

前情提要：

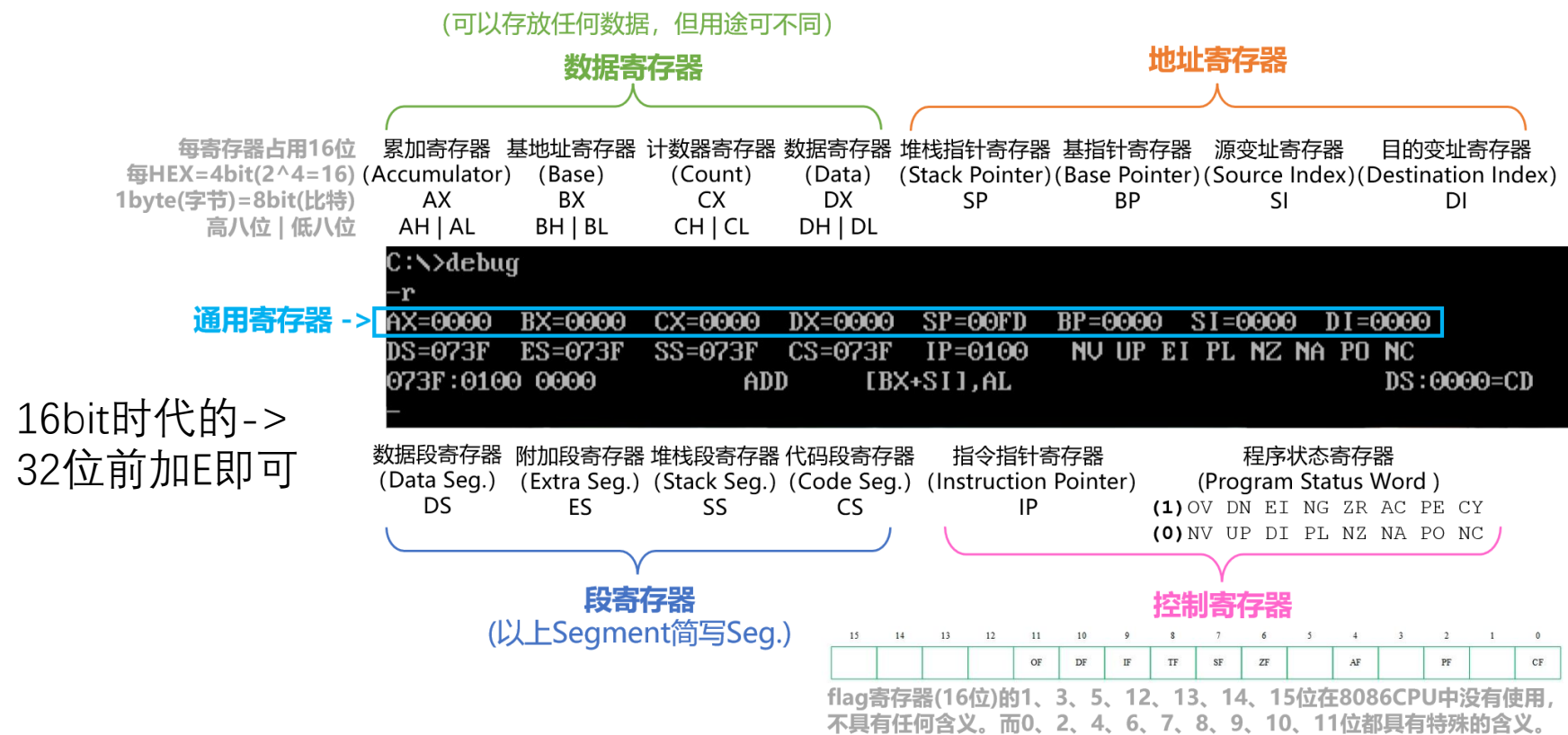
1.在loop指令中，ECX自动成为循环计数器，且循环一次自减1，当ECX==0时停止跳转，不为0时跳转到符号内容中。（颇具8086遗风）

2.LEA指令和mov的不同：LEA赋予的是地址

LEA对于变量，其后面的有无[]皆可，都表示取变量地址，相当于指针。对于寄存器而言，无[]表示取地址，有[]表示取值。

MOV对于变量，加不加[]都表示取值；对于寄存器而言，无[]表示取值，有[]表示取地址。（大概）

3.任何时刻，SS:SP 都是指向栈顶元素。（32位时代已经不需要偏移地址求和20位了仅需一个地址寄存器如ESP等）



把有7个数的数组array中每一位求和并储存在EAX寄存器中：

Drag-and-drop the correct sequence number of the assembly code to form a program where 7 numbers in an array are added and stored in eax register. Note that your sequence must absolutely match the line numbers to the left-most column of the table. The answers for Lines 2, 3 and 5 have been provided. Complete the rest.

