《Vue基础》第十一单元

生命周期 / 组件通信

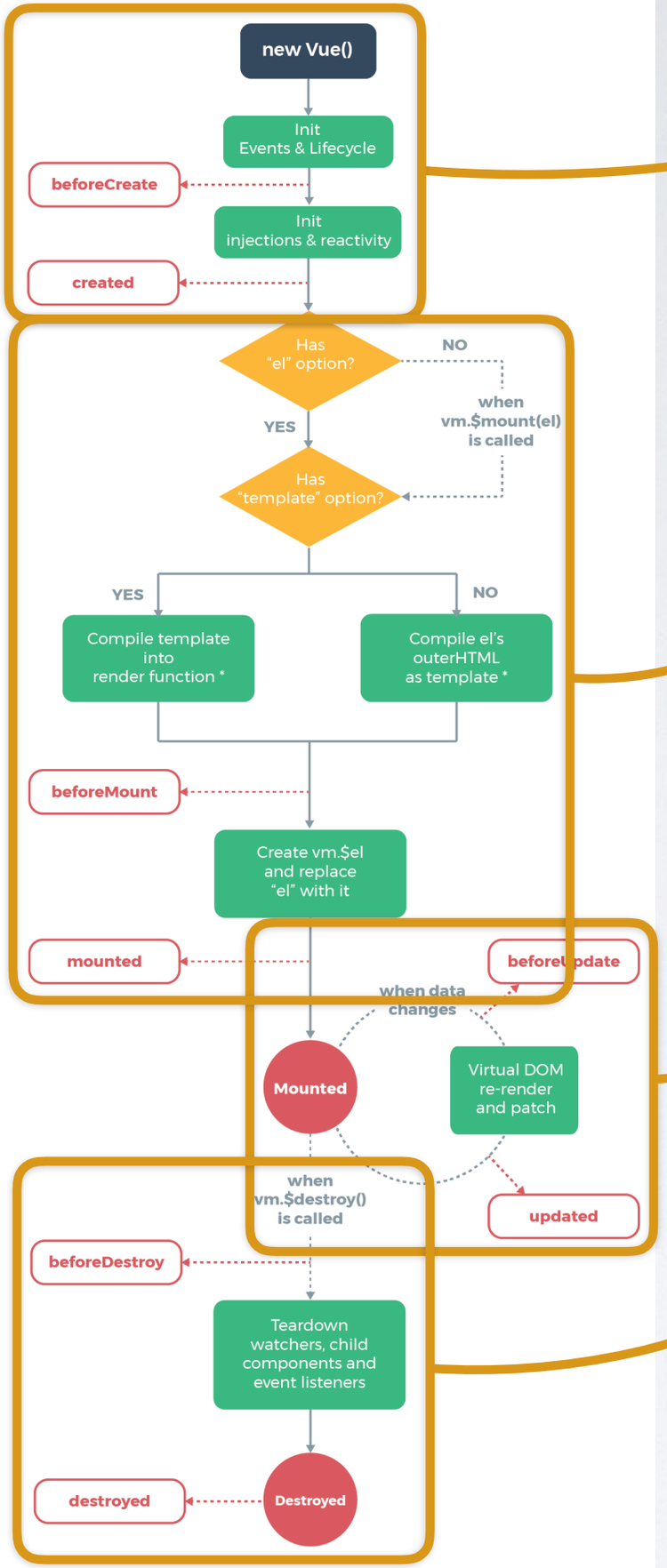
复习

- {{ }} / v-bind / v-html / v-model
- methods / v-on / computed / watch
- component / props / $emit
- .vue / Pug / Sass
- props类型、默认值及校验 / 自定义v-model
- slot(name="***") / v-slot

生命周期

- Vue 实例被创建时要经历一系列的过程
- 过程中会运行一些钩子函数，给用户在不同阶段添加自己的代码的机会

钩子函数可以当作回调来理解,当系统执行到每个阶段时,检查是否有钩子，有则调用



* template compilation is performed ahead-of-time if using a build step, e.g. single-file components

