

Empresa: My Collection
Equipe: Aliandro José Klug, Cleison Reinhold

- Projeto: Projeto Software 2!
- Tecnologia: javascript,React-native...



Proposta Comercial



1. Descrição do problema

Atualmente existem muitas ferramentas que auxiliam os usuários na compra e venda de itens, onde é possível os usuários divulgarem seus objetos e pedir na maioria das vezes um valor em dinheiro pelo item que é a moeda de troca utilizada pela maioria dos sites, onde estes sites não oferecem um suporte para os usuários que possam se interessar por uma troca de objetos. Claro que hoje, existem aplicativos e sites que são criados com esse intuito, mas as ferramentas muitas vezes não agradam os usuários, ou atingem uma minúscula gama de usuários e acabam sendo muito pouco utilizados. Um bom exemplo de público que costumam usar esse tipo de ferramenta, são os colecionadores que muitas vezes só encontram no mercado aplicativos como os descritos anteriormente, onde a moeda de troca é só o dinheiro.

Diante disso, queremos criar um aplicativo onde possamos suprir a necessidade desse público que gostaria de comercializar seus objetos através de trocas, permitindo os usuários fazerem isso de uma maneira rápida e divertida e sem muita enrolação.

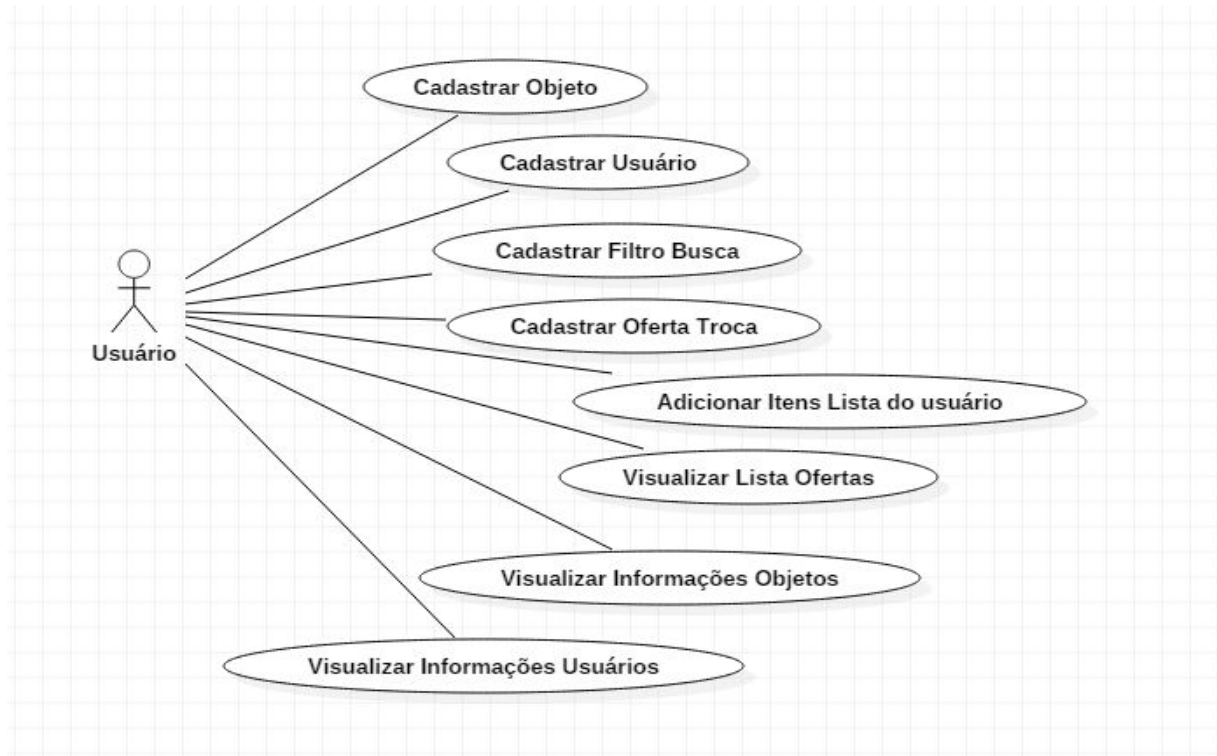
2. Soluções do mercado para o problema

3. Descrição da solução concebida

Disponibilizar um aplicativo onde será possível os usuários cadastrarem seus objetos para a troca, e oferecer um suporte para a localização e troca dos objetos entre os usuários de uma maneira rápida e divertida.



