

Contexte application

Le concept de cette application est de créer une bibliothèque de jeux vidéo dans laquelle se trouvent toutes les informations essentielles du jeu: synopsis, date de création, compatibilité avec les consoles...

L'application a pour but de stocker des informations sur des jeux vidéo pour que l'utilisateur trouve un jeu auquel jouer. De plus, il a accès à d'autres informations comme des théories, des visuels et des musiques associées à ce dernier.

C'est une application tout public. La personne voulant se lancer dans la pratique du jeu vidéo peut avoir les informations qu'elle souhaite sur les différents jeux présents sur le marché. Elle peut donc choisir un jeu en fonction de ses préférences pour débiter. De plus, une personne jouant déjà peut tout aussi bien utiliser l'application pour enrichir sa culture sur une franchise ou un jeu en particulier. C'est aussi une application pour des jeunes utilisateurs puisque nous voulons parler de jeux souvent accessibles à un jeune public. Toutefois dans la description des jeux il y aura bien évidemment l'âge conseillé pour jouer.

Les jeux seraient triés par franchise. L'utilisateur peut tout d'abord chercher le jeu qu'il souhaite avec une barre de recherche. En outre, les jeux peuvent être triés par ordre alphabétique, date, créateur pour simplifier la recherche de l'utilisateur.

A gauche de cette recherche, nous trouvons la liste des franchises présentes sur notre application:

- Mario
- The Legend of Zelda
- Professeur Layton
- Dragon Quest
- Pokemon

Lorsque nous cliquons sur l'une d'elle, cela nous amène sur une autre page de l'application où l'on retrouve les vignettes de chaque jeu de cette licence. Quand on sélectionne l'un des jeux, cela nous amène de nouveau sur une autre page de l'application. Sur cette dernière page nous avons toutes les informations nécessaires pour décrire le jeu. Il y a quatre onglets en tout: un pour la présentation du jeu, un autre qui montre des images du jeu, un troisième qui présente les théories du jeu et un dernier pour les musiques. Cela se fera par lecteur de musique intégré.

Il est possible de mettre des jeux en favoris pour les consulter plus tard. L'onglet favoris est accessible depuis le petit cœur situé en haut à droite de l'application.

Pour ajouter un jeu aux favoris il est possible d'appuyer sur la petite étoile qui se trouve à gauche de la liste de la page d'accueil, ou alors en haut à droite de l'image du jeu lorsque l'on a choisi une franchise, il en est de même quand on est sur les informations du jeu.

Persona



Intitulé de poste
lycéenne

Âge
Moins de 18 ans

Niveau d'études
Inférieur au baccalauréat

Réseaux sociaux



Secteur d'activité
étude

Ava

Moyen de communication préféré

réseaux sociaux

Outils nécessaires au quotidien

- Logiciel de traitement de texte
- excel

Supérieur hiérarchique

professeurs

Objectifs

avoir son baccalauréat

Besoin

"J'aime beaucoup passer du temps avec mes amis. Dernièrement ils me parlent de jeux vidéos. Je ne joue pas du tout. J'aimerais discuter de ce sujet avec eux pour leur plaisir. Je ne sais pas comment faire pour me renseigner sur le sujet "

George



Intitulé de poste
technicien

Âge
Entre 35 et 44 ans

Niveau d'études
Licence ou diplôme équivalent

Réseaux sociaux



Secteur d'activité
Technologie

Taille de l'entreprise
501 à 1 000 salariés

Moyen de communication préféré

- face à face
- SMS
- mail

Outils nécessaires au quotidien

- Logiciel de planning des salariés
- Logiciel de reporting
- Logiciel de traitement de texte
- Tableaux de bord de données commerciales

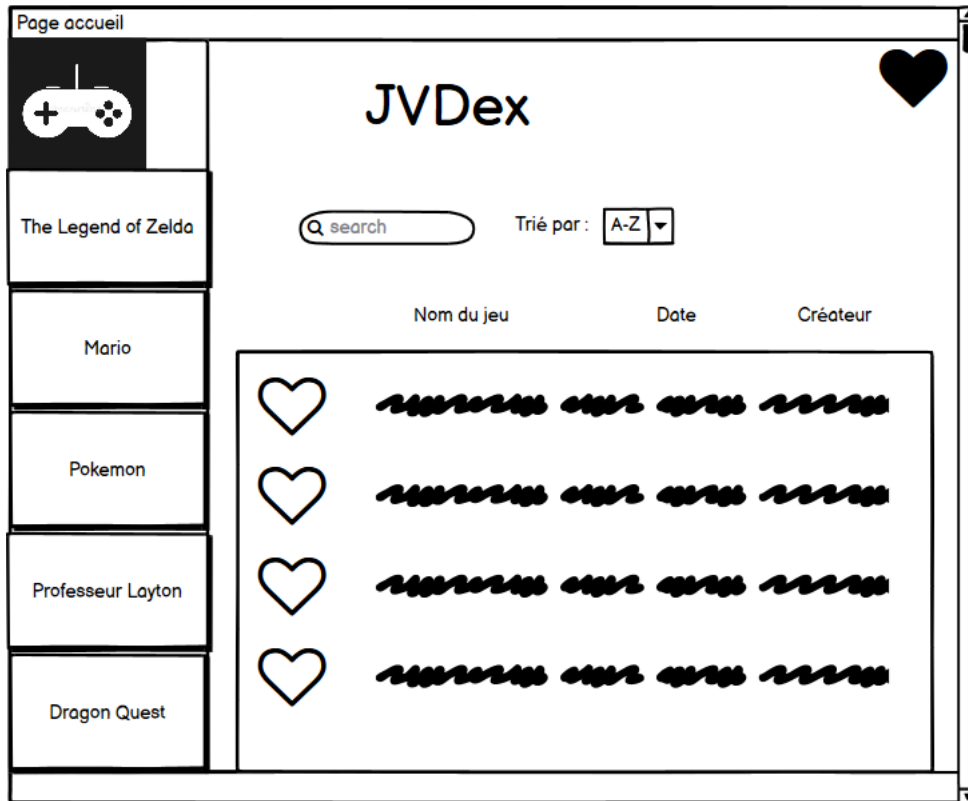
Principaux défis




- Communications et relations avec les clients
- Communication interne
- Gestion des projets et organisation
- Résolution des problèmes et prise de décisions

Saisissez un texte

"Je jouais beaucoup durant mon adolescence. Pris d'une certaine nostalgie, j'aimerais de nouveau jouer aux jeux vidéo. Seulement je ne suis pas trop à jour sur les derniers jeux sortis ces dernières années. J'ai tellement hâte de me replonger dans cet univers!"