1、创建

- beforeCreate
- created

2、挂载

- beforeMount
- mounted

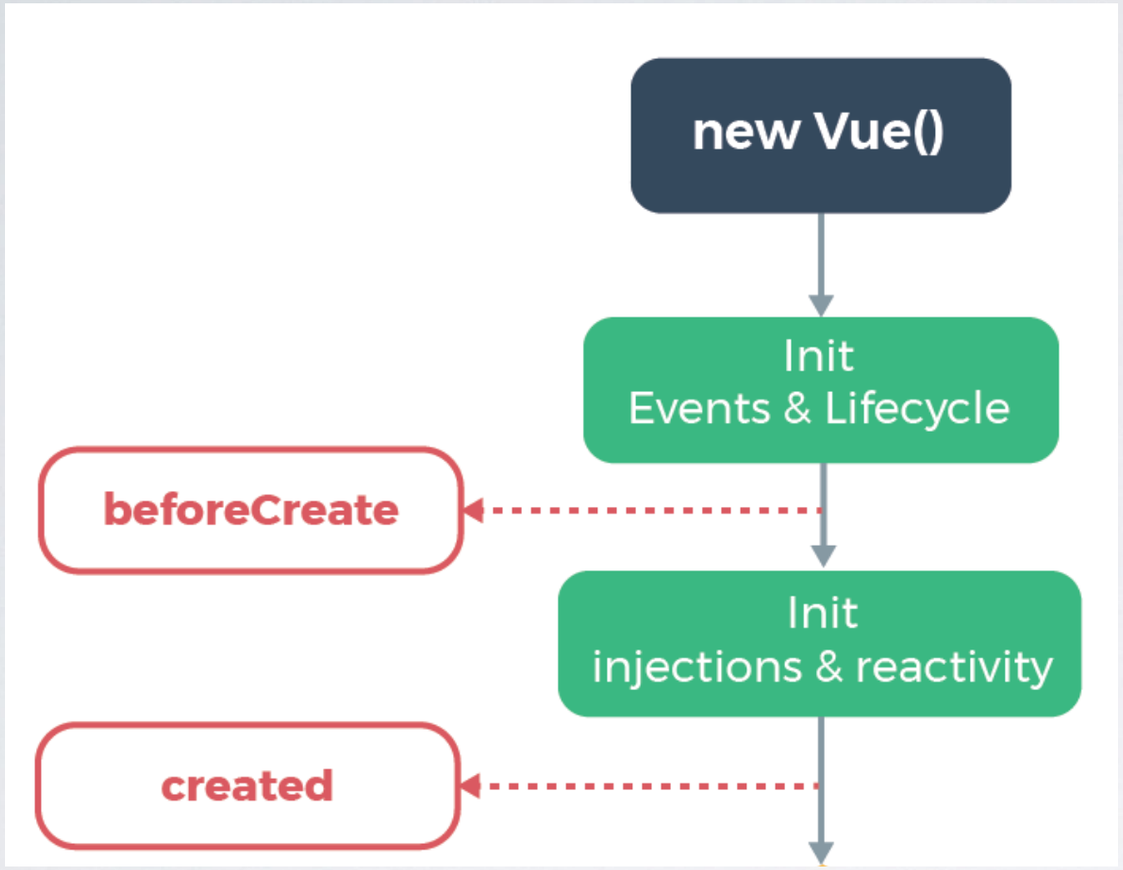
3、更新

- beforeUpdate
- updated

4、销毁

- beforeDestroy
- destroyed

- 激活 / 停用
- activated
- deactivated



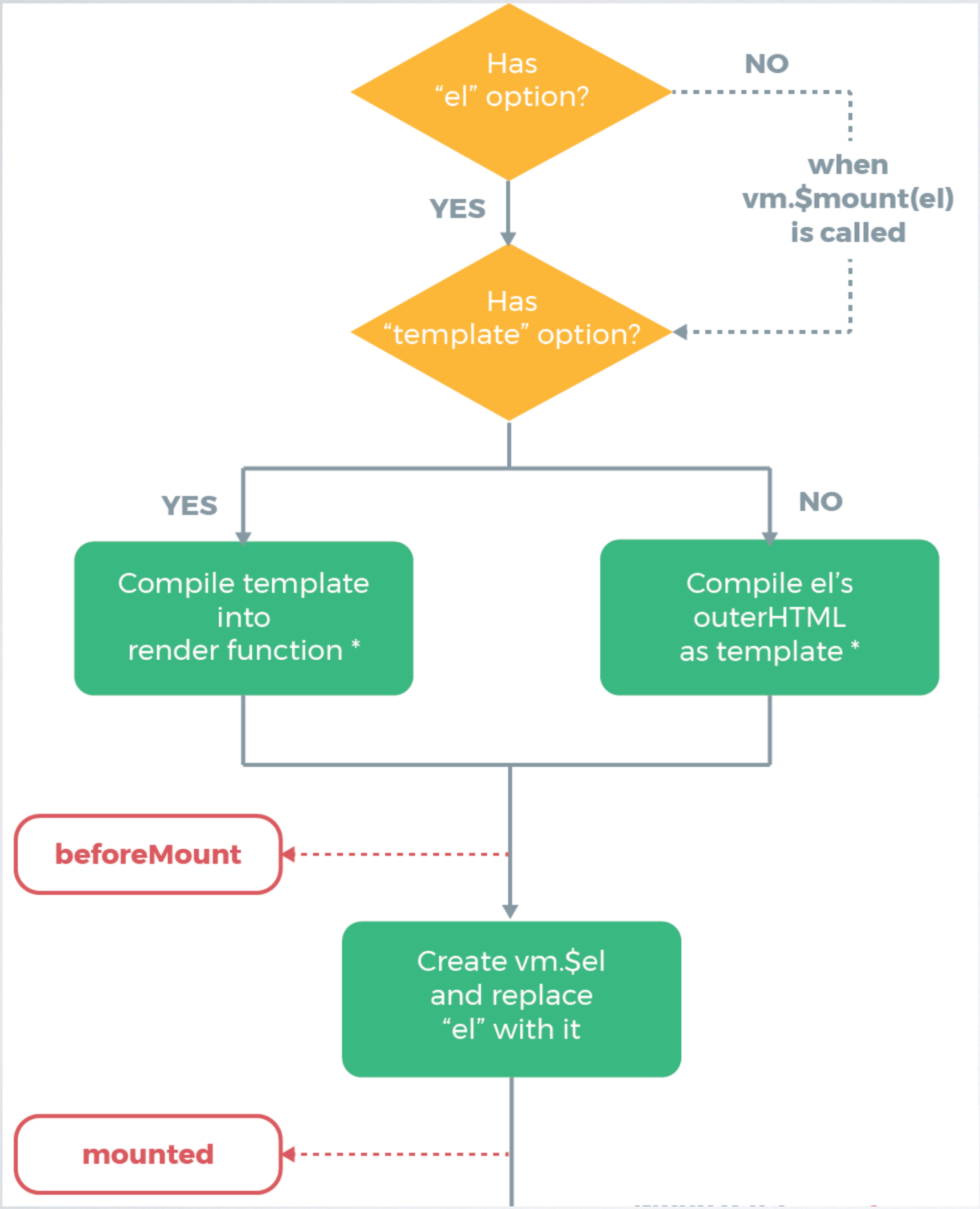
创建新的 Vue 实例

空 Vue 实例对象，只有默认的生命周期函数和事件

初始化响应式数据和方法

- 创建
- beforeCreate
- created

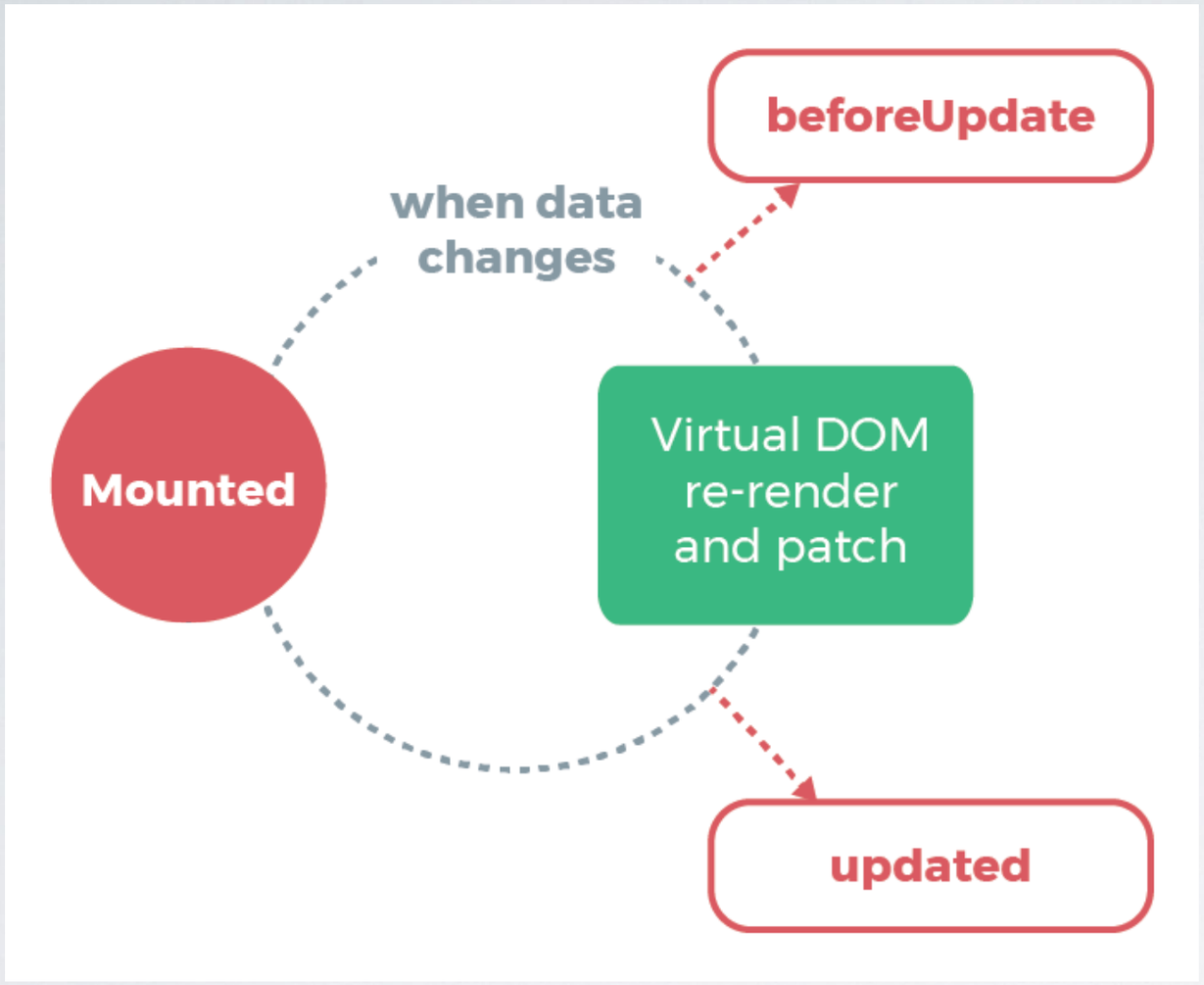