4. Caso de uso



5. Indicativo da tecnologia

Para o desenvolvimento do aplicativo será utilizada a linguagem JavaScript, juntamente com as bibliotecas para desenvolvimento mobile React-native e também o NodeJS, o Firebase para o armazenamento dos dados e servidor, e como IDE de desenvolvimento o Visual Code.

6. Indicativo para escolha da tecnologia

A escolha da linguagem JavaScript para o desenvolvimento, além de ser uma linguagem já consolidada e com uma grande gama de bibliotecas, é também a única opção que a biblioteca React-Native nos fornece para o desenvolvimento. A escolha do React-native para o desenvolvimento do aplicativo foi feita pois é uma biblioteca que nos permite um desenvolvimento rápido e de qualidade, possui um grande suporte e é fácil de ser utilizada, além de nos permitir o desenvolvimento híbrido e nos permitir gerar código nativo, tanto para Android quanto para IOS.

Para o armazenamento dos dados e servidor, utilizaremos o Firebase, que já nos fornece as bibliotecas de comunicação junto ao React-native, tornando fácil a configuração e utilização, além de

Empresa: My Collection
Equipe: Aliandro José Klug, Cleison Reinhold

- Projeto: Projeto Software 2!
- Tecnologia: javascript, React-native...



fornecer suporte para o banco de dados NoSql, o que é bom para o nosso aplicativo que tr: com uma grande carga de dados e usuários.

A escolha do Visual Code como IDE, foi feita pois é uma IDE que não exige muito recurso do computador e permite a instalação de vários recursos que ajudam no desenvolvimento, como o suporte para a linguagem JavaScript, entre outras coisas.

7. Requisitos funcionais

RF01 - O sistema deve permitir o cadastro de usuários.

RF02 - O sistema deve permitir o cadastro de objetos.

RF03 - O sistema deve permitir o cadastro de filtros de busca.

RF04 - O sistema deve permitir o cadastro de uma oferta de troca.

RF05 - O sistema deve exibir uma lista das ofertas recebidas do usuário.

RF06 - O sistema deve exibir uma lista das ofertas enviadas do usuário.

RF07 - O sistema deve exibir uma tela com as informações do objeto.

RF08 - O sistema deve permitir o usuário adicionar itens à sua lista de desejos.

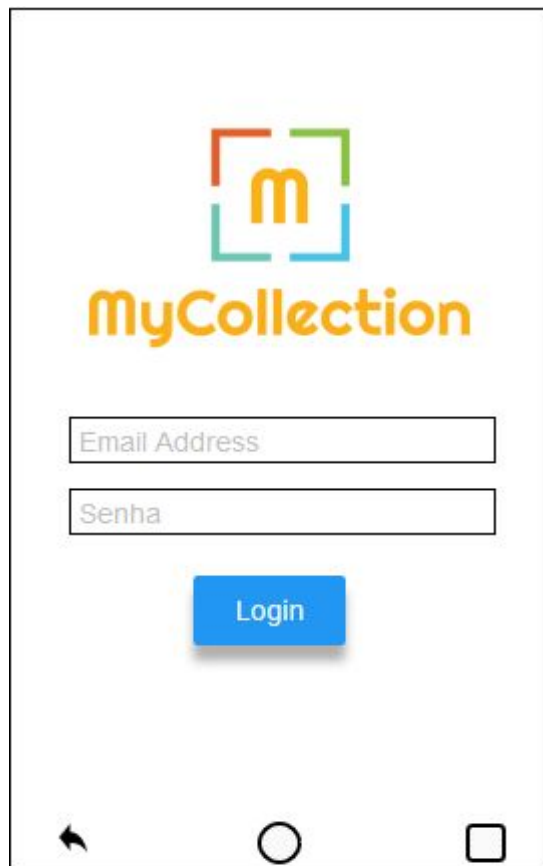
RF09 - O sistema deve exibir uma tela com as informações do usuário.

