



Durasi

- Satu sesi dilakukan dalam waktu 60-90 menit
- Lakukan repetisi tiap pertanyaan



Ukuran

- Idealnya melibatkan 5-10 tim desain
- Melibatkan stakeholder (opsional)



Pertanyaan

- Sajikan permasalahan yang diberikan oleh fasilitator



Alat/Bahan

- Alat tulis
- Penghitung waktu

1

Sebagai

.....

.....

.....

.....

2

HMW: ☆☆☆☆☆

3



4

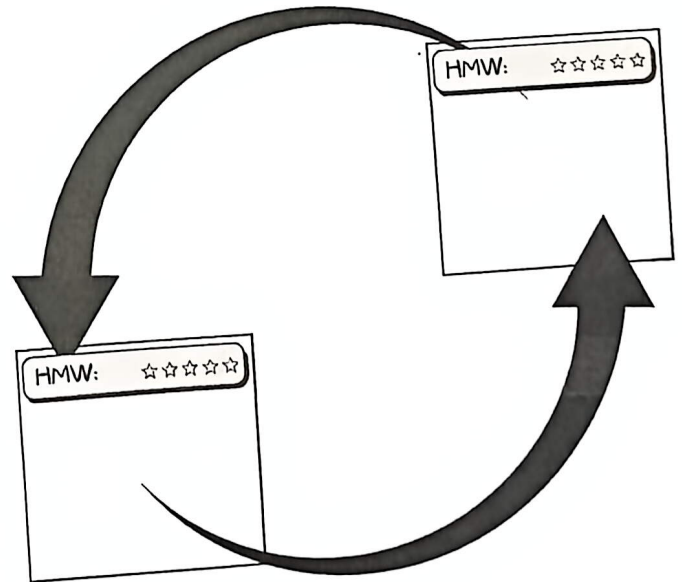
HMW:

Prototype

Melakukan prosedur pelaksanaan

60 Menit

- **Tahap 1:** Peserta mengambil satu solusi ide
- **Tahap 2:** Setiap peserta menuliskan solusi yang diajukan
- **Tahap 3:** Setiap peserta membaca dan memberikan tanda pada setiap bintang
- Setiap solusi yang dipilih dengan tanda pada bintang terbanyak dipilih sebagai solusi
- Untuk solusi yang memiliki bintang yang sama dapat dilakukan voting ulang
- Solusi dengan bintang terpilih dapat dilengkapi dengan menambahkan solusi dari solusi yang tidak terpilih
- **Tahap 4:** Menggambarkan solusi kedalam mockup
- Lakukan untuk setiap solusi ide di **Tahap 1**



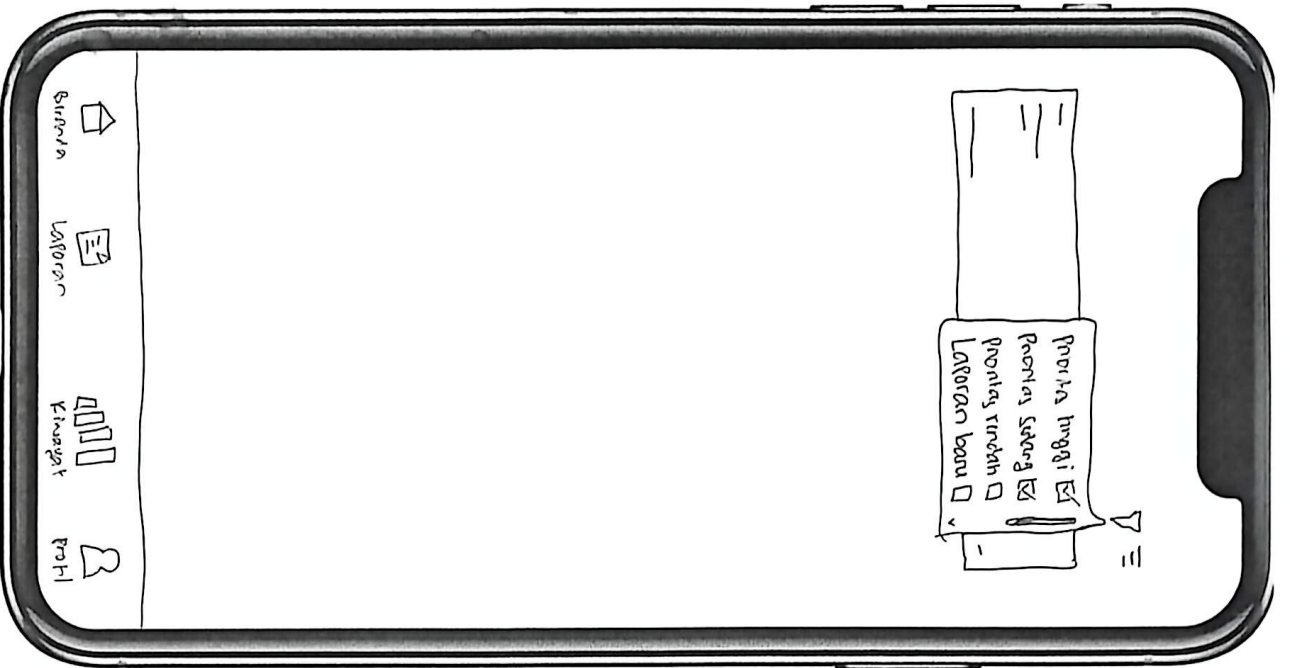
“Kusuma, Wahyu; Wahyuni, Evi; Wiyono, Briansyah (2024), "NoviceDev Canvas", Mendeley Data, V1, doi: 10.17632/4xcyrkm4ff.1