Sketchs





The Legend of Zelda


Mario


Pokemon


Professeur Layton


Dragon Quest

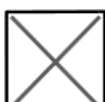
Titre de la Page



Titre du jeu

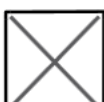

Titre du jeu



Titre du jeu



Titre du jeu



Titre du jeu



Titre du jeu



Titre du jeu


Titre du jeu





Titre du jeu


Titre du jeu


Titre du jeu


Titre du jeu

Page d'un jeu (informations)



Jeu

Visuels

Musique

Théories

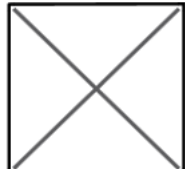
The Legend of Zelda

Mario

Pokemon

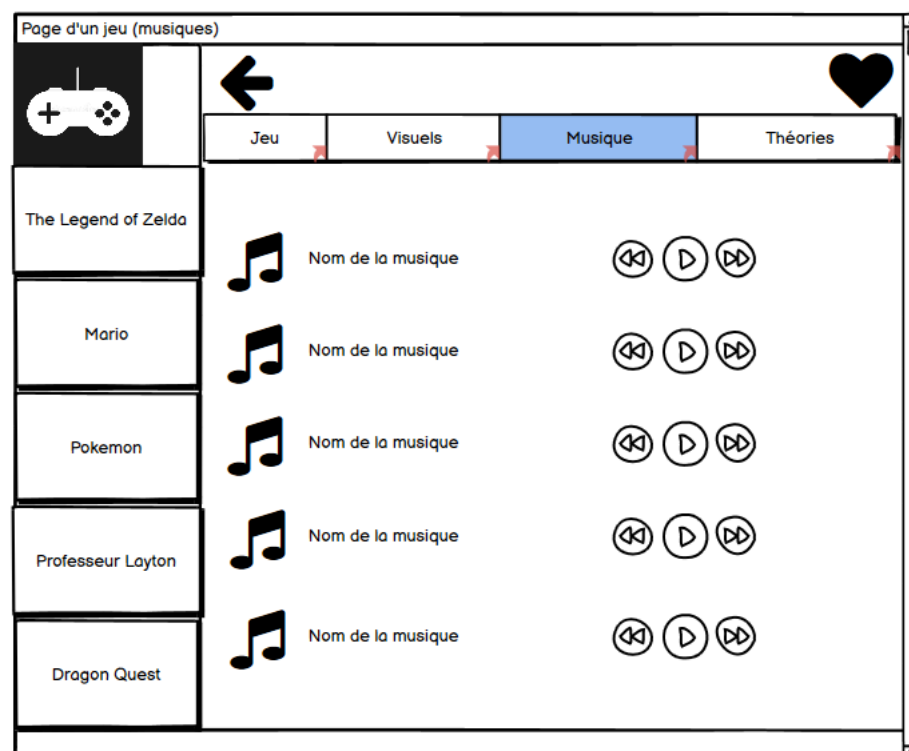
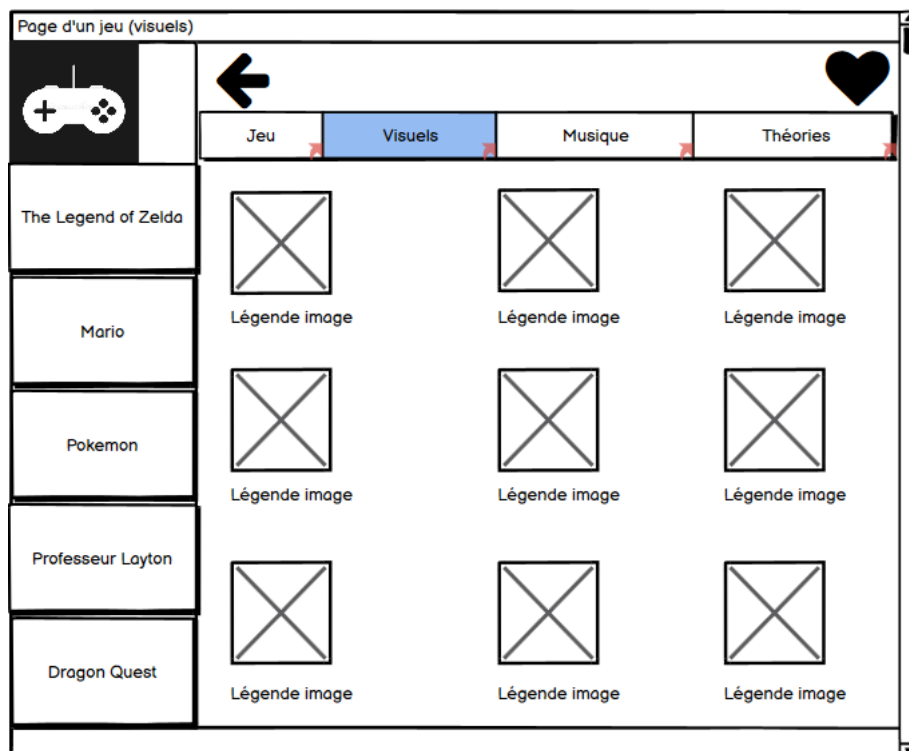
Professeur Layton

