计算机组成原理

2021春计算机组成原理19级456班

QQ群号: 745575324



扫一扫二维码,加入群聊。

顾崇林 计算机科学与技术学院 guchonglin@hit.edu.cn

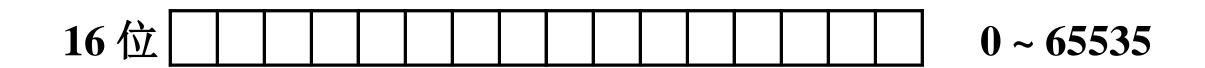
第二章 计算机的运算方法

- 计算机中数的表示
 - 无符号数和有符号数
 - 定点表示和浮点表示
- 定点运算
- 浮点运算

无符号数

• 寄存器的位数反映无符号数的表示范围。





有符号数: 真值与机器数

真值: 带符号的数

+ 0.1011或0.1001

-0.1011

+ 1100或1100

-1100

机器数:符号数字化的数



- 注:以后非特殊说明,默认二进制数表示;
 - 二进制数位数不是8的倍数,只是为了讲解方便。

原码表示法:整数

带符号的绝对值表示

$$x = +1110$$
 $[x]_{\mathbb{F}} = 0$, 1110 用 逗号 将符号位 和数值部分隔开 $x = -1110$ $[x]_{\mathbb{F}} = 1$, 1110 $[x]_{\mathbb{F}} = 2^4 + 1110 = 1$, 1110

$$[x]_{\mathbb{R}} = \begin{cases} 0, x & 2^{n} > x \ge 0 \\ 2^{n} - x & 0 \ge x > -2^{n} \end{cases}$$

原码表示法: 小数

$$x = +0.1101$$
 $[x]_{\mathbb{F}} = 0.1101$ 用小数点将符号位和数值部分隔开 $x = -0.1101$ $[x]_{\mathbb{F}} = 1 - (-0.1101) = 1.1101$ $x = +0.1000000$ $[x]_{\mathbb{F}} = 0.1000000$ 用小数点将符号位和数值部分隔开 $x = -0.10000000$ $[x]_{\mathbb{F}} = 1 - (-0.10000000) = 1.10000000$

$$[x]_{\mathbb{R}} = \begin{cases} x & 1 > x \ge 0 \\ 1 - x & 0 \ge x > -1 \end{cases}$$

举例

• 例1. 已知 $[x]_{原} = 1.0011$,求 x解: 由定义得 $x = 1 - [x]_{ହ} = 1 - 1.0011 = -0.0011$

• 例2. 已知 $[x]_{\mathbb{R}} = 1,1100$,求 x解: 由定义得 $x = 2^4 - [x]_{\mathbb{R}} = 10000 - 1,1100 = -1100$

举例

- 例4. 求 x = 0 的原码
 解: 设 x = +0.0000 则 [+0.0000]_原 = 0.0000
 x = -0.0000 则 [-0.0000]_原 = 1.0000
 同理,对于整数 [+0]_原 = 0,0000
 [-0]_原 = 1,0000
 ∴ [+0]_原 ≠ [-0]_原
 注意: x = 0 也是要分成小数和整数分别讨论的

原码的优缺点

• 优点:简单、直观

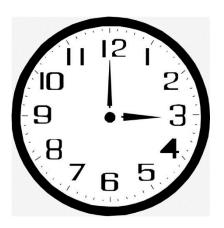
•缺点:做加减运算时,会出现如下问题:

要求	数1	数2	实际操作	结果符号
减法	正	正	减法	可正可负
加法	正	负	减法	可正可负
加法	负	正	减法	可正可负
减法	负	负	减法	可正可负

- •能否只作加法?
 - 找到与负数等价的正数来代替这个负数,就可变减法为加法

补数表示法

- 小明从下午5点学习到凌晨3点,一共学了多少小时?
- 补的概念: 时钟以12为模
 - 逆时针: 5-2 = 3
 - 顺时针: 5+10 = 3 + 12



- 可见 -2 可用 +10 代替
 - 称 +10 是 -2 (以 12 为模)的补数
 - 记作 $-2 \equiv +10 \pmod{12}$ 同理 $-4 \equiv +8 \pmod{12}$ $-5 \equiv +7 \pmod{12}$

减法 — 加法

补数——续

- •结论(真值的绝对值小于模)
 - •一个负数加上"模"即得该负数的补数
 - •一个正数和一个负数互为补数时,绝对值之和即为模数

补码表示法: 二进制整数

$$[x]_{\dot{A}} = \begin{cases} 0, x & 2^n > x \ge 0 \\ 2^{n+1} + x & 0 > x \ge -2^n \pmod{2^{n+1}} \end{cases}$$

其中: x 为真值, n 为二进制整数的位数

$$x = -1011000$$

 x 的补数= $-1011000 + 2^7$
 $x = +0101000$
 $[x]_{\stackrel{}{N}} = 0,0101000$
 $[x]_{\stackrel{}{N}} = 1,0101000$
用 逗号 将符号位

和数值部分隔开

检验上式为什么是2n+1?

$$[x]_{\frac{1}{7}} = 2^{7+1} + (-1011000)$$

$$= 100000000$$

$$- 1011000$$

$$1,0101000$$

补码表示法: 二进制 (纯) 小数

$$[x]_{i} = \begin{cases} x & 1 > x \ge 0 \\ 2 + x & 0 > x \ge -1 \pmod{2} \\$$
 其中: x 为真值

$$x = +0.1110$$
 $x = -0.1100000$ $[x]_{\stackrel{}{\uparrow}} = 0.1110$ $[x]_{\stackrel{}{\uparrow}} = -0.1100000+2$ $= 10.0000000$ $= 0.1100000$ $= 1.0100000$ 和数值部分隔开

求补码的快捷方式

当真值为负时,补码可用原码除符号位外每位取反,末位加1求得

举例:已知小数补码求真值

已知 $[x]_{i} = 1.0001$,求x。

或: $[x]_{\text{}} \rightarrow [x]_{\text{}}$ $[x]_{\text{}} = 1.1111$

 $\therefore x = -0.1111$

当真值为负时,已知补码求原码的快捷方法:

补码除符号位外,每位取反,末位加1(需要记住)

补码除符号位外,末位减1,再每位取反

练习: 求下列真值的补码

真值

$$[x]_{\nmid h}$$

$$[x]_{\mathbb{R}}$$

$$x = -70 = -1000110$$
 1,0111010 1,1000110 $x = -0.1110$ 1.0010 1.1110 $x = 0.00000$ [+ 0] $= [-0]$ 0.0000 1.0000 $= -0.0000$ 1.0000 不能表示

由小数补码定义
$$[x]_{\stackrel{}{\nmid}_{1}} = \begin{cases} x & 1 > x \geq 0 \\ 2+x & 0 > x \geq -1 \pmod{2} \end{cases}$$

$$[-1]_{36} = 2 + x = 10.0000 - 1.0000 = 1.0000$$

反码表示法: 二进制整数

$$x = +1101$$
 $x = -1101$ $[x]_{\overline{\mathbb{Q}}} = 0,1101$ $[x]_{\overline{\mathbb{Q}}} = (2^{4+1}-1)-1101$ $= 11111-1101$ 用 逗号 将符号位 $= 1,0010$ 和数值部分隔开

反码表示法: 二进制小数

$$x = -0.1010$$
 $[x]_{\overline{\mathbb{Q}}} = (2-2^{-4}) - 0.1010$ $= 1.1111 - 0.1010$ 用 小数点 将符号位 $= 1.0101$ 和数值部分隔开

例子:已知反码求真值,0的反码

• 已知 $[x]_{\overline{\mathbb{Q}}} = 1,1110$,求 x 解: 由定义得 $x = [x]_{\overline{\mathbb{Q}}} - (2^{4+1} - 1)$ = 1,1110 - 11111 = -0001

• 求 0 的反码

解: 设
$$x = +0.0000$$
, $[+0.0000]_{\overline{\mathbb{Q}}} = 0.0000$ $x = -0.0000$, $[-0.0000]_{\overline{\mathbb{Q}}} = 1.1111$ 同理,对于整数 $[+0]_{\overline{\mathbb{Q}}} = 0,0000$, $[-0]_{\overline{\mathbb{Q}}} = 1,1111$ $[+0]_{\overline{\mathbb{Q}}} \neq [-0]_{\overline{\mathbb{Q}}}$

三种机器数的小结

- •最高位为符号位, 书写上用","(整数)或"."(小数)将数值部分和符号位隔开
- •对于正数,原码 = 补码 = 反码
- •对于负数,符号位为1,其数值部分
 - 原码除符号位外每位取反(反码) 末位加 1 -> 补码
- 当真值为 负 时,已知补码求原码的方法:
 - 补码除符号位外,每位取反,末位加 1
 - 补码除符号位外,末位减 1, 再每位取反

例子: 机器数的真值

• 设机器数字长为8位(其中1位为符号位);对于整数,当其分别代表无符号数、原码、补码和反码时,对应的真值范围各为多少?

