



Instituto Tecnológico de Estudios Superiores de Monterrey

Campus Querétaro

Documentación Half-Term: Bullet Hell

MEDIUM

Docentes

Oscar Hernández

Lizethe Pérez Fuertes

Presenta:

Alan Patricio González Bernal - A01067546

Video del proyecto

En este espacio, pondré mi video del proyecto funcionando.

<https://youtu.be/EOz5KtcXmBY>

Video del gameplay del proyecto

<https://youtu.be/EWOWJPw9eZg>

Reflexión Final

Este proyecto me gustó bastante porque me retó a investigar bastante por mi cuenta sobre el funcionamiento y aplicaciones de varias propiedades de Unity. También me permitió desarrollar un juego tipo Bullet Hell de manera funcional y que en lo personal me hace sentir orgullo, esto debido a la complejidad y al avance que demostré en mi mismo cuando hace 3 semanas ni siquiera había usado Unity. Sin duda es un proyecto que reta al estudiante, aunque sin duda me hubiera gustado que los laboratorios fueran un poco más relacionados con este proyecto, de esta forma, los consideraría más útiles.

Link del repositorio con el proyecto

https://github.com/XxGonanxX/TC2008B/tree/main/Actividades_Unity/BulletHell