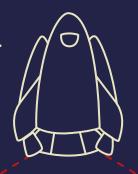
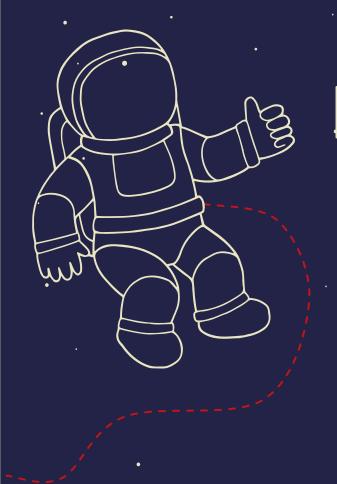




Ciclo 1: Fundamentos de Programación



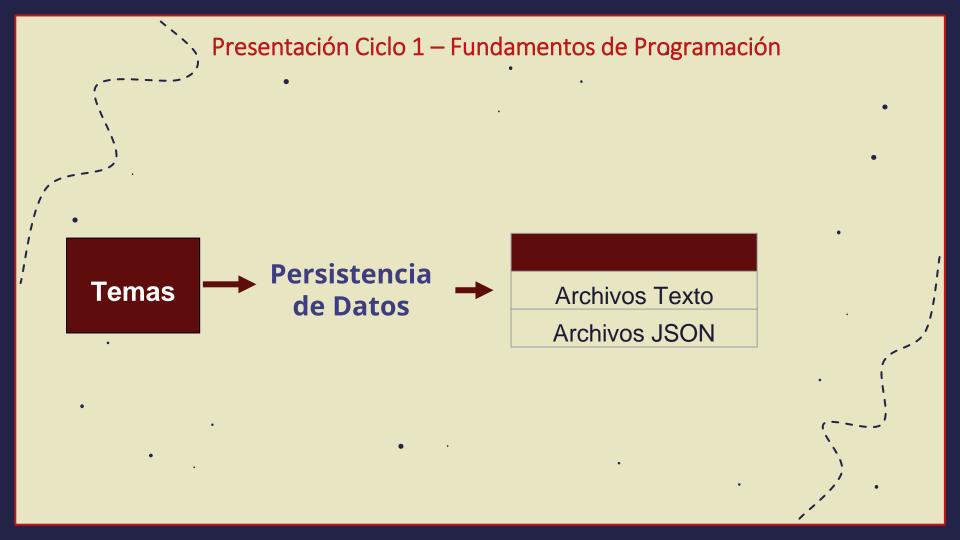






Esperemos a que más Camper se nos unan ...







Conceptualización

La **persistencia de datos** se refiere a la capacidad de un sistema para **almacenar datos** de manera **permanente**. Esto significa que los datos deben ser guardados de manera **segura y accesible** para su uso futuro, incluso después de que el sistema que los generó se haya cerrado.

Existen diferentes tecnologías y herramientas que permiten la persistencia de datos, como las bases de datos, sistemas de archivos, sistemas de almacenamiento en la nube, entre otros. Cada una de estas tecnologías tiene diferentes características en términos de velocidad, escalabilidad, capacidad de almacenamiento, seguridad y otras funcionalidades.

La **persistencia de datos** es un aspecto fundamental en el desarrollo de aplicaciones y sistemas informáticos. Es importante tener en cuenta aspectos como la **integridad** de los datos, la **escalabilidad** y el **rendimiento** del sistema, así como la **seguridad** y la **privacidad** de la información almacenada. También es importante considerar el uso de técnicas de respaldo y recuperación de datos para garantizar que los datos estén disponibles en caso de fallas del sistema o errores humanos.

Conceptualización



El concepto de archivo proviene del latín archivum, y se refiere al conjunto de documentos producidos por personas naturales o jurídicas, públicas o privadas, en ejercicio de su actividad

Conceptualización

Se llama "archivo" al **elemento de información compuesto. por una suma de registros** (combinaciones de bytes). Llevan este nombre por ser los equivalentes digitalizados de los archivos antes descriptos. Tanto es así que muchos de los archivos "en papel" se están actualmente digitalizando, para reducir su tamaño físico y facilitar su organización y búsqueda. Los archivos informáticos, en general, tienen algunas características en común:

Conceptualización

Nombre. Cada archivo es identificable con un nombre, que no puede coincidir con otro que esté en la misma ubicación.