二进制代码	无符号数	原码对应	补码对应	反码对应
	对应的真值	的真值	的真值	的真值
00000000	0	+0	±0	+0
00000001	1	+1	+1	+1
00000010	2	+2	+2	+2
01111111	: 127	÷127	+127	÷127
10000000	128	-0	-128	-127
10000001	129	-1	-127	-126
:	253	:	:	:
11111101		-125	-3	-2
11111110	254	-126	-2	-1
11111111	255	-127	-1	-0

例:已知 $[y]_{i}$,求 $[-y]_{i}$

解: 设
$$[y]_{\stackrel{}{\Rightarrow}} = y_0 \cdot y_1 y_2 \cdots y_n$$

 $y = 0 \cdot y_1 y_2 \cdots y_n$
 $-y = -0 \cdot y_1 y_2 \cdots y_n$
 $[-y]_{\stackrel{}{\Rightarrow}} = 1 \cdot \overline{y_1} \overline{y_2} \cdots \overline{y_n} + 2^{-n}$

$$[y]_{\stackrel{}{\Rightarrow}} = 1 \cdot \overline{y_1} \overline{y_2} \cdots \overline{y_n} + 2^{-n}$$

$$y = -(0 \cdot \overline{y_1} \overline{y_2} \cdots \overline{y_n} + 2^{-n})$$

$$-y = 0 \cdot \overline{y_1} \overline{y_2} \cdots \overline{y_n} + 2^{-n}$$

$$[-y]_{\stackrel{}{\Rightarrow}} = 0 \cdot \overline{y_1} \overline{y_2} \cdots \overline{y_n} + 2^{-n}$$

[y]_补连同符号位在内, 每位取反,末位加1, 即得[-y]_补

移码表示法

• 补码表示很难直接判断其真值大小

如十进制	二进制	补码	
x = +21	+10101	0,10101 1,01011 大	
x = -21	-10101	1,01011 大	
x = +31	+11111	0,11111 1,00001 大	
x = -31	-11111	1,00001 大	
以上 $x + 2^5$	+10101 + 10	00000 = 110101 00000 = 001011	
	-10101 + 10	00000 = 001011	
	$+11111 + 100000 = 111111 $ \pm \pm		
	-11111 + 10	00000 = 000001	

移码表示法: 二进制整数

• 定义

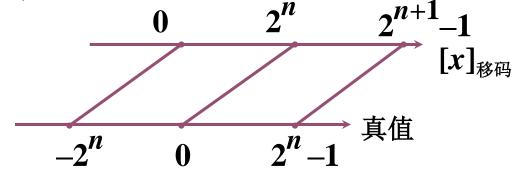
$$[x]_{38} = 2^n + x (2^n > x \ge -2^n)$$

其中: x 为真值, n 为 整数的位数

• 移码在数轴上的表示

x = 10100

• 例:



$$[x]_8 = 2^5 + 10100 = 1,10100$$

 $x = -10100$ 用 逗号 将符号位
和数值位隔开

$$[x]_{8} = 2^5 - 10100 = 0.01100$$

移码和补码的比较

设
$$x = +1100100$$
 $[x]_{8} = 2^{7} + 1100100 = 1,1100100$ $[x]_{1} = 0,1100100$ 设 $x = -1100100$ $[x]_{8} = 2^{7} + (-1100100) = 0,0011100$ $[x]_{1} = 2^{7+1} - 1100100 = 1,0011100$ 补码与移码只美一个符号位

真值、补码和移码的对照表

真值 x (n=5)	$[x]_{ eqh}$	[x] _移	[x] _移 对应的 十进制整数
-100000 -11111 -11110 : -00001 ±00000	100000 100001 100010 : 111111 000000	000000 000001 000010 : 011111 100000 100001	0 1 2 : 31 32
+ 00001 + 00010 : + 11110 + 11111	$egin{array}{cccc} 000001 \ 000010 \ & \vdots \ 011110 \ 011111 \end{array}$	100001 100010 : 1111110 111111	33 34 : 62 63

移码的特点

续前表,
$$n=5$$

$$[+0]_{8} = 2^{5} + 0 = 1,00000$$
 $[-0]_{8} = 2^{5} - 0 = 1,00000$
 $[+0]_{8} = [-0]_{8}$

最小真值 $-2^5 = -100000$ 对应的移码为 $2^5 - 100000 = 000000$ 最小真值的移码为全 0

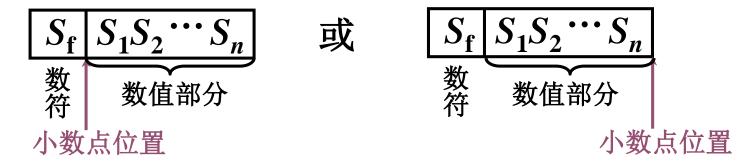
用移码表示浮点数的阶码,便于判断浮点数的阶码大小

第二章

- 计算机中数的表示
 - 无符号数和有符号数
 - 定点表示和浮点表示
- 定点运算
- 浮点运算

定点表示

- 小数点按约定方式标出
- 定点表示

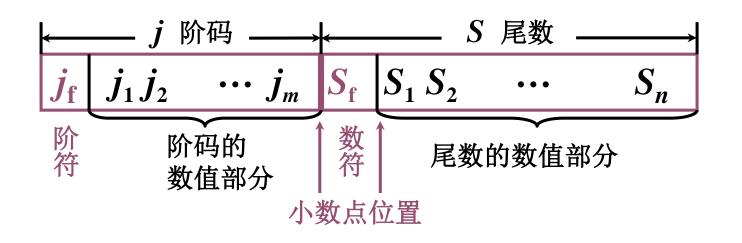


定点机 小数定点机 整数定点机 原码
$$-(1-2^{-n}) \sim +(1-2^{-n})$$
 $-(2^n-1) \sim +(2^n-1)$ 补码 $-1 \sim +(1-2^{-n})$ $-2^n \sim +(2^n-1)$ 反码 $-(1-2^{-n}) \sim +(1-2^{-n})$ $-(2^n-1) \sim +(2^n-1)$

浮点表示

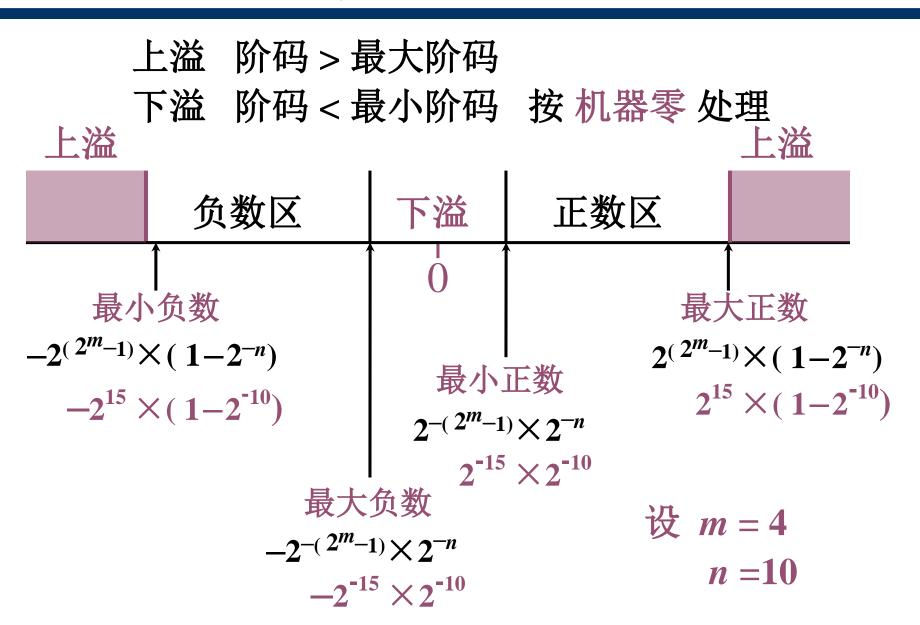
```
N = S \times r^{j} 浮点数的一般形式
 S 尾数 i 阶码 r 基数 (基值)
 计算机中 r 取 2、4、8、16 等
                               二进制表示
 当 r=2 N=11.0101
            ✓=0.110101×2<sup>10</sup>规格化数
              = 1.10101 \times 2^{1}
              = 1101.01 \times 2^{-10}
            \checkmark = 0.00110101 \times 2^{100}
计算机中 S 小数、可正可负
          i 整数、可正可负
```