Empresa: My Collection
Equipe: Aliandro José Klug, Cleison Reinhold

- Projeto: Projeto Software 2!
- Tecnologia: javascript, React-native...

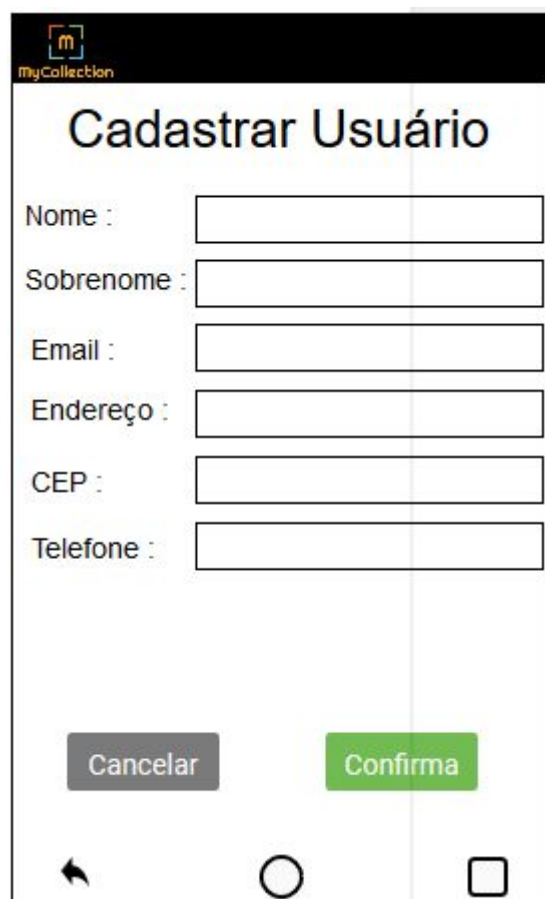


8. Projeto das telas/interfaces do Sistema (front end/back end)



Empresa: My Collection
Equipe: Aliandro José Klug, Cleison Reinhold

- Projeto: Projeto Software 2!
- Tecnologia: javascript,React-native...





Ofertas	
▼ Item	
▼ Item Troca	
Item 1	Item 8
Item 2	Item 7
Item 3	Item 6
Item 4	Item 5
Item 5	Item 4
Item 6	Item 3
Item 7	Item 2
Item 8	Item 1

9. Cronograma para execução do projeto

Enquadrar as etapas das entregas dos requisitos funcionais dentro do cronograma da disciplina publicado no AVA, ou seja, estabelecer para cada semana, o que vai ser entregue a partir do levantamento de requisitos funcionais.

10. Perfil técnico da equipe construtora

Exemplo: A equipe será formada por 2 programadores, conforme detalhes abaixo:

Programador 1

- ✓ **Formação:** superior incompleto em Bacharelado em Ciências da Computação;
- ✓ **Experiência:** Trabalha com desenvolvimento a 3 anos e o curso
- ✓ **Conhecimentos:** Sql, Java, C#, JavaScript, Delphi, Desenvolvimento Mobile(Android);

Aliandro José Klug

Insira a foto aqui

Empresa: My Collection
Equipe: Aliandro José Klug, Cleison Reinhold

- Projeto: Projeto Software 2!
- Tecnologia: javascript, React-native...



Equipe: 1

programador 2

- ✓ **Formação:** superior incompleto em Bacharelado em Ciências da Computação;
- ✓ **Experiência:** Trabalha com desenvolvimento de software há 4 anos;
- ✓ **Conhecimentos:** C#, JavaScript, Java, WEB, Mobile.

Cleyson Reinhold

Insira a foto aqui

Equipe: 1

11. Custo

- ✓ **Versão gratuita:** A versão gratuita será disponibilizada na internet.