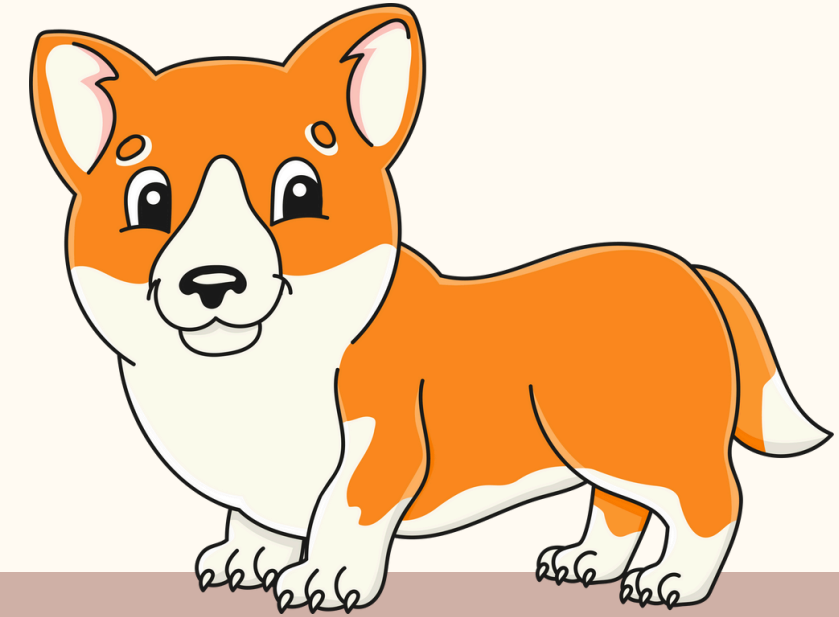


HAPPY PETS

Proyecto 2

Fabián Arévalo Valenzuela
Programación Dispositivos Móviles
Docente: Manuel Moscoso

IDEA PRINCIPAL



¿Problemas?

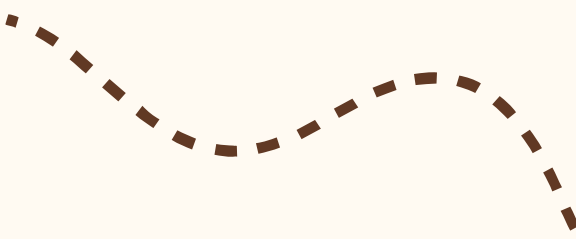
- Dificultad de adopción para animales en busca de un hogar.
- Poco conocimiento de cuidados especiales para diferentes animales.
- Falta de una plataforma centralizada y amigable para la difusión de casos de rescate y adopción.