Line 1	<div>mov esi, array</div> <div><div>✖</div><div>#lea esi, array#</div></div>
Line 2	mov eax, 0
Line 3	mov ecx, 0
Line 4	<div>sumLoop: add eax, [esi]</div> <div>✓</div>
Line 5	add esi, 4
Line 6	<div>inc ecx</div> <div>✓</div>
Line 7	<div>cmp ecx, 7</div> <div>✓</div>
Line 8	<div>j1 sumLoop</div> <div>✓</div>

； 将指针ESI指向array**所在地址**

； 将累加器设为0

； 将计数器设为0

； sumLoop子程序开始： 将ESI所指地址的值加给EAX

； ESI+=4,指针偏移到下一位int（4byte）

； 计数器自增

； 比较ECX与7

； 如果ECX<7， 则继续子程序（循环体）

jnl sumLoop inc ecx dec ecx lea esi, array j1 sumLoop sumLoop: add eax, [esi] cmp ecx, 7 mov esi, array

3.LEA指令和mov的不同：LEA赋予的是地址

LEA对于变量，其后面有无[]皆可，都表示取变量地址，相当于指针。对于寄存器而言，无[]表示取地址，有[]表示取值。

MOV对于变量，加不加[]都表示取值；对于寄存器而言，无[]表示取值，有[]表示取地址。（大概）

将字符串入栈:

前情提要:

1.在loop指令中, ECX自动成为循环计数器, 且循环一次自减1, 当ECX==0时停止跳转, 不为0时跳转到符号内容中。(颇具8086遗风)

Drag-and-drop the correct arguments and/or instructions to the missing places in the following program segment to push a string onto a stack.

```
char ✓ myArray[MAX_SZ] = "Hello XJTLU";      ; 指针取出来的都是渣

_asm ✓ {                                       ; 开始内联汇编
    mov ecx, MAX_SZ-1 ✓                       ; 赋计数器为数组大小-1 (自己算一下)
    mov esi, 0 ✓                              ; 初始化源变址寄存器(作为index)

    cycleIt ✓ :                               ; 开始子程序cycleIt:
        movzx ✓ eax, myArray[ esi ✓ ]         ; 将源变址寄存器所指的字符串的字符补零给EAX
        push ✓ eax                            ; EAX入栈
        inc ✓ esi                             ; Index++
        loop ✓ cycleIt                       ; 循环子程序, 直到ECX计数器自动归零
}
```

loop asm push cycleIt esi movzx MAX_SZ [esi] inc char mov dec _asm 0 MAX_SZ-1 jmp pop ecx

将一个含有7个int的数组通过冒泡排序排为递增：

Drag-and-drop the correct sequence number of the assembly code to form a program that sorts an array of 7 integers in an **ascending** order (Bubble Sort). Note that your sequence must absolutely match the line numbers to the left-most column of the table. Complete Lines 4, 7-10.

Line 1	lea esi, array		； 源变址寄存器指向array
Line 2	mov ecx, 7		； 计数器设置为7
Line 3	outerLoop: mov edx, ecx		； 外循环开始： edx=当前计数器
Line 4	innerLoop: cmp edx, ecx	✓	； 内循环开始： 比较edx与计数器大小
Line 5	jz noExchange		； 若相等则跳转至noEx子程序
Line 6	mov eax, [esi + ecx * 4 - 4]		； eax=计算后的地址=array+ecx偏移字数-1
Line 7	mov ebx, [esi + edx * 4]	✗ #mov ebx, [esi + edx * 4 - 4]#	； ebx=计算后的地址=array+edx偏移字数-1
Line 8	cmp ebx, eax	✓	； 比较ebx与eax的地址的值大小
Line 9	jnl noExchange	✗ #jl noExchange#	； 若ebx>eax， 则跳转至noEx子程序
Line 10	mov [esi + ecx * 4], ebx	✗ #mov [esi + ecx * 4 - 4], ebx#	； 不然交换， 即将ebx值赋给eax所在地址
Line 11	mov [esi + edx * 4 - 4], eax		； 将eax值赋给ebx所在地址
Line 12	noExchange: dec edx		； noEx子程序： edx--
Line 13	jnz innerLoop		； 如果edx不为0， 继续内循环
Line 14	loop outerLoop		； 直到ecx减为0， 停止外循环

mov [esi + ecx * 4 - 4], ebx cmp ebx, eax jnl noExchange jl noExchange innerLoop: cmp edx, ecx mov ebx, [esi + edx * 4 - 4] mov ebx, [esi + edx * 4] mov [esi + ecx * 4], ebx

求数组中所有数之和：

Drag-and-drop the correct arguments and/or instructions to the missing places for the following program that sums all the numbers in an array.

```
int arraySize = 5;
int intArray[ arraySize ] = {12, 3, 7, 23, 9};
int totalAmt = 0 ;

_asm{
    lea edi, intArray
    mov ecx, arraySize
    mov eax, totalAmt

    addTotalAmt :
        add eax, [edi]
        add edi, 4
        loop addTotalAmt

    mov totalAmt, eax
}
```

； 数组大小为5
； 初始化数组， 每次取出为int整数
； 初始化totalAmt归零
； 开始内联汇编
； edi指向数组地址
； 计数器=数组大小
； eax累加器=0
； addTotalAmt子程序：
； eax+=edi所指int
； 然后edi指向下一个int
； 循环子程序， 直到计数器归零
； 将eax累加数值赋给totalAmt

movzx intArray loop arraySize-1 totalAmt arraySize add addTotalAmt 4 [intArray] lea 0 jmp 8