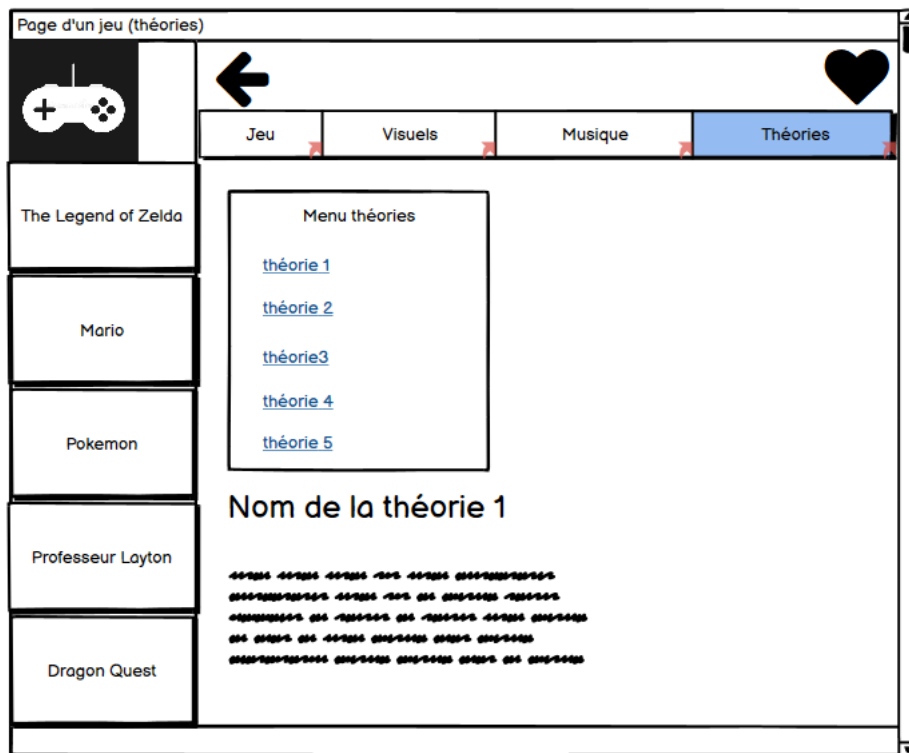
Dragon Quest



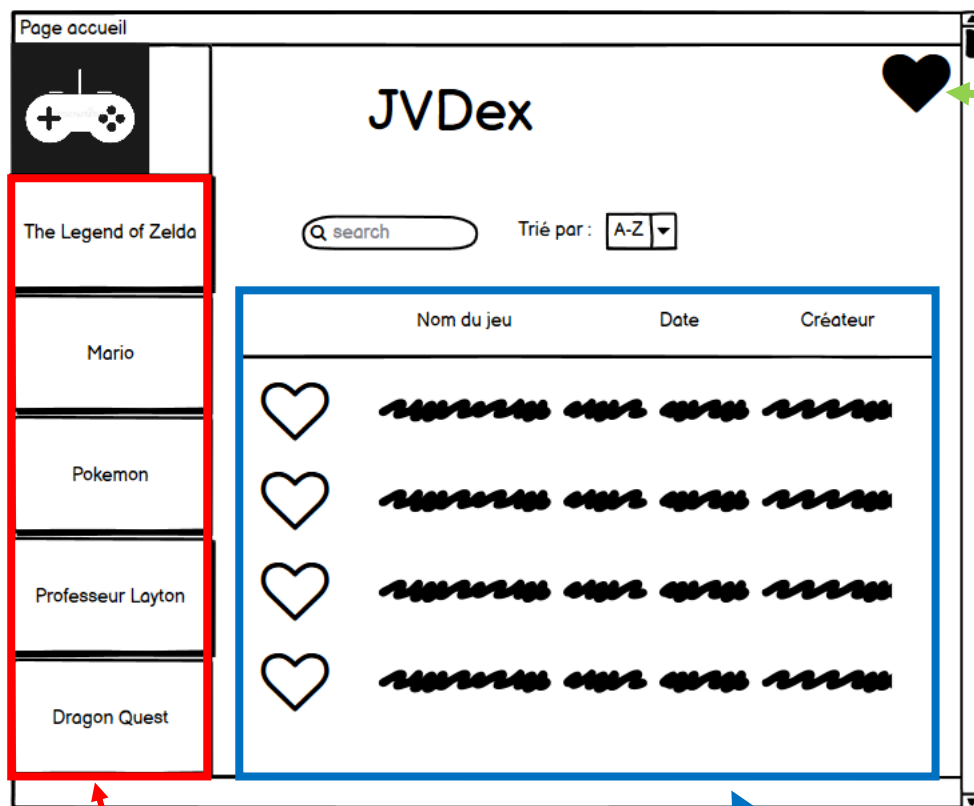
Synopsis

Le jeu se déroule dans un monde fantastique où le joueur incarne un héros qui doit sauver le monde d'une menace imminente. Le jeu est divisé en plusieurs chapitres, chacun avec ses propres défis et objectifs. Le joueur peut explorer le monde librement et découvrir de nouvelles zones et secrets. Le jeu est considéré comme l'un des meilleurs de la série et a reçu de nombreuses récompenses.





