

## TERMES TECHNIQUES DU DEVELOPPENT WEB

Application Programming Interface (API)	Interface qui permet à différents logiciels de communiquer entre eux.
Application (APP)	Logiciel ou programme conçu pour exécuter une tâche spécifique sur un ordinateur ou un appareil mobile.
Authentication	Processus permettant de vérifier l'identité d'un utilisateur ou d'une application.
Back-end	Partie d'une application web ou d'un site web qui gère la logique serveur, les bases de données, et la communication avec le front-end. L'utilisateur n'y accède pas directement.
Bandwidth	La capacité d'un réseau à transmettre des données. Plus la bande passante est grande, plus le transfert de données est rapide.
Bootstrap	Framework CSS populaire qui facilite le développement d'interfaces web réactives (responsive).
Cloud Computing	Utilisation des ressources informatiques (serveurs, stockage, bases de données) via Internet.
Cascading Style Sheets (CSS)	Langage utilisé pour styliser et mettre en forme le contenu HTML d'une page web.
Content Management System (CMS)	Système de gestion de contenu, permettant de créer, gérer et modifier le contenu d'un site web sans avoir besoin de connaissances en programmation.
Database	Ensemble organisé de données stockées et accessibles électroniquement. Les bases de données peuvent être relationnelles ou non relationnelles (SQL, NoSQL).
Debugging	Processus de détection et de correction des erreurs dans un programme informatique.
Domain Name	Nom d'un site web utilisé pour accéder à son adresse sur Internet (exemple : <a href="https://www.google.com">google.com</a> ).
Endpoint	Un point de connexion dans une API où les requêtes sont envoyées et où les réponses sont reçues.
Encryption	Méthode de codage des données pour les rendre illisibles sans une clé de décryptage appropriée.
E-commerce	Commerce électronique permettant de vendre et d'acheter des biens ou services en ligne.
Frontend	Partie d'un site web ou d'une application avec laquelle l'utilisateur interagit directement (interface utilisateur).

Framework	Structure de base permettant de faciliter le développement d'applications. Par exemple, React, Angular, ou Vue.js pour le front-end, et Django, Ruby on Rails pour le backend.
Full-stack	Développeur maîtrisant à la fois le frontend (interface utilisateur) et le backend (logique serveur).
Git	Système de gestion de versions utilisé pour suivre les changements dans le code source d'une application.
GitHub	Plateforme en ligne qui utilise Git pour héberger et gérer des projets de développement collaboratif.
HTTP (Hypertext Transfer Protocol)	Protocole utilisé pour la transmission de données sur le web. Il est souvent sécurisé avec HTTPS.
HTTPS (Hypertext Transfer Protocol Secure)	Version sécurisée de HTTP, utilisée pour crypter les échanges de données entre le serveur et le client.
HTML (HyperText Markup Language)	Langage de balisage utilisé pour créer la structure des pages web.
IP Address (Internet Protocol Address)	Adresse numérique attribuée à un appareil sur un réseau pour l'identifier.
Instance	Une occurrence d'une application, d'un serveur, ou d'une machine virtuelle dans un environnement cloud.
Interface	Point d'interaction entre deux systèmes (par exemple, une interface utilisateur ou une API).
JavaScript	Langage de programmation utilisé pour ajouter de l'interactivité et des fonctionnalités dynamiques aux sites web.
JSON (JavaScript Object Notation)	Format léger de stockage et d'échange de données, souvent utilisé dans les échanges de données entre un client et un serveur.
Laravel	Framework PHP populaire pour le développement d'applications web.
Load Balancer	Outil ou technique permettant de distribuer la charge de travail entre plusieurs serveurs pour améliorer les performances.
Middleware	Logiciel qui permet de faire communiquer deux applications ou services en ligne. Il se situe entre le client et le serveur.
MySQL	Système de gestion de bases de données relationnelles largement utilisé.
Node.js	Environnement d'exécution JavaScript côté serveur, permettant de créer des applications web performantes.
NoSQL	Type de bases de données non relationnelles qui gèrent de grandes quantités de données variées, comme MongoDB ou Cassandra.
Open Source	Logiciels dont le code source est accessible à tous et peut être modifié ou distribué librement.

OAuth	Protocole de gestion des autorisations qui permet à une application d'accéder à des ressources protégées d'une autre application au nom de l'utilisateur.
PHP	Langage de programmation côté serveur utilisé pour créer des sites web dynamiques et des applications.
Python :	Langage de programmation populaire, connu pour sa simplicité, utilisé dans de nombreux domaines, notamment le développement web, les scripts, et l'intelligence artificielle.
Pixel	Unité de mesure utilisée dans les interfaces utilisateur pour définir la taille des éléments sur une page web.
React	Bibliothèque JavaScript développée par Facebook, utilisée pour construire des interfaces utilisateur interactives.
REST (Representational State Transfer)	Style d'architecture pour les API, permettant de manipuler les ressources via des requêtes HTTP.
SEO (Search Engine Optimization)	Optimisation des pages web pour améliorer leur classement dans les résultats des moteurs de recherche.
SQL (Structured Query Language)	Langage utilisé pour interagir avec les bases de données relationnelles.
Serverless	Architecture où l'on utilise des services cloud pour exécuter des fonctions sans avoir à gérer des serveurs physiques
Token	Un jeton numérique utilisé pour authentifier un utilisateur ou pour accéder à des ressources protégées dans une API.
TDD (Test-Driven Development)	Méthodologie de développement où les tests sont écrits avant le code, afin de garantir que le logiciel fonctionne comme prévu.
UI (User Interface)	Interface utilisateur, l'ensemble des éléments avec lesquels un utilisateur interagit sur un site ou une application.
UX (User Experience)	Expérience utilisateur, désigne la façon dont un utilisateur perçoit et interagit avec un produit numérique.
URL (Uniform Resource Locator)	Adresse web d'une page ou d'une ressource sur Internet.
Version Control	Système qui permet de gérer les différentes versions d'un projet, tel que Git ou SVN.
Vue.js	Framework JavaScript progressif pour la création d'interfaces utilisateur.
WebSocket	Protocole de communication qui permet une interaction en temps réel entre un serveur et un client via une connexion persistante.
Webpack /Vite	Outil de bundling pour JavaScript qui regroupe plusieurs fichiers et dépendances en un seul fichier pour améliorer les performances des applications.