Solución

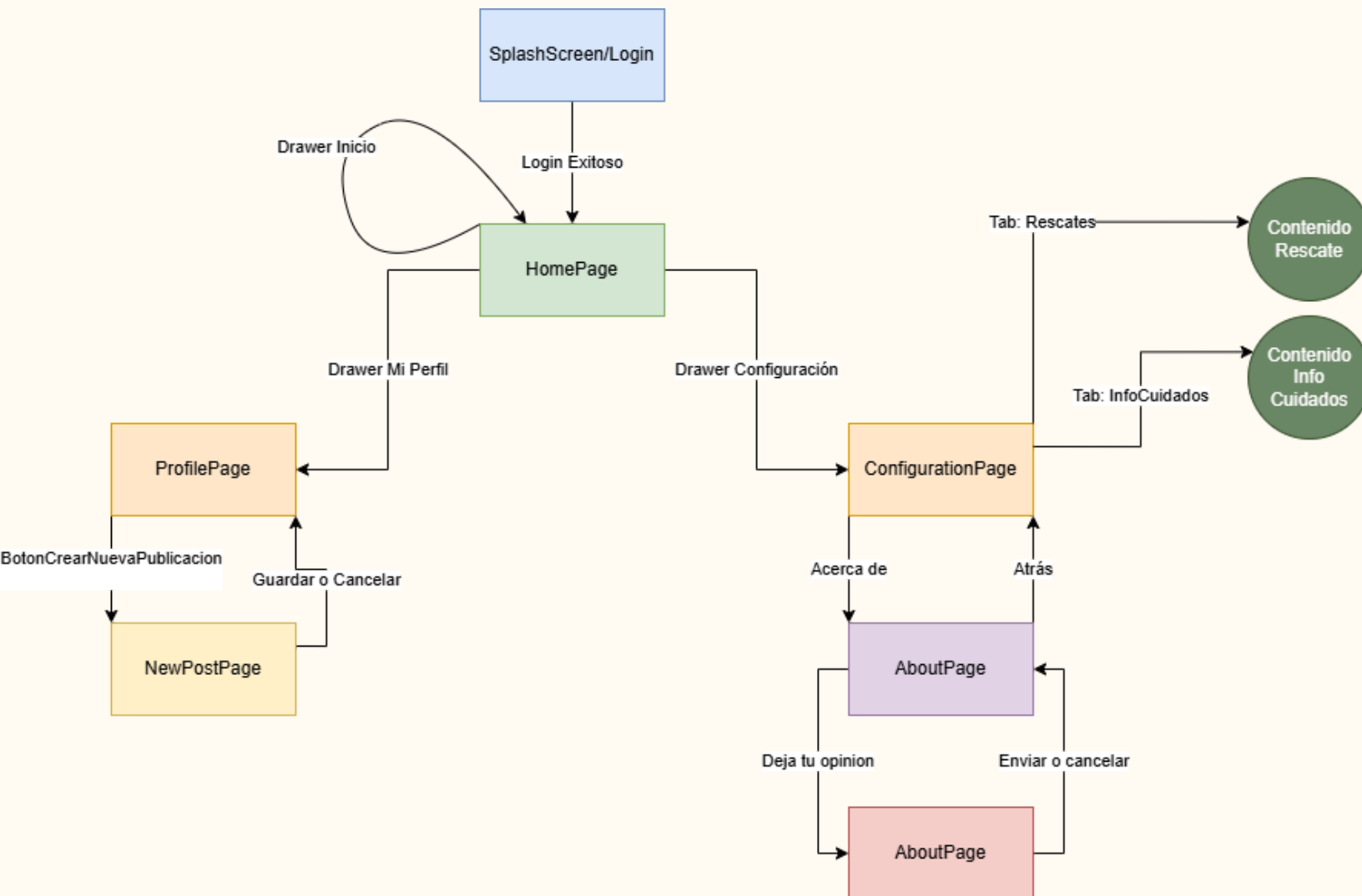
- Publicación Animales en busca de hogar.
- Guía de cuidados.