Storyboard



Cette icône donne l'accès à l'onglets des Favoris. Il se trouve sur toutes les vues de l'application. Il suffit à l'utilisateur de cliquer dessus pour avoir accès à ses favoris

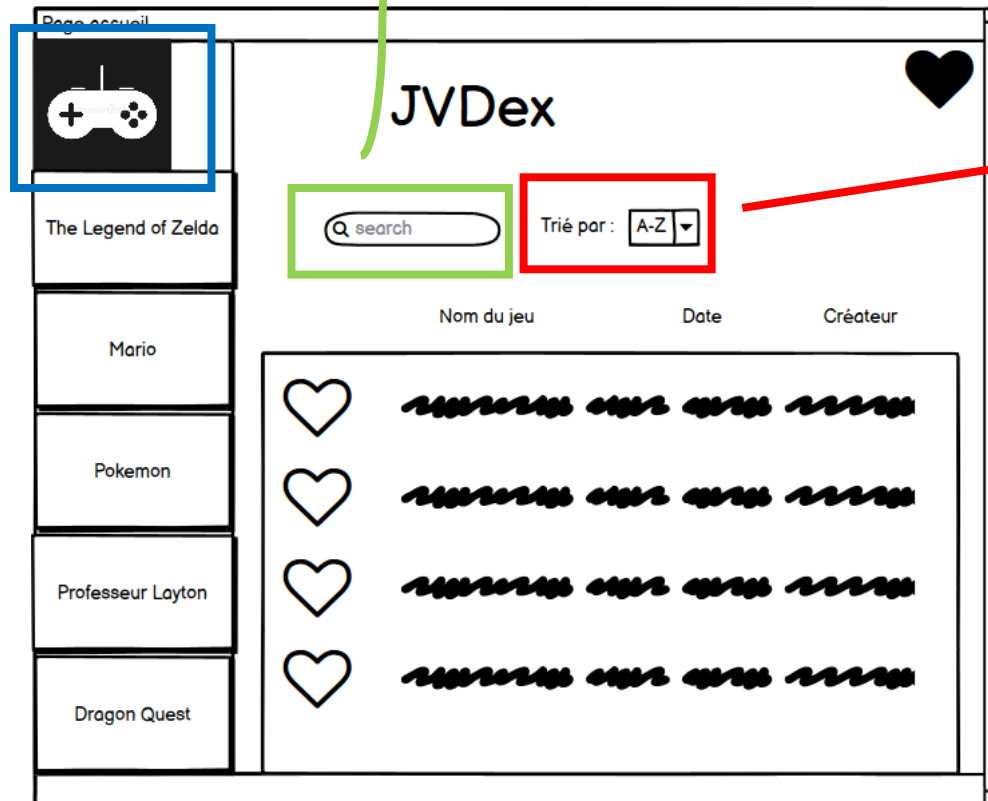
Liste des franchises (boutons) présentes dans le logiciel.

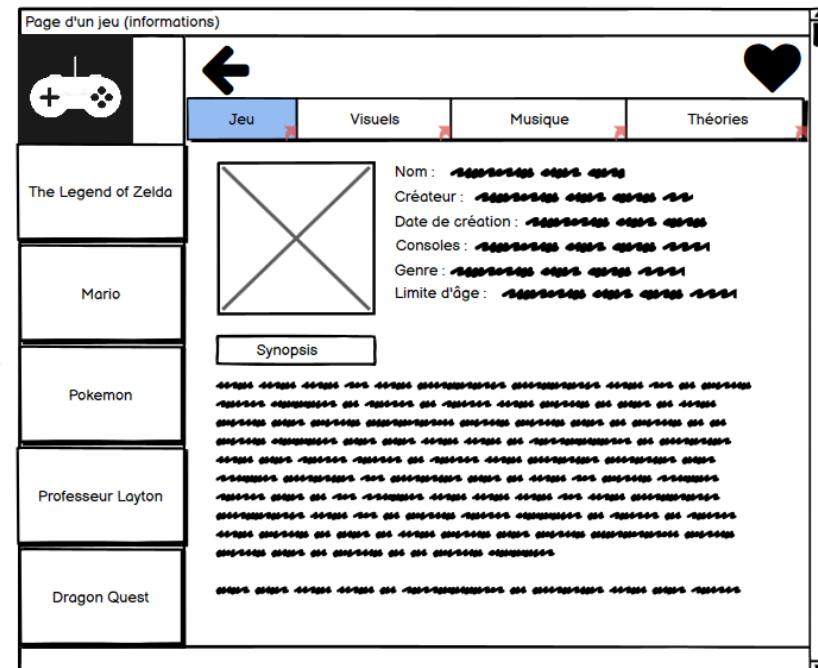
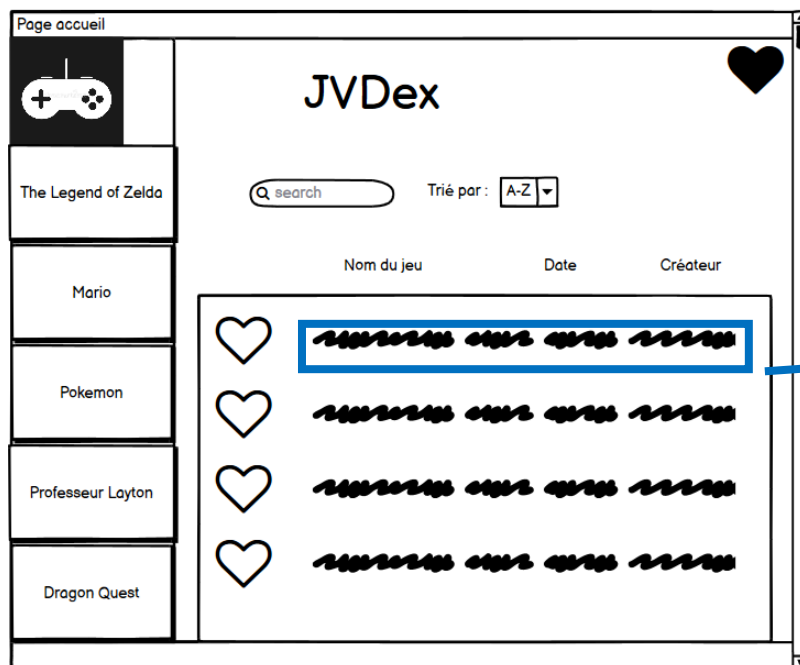
Liste des jeux cliquables triée selon le choix de l'utilisateur.

Permet à l'utilisateur de faire une recherche d'un jeu pour avoir ses informations plus rapidement.

