

Berufliche Schule ITECH Elbinsel Wilhelmsburg

Webseitenprojekt
Otakuaction.de



Inhaltsverzeichnis

 1 Anforderungsanalyse	
1.2 Head-Text für Webseite	
1.3 Funktionen der Wehseite	6
1.5 Turkdorier der Webselee	6
2 Systemdesign	7
2.1 Index-Seite (Hauptseite)	



Wasserfallprozessmodell

Anforderungsanalyse

- Aufgabe: Identifiziere die Anforderungen deiner Webseite
- Suchen für diesen Schritt Webseiten aus dem Internet heraus, die die gleiche Thematik, wie deine Webseite hat. Gucke welche Merkmale und Funktionen diese Webseite hat
- Schreibe die Merkmale oder Funktionen in deine Anforderungsanalyse
- Mache Screenshots f
 ür das sp
 ätere Systemdesign
- Ergänze die Analyse mit deinen eigenen gewünschten Merkmalen und Funktionen

Systemdesign HTML/CSS

- Aufgabe: Lege das Design der Webseite fest
- Erstelle ein statisches Design für die Webseite, einschließlich der Struktur, Bilder und Texte, die verwendet werden sollen
- Beschränke dich ausschließlich auf Elemente von HTML/CSS und CSS Grid

Systemdesign PHP

- Aufgabe: Lege das Design der Webseite fest
- Erstelle ein Design für die Webseite, einschließlich der Benutzeroberfläche, der Funktionalitäten und der Technologien, die verwendet werden sollen
- Beschränke dich ausschließlich auf Elemente von PHP

Implementation in eine Datenbank

- Aufgabe: Binde die Webseite in einer Datenbank ein
- Erstelle eine Datenbankmodell (Entity-Relationship-Modell) für deine Datenbank
- Entwickele die Webseite gemäß den im Systemdesign festgelegten Spezifikationen. Dies umfasst das Schreiben von Code, die Erstellung von Datenbanken und die Integration von Inhalten.
- Beschränke dich ausschließlich auf Elemente aus PHP, MYSQL bzw. SQL

Test

- Aufgabe: Teste alle Funktionen der Webseite
- Erstelle eine Prüfliste zur Feststellung der Fehlerfreiheit
- Führe umfassende Tests der Webseite durch, um sicherzustellen, dass sie den Anforderungen entspricht und fehlerfrei funktioniert. Gebe dabei Parameter ein die plausibel und unplausile sind.



Bewertungsrahmen

- Aufgabe: Bilde einen Bewertungsrahmen für deine Webseite
- Erstelle Bewertungspunkte für einen Bewertungsrahmen der Webseiten
- Tausche dich mit der Klassengemeinschaft aus und legt die Bewertungsrahmen fest

Abnahme / Präsentation

- Aufgabe: Präsentiere die Webseite der Klassengemeinschaft
- Stelle der Klassengemeinschaft deine Webseite vor. Gehe dabei auf das Systemdesign, Schittstellen und Funktionen ein.
- Klassengemeinschaft: Erstelle zu jeder Präsentation eine Tipp- und Top-Karte und stelle diese dem Präsentierenden vor.

Wartung / Reflextion und Verbesserung

- Aufgabe: Reflektiere deinen Arbeits- und Lernprozesses und zeige mögliche Verbesserungen
- Reflektiere deinen Arbeits- und Lernprozess anhand der bereitgestellten Leitfragen
- Gehe dabei auch auf die Tipps der Präsentation ein.



1 Anforderungsanalyse

1.1 Beschreibungstext der Webseite

Zielgruppe: Eine Website, wo man verschiedene von Figuren kaufen kann. Wir haben jede Anime-Figure zum Verkauf. Egal ob Manga, Novel oder Anime selbst, hier finden Sie alles. Die Figuren sind mit Kleidungstücken ausgestattet, heißt also Sie können die Figure anpassen. Je von Produkt haben die Figuren unterschiedliche Stile, die Sie auswählen können. Das Besondere an unsere Website ist, dass Sie auch die Figuren an unserem Spiele-Bereich anwenden können. Da können Sie von den Figuren ihre Attacken und Spezial-Moves ansehen.

Verwendete Technologien:

HTML5: Struktur, Basis

CSS: Design, Graphics

Php: Interaktions-Möglichkeiten, Server

Javascript: Interaktions-Möglichkeiten



1.2 Head-Text für Webseite

- Varianten-Auswahl, Preiswahl, Warenkorb, Spielbereich, Logo

- Ersteller: Thomas Jaster

- Version: Beta 0.1 - Erstellung: 2.Hj 2023

1.3 Funktionen der Webseite

Hauptfunktionen:

- Suchleiste: dein gewünschtes Produkt heraussuchen
- Warenkorb: all dein Produkte aufgelistet und bereit abzukaufen
- Spiel-Bereich (Online Web Spiel)
- Normale Einkauf-Funktion (wie Amazon)
- Tags (schnellere Suche)
- Von einem Produkt, Varianten wählen

Optionale Funktionen:

- 3D Video Exemplar von Figuren
- Figuren in den Spiel-Bereich einsetzen
- Skalierung in Vorschaubilder
- Account



2 Systemdesign

2.1 Index-Seite (Hauptseite)





2.2 Index-Seite (Hintergrundseite)

<header></header>					
Logo (mitte), Account (rechts), Spielbereich(link)					
<nav> Suchleiste, Tags</nav>					
	<prod1> Bild, Preis, Name, Variationen, 3D- Exemplar</prod1>	<prod2> Bild, Preis, Name, Variationen, 3D- Exemplar</prod2>	<pre><pre><pre><pre><pre><pre>Sild, Preis, Name, Variationen, 3D-</pre><pre>Exemplar</pre></pre></pre></pre></pre></pre>		
<nav2> Slider, Tags, Selection</nav2>	<pre><pre><pre><pre><pre><pre>Bild, Preis, Name, Variationen, 3D-</pre><pre>Exemplar</pre></pre></pre></pre></pre></pre>	<prod5> Bild, Preis, Name, Variationen, 3D- Exemplar</prod5>	<prod6> Bild, Preis, Name, Variationen, 3D- Exemplar</prod6>		
	<prod7> Bild, Preis, Name, Variationen, 3D- Exemplar</prod7>	<prod8> Bild, Preis, Name, Variationen, 3D- Exemplar</prod8>	<prod9> Bild, Preis, Name, Variationen, 3D- Exemplar</prod9>		
<footer> Addresse, Impressum, Social-Apps, Datenschutzerklärung,</footer>					

