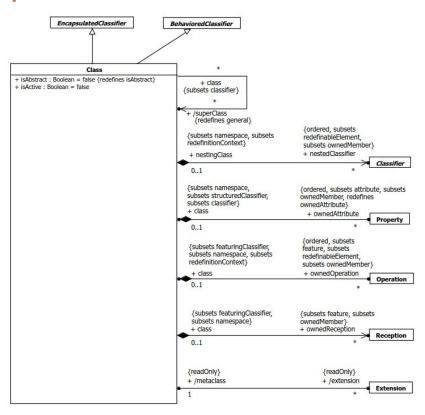
Klasy i obiekty w UML

Adam Lamers 266559

Klasa

Klasa (Class) jest elementem, który określa funkcjonalności, znaczenie I charakterystykę obiektów, które klasyfikuje.

Abstract syntax



Atrybuty Klasy

isActive: Czy wszystkie instancje klasy są aktywne

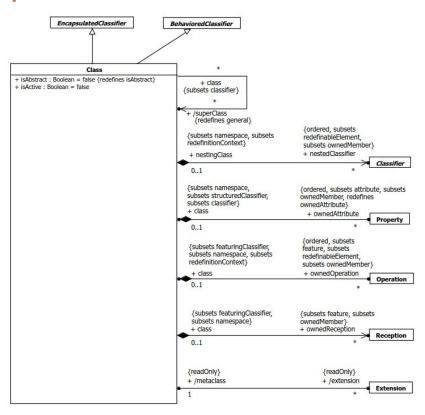
IsAbstract: Czy klasa jest abstrakcyjna

Class

+ isAbstract : Boolean = false {redefines isAbstract}

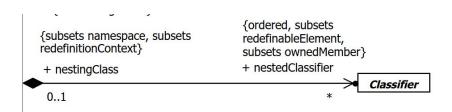
+ isActive : Boolean = false

Abstract syntax



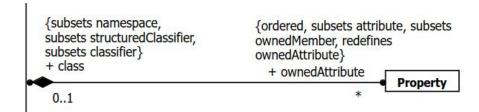
Relacja Klasy z Klasyfikatorem (Classifier)

Relacja ta sugeruje możliwość zagnieżdżania klas wewnątrz definicji innych klas.



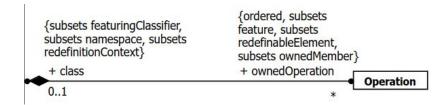
Relacja Klasy z Własnością (Property)

Relacja ta implikuje posiadanie przez Klasę atrybutów



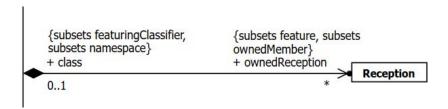
Relacja Klasy z Operacją (Operation)

Relacja ta implikuje posiadanie przez klasę zachowań/operacji



Relacja Klasy z Odbiorem (Reception)

Relacja ta implikuje, że klasa może reagować na odbiór sygnału w ramach komunikacji asynchronicznej



Relacja Klasy z Rozszerzeniem (Extension)

Relacja ta implikuje możliwość rozszerzenia własności klasy (zastosowania) przez Stereotyp (Stereotype)



Notacja

Window

Window

size: Area

visibility: Boolean

display() hide()

Window

attributes

+size: Area = (100, 100)

#visibility: Boolean = true

+defaultSize: Rectangle

-xWin: XWindow

operations

display()

hide()

-attachX(xWin: XWindow)

Notacja cd.

Window

attributes

public

size: Area = (100, 100) defaultSize: Rectangle

protected

visibility: Boolean = true

private

xWin: XWindow

operations

public

display()

hide()

private

attachX(xWin: XWindow)

Aktywna Klasa

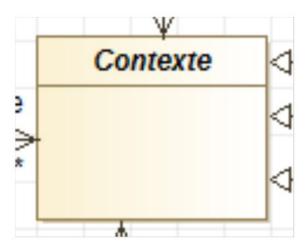
EngineControl

Klasa abstrakcyjna

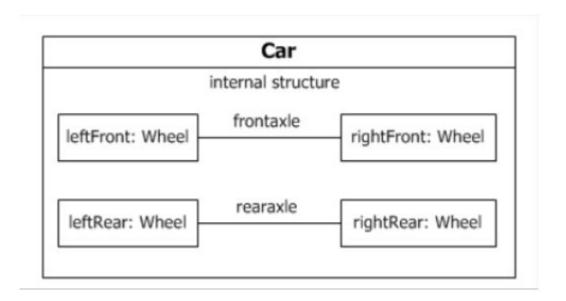
<<Abstract>>
Building

+ person: Person

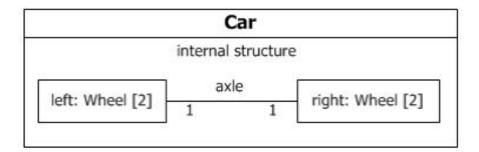
+operation()
+operation2()
+operation3()



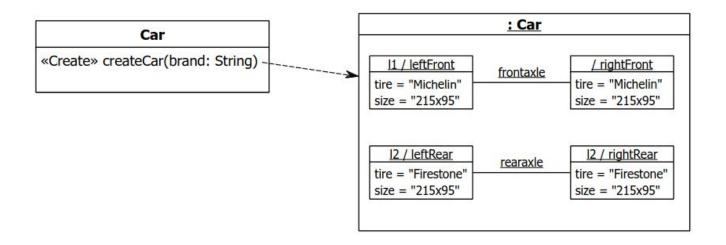
Zaawansowana wewnętrzna struktura Klasy



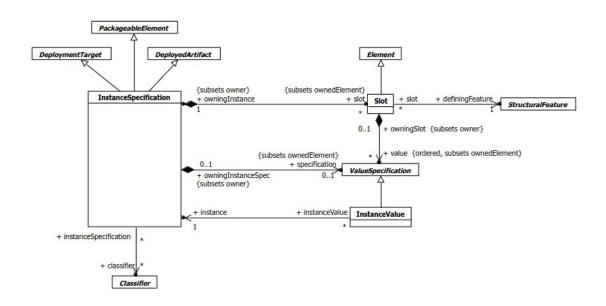
Zaawansowana struktura Klasy z multiplicity



Konstruktor Klasy



Obiekty (InstanceSpecification)



Notacja obiektów

myAddress: Address

streetName = "S. Crown Street" streetNumber: Integer = 381

Łącza z obiektami

Don : Person father son Josh : Person

Użycie elementu jako atrybutu

:Window

size = medium

medium: Area

Użycie elementu jako atrybutu cd.



Dziękuje za uwagę

Źródła:

-https://www.omg.org/spec/UML/2.5.1/PDF

-https://www.uml-diagrams.org/