



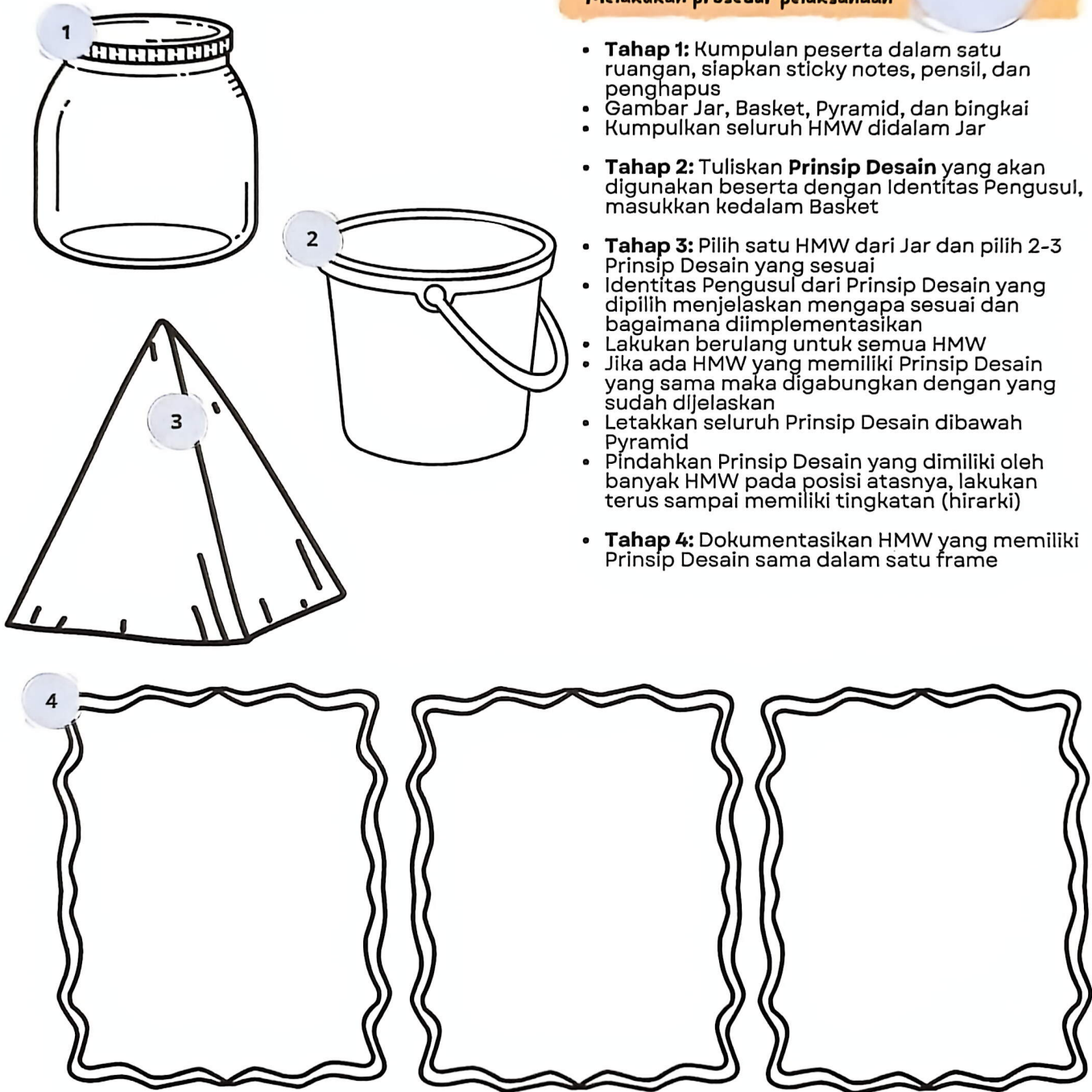
Prosedur pelaksanaan

Basket

30 Menit

Melakukan prosedur pelaksanaan

- **Tahap 1:** Kumpulan peserta dalam satu ruangan, siapkan sticky notes, pensil, dan penghapus
- Gambar Jar, Basket, Pyramid, dan bingkai
- Kumpulkan seluruh HMW didalam Jar
- **Tahap 2:** Tuliskan **Prinsip Desain** yang akan digunakan beserta dengan Identitas Pengusul, masukkan kedalam Basket
- **Tahap 3:** Pilih satu HMW dari Jar dan pilih 2-3 Prinsip Desain yang sesuai
- Identitas Pengusul dari Prinsip Desain yang dipilih menjelaskan mengapa sesuai dan bagaimana diimplementasikan
- Lakukan berulang untuk semua HMW
- Jika ada HMW yang memiliki Prinsip Desain yang sama maka digabungkan dengan yang sudah dijelaskan
- Letakkan seluruh Prinsip Desain dibawah Pyramid
- Pindahkan Prinsip Desain yang dimiliki oleh banyak HMW pada posisi atasnya, lakukan terus sampai memiliki tingkatan (hirarki)
- **Tahap 4:** Dokumentasikan HMW yang memiliki Prinsip Desain sama dalam satu frame



Kusuma, Wahyu; Wahyuni, Evi; Wiyono, Briansyah (2024), "NoviceDev Canvas", Mendeley Data, V1, doi: 10.17632/4xcyrkm4ff.1



Durasi

- Satu sesi dilakukan dalam waktu 2-3 menit
- Lakukan repetisi tiap pertanyaan



Ukuran

- Idealnya melibatkan 5-10 tim desain
- Melibatkan stakeholder (opsional)



Pertanyaan

- Siapkan pertanyaan umum berkaitan dengan masalah
- Siapkan 2-3 pertanyaan setiap sesi



Alat/Bahan

- Sticky notes
- Papan tulis/dinding
- Alat tulis
- Penghitung waktu

- 1) Membuat sistem pencatatan digital untuk RT/RW saat menerima keluhan warga, sehingga tidak ada laporan yang hilang
- 2) Mengadakan fitur penarikan status laporan untuk warga, sehingga mereka tahu tidak lanjut keluhan