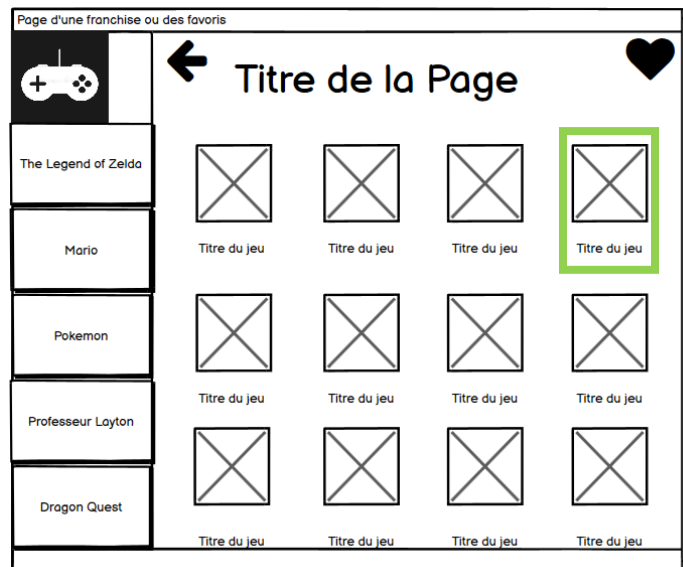
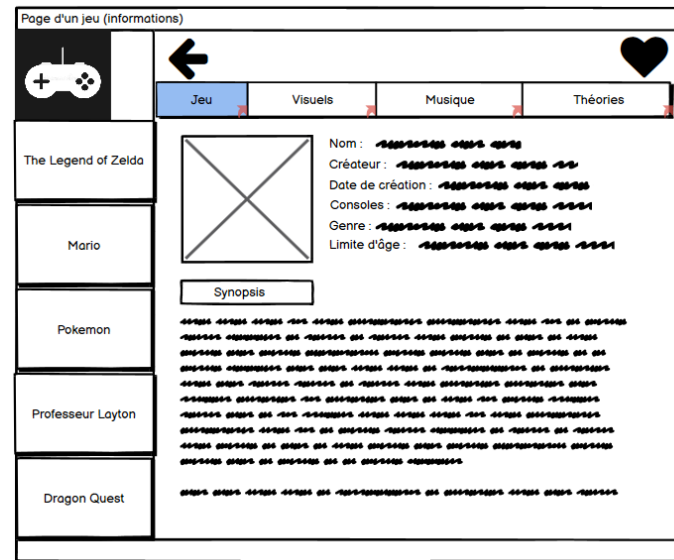
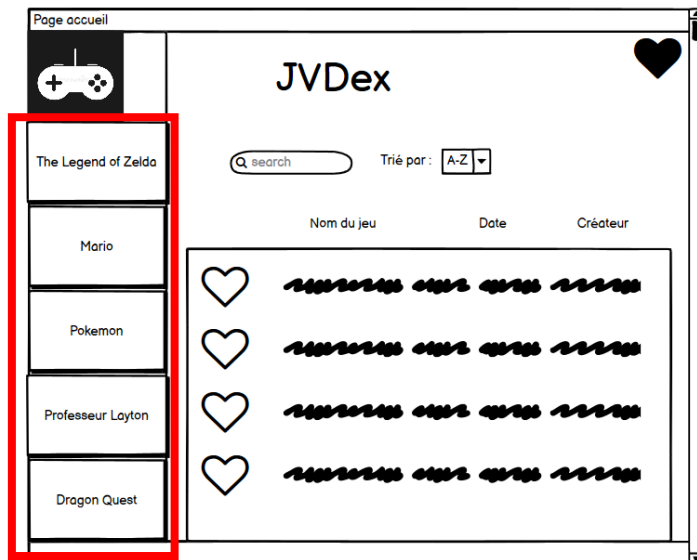
Bouton qui permet de retourner à la page d'accueil. Il fait aussi office de logo de l'application.

Permet à l'utilisateur de trier les jeux selon son critère : par nom de jeux, date de créations, développeurs...





Quand l'utilisateur clique sur l'un des jeux cela l'amène sur la page d'information de ce jeu.



Pour avoir accès aux informations d'un jeu on peut aussi passer par les franchises. L'utilisateur clique sur l'une des 5 franchises proposées. Il est alors sur une nouvelle vue avec la liste des différents jeux appartenant à cette franchise.

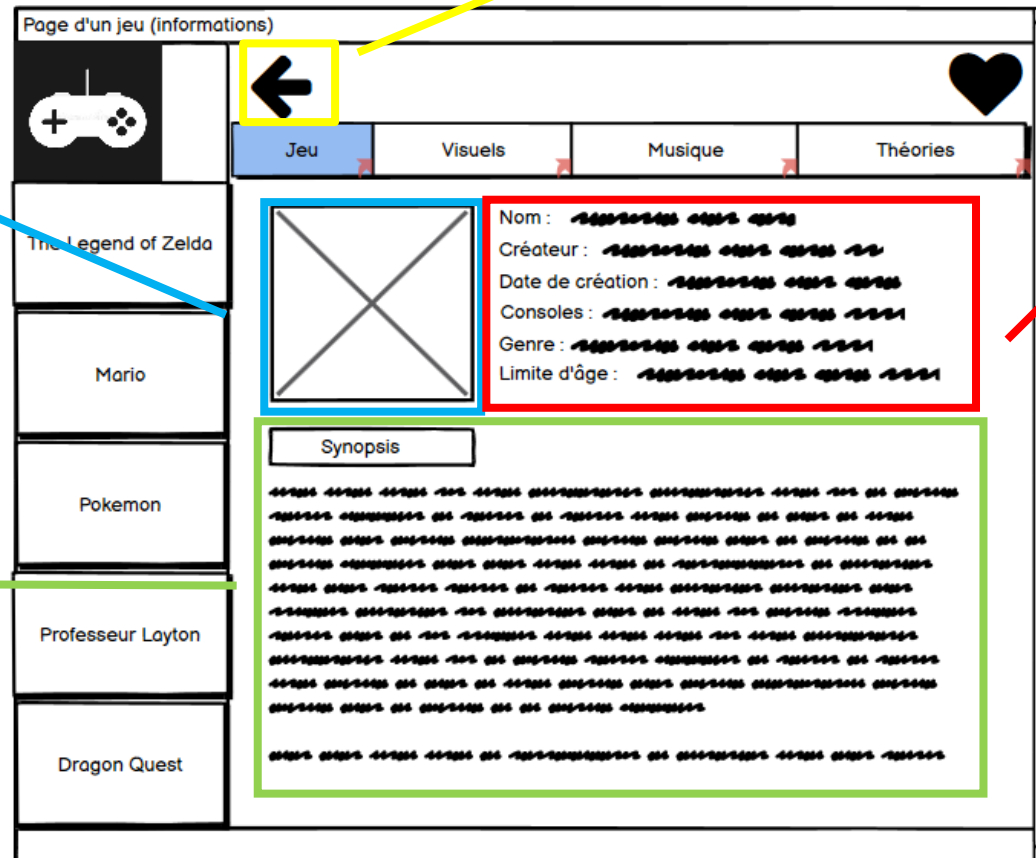
L'utilisateur choisit le jeu dont il veut consulter les informations. Il clique alors sur le jeu en question. Cela le redirige vers la vue des informations du jeu.