PROGRAM STUDI
INFORMATIKA

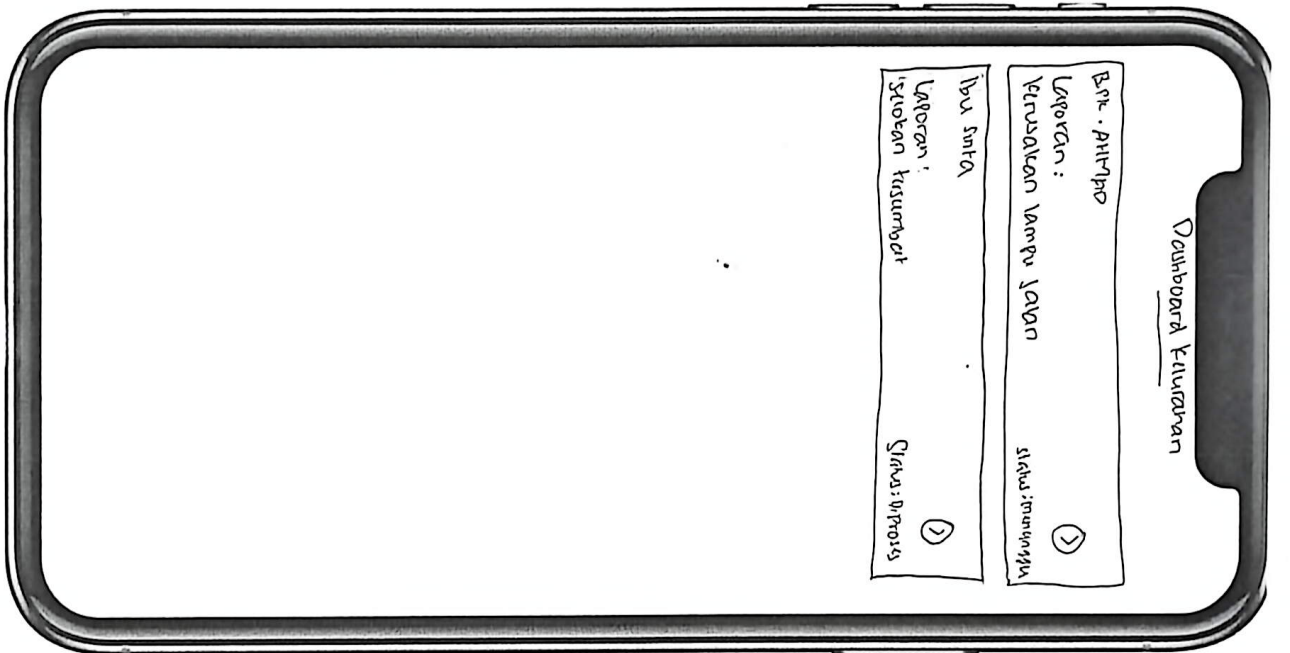


INTERVENI
SOFTWARE ENGINEER



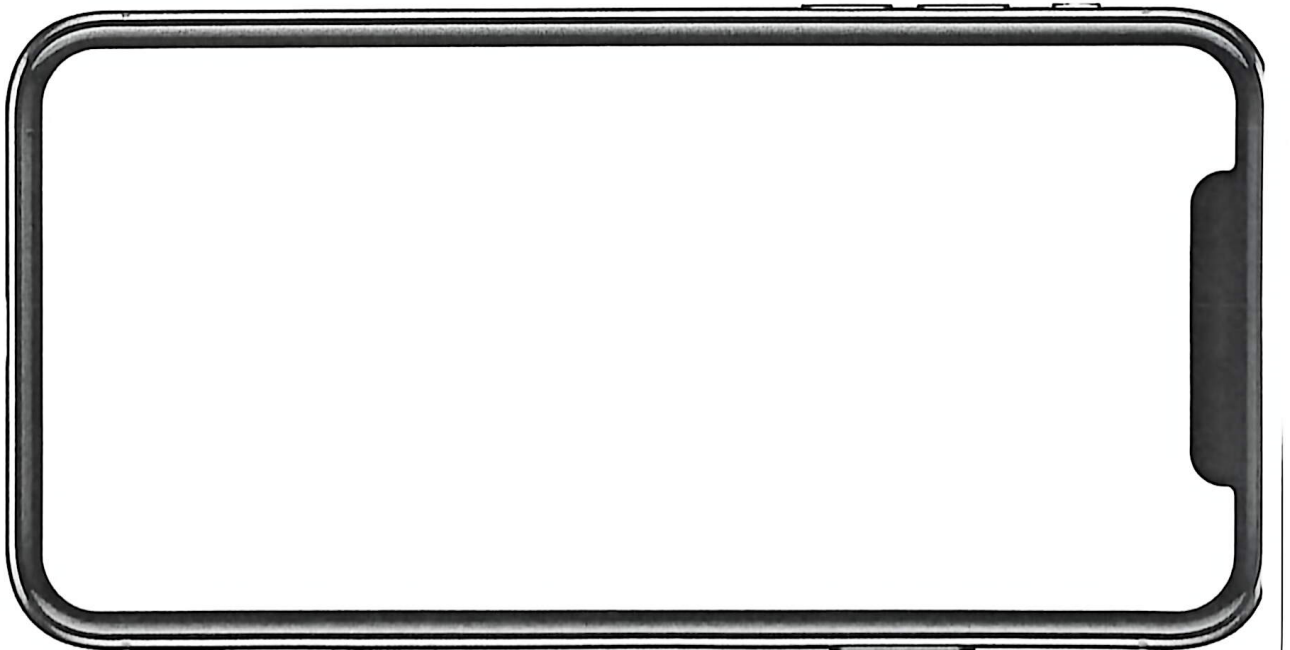
HMW: 04

(20220710211043)



HMW: 05

(20220710211043)



HMW:

HMW: 51 ☆☆☆☆☆

Deskripsi Solusi:

- 1) Mencatat Laporan dari warga dengan mudah dan cepat
- 2) Menganalisa data otomatis (auto save)
- 3) Peringatan jika ada kolom yang belum diisi
- 4) Warga konstitusi format laporan warga untuk mimp bermudah pencarian

HMW: 02 ☆☆☆☆☆

Deskripsi Solusi:

- 1) Warga dapat melihat status laporan mereka (Diagukan, diterima, diproses, selesai)
- 2) Warga dapat melihat utmansi yaitu pengajuan laporan yang langsung dipertahakan oleh utmansi tanpa harus melalui atau atau apapun
- 3) Warga juga bisa melihat kapan berakhir keas laporan dilihat / diupade oleh pttg as

HMW: 03 ☆☆☆☆☆

Deskripsi Solusi:

- 1) Menggunakan login yang sim ple tanpa ada data yang perlu diisikan dan juga otomatis keakuratan data 2 agar warga yang masukin tidak kecewa
- 2) Menggunakan bahasa yang sederhana dan mudah dimengerti
- 3) Menggunakan bahasa yang sederhana dan mudah dimengerti

