

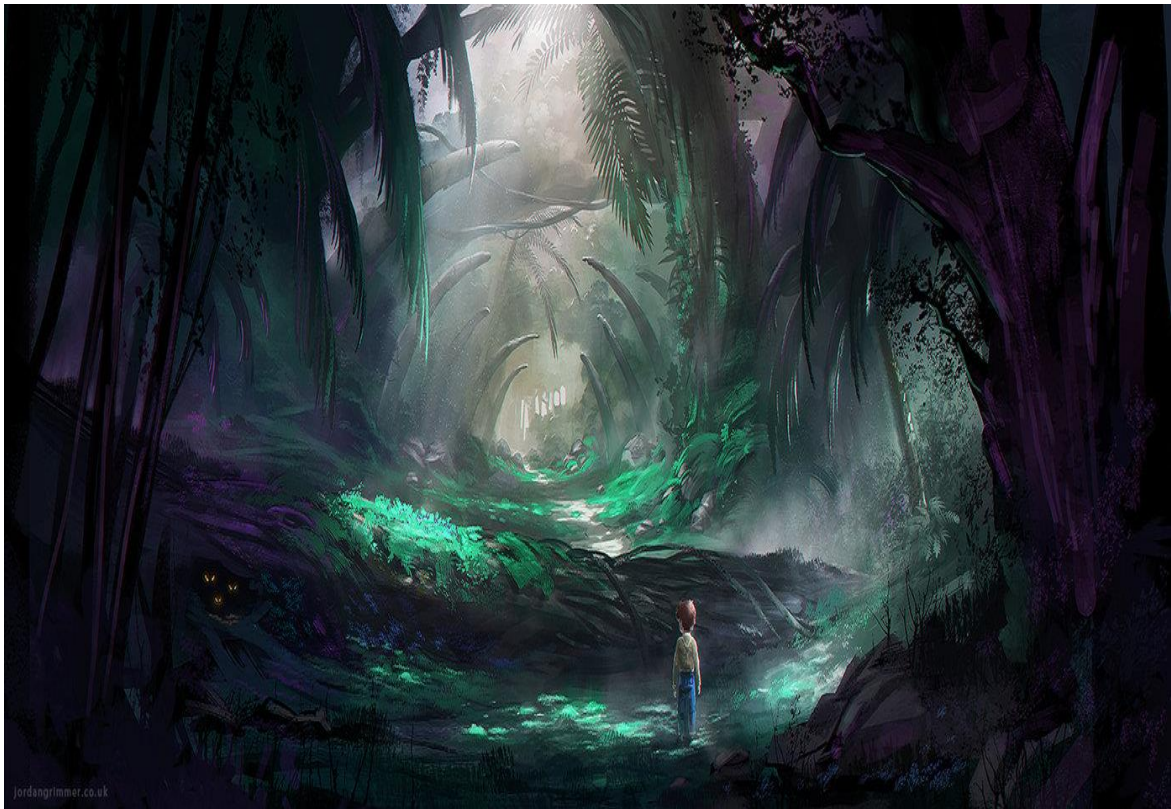
Juego Producción

Game Design Document

2/05/2018

Introducción:

Un experimentado robador de tumbas decidió hacerse de las riquezas de un área abandonada, despertando accidentalmente al espíritu antiguo que descansaba en estas. Tierras creadas para el descanso eterno se convertirán en un campo de batalla, ¿ganara el ingenio codicioso o se aprenderá a no molestar a los muertos?



Junglas tenebrosas, del juego “Ni No Kuni”

Descripción:

El juego es un plataforma multijugador donde a cada jugador se le asignara un rol opuesto, uno de los jugadores (el ladrón) deberá huir del otro jugador, recolectando partes de cierto objeto antes de que sea asesinado, mientras que el otro jugador (el dios de la tumba) debe interponerse en su camino, atacándolo a la distancia o utilizando trampas en el escenario para darle caza.



“Towerfall”, juego multijugador battle royale donde todos son “la presa” y “el depredador”.

Features:

- Partidas rápidas de entre 3 y 5 minutos, permitiendo a los jugadores cambiar de rol y sentir ambos papeles constantemente.
- Distintas mecánicas entre presa y depredador para variar la jugabilidad.
- Multijugador local.