Extensión. Los archivos llevan una extensión opcional, que muchas veces indica su formato

Tamaño. Como se dijo, están compuestos por una serie de <u>bytes</u> que determinan su tamaño. Puede alcanzar kilobytes, megabytes, gigabytes.

Conceptualización

Archivos: De texto

Extensión	Tipo de Archivo
.txt	Texto plano
.xml	XML
.json	De intercambio de información
.props	De propiedades
.conf	De configuración
.sql	Script SQL
.srt	De subtítulo

Conceptualización

Archivos: Binarios

Extensión	Tipo de Archivo
.pdf	PDF
.jpg, .png	De imagen
.doc, .docx	Microsoft Word
.avi	Video
.ppt, .pptx	Microsoft PowerPoint
.pdf	PDF
.exe	Programa ejecutable

Archivos Texto



Estos **archivos** están compuestos de **bytes** que representan caracteres ordinarios como *letras, números y signos de puntuación* (incluyendo espacios en blanco), también incluye algunos pocos caracteres de control *como tabulaciones, saltos de línea y retornos de carro.*

Archivos Texto

El manejo de archivos externos se realiza a través del módulo de Python io y su objetivo es

la persistencia de datos, es decir poder almacenar los datos que se utilizan en los programas, en este caso en archivos de texto plano.

Archivos: Pasos para interactuar

Existen tres (3) pasos básicos para interactuar con archivo:

1. Abrir el archivo

f es un HANDLE (manejador)

f es un objeto de tipo < class '_io. TextIOWrapper'>

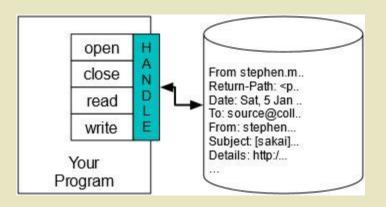
2. Manipular o realizar operaciones con el archivo

2. Cerrar el archivo

En Python para cerrar un archivo usamos el método close del objeto '_io.TextIOWrapper'

f.close()

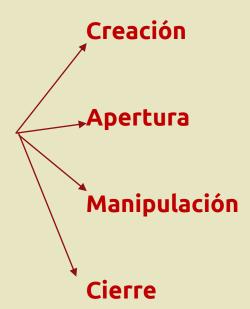
Qué es un HANDLE?



El Handle del archivo no son los datos reales contenidos en archivo, sino que es un "identificador" que podemos usar leer los datos. Se proporciona un identificador si el archivo solicitado existe y tiene los permisos adecuados para leer

Archivos Texto

Fases en el manejo de archivos



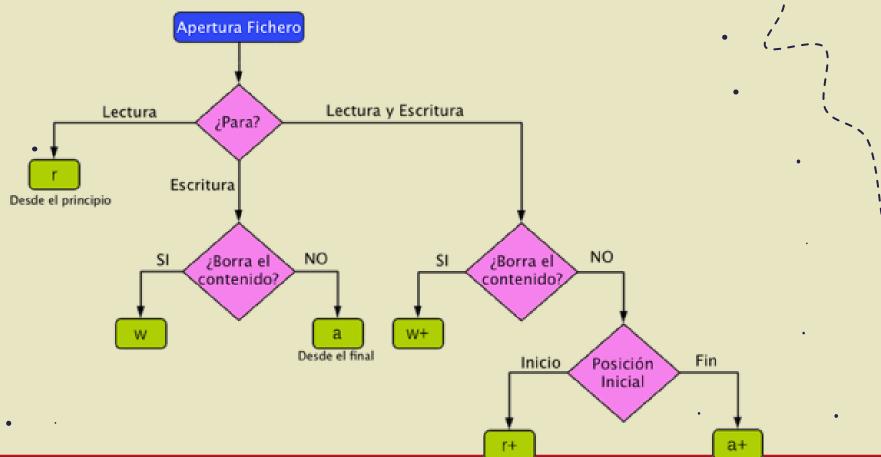
Modos de manejo de un archivo

La función open recibe un parámetro opcional para indicar el modo en que se desea abrir el archivo. Los tres modos de apertura permitidos son:

- De sólo lectura (r). No es posible realizar modificaciones sobre el archivo, solamente se puede leer su contenido.
- 2. De sólo escritura **(w)**. El archivo es truncado (vaciado) si existe, y si no se crea.
- 3. Sólo escritura posicionándose al final del archivo (a). Se crea el archivo, si no existe, en caso de que exista se posiciona al final, manteniendo el contenido original

Modos de manejo de un archivo

Modo	Significado específico
• 'r'	Leer (predeterminado)
'w'	Escribir (truncar primero el contenido anterior)
'x'	Escribir, si el archivo ya existe generará una excepción
'a'	Agregar, escribir contenido al final de un archivo existente
'b'	Modo binario
't'	Modo de texto (predeterminado)
.'+'	Actualización (tanto lectura como escritura)



Manejo de excepciones

- FileExistsError
- FileNotFoundError
- InterruptedError
- LookupError
- UnicodeDecodeError
- IsADirectoryError
- NotADirectoryError
- PermissionError

- OSError
- ProcessLookupError
- TimeoutError

Archivos Texto

```
open => Abrir el archivo: Nombre y modo (lectura.(r),
escritura (w), agregar (a))
```

write => Escribir en el archivo

read => Leer información del archivo (Total)

readlines => Leer la información del archivo línea a línea

close => Cerrar el archivo

Leer desde un archivo de texto

Existen varias formas para leer el contenido de un archivo:

- 1. Hacia una cadena con read().
- 2. Leer una línea con readline().
- 3. Obtener una lista conteniendo las líneas del archivo con readlines().

Los tres métodos aceptan **un parámetro entero opcional** que define el número máximo de bytes a leer del archivo. Si este parámetro es negativo o simplemente se omite, **read** y **readlines** leerán todo el archivo y **readline** una línea completa sin importar su largo.

Leer desde un archivo de texto

Un archivo de texto se puede considerar como una secuencia de líneas

```
From stephen.marquard@uct.ac.za Sat Jan 5 09:14:16 2008
Return-Path: <postmaster@collab.sakaiproject.org>
Date: Sat, 5 Jan 2008 09:12:18 -0500
To: source@collab.sakaiproject.org
From: stephen.marquard@uct.ac.za
Subject: [sakai] svn commit: r39772 - content/branches/
Details:
http://source.sakaiproject.org/viewsvn/?view=rev&rev=39772
```

Leer desde un archivo de texto

Un archivo de texto tiene nuevas líneas al final de cada línea.

```
From stephen.marquard@uct.ac.za Sat Jan 5 09:14:16 2008\n
Return-Path: <postmaster@collab.sakaiproject.org>\n
Date: Sat, 5 Jan 2008 09:12:18 -0500\n
To: source@collab.sakaiproject.org\n
From: stephen.marquard@uct.ac.za\n
Subject: [sakai] svn commit: r39772 - content/branches/\n
\n
Details: http://source.sakaiproject.org/viewsvn/?view=rev&rev=39772\n
```

Archivos Texto

Lectura de archivo texto en Python (Toda la información)

```
Fases:
Apertura, manipulación y cierre
```

```
>>>
= RESTART: D:/UNAB/Materiales/S
o.py
Sergio Medina
Luisa Ruiz
Mario Moreno
>>> |
```

```
#Importar el módulo io
import io
#Fase de apertura
archivo texto=open("nombres.txt","r")
#Fase de manipulación
texto=archivo texto.read()
#Fase de cierre
archivo texto.close()
print(texto)
```

Ejemplo 1: Contar líneas en un archivo

- Los archivos mbox.txt y mbox-short.txt están en un formato estándar para un archivo que contiene varios mensajes de correo
- Las líneas que comienzan con "From" separan los mensajes y las líneas que comienzan con "From:" son parte de los mensajes. Para obtener más información sobre el formato mbox, consulte https://en.wikipedia.org/wiki/Mbox.