OBJETIVOS DEL PROTOTIPO FUNCIONAL

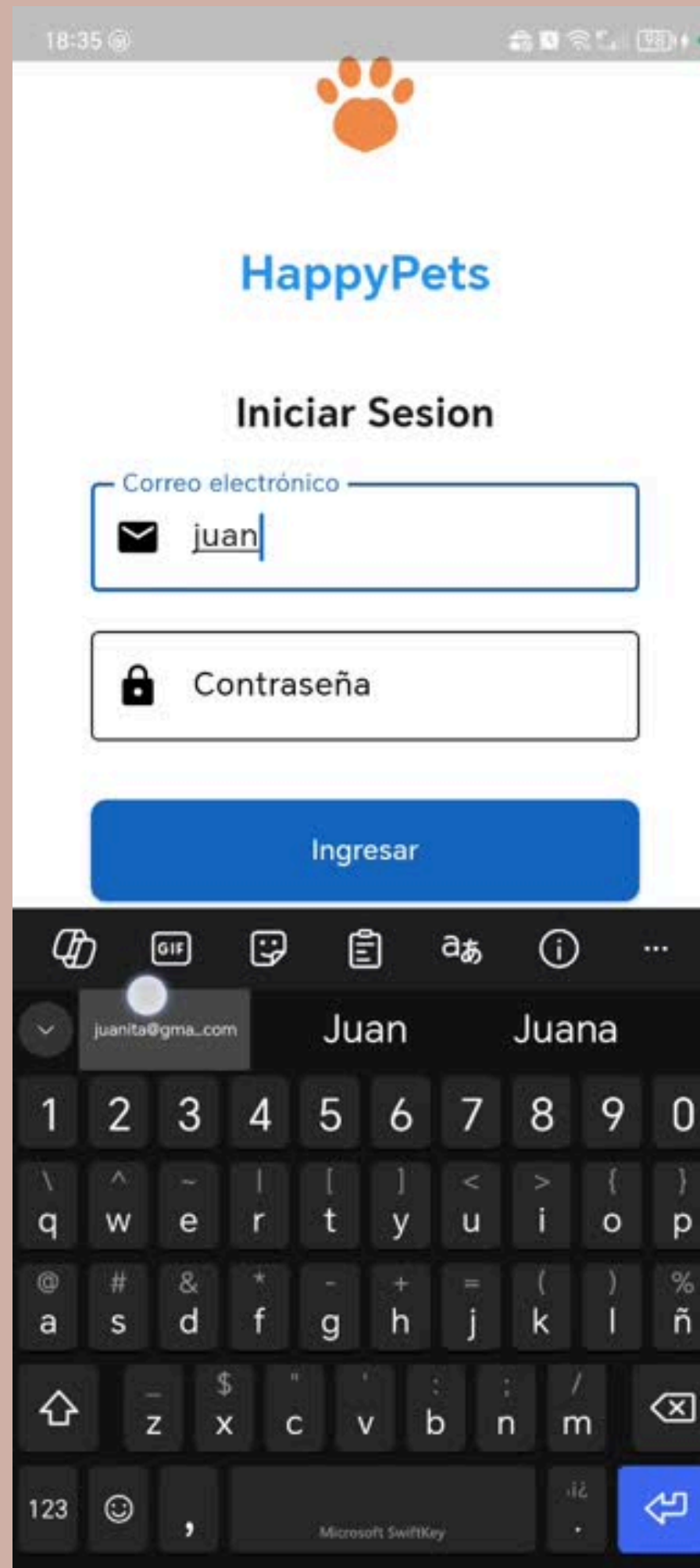
- Mejorar maqueta del primer proyecto.
 - Implementar navegación coherente y jerarquía de pantallas.
 - Utilizar servicios del sistema operativo móvil (cámara, galería, SharedPreferences, SQLite).
 - Manejar preferencias del usuario y personalización básica.
 - Realizar validación con usuarios.
- 

ARQUITECTURA Y TECNOLOGIAS CLAVE



- Tecnologías Clave Utilizadas:
 - Framework: Flutter & Dart
 - Persistencia de Datos:
 - SQLite (via sqflite): Para publicaciones de mascotas.
 - SharedPreferences: Para configuraciones de usuario (tema, login, visibilidad de info).
 - Servicios del SO:
 - image_picker: Para acceso a cámara y galería.
 - url_launcher: Para envío de feedback por correo.
 - UI/UX: Temas (claro/oscuro), navegación con Drawer y Tabs.
 - Gestión de Estados