在这里调用后端接口取数据



- 挂载
- beforeMount
- mounted DOM

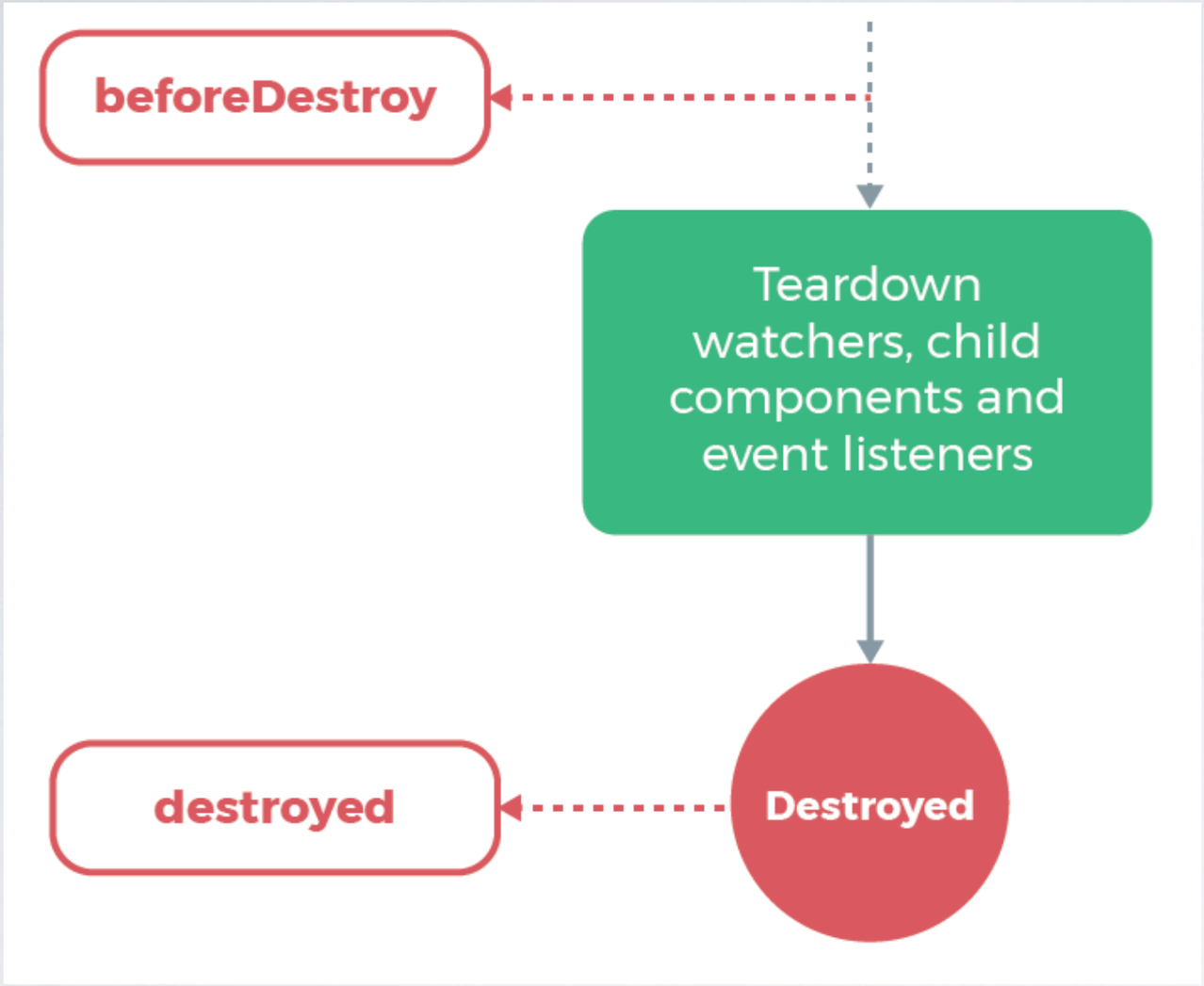
将模板编译成render函数

挂载替换模板，
生成可用HTML



实时监控data数据变化，重新渲染DOM

- 更新
- beforeUpdate
- updated



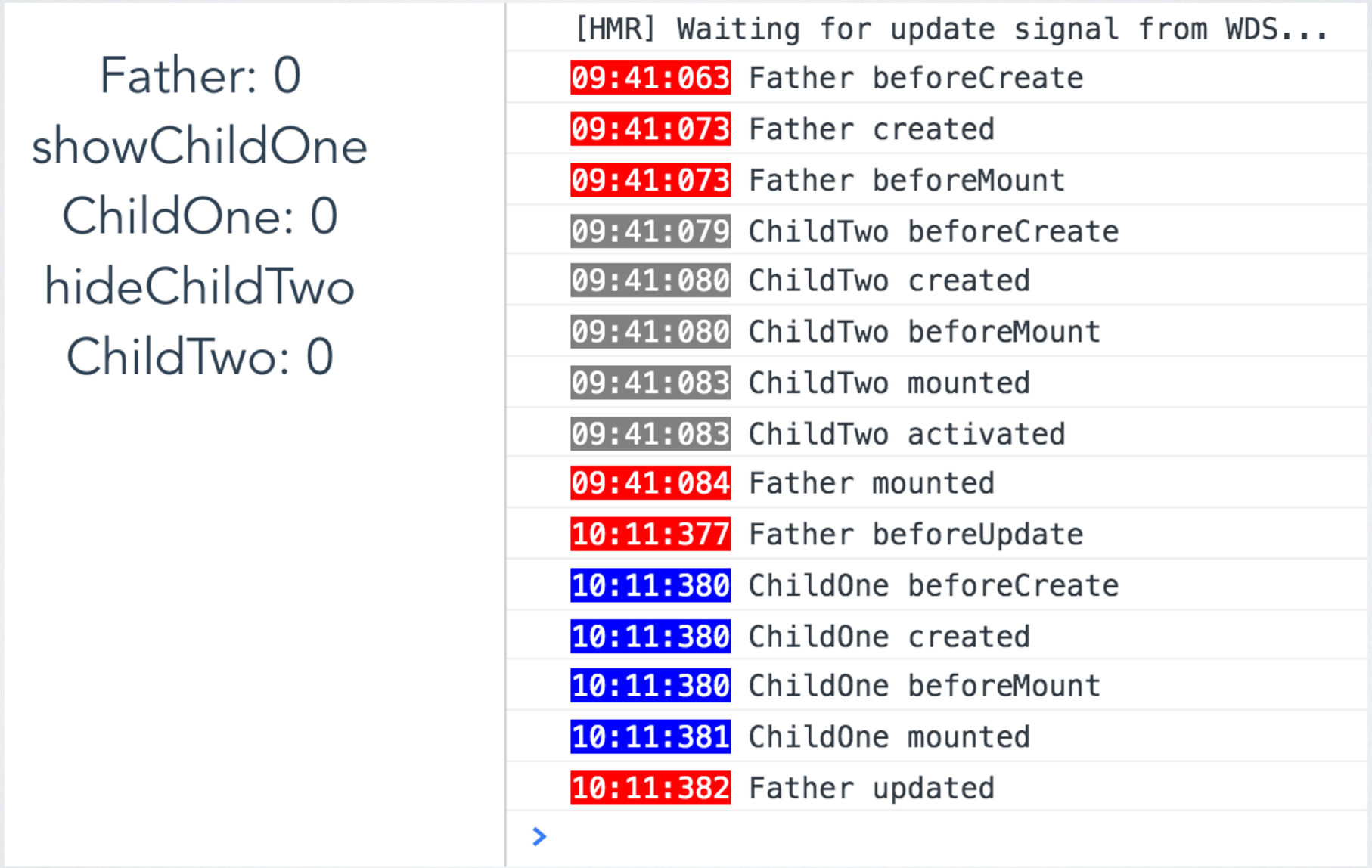
销毁数据、组件、事件释放资源

- 销毁
- beforeDestroy
- destroyed

在这里销毁三方库，解绑自定义事件

案例

课堂案例：生命周期演示



混入

- 用 mixin 定义 Vue 组件的可复用功能
- 混入对象可以包含组件的任意选项
- 同名钩子函数都将被调用，混入的钩子先调用