Ejemplo 1: Contar líneas en un archivo

From stephen.marquard@uct.ac.za Sat Jan 5 09:14:16 2008

Return-Path: <postmaster@collab.sakaiproject.org>

Date: Sat, 5 Jan 2008 09:12:18 -0500

To: source@collab.sakaiproject.org

From: stephen.marquard@uct.ac.za

Subject: [sakai] svn commit: r39772 - content/branches/

Details: http://source.sakaiproject.org/viewsvn/?view=rev&rev=3977

Ejemplo 1: Contar líneas en un archivo

Abra el archivo en solo lectura

- Use un ciclo for para leer cada línea
- Cuente las líneas que hay
- Los archivos mbox.txt y mbox-short están en un formato estándar para un archivo que contiene varios mensajes de correo

Ejemplo 1: Contar líneas en un archivo



Ejemplo 2: Buscar en el archivo

- Podemos poner una declaración if en nuestro bucle for para imprimir solo líneas que cumplan con algunos criterios
- Busque las líneas que empiezan con la palabra "From:" y muéstrelas por pantalla

```
fhand = open('mbox-short.txt')
for line in fhand:
    if line.startswith('From:'):
        print(line)
```

Ejemplo 2: envío de mensajes

- Diseñe un programa que simule el envío de mensajes a los correos que aparecen en el From: de mbox-short.
- El primer mensaje que se enviará es a la última dirección de correo que aparece en en el mbox, el siguiente es el anterior y así sucesivamente.
- El mensaje que se muestra en la pantalla es el que aparece a la derecha:

cwen@iupui.edu enviado [ok]
ray@media.berkeley.edu enviado [ok]

Ejercicio 1: Leer Registro de Personal

 Escribir un programa que permita mostrar los datos del personal de la empresa (Id, Nombre, Edad, Sexo y Teléfono) que están almacenados en disco.

ID: xxx

NOMBRE: xxxx

EDAD: xxx SEXO: xxx

TELEFONO: XXX

ID: XXX

NOMBRE: xxxx

EDAD: xxx SEXO: xxx

TELEFONO: XXX

Archivos: Escribir en un archivo

Presentamos dos formas comunes de escribir a un archivo:

Mediante cadenas: escribe una cadena al archivo.

archivo.write(cadena)

Mediante listas de cadenas: recibe una lista de líneas para escribir.

archivo.writelines(lista_de_cadenas)

Archivos: Escribir en un archivo

1. Con write()

```
f linea = "Linea 1"
f = open("archivo.txt", "w")
f.write(linea)
f.close()
```

2. Con writelines()

```
lista = ["linea 1\n", "linea 2"].
f = open("archivo.txt", "w")
f.writelines(lista)
f.close()
```

Archivos: Escribir en un archivo

Fases:

Apertura, creación, manipulación y cierre





nombres: Bloc de notas

Archivo Edición Formato \ #Fase de cierre

Sergio Medina Luisa Ruiz Mario Moreno

```
#Importar el módulo io
import io
#Fase de creación y apertura
archivo texto=open("nombres.txt", "w")
#Fase de manipulación
nom="Sergio Medina \nLuisa Ruiz \nMario Moreno"
archivo texto.write(nom)
archivo texto.close()
```

Archivos Texto

Creación de archivo texto en Python

Fases:

Apertura, creación, manipulación y cierre





nombres: Bloc de notas

Archivo Edición Formato \ #Fase de cierre

Sergio Medina Luisa Ruiz Mario Moreno

```
#Importar el módulo io
import io
#Fase de creación y apertura
archivo texto=open("nombres.txt", "w")
#Fase de manipulación
nom="Sergio Medina \nLuisa Ruiz \nMario Moreno"
archivo texto.write(nom)
archivo texto.close()
```

Archivos Texto

Agregar información a un archivo texto en Python

Fases:
Apertura, manipulación cierre



nombres: Bloc de notas —
Archivo Edición Formato Ver Ayuda

Sergio Medina
Luisa Ruiz
Mario Moreno
Pedro Perez

```
#Importar el módulo io
import io
#Fase de apertura
archivo texto=open("nombres.txt", "a")
#Fase de manipulación
nom="\nPedro Perez"
archivo texto.write(nom)
#Fase de cierre
archivo texto.close()
```