浮点数的表示形式



- $S_{\rm f}$ 代表浮点数的符号
- n
 其位数反映浮点数的精度
- m 其位数反映浮点数的表示范围
- j_f 和 m 共同表示小数点的实际位置

浮点数的表示范围



练习

• 设机器数字长为 24 位, 欲表示±3万的十进制数, 试问 在保证数的最大精度的前提下, 除阶符、数符各 取1 位外, 阶码、尾数各取几位?

解:
$$2^{14} = 16384$$
 $2^{15} = 32768$

· 15 位二进制数可反映 ±3 万之间的十进制数

$$2^{15}$$
 × $0.$ × × × ··· × × × × $m = 4$, 5 , 6 , ···

满足 最大精度 可取 m = 4, n = 18

• 浮点数的规格化形式

r=2 尾数最高位为 1

r=4 尾数最高 2 位不全为 0 基数不同,浮点数的

r=8 尾数最高 3 位不全为 0 规格化形式不同

• 浮点数的规格化

r=2 左规 尾数左移 1 位,阶码减 1

右规 尾数右移1位,阶码加1

r=4 左规 尾数左移 2 位,阶码减 1

右规 尾数右移 2 位,阶码加 1

r=8 左规 尾数左移 3 位,阶码减 1

右规 尾数右移 3 位, 阶码加 1

基数r越大,可表示的浮点数的范围越大基数r越大,浮点数的精度降低

• 例13. 设 m = 4, n = 10, r = 2, 求尾数规格化后的浮点数表示范围(阶码与尾数都是**原码**表示)

•例14.将 $+\frac{19}{128}$ 写成二进制定点数、浮点数及在定点机和浮点机中的机器数形式。其中数值部分均取 10 位,数符取 1 位,浮点数阶码取 5 位(含1位阶符)。

解: 设
$$x = + \frac{19}{128}$$

二进制形式 x = 0.0010011

定点表示 x = 0.0010011000

浮点规格化形式 $x = 0.1001100000 \times 2^{-10}$

定点机中 $[x]_{\mathbb{R}} = [x]_{\mathbb{A}} = [x]_{\mathbb{Q}} = 0.0010011000$

浮点机中 $[x]_{\mathbb{R}} = 1,0010; 0.1001100000$

 $[x]_{3} = 1, 1110; 0.1001100000$

 $[x]_{\mathbf{x}} = 1, 1101; 0.1001100000$

•例15.将-58表示成二进制定点数和浮点数,并写出它在定点机和浮点机中的三种机器数及阶码为移码、尾数为补码的形式(其他要求同上例)。

解: 设x = -58

二进制形式

x = -111010

定点表示

x = -0000111010

浮点规格化形式 $x = -(0.1110100000) \times 2^{110}$

定点机中

浮点机中

 $[x]_{\text{ff}} = 1,0000111010$

 $[x]_{\mathbb{R}} = 0,0110; 1.1110100000$

 $[x]_{36} = 1, 1111000110$

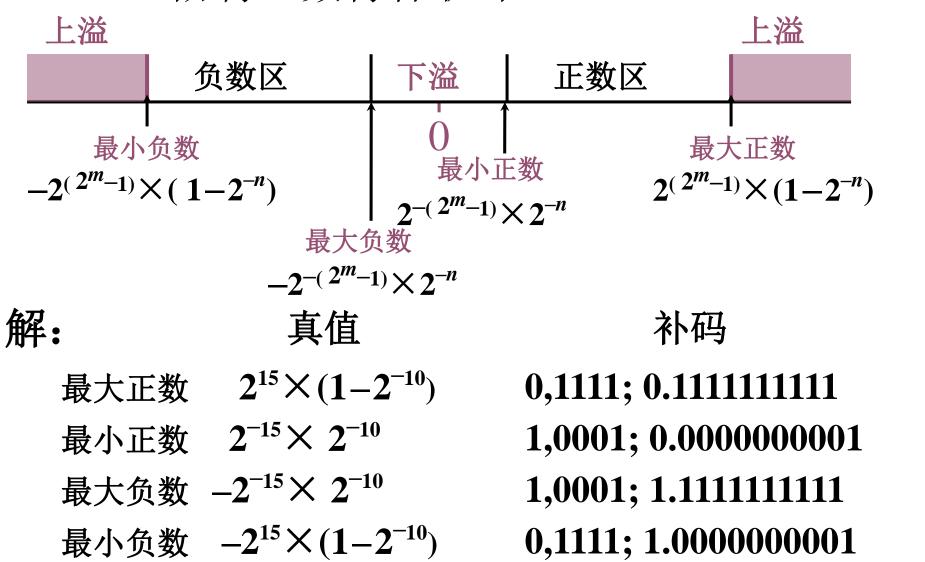
 $[x]_{\nmid k} = 0,0110; 1.0001100000$

 $[x]_{\overline{\bowtie}} = 1, 1111000101$

 $[x]_{\overline{\bowtie}} = 0,0110; 1.0001011111$

 $[x]_{\text{mb}, \text{k}} = 1,0110; 1.0001100000$

•例16. 写出对应下图所示的浮点数的补码形式。设 n = 10, m = 4, 阶符、数符各取1位。



机器零

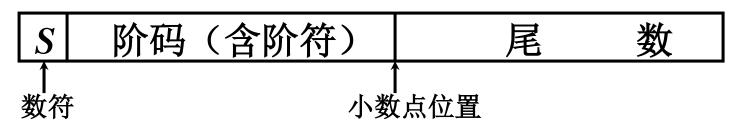
- 当浮点数尾数为 0 时,不论其阶码为何值,按机器零处理
- 当浮点数阶码小于它所表示的最小数时, 按机器零处理

如 m = 4 n = 10 当阶码和尾数都用补码表示时,机器零为 $\times, \times \times \times;$ 0.00 \cdots 0 或者阶码 < -16,按照机器零处理

当阶码用移码,尾数用补码表示时,机器零为 0,0000; 0.00 ··· 0

有利于机器中"判0"电路的实现

IEEE 754 标准



尾数为规格化表示

非"0"的有效位最高位为"1"(隐含)

	符号位 S	阶码	尾数	总位数
短实数	1	8	23	32
长实数	1	11	52	64
临时实数	1	15	64	80

IEEE 754浮点数标准

• 单精度 (32-bit)

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22 ~ 0
S		8	位指	数(:	无符 ⁻	号数)			23位尾数(无符号数)

• 双精度 (64-bit)

63	62	61	60	59	58	57	56	55	54	53	52	51~0
S				11	位指数	女(无	符号数	ζ)				52位尾数(无符号数)

IEEE 754浮点数: 单精度为例

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
s 8位指数(无符号数)							23位尾数(无符号数)								
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
					23	3位尾	数(无符	号数))					

指数	尾数	表示对象	换算方法
0	0	0	规定 (符号位不同, 存在+0.0和-0.0)
0	非0	正负非规格化 数	正负非规格化数 = (-1) ^S * (尾数₂) * 2 ^(0 - 126) (S代表符号位,1为负数,0为正数)
[1: 254]	任意	正负浮点数	正负浮点数 = (-1) ^S * (1 + 尾数 ₂) * 2 ^(指数 - 127)
255	0	正负无穷 (inf)	规定
255	非零	NaN	规定