- 值为对象的选项会合并，键名冲突时，以组件为准

混入

```
const mixin = {
    data () {
        return {
            message: 'hello mixin'
        }
    },
    methods: {
        init() {
            console.log('mixin init');
        }
    },
    mounted() {
        this.init();
        console.log('mixin mounted');
    }
};
```

```
new Vue({
    mixins: [mixin],
    data () {
        return {
            message: 'hello component'
        }
    },
    methods: {
        init() {
            console.log('component init');
        }
    },
    mounted() {
        this.init();
        console.log('component mounted');
    }
}).$mount('#app');
```

组件缓存

问题思考：
keep-alive 和
v-show 的区别

- 用 keep-alive 缓存不活动的组件实例
- 激活 activated / 停用 deactivated

```
keep-alive
    component-a(v-if="showA")
    component-b(v-else)
```

课堂案例：缓存组件生命周期演示

组件通信

- 父子之间

  $emit、props传入函数、

  $root、$parent、$children、$refs

- 兄弟之间

  eventBus、$on、$emit

课堂案例：
妈妈喊你回家吃饭

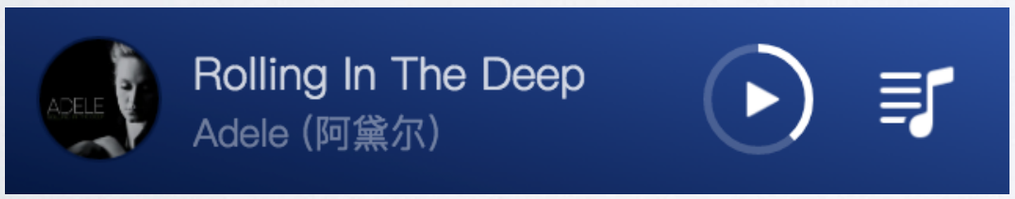
```
window.eventBus = new Vue();
```

```
window.eventBus.$on('bus-event', val => {
    console.log(val);
});
```

```
window.eventBus.$emit('bus-event', 'Hi');
```