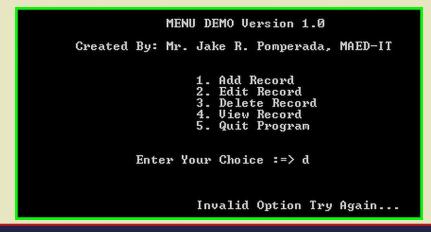
Ejemplo 1: Escribir en disco - envío de mensajes

- Diseñe un programa que simule el envío de mensajes a los correos que aparecen en el From: de mbox-short.
- El primer mensaje que se enviará es a la última dirección de correo que aparece en en el mbox, el siguiente es el anterior y así sucesivamente.
- El mensaje que se muestra en la pantalla es el que aparece a la derecha.
- Adicional que cree un archivo que contenga los mensajes tal como se imprimieron en la
 - consola.

cwen@iupui.edu enviado [ok]
ray@media.berkeley.edu enviado [ok]

Ejercicio 2: Registro de Personal

Escribir un programa que permita la creación e introducción de los datos del personal de la empresa (ld, Nombre, Edad, Sexo y Teléfono) y almacene la información de forma persistente. No se pueden almacenar la información de una persona varias veces, deben haber registros únicos por persona.



Ejercicio 3: Registro de Personal - actualización

- Escribir un programa que permita la actualización, creación e introducción de los datos del personal de la empresa (Nombre, Edad, Sexo y Teléfono) y almacene la información de forma persistente. Si los datos de la persona ya existen se deben actualizar, sino, se deben crear.
 - No se pueden almacenar la información de una persona varias veces, deben haber registros únicos por persona.



Ejercicio 3: Registro de Personal - Eliminación

- Al programa del ejercicio anterior agregue la funcionalidad de la borrar un registro de una persona.
- Diseñe un menú para que el usuario pueda acceder a las diferentes operaciones

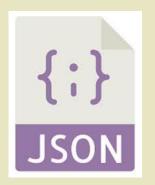


Ejercicio 4: Librería

Una librería almacena en un archivo secuencial la siguiente información sobre cada uno de sus libros: Código, Titulo, Autor y Precio. El fichero está ordenado ascendentemente por los códigos de los libros (de tipo cadena) que no pueden repetirse. Se precisa un programa con las opciones: Insertar, que permitirá insertar nueves registros en el fichero, que debe mantenerse ordenado en todo momento y Consulta, que buscará registros por el campo código.

 Diseñe un menú para que el usuario pueda acceder a las diferentes operaciones

Archivos JSON



Los **archivos JSON**, cuyo nombre corresponde a las siglas **JavaScript Object Notation** o Notación de Objetos de JavaScript, es un formato ligero de intercambio de datos, que resulta sencillo de leer y escribir para los programadores y simple de interpretar y generar para las máquinas.

Permiten almacenar estructuras de datos de Python, como listas o diccionarios para que se puedan utilizar en otro momento o en otro programa

Características JSON



- JSON es solo un formato de datos.
- Requiere usar comillas dobles para las cadenas y los nombres de propiedades.
 Las comillas simples no son válidas.
- Una coma o dos puntos mal ubicados pueden producir que un archivo JSON no funcione.
- Puede tomar la forma de cualquier tipo de datos que sea válido para ser incluido en un JSON, no solo arreglos u objetos. Así, por ejemplo, una cadena o un número único podrían ser objetos JSON válidos.
- A diferencia del código JavaScript, en el que las propiedades del objeto pueden no estar entre comillas, en JSON solo las cadenas entre comillas pueden ser utilizadas como propiedades.

Ejemplos y tipos de datos

A nivel granular, JSON está formado por tipos de datos.