- 3) Merancang aplikasi sederhana dan user-friendly, agar warga dan berbagai uia dapat melaporkan dengan mudah
- 4) Membuat sistem prioritas laporan untuk RT/RW saat ada banyak laporan, sehingga masalah darurat bisa ditangani lebih dahulu
- 5) Menghubungkan RT/RW dengan kelurahan lewat aplikasi, sehingga laporan warga dapat ditrusterkan lebih cepat

6 Kusuma, Wahyu; Wahyuni, Evi; Wiyono, Briansyah (2024), "NoviceDev Canvas", Mendeley Data, V1, doi: 10.17632/4xcyrkm4ff.1





Durasi

- Satu sesi dilakukan dalam waktu 2-3 menit
- Lakukan repetisi tiap pertanyaan



Ukuran

- Idealnya melibatkan 5-10 tim desain
- Melibatkan stakeholder (opsional)



Pertanyaan

- Siapkan pertanyaan umum berkaitan dengan masalah
- Siapkan 2-3 pertanyaan setiap sesi



Alat Bantu

- Sticky notes
- Papan tulis/dinding
- Alat tulis
- Penghitung waktu

HMW NO. 1 :

- Visibility of system status: Pt bisa langsung melihat laporan yang sudah terkirim
- Error prevention: Sistem bisa mencegah laporan ganda / hilang dengan auto-save
- Consistency and standards: format laporan konsisten agar mudah dibaca dan dikirim

HMW NO. 02 :

- Visibility of system status: Jika ada muat, pekerjaan selesai yang dikerjakan atau apakah akan langsung di sistem tanpa harus muat status ditampilkan dengan jelas
- Recognition rather than recall: karena harus diingat
- Help users recognize, diagnose, and recover from errors: jika laporan bahasa re

HMW NO. 03 :

- Match between system and real world: Gunakan hari-hari bukan tahun
- Recognition rather than recall: jika & menu yang tidak perlu mengingat banyak langkah
- Aesthetic & minimalist design: Tampilan sederhana tanpa info. yang berlebihan

HMW NO. 04 :