案例

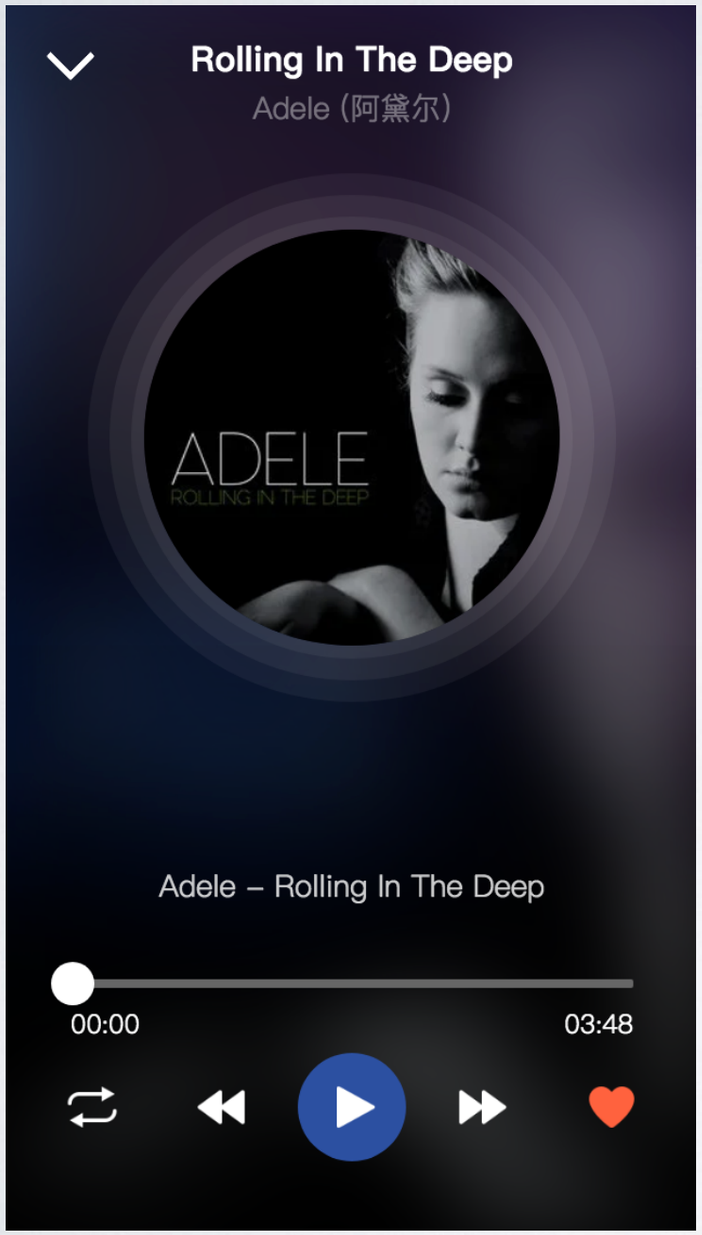
课堂案例：MINI播放器和播放列表组件通信



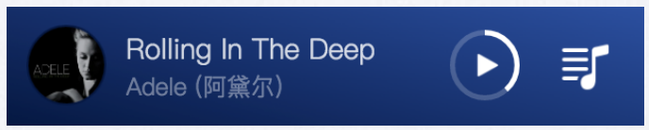
总结

- 生命周期 Create、Mount、Update、Destroy
- 组件缓存 keep-alive，activated / deactivated
- 混入 mixins
- 组件通信，父子、兄弟

课后作业 1



- 编写全屏播放器组件
- 全屏播放器和MINI播放器共用 mixins
- MINI播放器、全屏播放器、播放列表三组件间相互通信



课后作业 2

- 了解 $attrs / $listeners
- 了解 provide / inject
- 了解 $nextTick