Cette icône permet de faire retour à l'onglet d'avant. Il a la même fonctionnalité sur toutes les vues de l'application

Image du jeu

Informations du jeu

Histoire du jeu

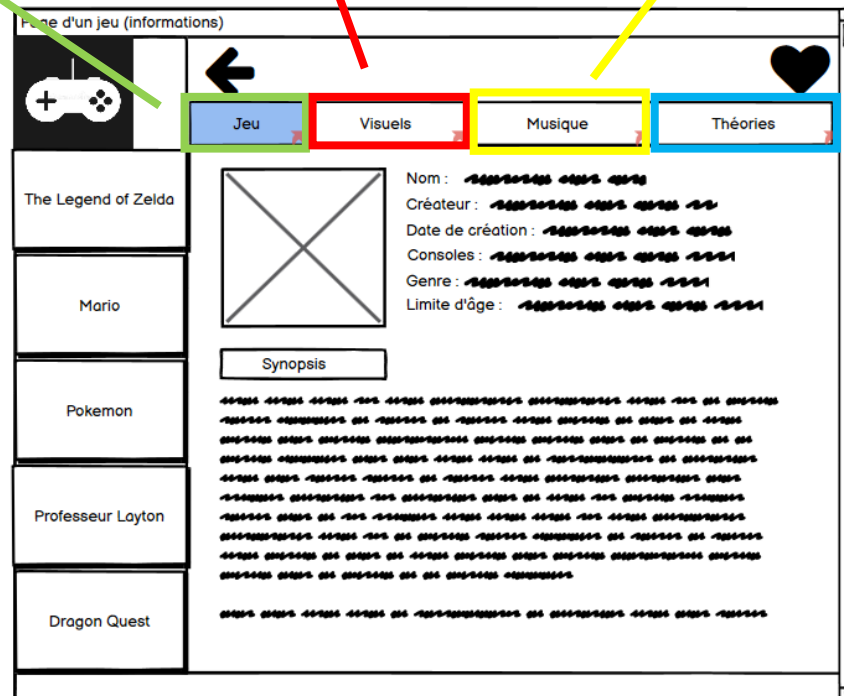


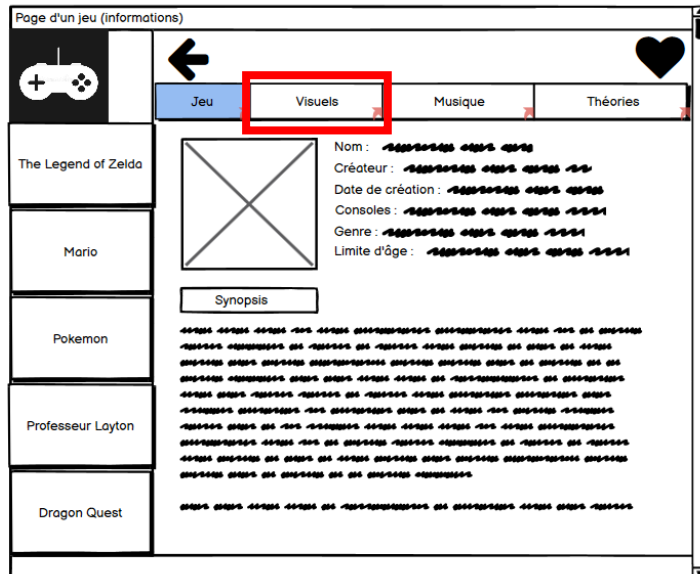
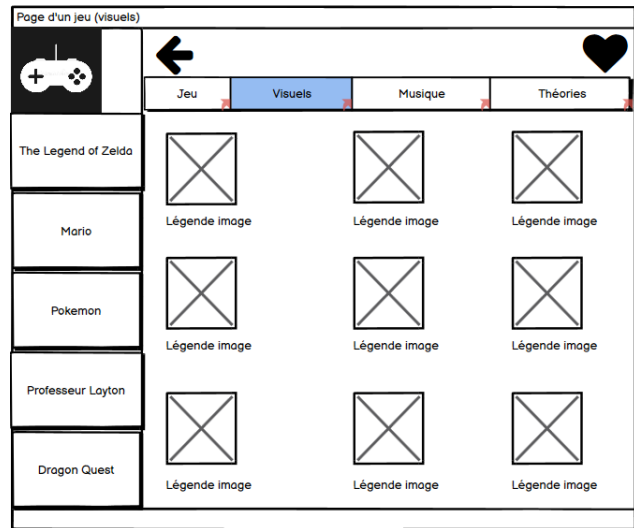
Bouton qui donne accès aux informations du jeu