- 1. Cadena
- 2. Número
- 3. Booleano
- 4. Nulo
- 5. Almacenamiento
- 6. Matriz

Ejemplos y tipos de datos



Cadena

Una cadena en JSON se compone de caracteres Unicode, con escape de barra invertida (\).

```
{ "name" : "Jones" }
```

Ejemplos y tipos de datos



Número

El número JSON sigue el formato de punto flotante de precisión doble de JavaScript.

```
"number_1" : 210,
    "number_2" : 215,
    "number_3" : 21.05,
    "number_4" : 10.05
}
```

Ejemplos y tipos de datos



Booleano

Los valores booleanos se designan como verdadero o falso. Los valores booleanos no están delimitados por comillas y se tratan como valores de cadena.

```
{ "AllowPartialShipment" : false }
```

Ejemplos y tipos de datos



Nulo

Nulo es un valor vacío. Cuando no hay ningún valor que asignar a una clave, se puede tratar como nulo.

```
{ "Special Instructions" : null }
```

Ejemplos y tipos de datos



Almacenamiento

El tipo de datos de objeto JSON es un conjunto de pares de nombres o valores insertados entre {} (llaves). Las claves deben ser cadenas y deben ser únicas separadas por comas.

```
{
  "Influencer": { "name": "Jaxon", "age": "42", "city", "New York" }
}
```

Ejemplos y tipos de datos



Matriz

Un tipo de datos de matriz es una recopilación ordenada de valores. En JSON, los valores de matriz deben ser cadena, número, objeto, matriz, booleano o **nulo**.

Ejemplos y tipos de datos

```
"Influencers" : [
"name" : "Jaxon",
"age" : 42,
 "Works At" : "Tech News"
"name" : "Miller",
 "age" : 35
 "Works At" : "IT Day"
```



Archivos JSON

```
"firstName": "John",
"lastName": "Smith",
"address": [{
    "streetAddress": "21 2nd Street",
    "city": "New York",
    "state": "NY",
    "postalCode": 10021
},{
    "streetAddress": "577 Airport Blvd",
    "city": "Burlingame",
    "state": "CA",
    "postalCode": 94010
}],
"phoneNumbers": [
    "212-732-1234",
    "646-123-4567"
```

Archivos JSON

- Utiliza la librería o módulo json: import json
- Se realizar su apertura con el comando open igual que los archivos texto.
- El método para almacenar en el archivo json es dump
- El método para leer o cargar la información del archivo json es load
- El método para cerrar el archivo json es close

Archivos JSON

Archivos json en Python

Crear archivo json con una estructura de datos lista

```
import json
# Estructura de datos (Lista)
lista=[10,20,30,40,60]
# Fase de apertura y creación
with open("lista.json","w") as archivo:
    json.dump(lista, archivo)
# Fase de cierre
archivo.close()
```

Archivos JSON

Archivos json en Python

Crear archivo json con una estructura de datos diccionario

```
import json
# Estructura de datos (Diccionario)
diccionario={'1':'Lapiz','2':'Borrador','3':'Cuaderno','4':'Lapicero'}
# Fase de apertura y creación
with open ("diccionario.json", "w") as archivo:
    json.dump(diccionario, archivo)
#Fase de Cierre
archivo.close()
```

Archivos JSON

Archivos json en Python

Leer un archivo json para recuperar la estructura de datos lista

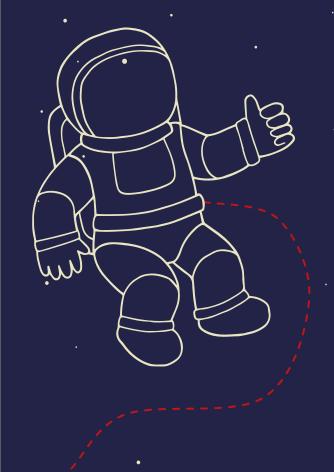
```
import json
with open ("lista.json", "r") as archivo:
    lista=json.load(archivo)
archivo.close()
print("Lista: ",lista)
for i in range(len(lista)):
    print(lista[i])
```

Archivos JSON

Archivos json en Python

Leer un archivo json para recuperar la estructura de datos diccionario

```
import json
with open ("diccionario.json", "r") as archivo:
    diccionario=json.load(archivo)
archivo.close()
print("Diccionario: ", diccionario)
print(diccionario["3"])
```





Ciclo 1: Fundamentos de Programación