IEEE 754浮点数: 正负浮点数

- 正负浮点数 = (-1)^S * (1 + 尾数₉) * 2^(指数 127)
- 尾数前加一?
 - 因为规格化二进制数,小数点前要求是1,这个1称为**前导数**。为了打包更多的位到数中,就在二进制表示中省略了前导数,默认小数点前有1。
 - 有效位数: 隐含的1加上尾数共有多少位。对单精度来说,有效位数是 24 位(隐含的1和 23 位尾数);对双精度来说,是 53 位(1 + 52)。
 - 由于 0 (和非规格化数)没有前导数,所以被赋予特殊的指数 0,硬件不会给它附加 1

指数	尾数	表示对象	换算方法
0	0	0	规定
0	非0	正负非规格化 数	正负非规格化数 = (-1) ^S * (尾数₂) * 2 ⁽⁰ - 126) (S代表符号位, 1为负数, 0为正数)
[1: 254]	任意	正负浮点数	正负浮点数 = (-1) ^S * (1 + 尾数 ₂) * 2 ^(指数 - 127)
255	0	正负无穷 (inf)	规定
255	非零	NaN	规定

IEEE 754浮点数: 正负浮点数

- 正负浮点数 = (-1)^S * (1 + 尾数₉) * 2^(指数 127)
- 指数 127?
 - 使用**移码的思想**。二进制表示中的指数部分是**原码**,可以直接进行大小比较。如果两个数的**符号相同**,那么具有**更大二进制指数的数就更大**。
 - 对于真值而言, 其实际的"指数"范围: [1-127: 254-127] = [-126: 127]

指数	尾数	表示对象	换算方法
0	0	0	规定
0	非0	正负非规格化 数	正负非规格化数 = (-1) ^S * (尾数₂) * 2 ^(0 - 126) (S代表符号位,1为负数,0为正数)
[1: 254]	任意	正负浮点数	正负浮点数 = (-1) ^S * (1 + 尾数 ₂) * 2 ^(指数 - 127)
255	0	正负无穷 (inf)	规定
255	非零	NaN	规定

IEEE 754浮点数: 正负非规格化数

- 正负非规格化数 = (-1)^S * (尾数₂) * 2^(0 126)
- 什么是非规格化数?
 - 规格化数: 科学计数法中整数部分没有前导 0 的数称为规格化数;
 - 非规格化数:整数部分前导为 0 的数
- 非规格化数的绝对值比浮点数绝对值更小
 - 对于正负浮点数来说,若二进制指数部分为1,则真值指数部分为 -126,和非规格化数相同。但浮点数尾数有前导1,导致浮点数绝对值更大。

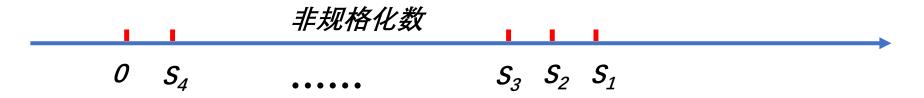
指数	尾数	表示对象	换算方法
0	0	0	规定
0	非0	正负非规格化 数	正负非规格化数 = (-1) ^S * (尾数₂) * 2 ^(0 - 126) (S代表符号位,1为负数,0为正数)
[1: 254]	任意	正负浮点数	正负浮点数 = (-1) ^S * (1 + 尾数 ₂) * 2 ^(指数 - 127)
255	0	正负无穷 (inf)	规定
255	非零	NaN	规定

IEEE 754浮点数: 正负非规格化数

- 正负浮点数 = $(-1)^S * (1 + 尾数_2) * 2^{(指数 127)}$
- 正负非规格化数 = (-1)^S * (尾数₂) * 2⁽⁰⁻¹²⁶⁾

最小正浮点数:
$$S_2 = (1 + 0_2) * 2^{(1-127)} = 2^{-126}$$

第二小正浮点数: $S_1 = (1 + 0.0...01_2) * 2^{(1-127)} = 2^{-126} + 2^{-149}$



最大非规格化数: $S_3=0.1...11_2*2^{(0-126)}=(1-2^{-23})*2^{-126}=2^{-126}-2^{-149}$

•••••

最小非规格化正数: $S_4=0.0...01_2*2^{(0-126)}=2^{-23}*2^{-126}=2^{-149}$

IEEE 754浮点数: 真值转二进制

- 例题
 - 将十进制 -0.75 转为单精度 IEEE 754格式二进制
- 解

根据十进制小数转二进制小数算法: $-0.75_{10} = -0.11_2$ 规格化: $-0.11 = -1.1 * 2^{-1}$,能够规格化,说明是正负浮点数表示 $-1.1 * 2^{-1} = (-1)^S * (1 + 尾数_2) * 2^{(fat)} = (-1)^T * (1 + 0.1_2) * 2^{(126 - 127)}$

符号位: 1; 指数部分: 126; 尾数部分: 0.12

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	0	0	0	0	0	0
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

IEEE754相关网址: https://www.h-schmidt.net/FloatConverter/IEEE754.html

IEEE 754浮点数: 二进制转真值

• 例题

• 将二进制IEEE754浮点数表示转换为十进制浮点数(空白为0)

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
1	1	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
0														0	

• 解

符号位为1,指数字段为129,尾数字段为2⁻² = 0.25。是浮点数 $(-1)^S*(1+尾数_2)*2^{(129-127)}=(-1)^1*(1+0.25)*2^{(129-127)}=-1*1.25*2^2$ = -5.0

第二章

- 计算机中数的表示
- 定点运算
- 浮点运算

移位运算

• 移位的意义

15.m = 1500.cm

小数点右移 2 位

机器用语 15 相对于小数点 左移 2 位

(小数点不动)

左移 绝对值扩大

右移 绝对值缩小

• 在计算机中,移位与加减配合,能够实现乘除运算

算术移位规则(重要)

符号位不变

真值	码制	添补代码
正数	原码、补码、反码	0
	原码	0
负数	- ≿ \	左移添0
火 数	补 码	右移添1
	反 码	1

•例17. 设机器数字长为 8 位(含1位符号位),写出 **A** = +26 时,三种机器数左、右移一位和两位后的表示形式及对应的真值,并分析结果的正确性。

解:
$$A = +26 = +11010$$
 则 $[A]_{\mathbb{F}} = [A]_{\mathbb{H}} = [A]_{\mathbb{F}} = \mathbf{0,0011010}$

移位操作	机器数 $[A]_{\mathbb{F}}=[A]_{\mathbb{F}}$	对应的真值
移位前	0,0011010	+26
左移一位	0,0110100	+52
左移两位	0,1101000	+104
右移一位	0,0001101	+13
右移两位	0,0000110	+6

•例18. 设机器数字长为 8 位(含1位符号位),写出 **A** = -26时,三种机器数左、右移一位和两位后的表示形式及对应的真值,并分析结果的正确性。

解:
$$A = -26 = -11010$$

原码

移位操作	机器数	对应的真值
移位前	1,0011010	-26
左移一位	1,0110100	- 52
左移两位	1,1101000	- 104
右移一位	1,0001101	-13
右移两位	1,0000110	-6