Bouton qui donne accès aux images du jeu

Bouton qui donne accès aux musiques du jeu

Bouton qui donne accès aux théories du jeu

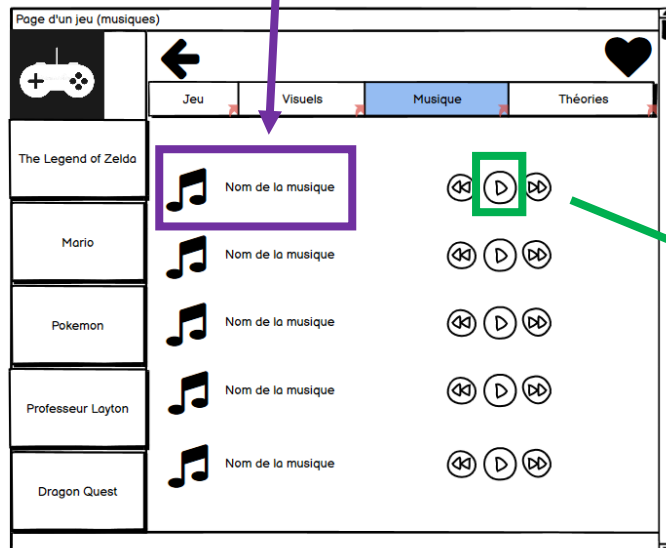
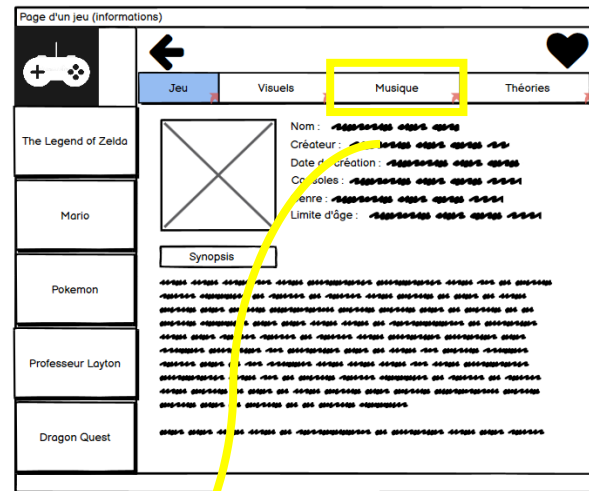




Cliquer sur le bouton
« Visuels » donne accès à la
galerie d'images du jeu

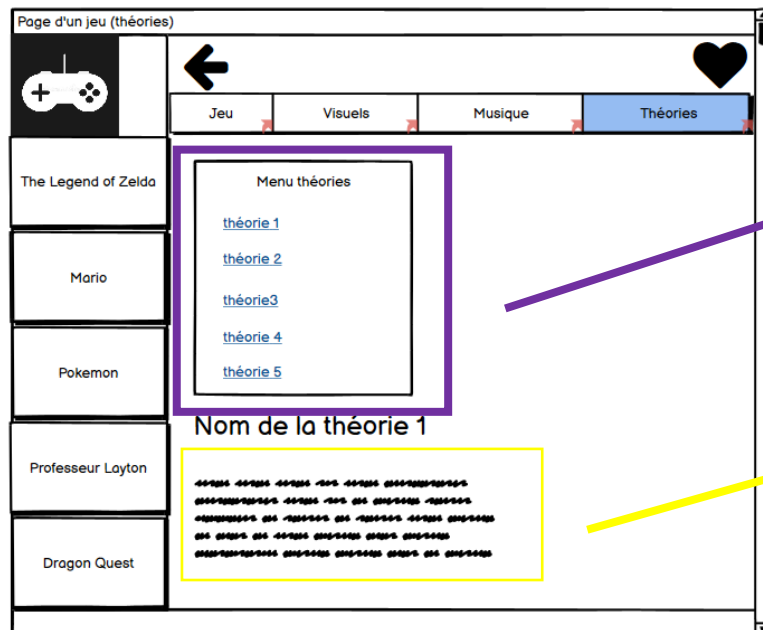
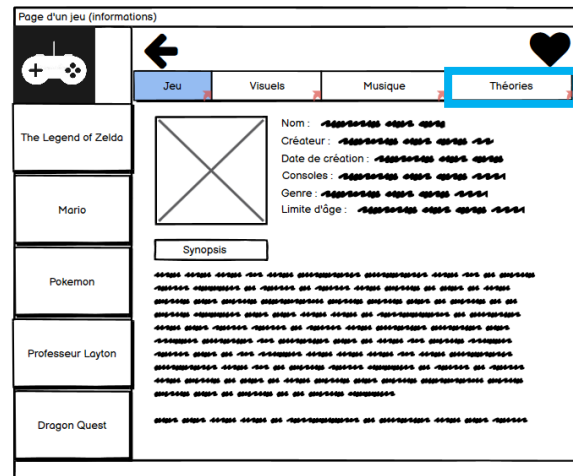
Cliquer sur le bouton
« Musique » donne accès à
toutes les musiques du jeu mis à
disposition dans l'application.