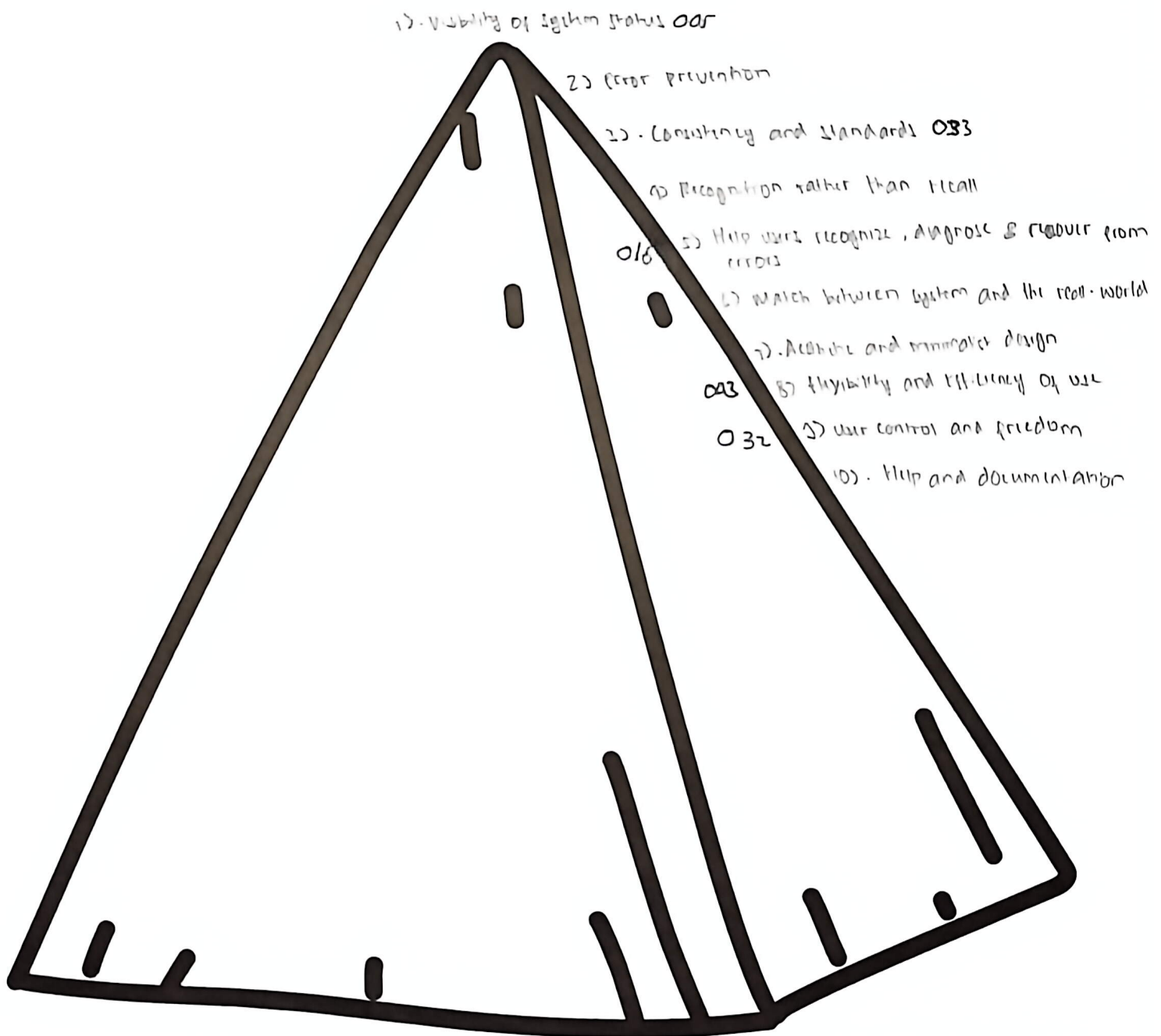
- Flexibility & efficiency of use: Pt bisa filter laporan berdasarkan prioritas
- Error prevention: Sistem memberi peringatan saat ada laporan darurat
- Visibility of system status: status prioritas langsung terlihat oleh Pt / RW

HMW NO. 05 :

- Consistency and standards: format laporan sama dengan level Pt, RW, dan kurahan
- User control & freedom: Pt bisa edit / revisi laporan sebelum dikirim
- Help & documentation: Tersedia panduan agar Pt / RW tidak bingung saat menguruskan laporan

Kusuma, Wahyu; Wahyuni, Evi; Wiyono, Briliansyah (2024), "NoviceDev Canvas", Mendeley Data, V1, doi: 10.17632/4xcyrkm4ff.1





6 Kusuma, Wahyu; Wahyuni, Evi; Wiyono, Briansyah (2024), "NoviceDev Canvas", Mendeley Data, V1, doi: 10.17632/4xcyrkm4ff.1