补码

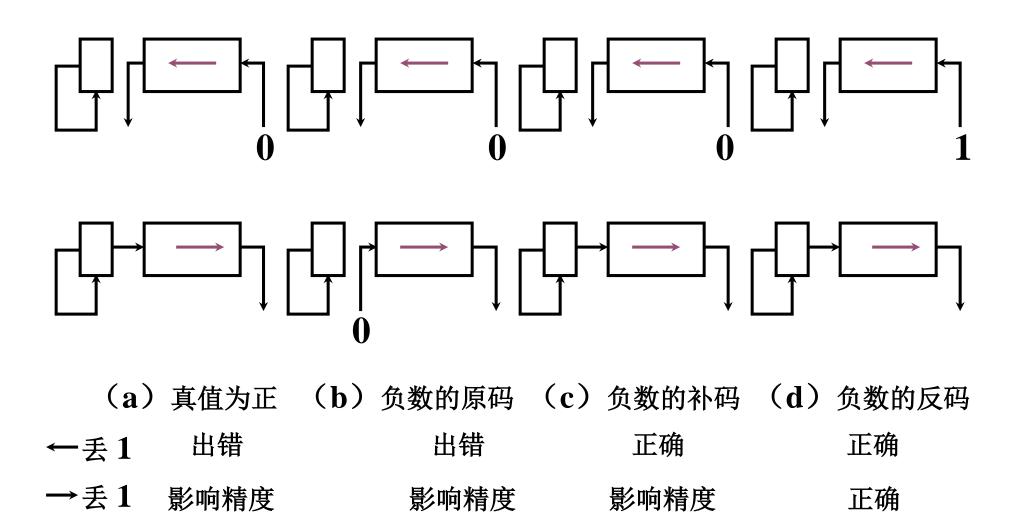
移位操作	机器数	对应的真值
移位前	1,1100110	-26
左移一位	1,1001100	- 52
左移两位	1,0011000	- 104
右移一位	1,1110011	-13
右移两位	1,1111001	-7

反码

移位操作	机器数	对应的真值
移位前	1,1100101	- 26
左移一位	1,1001011	- 52
左移两位	1,0010111	- 104
右移一位	1,1110010	- 13
右移两位	1,1111001	-6

3. 算术移位的硬件实现

6.3



算术移位和逻辑移位的区别

算术移位 有符号数的移位

逻辑移位 无符号数的移位

逻辑左移 低位添 0, 高位移丢

逻辑右移 高位添 0, 低位移丢

例如 01010011

逻辑左移 10100110 逻辑右移 01011001

算术左移 00100110 算术右移 11011001 (补码)

10110010

高位1移丢



加减法运算

• 补码加减运算公式

(1) 加法

整数
$$[A]_{\nmid h} + [B]_{\nmid h} = [A+B]_{\nmid h} \pmod{2^{n+1}}$$

小数
$$[A]_{\stackrel{>}{\nmid} \downarrow} + [B]_{\stackrel{>}{\nmid} \downarrow} = [A+B]_{\stackrel{>}{\nmid} \downarrow} \pmod{2}$$

(2) 减法

$$A-B = A+(-B)$$

整数
$$[A-B]_{\stackrel{?}{\nmid h}} = [A+(-B)]_{\stackrel{?}{\nmid h}} = [A]_{\stackrel{?}{\nmid h}} + [-B]_{\stackrel{?}{\nmid h}} \pmod{2^{n+1}}$$

小数
$$[A - B]_{\dot{\uparrow}\dot{\uparrow}} = [A + (-B)]_{\dot{\uparrow}\dot{\uparrow}} = [A]_{\dot{\uparrow}\dot{\uparrow}} + [-B]_{\dot{\uparrow}\dot{\uparrow}} \pmod{2}$$

补码加减,连同符号位一起相加,符号位产生的进位自然丢掉

• 例 19. 设
$$A = 0.1011$$
, $B = -0.0101$, 求 $[A+B]_{\stackrel{}{N}}$ 解: $[A]_{\stackrel{}{N}} = 0.1011$ 验证 $+[B]_{\stackrel{}{N}} = 1.1011$ -0.0101 $[A]_{\stackrel{}{N}} + [B]_{\stackrel{}{N}} = 10.0110 = [A+B]_{\stackrel{}{N}}$

A + B = 0.0110

• 例21. 设机器数字长为 8 位(含 1 位符号位)且 A =15, B = 24, 用补码求 A - B解: A = 15 = 0001111B = 24 = 0011000 $[A]_{k} = 0,0001111$ $[B]_{k} = 0,0011000$ $+ [-B]_{\stackrel{>}{\approx}} = 1,1101000$ $[A]_{\nmid h} + [-B]_{\nmid h} = 1,1110111 = [A-B]_{\nmid h}$ A - B = -1001 = -9练习1 设 $x = \frac{9}{16}$ $y = \frac{11}{16}$,用补码求x+y $x + y = -0.1100 = -\frac{12}{16}$ 错 练习2 设机器数字长为8位(含1位符号位) 且 A = -97, B = +41, 用补码求 A - BA - B = +1110110 = +118 错

一位符号位判溢出

- 一位符号位判溢出
 - ·参加操作的两个数(减法时即为被减数和"求补"以后的减数) 符号相同,其结果的符号与原操作数的符号不同,即为溢出
- 硬件实现
 - •最高有效位的进位⊕符号位的进位 = 1, 溢出

两位符号位判溢出

$$[x]_{\nmid |\cdot|} = \begin{cases} x & 1 > x \ge 0 \\ 4 + x & 0 > x \ge -1 \pmod{4} \end{cases}$$

$$[x]_{\lambda | \cdot} + [y]_{\lambda | \cdot} = [x + y]_{\lambda | \cdot} \pmod{4}$$

$$[x-y]_{\not=h'} = [x]_{\not=h'} + [-y]_{\not=h'} \pmod{4}$$

最高符号位 代表其 真正的符号

乘法运算

• 分析笔算乘法

$$A \times B = \frac{0.1101}{\times 0.1011}$$

$$\frac{1101}{1101}$$

$$\frac{101}{0.10001111}$$

$$A = -0.1101$$
 $B = 0.1011$

$$A \times B = -0.10001111$$
 乘积的符号心算求得

- ✓ 符号位单独处理
- ✓ 乘数的某一位决定是否加被乘数
- ? 4个位积一起相加
- ✓ 乘积的位数扩大一倍

• 笔算乘法改进

$$A \cdot B = A \cdot 0.1011$$

$$= 0.1A + 0.00A + 0.001A + 0.0001A$$

$$= 0.1A + 0.00A + 0.001(A + 0.1A)$$

$$= 0.1A + 0.01[0 \cdot A + 0.1(A + 0.1A)]$$

$$= 0.1\{A + 0.1[0 \cdot A + 0.1(A + 0.1A)]\}$$

$$= 2^{-1}\{A + 2^{-1}[0 \cdot A + 2^{-1}(A + 2^{-1}(A + 0))]\}$$
第一步 被乘数 $A + 0$
①
第二步 右移一位,得新的部分积
②
第三步 部分积+被乘数
:
第八步 右移一位,得结果

• 改进后的笔算乘法过程(竖式)

部分积	乘数	说明
0.0000	1011	初态,部分积=0
+0.1101	Ш	乘数为1,加被乘数
0.1101		
0.0110	1101	→1,形成新的部分积
+0.1101	=	乘数为1,加被乘数
1.0011	1	
0.1001	$1 \ 1 \ 1 \ 0$	→ 1, 形成新的部分积
+ 0.0000		乘数为0,加0
0.1001	11	
0.0100	1111	→ 1, 形成新的部分积
+0.1101	Ш	乘数为1,加被乘数
1.0001	111	
0.1000	1111	→1,得结果

小结

- 乘法运算可用 加和移位 实现
 - n = 4, 加 4 次, 移 4 次
- •由乘数的末位决定被乘数是否与原部分积相加,然后->1 位形成新的部分积,同时乘数->1位(末位移丢),空出 高位存放部分积的低位。

•被乘数只与部分积的高位相加

硬件: 3个寄存器,具有移位功能

1个全加器

原码乘法

• 原码一位乘运算规则

以小数为例 设
$$[x]_{\mathbb{R}} = x_0. x_1 x_2 \cdots x_n$$

$$[y]_{\mathbb{R}} = y_0. y_1 y_2 \cdots y_n$$

$$[x \cdot y]_{\mathbb{R}} = (x_0 \oplus y_0).(0. x_1 x_2 \cdots x_n)(0. y_1 y_2 \cdots y_n)$$

$$= (x_0 \oplus y_0). x^* y^*$$
 式中 $x^* = 0. x_1 x_2 \cdots x_n$ 为 x 的绝对值
$$y^* = 0. y_1 y_2 \cdots y_n$$
 为 y 的绝对值

