

Alan Patricio González Bernal (A01067546)

Instituto Tecnológico de Estudios Superiores de Monterrey

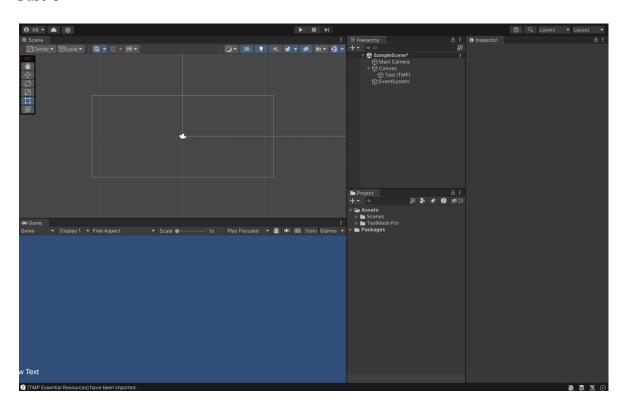
Modelación de sistemas multiagentes

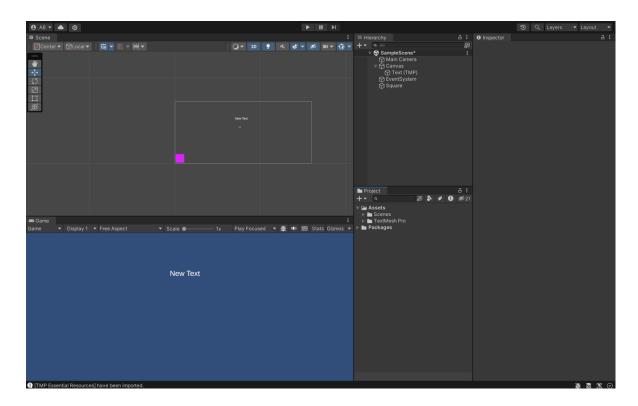
16/08/2023

Lab 3 Reflexión

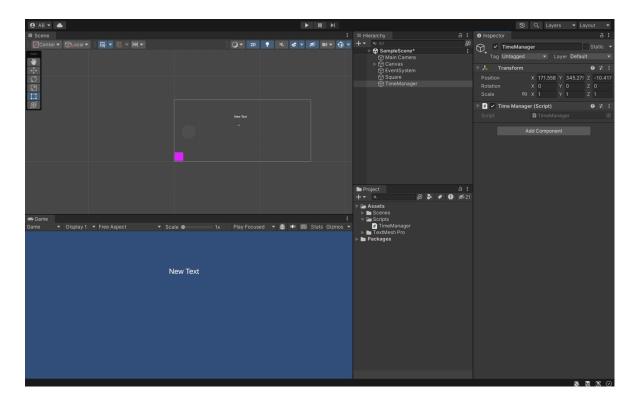
Screenshots de los pasos 1 a 9:

Paso 1





Paso 4

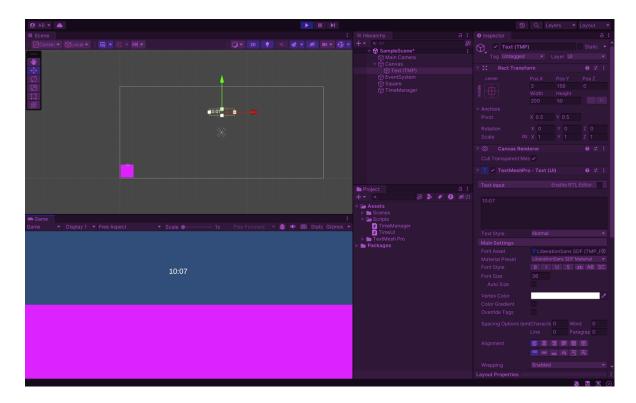


```
Co Timed/Analogics

O Timed/Los X

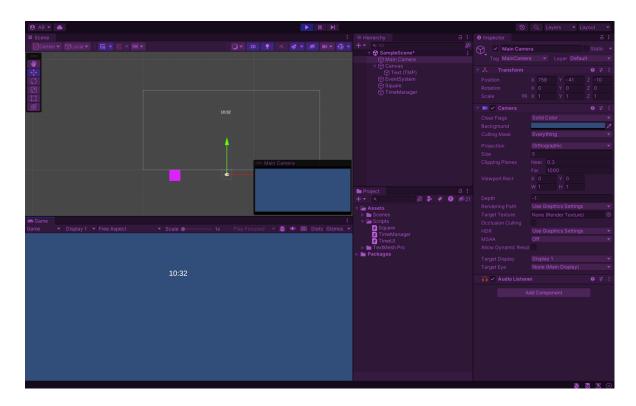
Users > Interrogacy > Costerior > Costerior
```

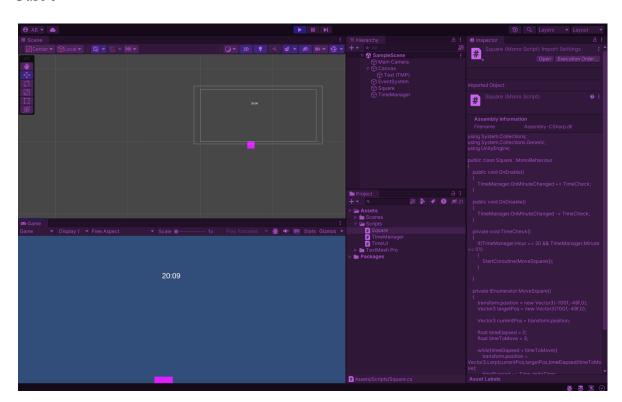
Paso 6



```
| C TimeManager.cs | C TimeUtcs | C Square.cs | C Square.c
```

Paso 8





 $\underline{https://youtu.be/R73tTVfrqvI}$

Durante este laboratorio comprendí y aprendí cómo implementar cronómetros, además de cómo ejecutar acciónes después de cierto tiempo. Es muy similar a lo que había aplicado en mi laboratiorio 1.

Puedo aplicar lo aprendido a este laboratorio en los siguientes aspectos del proyecto:

- 1. Temporizador, me permite saber cuanto dura la ejecución del proyecto
- 2. Movimiento de cámara cada cierto tiempo
- 3. Actualización de frames para el proyecto
- 4. Movimiento del mapa frente a la cámara, para mejorar visualización de eventos