VIDEO DEMOSTRACIÓN



18:35

HappyPets

Iniciar Sesión

Correo electrónico

juan

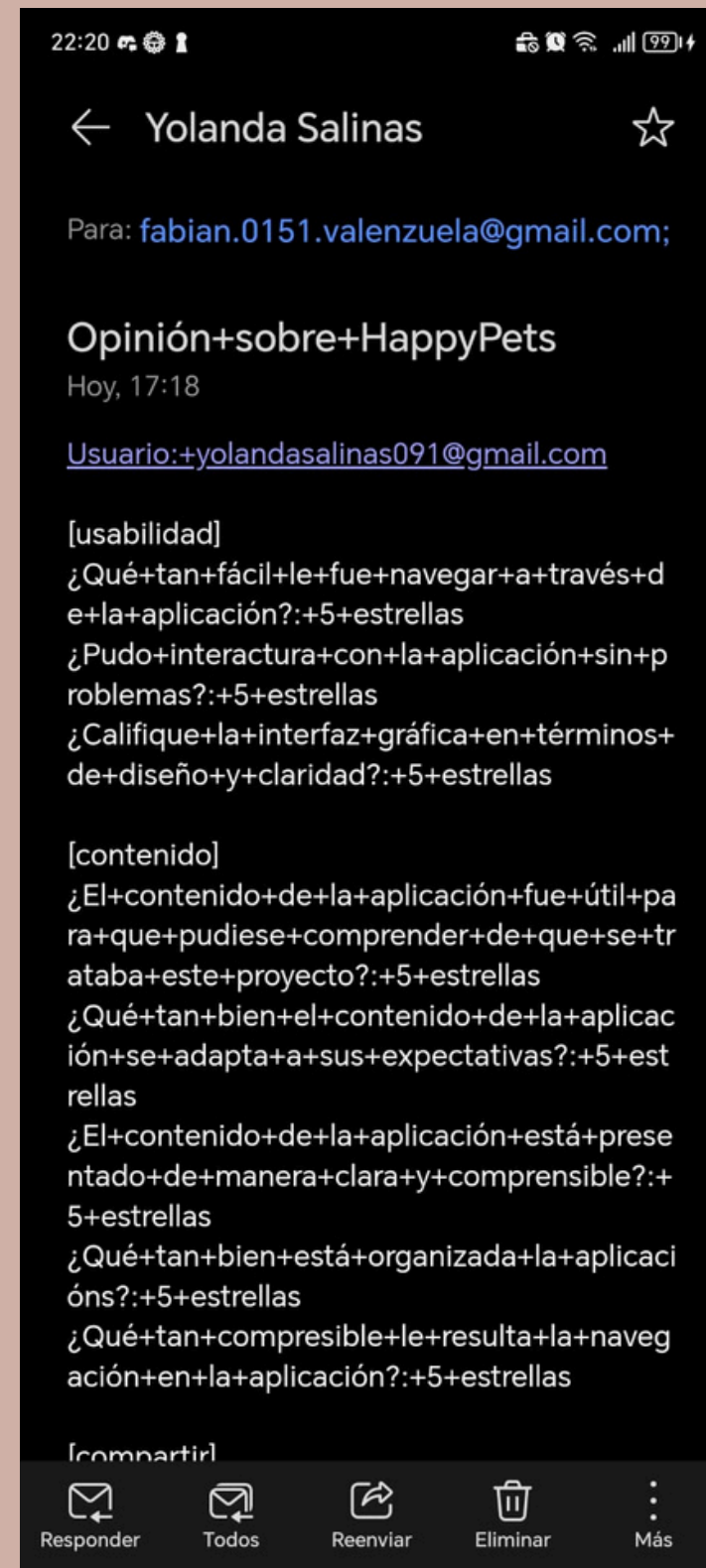
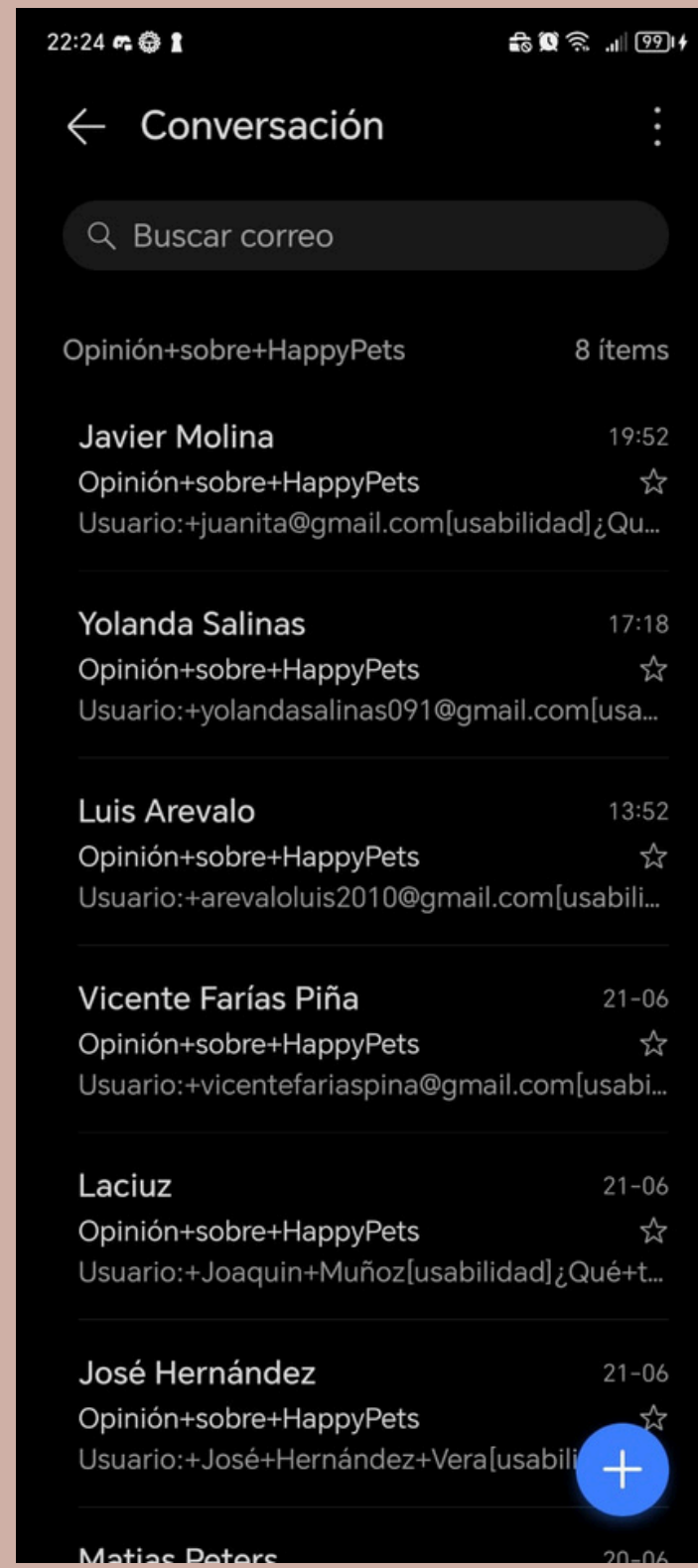
Contraseña

Ingresar

Microsoft SwiftKey

Enlace: https://www.canva.com/design/DAGnjmR_OY0/aZ85PiCG7GbS_I_n7Ktehw/view?utm_content=DAGnjmR_OY0&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=uniquelinks&utlId=h5947338213

VALIDACIÓN Y CONCLUSIÓN DE ENCUESTA



Como podemos ver la implementación de un feedback desde la app dio frutos, tenemos a los siguientes participantes:

- Yolanda Salinas (Externo)
- Luis Arévalo (Externo)
- Javier Molina (Universidad)
- Vicente Farias (Universidad)
- Joaquín Muños (Laciu) (Del Curso)
- Matías Peters (Del Curso)
- José Hernández (Del Curso)
- Jonathan Catalán (Del Curso)

CONCLUSIÓN

- Se logró desarrollar un prototipo funcional de HappyPets cumpliendo los objetivos.
- Se validaron las funcionalidades principales de creación, visualización y gestión básica de posts y configuraciones.
- La arquitectura base con Flutter, SQLite y SharedPreferences demostró ser adecuada para esta etapa.





GRACIAS

Link Repositorio: <https://github.com/XxFabiX/HappyPets>

Link Video: <https://youtu.be/vBU9Wpu3EdY>

