

Instalacja biblioteki FFTW (sheadovas/poradniki/goto/instalacja-biblioteki-fftw/)

Maj 01, 2015 / goto (sheadovas/category/poradniki/goto/)

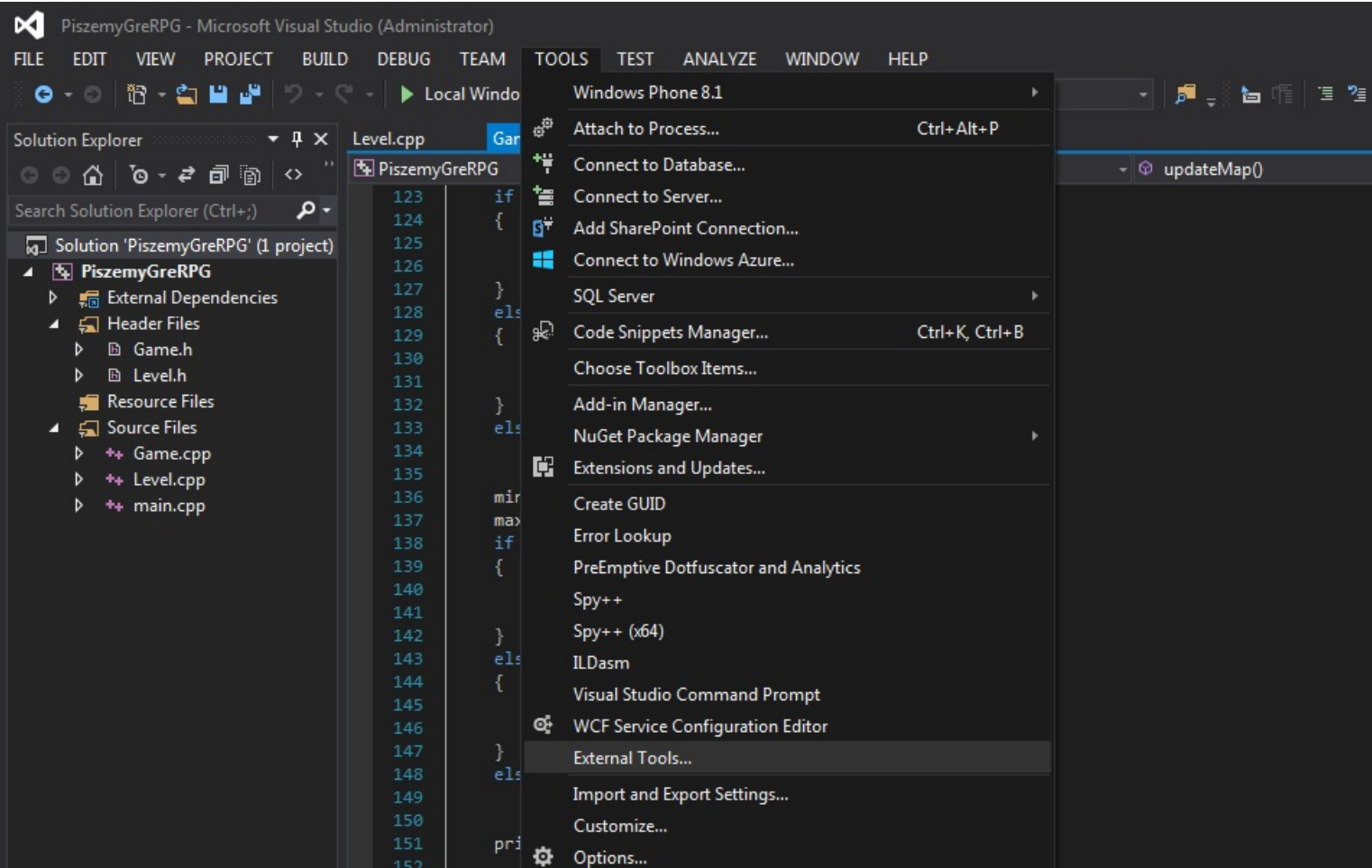
FFTW (<http://www.fftw.org/index.html>) to biblioteka zawierająca implementację Szybkiej Transformacji Fouriera (Fast Fourier Transform), a w tym wpisie jak należy poprawnie ją zaimportować do projektu.

Chciałbym także zaznaczyć, że ten wpis nie jest początkiem nowej serii z tej biblioteki, jest to raczej krótka instrukcja w stylu „how to” (pewnie głównie dla mnie).