乘积的符号位单独处理 $x_0 \oplus y_0$ 数值部分为绝对值相乘 $x^* \cdot y^*$

原码一位乘递推公式

$$x^* \cdot y^* = x^* (0.y_1 y_2 \dots y_n)$$

$$= x^* (y_1 2^{-1} + y_2 2^{-2} + \dots + y_n 2^{-n})$$

$$= 2^{-1} (y_1 x^* + 2^{-1} (y_2 x^* + \dots 2^{-1} (y_n x^* + 0) \dots))$$

$$z_0 = 0$$

$$z_1 = 2^{-1} (y_n x^* + z_0)$$

$$z_2 = 2^{-1} (y_n x^* + z_1)$$

$$\vdots$$

$$z_n = 2^{-1} (y_1 x^* + z_{n-1})$$

•例21. 已知 x = -0.1110, y = 0.1101, 求 $[x \times y]_{\mathbb{R}}$

解: 第1步: 写出原码、绝对值和符号位

$$[x]_{\mathbb{R}} = 1.1110$$
, $x^* = 0.1110$ (为绝对值), $x_0 = 1$

$$[y]_{\mathbb{R}} = 0.1101$$
, $y^* = 0.1101$ (为绝对值), $y_0 = 0$

第2步: x*• y*计算过程,见下页PPT

第2步: x*· y*计算过程

部分积	乘数	说 明
0.0000	1101	部分积 初态 $z_0 = 0$
+ 0.1110		+ x*
逻辑右移 0.1110		
这两石砂 0.0111	$0 \; 1 \; 1 \; \underline{0}$	→1 ,得 z ₁
+ 0.0000	=	+ 0
逻辑右移 0.0111	0	
2 1 2 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	1011	→1, 得 z ₂ + x*
+ 0.1110		$+x^*$
1.0001	10	
逻辑右移 0.1000	$110\underline{1}$	→1, 得 z ₃ + x*
+ 0.1110		+ x*
四根 1.0110	110	
逻辑右移 0.1011	0110	→1, 得 z ₄

•第3步: 计算结果

- ① 乘积的符号位 $x_0 \oplus y_0 = 1 \oplus 0 = 1$
- ② 数值部分按绝对值相乘

$$x^* \cdot y^* = 0.10110110$$

则
$$[x \cdot y]_{\mathbb{R}} = 1.10110110$$

特点 绝对值运算 用移位的次数判断乘法是否结束 逻辑移位

补码乘法

• 补码一位乘运算规则

以小数为例 设被乘数 $[x]_{i} = x_0 \cdot x_1 x_2 \cdot \cdot \cdot \cdot x_n$ 乘数 $[y]_{i} = y_0 \cdot y_1 y_2 \cdot \cdot \cdot \cdot y_n$

- ①被乘数任意,乘数为正同原码乘但加和移位按补码规则运算乘积的符号自然形成
- ② 被乘数任意,乘数为负 乘数[y]_补,去掉符号位,操作同① 最后加[-x]_补,校正

Booth 算法(被乘数、乘数符号任意)

Booth 算法递推公式

$$\begin{split} [z_{0}]_{\nmid h} &= 0 \\ [z_{1}]_{\nmid h} &= 2^{-1} \{ (y_{n+1} - y_{n})[x]_{\nmid h} + [z_{0}]_{\nmid h} \} \qquad y_{n+1} = 0 \\ \vdots \\ [z_{n}]_{\nmid h} &= 2^{-1} \{ (y_{2} - y_{1})[x]_{\nmid h} + [z_{n-1}]_{\nmid h} \} \end{split}$$

如何实现 y_{i+1} - y_i ?

 $[x \cdot y]_{\nmid k} = [z_n]_{\nmid k} + (y_1 - y_0)[x]_{\nmid k}$

$y_i y_{i+1}$	y_{i+1} $-y_i$	操作
0 0	0	→1
0 1	1	$+[x]_{k} \rightarrow 1$
1 0	-1	$+[-x]_{\uparrow \downarrow} \rightarrow 1$
1 1	0	→ 1

最后一步不移位

•例22. 已知 x = +0.0011, y = -0.1011, 求[$x \times y$]_补

解: 00.0000 +11.1101	1.0101	<u>0</u>	 +[- <i>x</i>] _{ネト}	$[x]_{\nmid h} = 0.0011$
补码 11.1101 右移 11.1101 + 00.0011	1 1010	1	$\begin{array}{c} -1 \\ +[x]_{ih} \end{array}$	$[y]_{\begin{subarray}{l} \label{eq:y} \label{eq:y} \label{eq:x} \label{eq:y} \lab$
补码 00.0001 右移 00.0000 +11.1101	1 11 10 <u>1</u>	0	$\rightarrow 1$ + $[-x]_{\nmid h}$	
补码 11.1101 右移 11.1110 + 00.0011	1 1 1 1 1 1 <u>0</u>	1	$\rightarrow 1$ + $[x]_{\not \uparrow h}$	$∴ [x \cdot y]_{\not{\nmid} h}$ =1.11011111
补码 00.0001 右移 00.0000 +11.1101	111 1111 <u>1</u>	<u>0</u>	$\rightarrow 1$ + $[-x]_{\nmid h}$	
11.1101	1111		最后一步	不移位

• 例23. 已知 $[x]_{\uparrow h} = 1.0101$, $[y]_{\uparrow h} = 1.0011$, 求 $[x \times y]_{\uparrow h}$

乘法小结

- 整数乘法与小数乘法完全相同
 - 可用 逗号 代替小数点

• 原码乘: 符号位 单独处理

补码乘: 符号位 自然形成

• 原码乘去掉符号位运算, 即为无符号数乘法

• 不同的乘法运算需有不同的硬件支持

除法运算

• 分析笔算除法

$$x = -0.1011$$
 $y = 0.1101$ $\Re x \div y$

- ✓商符单独处理
- ?心算上商
- ?余数不动低位补"0" 减右移一位的除数
- ?上商位置不固定

$$x \div y = -0.1101$$
 商符心算求得
余数 -0.0000111

笔算除法和机器除法的比较

笔算除法

商符单独处理

心算上商

余数 不动 低位补 "0" 减右移一位 的除数

2 倍字长加法器

上商位置 不固定

机器除法

符号位异或形成

|x|-|y|>0上商1

|x| - |y| < 0上商 0

余数 左移一位 低位补 "0" 减 除数

1倍字长加法器

在寄存器 最末位上商

原码除法

• 以小数为例

$$[x]_{\mathbb{F}} = x_{0}. x_{1}x_{2} \dots x_{n}$$

$$[y]_{\mathbb{F}} = y_{0}. y_{1}y_{2} \dots y_{n}$$

$$[\frac{x}{y}]_{\mathbb{F}} = (x_{0} \oplus y_{0}). \frac{x^{*}}{y^{*}}$$
式中 $x^{*} = 0. x_{1}x_{2} \dots x_{n}$ 为 x 的绝对值 $y^{*} = 0. y_{1}y_{2} \dots y_{n}$ 为 y 的绝对值

商的符号位单独处理 $x_0 \oplus y_0$ 数值部分为绝对值相除 $\frac{x^*}{y^*}$

约定 小数定点除法 $x^* < y^*$ 整数定点除法 $x^* > y^*$ 被除数不等于 0 除数不能为 0

恢复余数法

• 例 23.
$$x = -0.1011$$
, $y = -0.1101$, 求 $\left[\frac{x}{y}\right]_{\mathbb{R}}$ $[x]_{\mathbb{R}} = 1.1011$ $[y]_{\mathbb{R}} = 1.1101$ $[y^*]_{\mathbb{A}} = 0.1101$ $[-y^*]_{\mathbb{A}} = 1.0011$

①
$$x_0 \oplus y_0 = 1 \oplus 1 = 0$$

② 被除数(余数)	商	说明
0.1011	0.0000	
+ 1.0011		+[- <i>y</i> *] _{*\}
1.1110	0	余数为负,上商 0
+ 0.1101		恢复余数 +[y*] _补
0.1011	0	恢复后的余数
逻辑左移 1.0110	0	← 1
+ 1.0011		+[-y*] _{ネト}
0.1001	0 1	余数为正,上商1
逻辑左移 1.0010	01	← 1
+ 1.0011		$+[-y^*]_{\lambda}$

