

# Java 01. Java Statements



## | Background

- ✓ Condition- if, switch
- ✓ Loop - for, while, do~while

## | Goal

- ✓ Java programming 언어의 조건문 if, switch 문장 이해
- ✓ 반복문에 대한 이해

## | Problem

1. 다음과 같이 출력되도록 자바코드를 작성하여 보자.

(패키지명: com.ssafy.java, 클래스명: DigitTest1 )

1)

1	2	3	4	5
	6	7	8	9
		10	11	12
			13	14
				15

(패키지명: com.ssafy.java, 클래스명: DigitTest2 )

2)

1	2	3	4	5
	6	7	8	
		9		
	10	11	12	
13	14	15	16	17

# Java 01. Java Statements



2. 1~3 사이의 임의의 값을 구하는 코드는 다음과 같다.

(패키지명 : com.ssafy.java, 클래스명 : GameTest )

```
(int) (Math.random() * 3) + 1
```

☒ 1을 가위, 2를 주먹, 3을 보 라고 가정했을 때 컴퓨터와 사용자가 함께하는 가위바위보 게임을 작성하여 보자.

<출력 예> 붉은 글씨는 입력을 의미함.

>>가위바위보 게임을 시작합니다. 아래 보기 중 하나를 고르세요.

1. 5판 3승

2. 3판 2승

3. 1판 1승

번호를 입력하세요. 2

가위바위보 중 하나 입력: 가위

졌습니다!!!

가위바위보 중 하나 입력: 가위

졌습니다!!!

### 컴퓨터 승!!!