FFTW możecie pobrać TUTAJ (<http://www.fftw.org/download.html>), gdzie musicie wybrać wasz ulubiony system operacyjny (w moim przypadku Windows), gdzie mamy do wyboru dwie wersje systemu: 32 i 64bit. Wersja 32 bitowa okaże się bardziej uniwersalna, bo pozwoli nam buildować programy także na 32 bitowe systemy, a nie tylko 64.

Po pobraniu i wypakowaniu w wybrane przez nas miejsce zaczyna się główny problem, mianowicie nie ma plików *.lib* czego *Visual Studio* nie toleruje i musimy je sobie stworzyć.

Do tego celu musimy uruchomić konsolę od Visuala: „Visual Studio &Command Prompt”, najłatwiej się do niej dostać przez Visuala, z paska narzędzi wybieramy *TOOLS->External Tools*, powinno nam się teraz okienko gdzie wybieramy *Visual Studio &Command Prompt* i klikamy „Ok”.



(<https://i1.wp.com/www.shead.ayz.pl/wp-content/uploads/2015/05/instrukcja.png>)

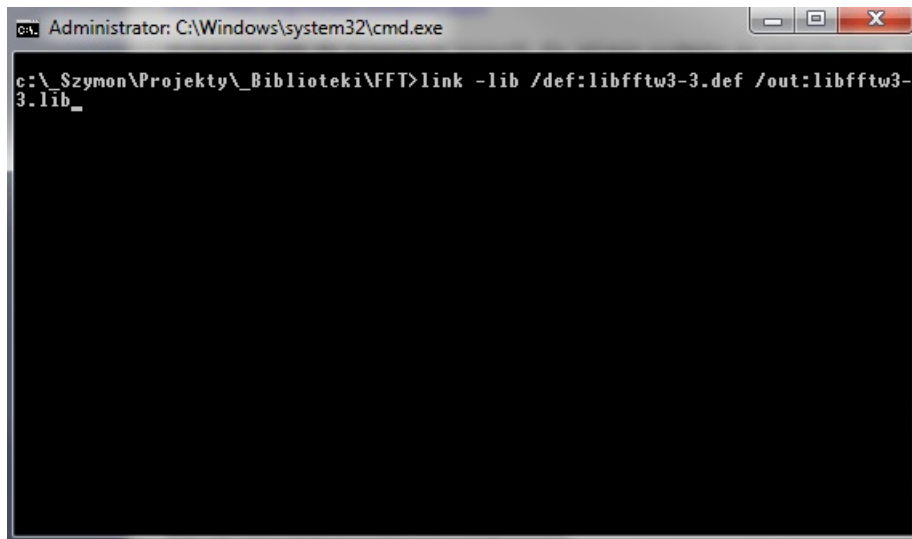
Teraz w menu TOOLS powinno nam się pokazać na pasku Visual Studio &Command Prompt, na które klikamy.

W efekcie powinna nam się pojawić konsola, za pomocą której musimy dojść do folderu gdzie wypakowaliśmy naszą bibliotekę i uruchamiamy kolejne linie:

```
link -lib /def:libfftw3-3.def /out:libfftw3-3.lib
link -lib /def:libfftw3f-3.def /out:libfftw3f-3.lib
link -lib /def:libfftw3l-3.def /out:libfftw3l-3.lib
```

Jako efekt powinniśmy otrzymać 3 pliki:

```
libfftw3-3.lib
libfftw3f-3.lib
libfftw3l-3.lib
```

A screenshot of a Windows command prompt window. The title bar reads "Administrator: C:\Windows\system32\cmd.exe". The command prompt shows the following command: `c:_Szymon\Projekty_Biblioteki\FFT>link -lib /def:libfftw3-3.def /out:libfftw3-3.lib_`. The cursor is at the end of the command line.

```
Administrator: C:\Windows\system32\cmd.exe

c:\_Szymon\Projekty_Biblioteki\FFT>link -lib /def:libfftw3-3.def /out:libfftw3-3.lib_
```

(<https://i2.wp.com/www.shead.ayz.pl/wp-content/uploads/2015/05/konsola.png>)

Kolejnym krokiem jest zaimportowanie tej biblioteki do stworzonego przez nas projektu, co wygląda już podobnie jak instalacja SFML ([sheadovas/sfml-i-visual-studio/](https://www.shead.ayz.pl/wp-content/uploads/2015/05/konsola.png)). Tzn. wykonujemy kroki dla zaimportowania plików *lib*.
To już tyle, w razie kłopotów, czy po prostu chęci wyrażenia swojej opinii zapraszam do komentarzy.
Code ON!