被除数(余数)	商	说明
0.0101	011	余数为正,上商1
逻辑左移 0.1010	011	←1
+ 1.0011		$+[-y^*]_{ eqh}$
1.1101	0110	余数为负,上商0
+ 0.1101		恢复余数 +[y*] _补
0.1010	0110	恢复后的余数
逻辑左移 1.0100	0110	←1
+ 1.0011		$+[-y^*]_{ eqh}$
0.0111	01101	余数为正,上商1

 $\frac{x^*}{y^*} = 0.1101$ $\therefore \left[\frac{x}{y}\right]_{\mathbb{R}} = 0.1101$

余数为正 上商 1 余数为负 上商 0,恢复余数

如果题目要求写出x/y的真值,则:

真值: $\frac{x}{v}$ = +0.1101, 余 -0.0111 × 2⁻⁴

上商 5 次 第一次上商判溢出 移 4 次

在恢复余数法中,每当余数为负时,都 需恢复余数,这就延长了机器除法的时间,操作也很不规则,对线路结构不利。 加减交替法可克服这些缺点。 85

不恢复余数法(加减交替法)

• 恢复余数法运算规则

余数
$$R_i > 0$$
 上商 "1", $2R_i - y^*$ 余数 $R_i < 0$ 上商 "0", $R_i + y^*$ 恢复余数 $2(R_i + y^*) - y^* = 2R_i + y^*$

• 不恢复余数法运算规则

上商"1"
$$2R_i - y^*$$
 加減交替上商"0" $2R_i + y^*$

• 例 24. x = -0.1011, y = -0.1101, 求 $\left[\frac{x}{y}\right]_{\mathbb{R}}$

解: 0.1011	0.0000	
+1.0011		$+[-y^*]_{ eqh}$
逻辑 1.1110	0	余数为负,上商 0
左移 1.1100	0	← 1
+0.1101		+[y*] _补
逻辑 0.1001	0 1	余数为正,上商1
左移 1.0010	0 1	←1
+1.0011		$+[-y^*]_{ eqh}$
逻辑 0.0101	011	余数为正,上商1
左移 0.1010	011	←1
+1.0011		$+[-y^*]_{ eqh}$
逻辑 1.1101	0110	余数为负,上商 0
左移 1.1010	0110	←1
+0.1101		+[y*] _补
0.0111	01101	余数为正,上商1

$$[x]_{\text{g}} = 1.1011$$

$$[y]_{\mathbb{R}} = 1.1101$$

$$[x^*]_{\begin{subarray}{l} \begin{subarray}{l} \begin{subarray}{$$

$$- [y^*]_{ab} = 0.1101$$

$$[-y^*]_{ab} = 1.0011$$

• 例24. 结果

②
$$\frac{x^*}{y^*} = 0.1101$$

$$\therefore [\frac{x}{y}]_{\mathbb{R}} = 0.1101$$

如果题目要求写出x/y的真值,则:

商的真值符号取决于 x_0 与 y_0 异或 真值: $\frac{x}{v}$ = +0.1101, 余 -0.0111 × 2^{-4} 余数的真值符号取决于被除数符号

特点 上商 n+1 次

第一次上商判溢出

移位 n 次, 加 法n+1 次

用移位的次数判断除法是否结束

原码一位除——加减交替法(n+2次加法情况) 作业题4: X=-0.10101 Y=0.11011,用原码加减交替法计算 X÷Y

解:

1
$[x]_{\text{@}} = 1.10101$
$[y]_{\text{$\mathbb{R}$}} = 0.11011$
$[x^*]_{\not= h} = 0.10101$

$$[y^*]_{\begin{subarray}{l} \begin{subarray}{l} \begin{subarray}{$$

$$[-y^*]_{\begin{subarray}{l} \begin{subarray}{l} \begin{subarray}$$

最后, 当余数是负数, 需要加[y*]_补 此时不需要移位

	•	
逻辑	0.00000	+[- y*] _补
左移 1.11010 1.10100	0	余数为负,上商 0 ← 1
逻辑 +0.11011	U	+[y*] _*
左移 0.01111 0.11110	$\begin{array}{c} 01 \\ 01 \end{array}$	余数为正,上商 1 ← 1
逻辑 +1.00101	V 1	+[-y*] _*
左移 0.00011	$\begin{array}{c} 011 \\ 011 \end{array}$	余数为正,上商 1 ← 1
		+[- <i>y</i> *] _补
左移 1.01011 0.10110	$\begin{array}{c} 0\ 1\ 1\ 0 \\ 0\ 1\ 1\ 0 \end{array}$	余数为负,上商 0 ← 1
逻辑 +0.11011		+[y*] _*
左移 1.10001	$\begin{array}{c} 01100 \\ 01100 \end{array}$	〜 余数为负,上商 0 ← 1
+0.11011		+[y*] _{*h}
$1.11101 \\ +0.11011$	011000	余数为负,上商 0 +[<i>y</i> *] _补
0. 11000 -		

注意

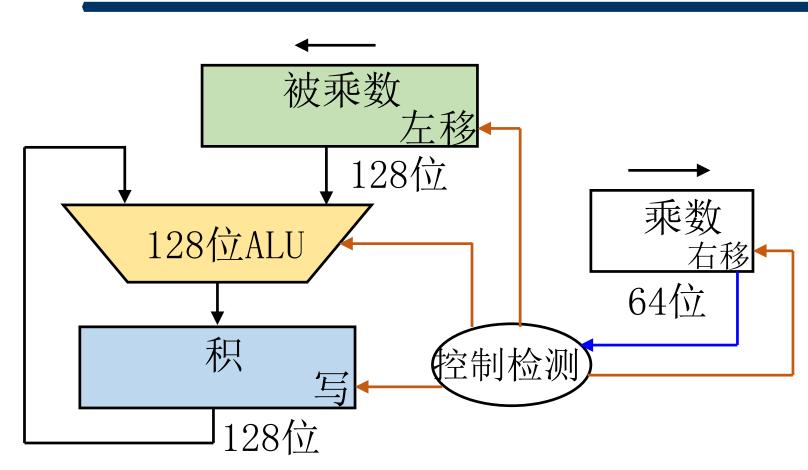
商的真值符号取决于 x_0 与 y_0 异或 余数的真值符号取决于被除数符号

$$x_0 \bigoplus y_0 = 1 \bigoplus 0 = 1$$

$$\left[\frac{x}{v}\right]_{\mathbb{R}} = 1.11000$$

$$\frac{x}{y} = -0.11000$$

乘法器硬件



- 被乘数寄存器128位:
 - 被乘数64位,要进行64次左移一位
- 存在的问题:被乘数寄存器存储空间浪费、128位ALU浪费

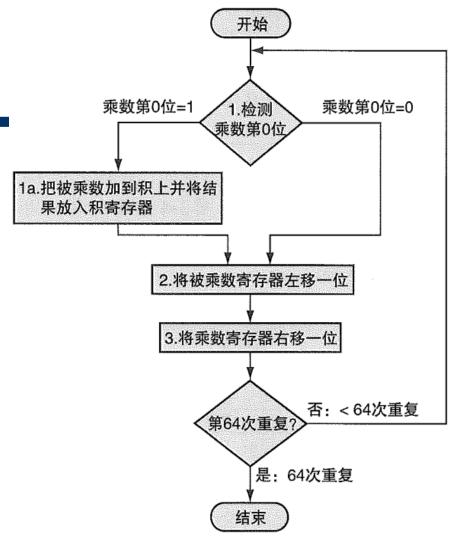
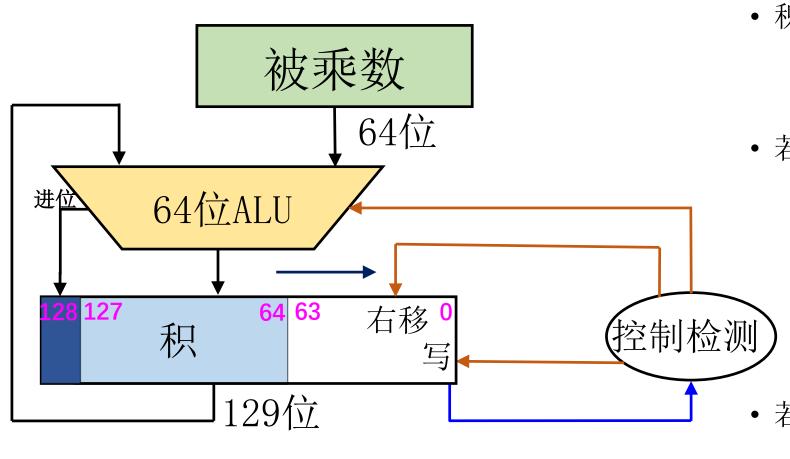


