Juego Cho-Han

El cho-han es un juego de dados que se jugaba en las casas de juego del Japón feudal. Se lanzan dos dados de seis caras en un cubilete y los jugadores deben adivinar si la suma es par (cho) o impar (han). La casa se lleva una pequeña parte de las ganancias.

Los números en japonés son: 1: ICHI, 2: Ni, 3: SAN, 4: SHI, 5: GO, 6: ROKU.



La casa se lleva el 10% de lo apostado.

La salida del programa sería similar a esta cuando se pierde:

```
Cho-Han, por Al Sweigart al@inventwithpython.com
En este juego de dados tradicional japonés, el croupier, sentado en el suelo,
lanza dos dados en un cubilete de bambú. El jugador debe adivinar si los
dados suman un número par (cho) o impar (han).
Tienes 5000 euros. ¿Cuánto apuestas? (o SALIR)
> 800
El crupier hace girar el cubilete y se oye el traqueteo de los dados.
El crupier golpea el cubilete contra el suelo, todavía cubriendo los
dados y pide tu apuesta.
   CHO (par) or HAN (impar)?
> CHO
El crupier levanta el cubilete para revelar:
  GO - ROKU
+----+ +----+
| 0 0 | | 0 0 |
| 0 | | 0 0 |
|0 0| |0 0|
¡Has perdido!
Tienes 4200 euros. ¿Cuánto apuestas? (o SALIR)
```

La salida del programa sería similar a esta cuando se gana:

```
Cho-Han, por Al Sweigart al@inventwithpython.com
En este juego de dados tradicional japonés, el croupier, sentado en el suelo,
lanza dos dados en un cubilete de bambú. El jugador debe adivinar si los
dados suman un número par (cho) o impar (han).
Tienes 5000 euros. ¿Cuánto apuestas? (o SALIR)
> 550
El crupier hace girar el cubilete y se oye el traqueteo de los dados.
El crupier golpea el cubilete contra el suelo, todavía cubriendo los
dados v pide tu apuesta.
    CHO (par) or HAN (impar)?
El crupier levanta el cubilete para revelar:
   ICHI - ROKU
       | |0 0|
    0 |
           1001
       | |0 0|
:Has ganado! Tienes 550 euros.
La casa se lleva 55 euros en tasas
Tienes 5495 euros. ¿Cuánto apuestas? (o SALIR)
```