HMW: 04 ☆☆☆☆☆

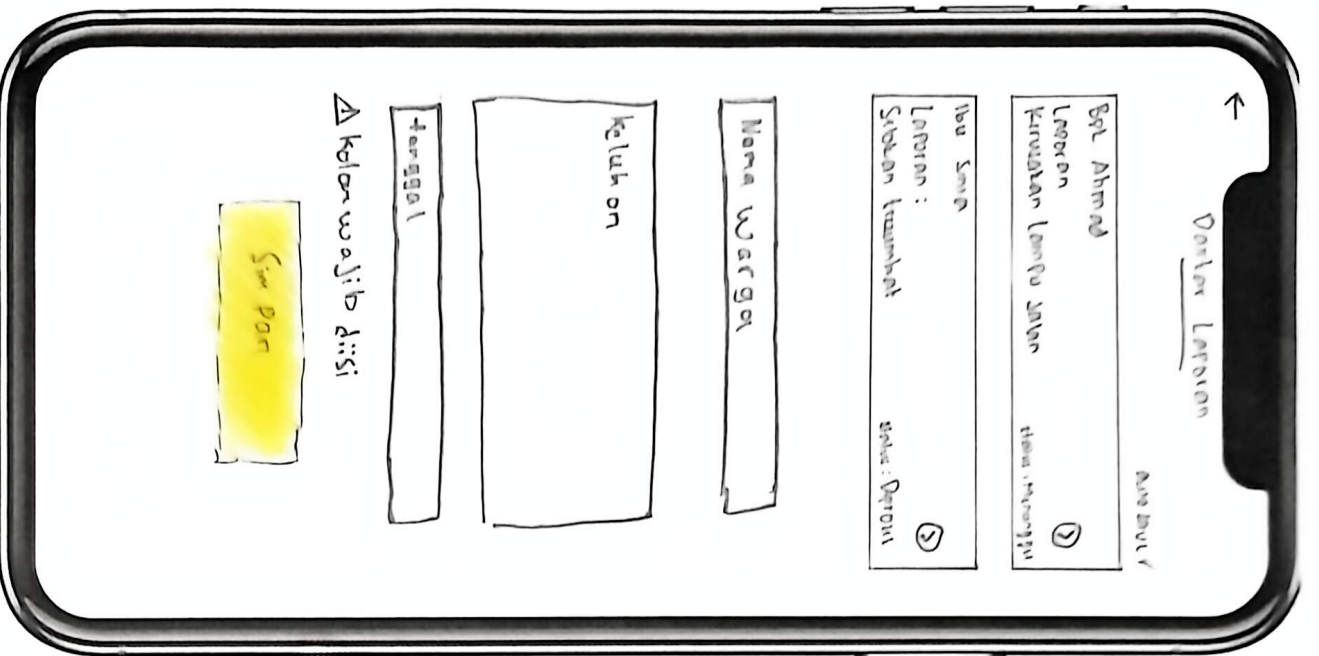
Deskripsi Solusi:

- 1) Warga dapat melihat prioritas laporan berdasarkan tingkat keparahan laporan (tinggi sedang, rendah)
- 2) Warga juga dapat melihat laporan
- 3) Melakukan peringatan otomatis jika saat ada laporan dari user masuk

HMW: 05 ☆☆☆☆☆

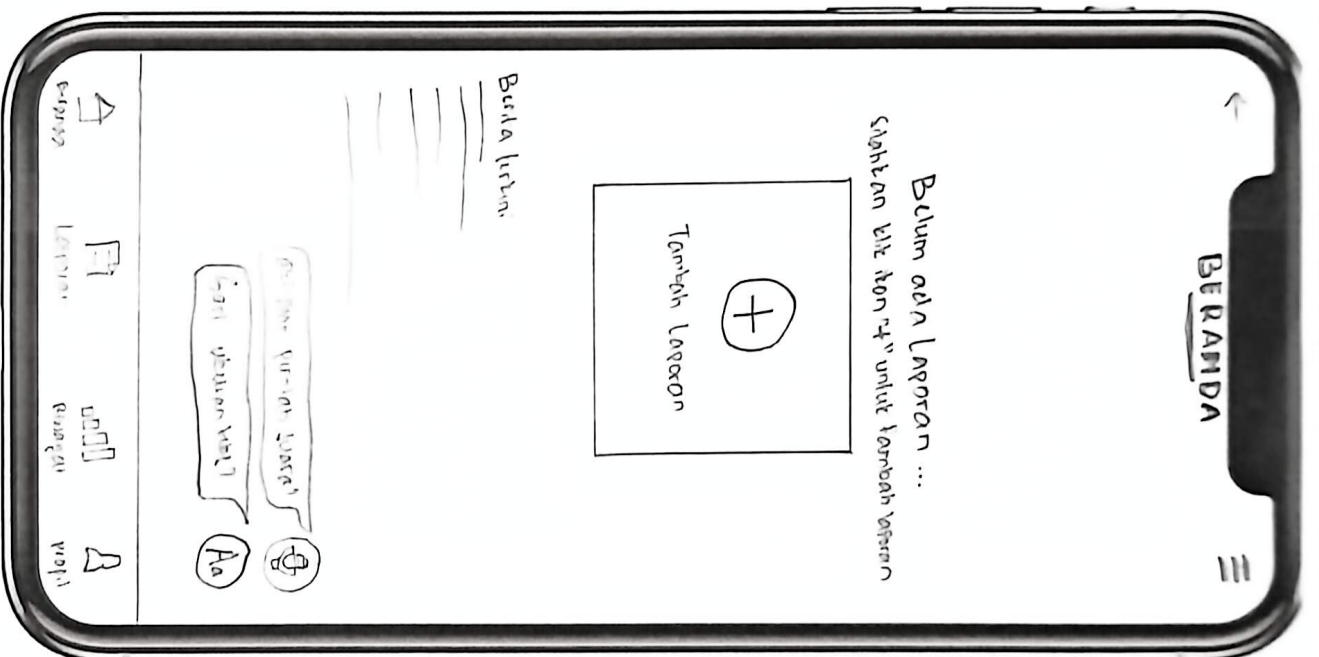
Deskripsi Solusi:

- 1) fitur ini dapat meningkatkan laporan ke kelurahan secara otomatis
- 2) Menggunakan format yang sama pada setiap informasi
- 3) PT/PA juga dapat mengidat kembali dahulu sebelum masuk



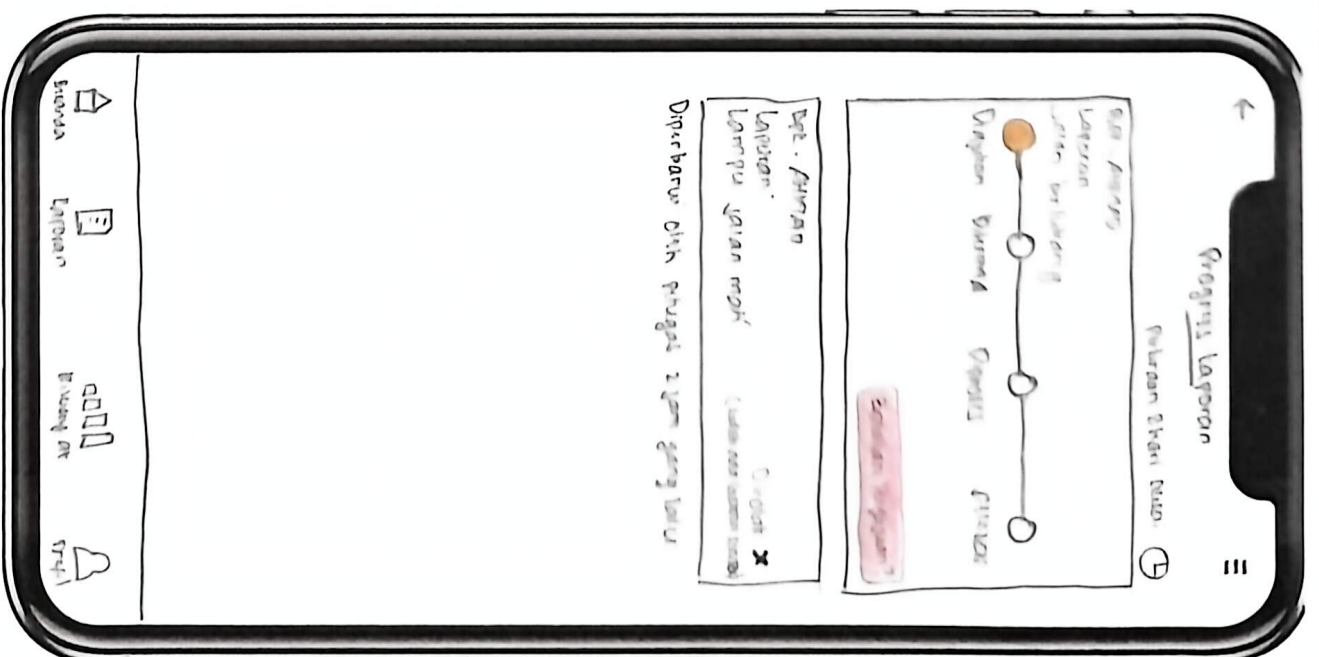
HMW: 01

(202103031012)



HMW: 02

(202103031016)



HMW: 02

(202103031015)