图 3-4 第一种乘法算法,采用了图 3-3 所示的硬件。如果乘数的最低有效位为 1,则将乘数加到积上。如果不是,则执行下一步。在下两步中将被乘数左移和乘数右移。将这三个步骤重复 64 次

改良版乘法器硬件



- 积寄存器129位
 - 右64位: 乘数
 - 左65位: 全0,多的一位用于保存加法器的进位
- 若乘数最右端为1
 - 将积寄存器[128:65]位取出 (时间不计)
 - 取出的值和被乘数进行加法 运算;同时,积寄存器进行 右移一位运算(一个时钟周 期)
 - · 加法运算结果写入积寄存器 [128:64] (时间不计)
- 若乘数最右端为0
 - 积寄存器整体右移一位
- 最后结果在积寄存器[128:1]

第二章

- 计算机中数的表示
- 定点运算
- 浮点运算

6.4 浮点四则运算

•一、浮点加减运算

$$x = S_x \cdot 2^{j_x} \qquad y = S_y \cdot 2^{j_y}$$

1. 对阶

(1) 求阶差

(1) 氷所差
$$\Delta j = j_x - j_y = \begin{cases} = 0 & j_x = j_y & \text{已对齐} \\ > 0 & j_x > j_y \begin{cases} x \text{向 } y \text{ 看齐} & S_x \leftarrow 1, j_x - 1 \\ y \text{ 向 } x \text{ 看齐} \checkmark S_y \rightarrow 1, j_y + 1 \end{cases} \\ < 0 & j_x < j_y \begin{cases} x \text{ 向 } y \text{ 看齐} \checkmark S_x \rightarrow 1, j_x + 1 \\ y \text{ 向 } x \text{ 看齐} \end{cases} \quad S_y \leftarrow 1, j_y - 1 \end{cases}$$

(2) 对阶原则

小阶向大阶看齐

• 例如: $x = 0.1101 \times 2^{01}$, $y = (-0.1010) \times 2^{11}$, 求x + y

解: $[x]_{*} = 00,01;00.1101$ $[y]_{*} = 00,11;11.0110$

1. 对阶

① 求阶差
$$[\Delta j]_{\stackrel{}{\mathbb{A}}} = [j_x]_{\stackrel{}{\mathbb{A}}} - [j_y]_{\stackrel{}{\mathbb{A}}} = 00,01$$

$$+ 11,01$$

$$11,10$$
阶差为负 (-2) $: S_x \longrightarrow 2 \quad j_x + 2$

② 对阶 $[x]_{k'} = 00, 11; 00.0011$

2. 尾数求和

$$[S_x]_{h'}$$
 = 00.0011 对阶后的 $[S_x]_{h'}$ + $[S_y]_{h}$ = 11.0110
 11.1001
 ∴ $[x+y]_{h}$ = 00, 11; 11. 1001

3. 规格化

• (1) 规格化数的定义

$$r=2 \qquad \frac{1}{2} \leq |S| < 1$$

• (2) 规格化数的判断

S>0	规格化形式	S < 0	规格化形式
真值	$0.1 \times \times \cdots \times$	真值	$-0.1\times\times\cdots\times$
原码	$0.1 \times \times \cdots \times$	原码	$1.1 \times \times \cdots \times$
补码	$0.1 \times \times \cdots \times$	补码	$1.0 \times \times \cdots \times$
反码	$0.1 \times \times \cdots imes$	反码	$1.0 \times \times \cdots \times$

原码 不论正数、负数,第一数位为1

补码 符号位和第一数位不同

特例

$$S = -\frac{1}{2} = -0.100 \cdots 0$$

$$[S]_{\mathbb{R}} = 1.100 \cdots 0$$

$$[S]_{\nmid h} = \boxed{1.1} 0 0 \cdots 0$$

 $\therefore \left[-\frac{1}{2}\right]_{i}$ 不是规格化的数

$$S = -1$$

$$[S]_{\nmid h} = 1.000 \cdots 0$$

∴ [-1] → 是规格化的数

• (3)左规

尾数左移一位,阶码减1,直到数符和第一数位不同为止

上例
$$[x+y]_{\stackrel{?}{\uparrow}} = 00, 11; 11.1001$$

左规后 $[x+y]_{\stackrel{?}{\uparrow}} = 00, 10; 11.0010$
 $\therefore x + y = (-0.1110) \times 2^{10}$

• (4)右规

当尾数溢出(>1)时,需右规

即尾数出现 01.×× ···×或 10.×× ···×时

尾数右移一位,阶码加1

• 例27. $x = 0.1101 \times 2^{10}$, $y = 0.1011 \times 2^{01}$, 求 x + y (除阶符、数符外,阶码取 3 位,尾数取 6 位)

解: $[x]_{\stackrel{}{\uparrow}} = 00, 010; 00.110100$ $[y]_{\stackrel{}{\uparrow}} = 00, 001; 00.101100$

① 对阶

$$[\Delta j]_{\stackrel{?}{\Rightarrow}} = [j_x]_{\stackrel{?}{\Rightarrow}} - [j_y]_{\stackrel{?}{\Rightarrow}} = 00,010 \\ + 11,111 \\ \hline 100,001$$
阶差为 +1 $\therefore S_y \rightarrow 1, j_y + 1$

$$\therefore [y]_{\stackrel{?}{\Rightarrow}} = 00,010;00.010110$$

② 尾数求和

$$[S_x]_{\stackrel{}{ ilde{\wedge}}}=00.\ 110100$$
 $+[S_y]_{\stackrel{}{ ilde{\wedge}}}=00.\ 010110$ 对阶后的 $[S_y]_{\stackrel{}{ ilde{\wedge}}}$ 尾数溢出需右规

③ 右规

$$[x+y]_{*} = 00, 010; 01.001010$$

右规后

$$[x+y]_{36} = 00, 011; 00. 100101$$

$$\therefore x+y=0.100101\times 2^{11}$$

• 4. 舍入

- 在 **对阶** 和 **右规** 过程中,可能出现尾数末位丢失引起误差,需考虑舍入
 - (1)0 舍 1 入法
 - (2)恒置"1"法

• **原例13延展**. 设 m = 4, n = 10, r = 2, 求<mark>尾数规格化</mark>后的浮点数表示范围(阶码与尾数都是**补码**表示)

最大负数
$$2^{10000} \times (-0.1000000001) = -2^{-16} \times (2^{-1} + 2^{-10})$$

最小负数
$$2^{01111} \times (-1.000000000) = -2^{15} \times 1$$

•例28.
$$x = (-\frac{5}{8}) \times 2^{-5}$$
, $y = (\frac{7}{8}) \times 2^{-4}$, 求 $x - y$ (除阶符、数符外,阶码取 3 位,尾数取 6 位)

解:
$$x = (-0.101000) \times 2^{-101}$$
 $y = (0.111000) \times 2^{-100}$ $[x]_{\dag} = 11,011;11.011000$ $[y]_{\dag} = 11,100;00.111000$

① 对阶

$$[\Delta j]_{\uparrow h} = [j_x]_{\uparrow h} - [j_y]_{\uparrow h} = 11,011 + 00,100 11,111$$

阶差为
$$-1$$
 : $S_x \longrightarrow 1$, j_x+1

$$\therefore$$
 $[x]_{*} = 11, 100; 11. 101100$

② 尾数求和

③右规

$$[x-y]_{3} = 11, 100; 10. 110100$$

右规后

$$[x-y]_{\nmid h} = 11, 101; 11.011010$$

$$\therefore x - y = (-0.100110) \times 2^{-11}$$
$$= (-\frac{19}{32}) \times 2^{-3}$$

溢出判断

• 设机器数为补码,尾数为 规格化形式,并假设阶符取 2 位,阶码的数值部分取 7 位,数符取 2 位,尾数取 n 位,则该 补码在数轴上的表示为

