#### МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики»

#### ФАКУЛЬТЕТ ПРОГРАММНОЙ ИНЖЕНЕРИИ И КОМПЬЮТЕРНОЙ ТЕХНИКИ

#### ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №6

по дисциплине «Основы профессиональной деятельности»

Вариант №1067

**Выполнил:** Студент группы Р3215 Жук Иван Александрович

*Преподаватель:* Бострикова Дарья Константиновна

# Содержание

Текст задания	3
Описание программы	3
Вывод	5

## Текст задания

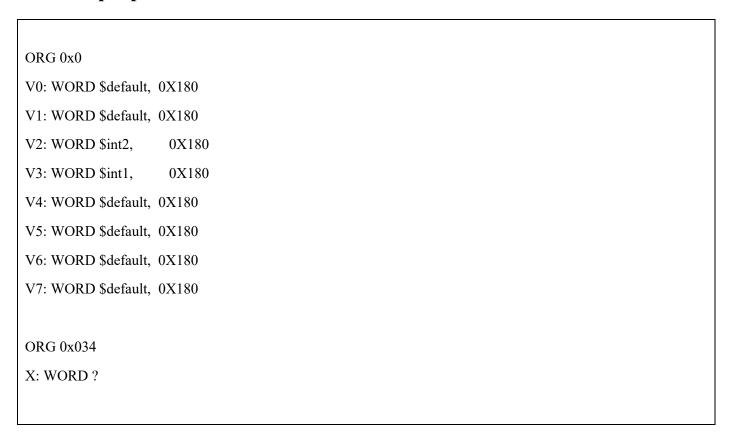
По выданному преподавателем варианту разработать и исследовать работу комплекса программ обмена данными в режиме прерывания программы. Основная программа должна изменять содержимое заданной ячейки памяти (X), которое должно быть представлено как знаковое число. Область допустимых значений изменения X должна быть ограничена заданной функцией F(X) и конструктивными особенностями регистра данных ВУ (8-ми битное знаковое представление). Программа обработки прерывания должна выводить на ВУ модифицированное значение X в соответствии с вариантом задания, а также игнорировать все необрабатываемые прерывания.

# Описание программы

#### Назначение программы

- 1. Основная программа должна декрементировать содержимое X (ячейки памяти с адресом  $034_{16}$ ) в цикле.
- 2. Обработчик прерывания должен по нажатию кнопки готовности ВУ-3 осуществлять вывод результата вычисления функции F(X)=2X-5 на данное ВУ, а по нажатию кнопки готовности ВУ-2 прибавить содержимое РД данного ВУ к X, результат записать в X
- 3. Если X оказывается вне ОДЗ при выполнении любой операции по его изменению, то необходимо в X записать максимальное по ОДЗ число.

#### Текст программы



max: WORD 0x0042 ; 66, максимальное значение Х min: WORD 0xFFC3 ; -61, минимальное значение Х default: IRET ; Обработка прерывания по умолчанию START: DI CLA ; Загрузка в аккумулятор MR (1000|0001=1001) LD #0xB OUT 0x7 ; Разрешение прерываний для 3 ВУ ; Загрузка в аккумулятор MR (1000|0010=1010) LD #0xA OUT 0x5 ; Разрешение прерываний для 2 ВУ ΕI main: DI LD X DEC CALL check ST X ΕI JUMP main int1: DI ; Обработка прерывания на ВУ-3 LD X ; Загрузить Х в аккумулятор **ASL** ; Удвоить Х (эквивалент умножению на 2) **SUB #5** ; Вычесть 5 CALL check OUT 0x6 ; вывод результата на ВУ-3 EI**IRET** 

; Обработка прерывания на ВУ-2

int2: DI

IN 0х4 ; чтение содержимого РД ВУ-2

ADD X ; прибавление к нему X

CALL check

ST X ; сохранение результата в X

ΕI

**IRET** 

check: ; Проверка принадлежности X к ОДЗ

check min: CMP min ; Если х > min переход на проверку верхней границы

BPL check max

JUMP ld min ; Иначе загрузка min в аккумулятор

check\_max: СМР max ; Проверка пересечения верхней границы X

BMI return ; Если x < max переход

ld min: LD max ; Загрузка минимального значения в X

return: RET

### Область допустимых значений

 $-128 \le -2X - 5 \le 127$ 

 $-61.5 \le X \le 66$ 

 $-61 \le X \le 66$ 

 $66 = 0000\ 0000\ 0100\ 0010 = 0x0042$ 

 $-61 = 1111 \ 1111 \ 1100 \ 0011 = 0$ xFFC3

Число X ∈ [FFC3; 0042]

## Область представления

- X, min, max, mask— знаковое 16-ричное целое число;
- DR КВУ 8-ми разрядное целое знаковое число.

## Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы я изучил обмен данными с ВУ-2 и ВУ-3 в режиме прерываний, также изучил цикл прерывания и циклы исполнения новых команд. Также закрепил знания в написании программ на ассемблере БЭВМ.

#### Проверка работы:

- 1) Запускаем программу
- 2) Нажимаем на «готов» в ВУ-3
- 3) Ждем остановки
- 4) Запоминаем АС
- 5) Продолжаем программу
- 6) Ждем появления данных на ВУ-3
- 7) Запоминаем данные из аккумулятора
- 8) Вводим нужное число на ВУ-2 и нажимаем кнопку «готов»
- 9) Смотрим полученные данные в аккумуляторе
- 10) Повторить шаги 1-9 еще 3 раза

Основная программа			
AC	Ожидание	AC	
17 <sub>16</sub> (23)	29 <sub>16</sub> (41)	29 <sub>16</sub> (41)	
18 <sub>16</sub> (24)	$2B_{16}(43)$	$2B_{16}(43)$	
19 <sub>16</sub> (25)	2D <sub>16</sub> (45)	2D <sub>16</sub> (45)	