Nom de la musique et logo



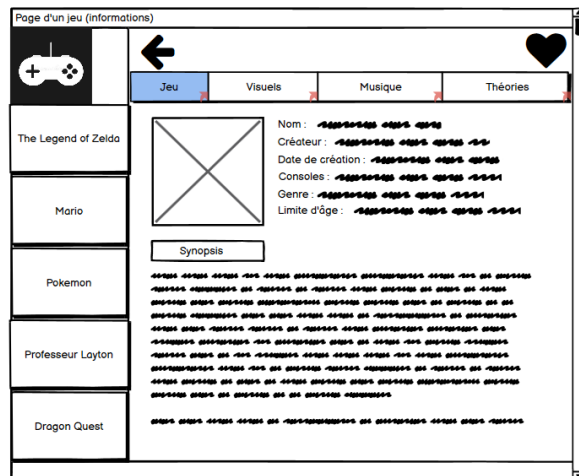
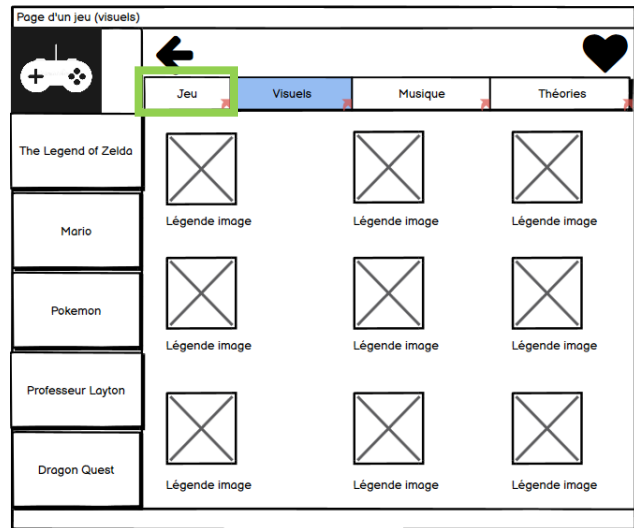
Ce bouton permet
de lancer l'écoute
de la musique

Cliquer sur le bouton
« Théorie » permet à
l'utilisateur de consulter
les différentes théories du
jeu.



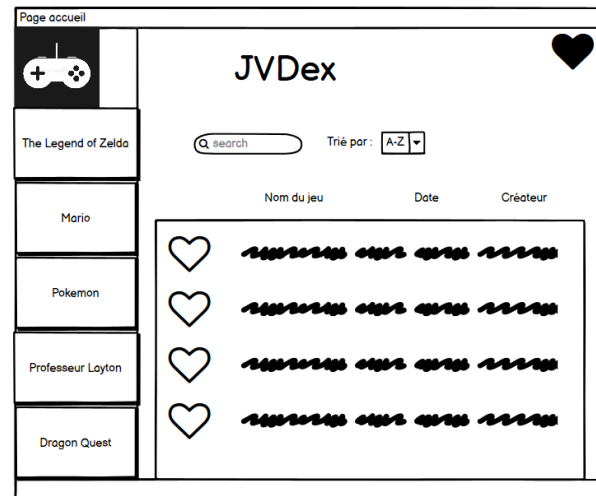
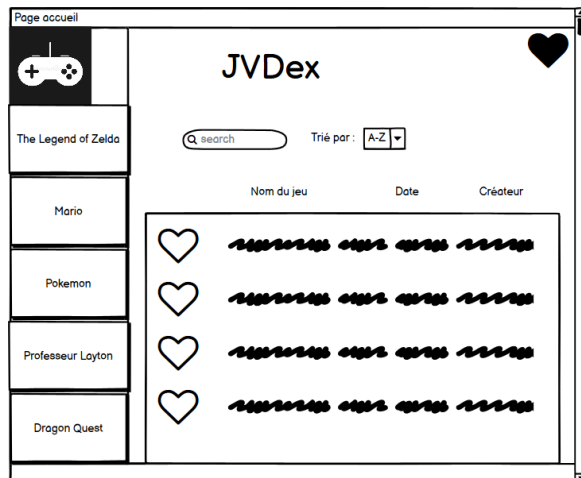
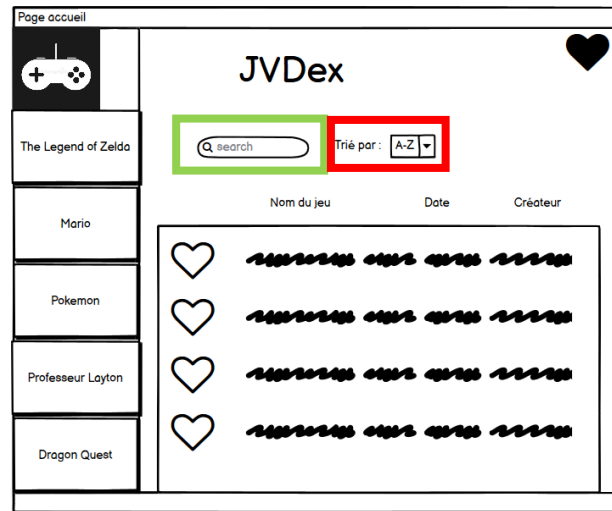
Le menu des théories permet à l'utilisateur
d'avoir la liste des différentes théories. De
plus il est possible de cliquer sur l'un des
noms ce qui nous emmène directement sur
la théorie choisie.

Explication de la théorie

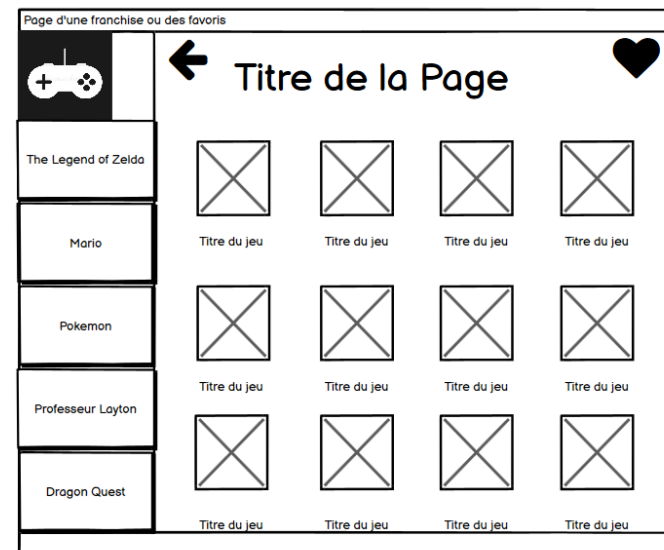
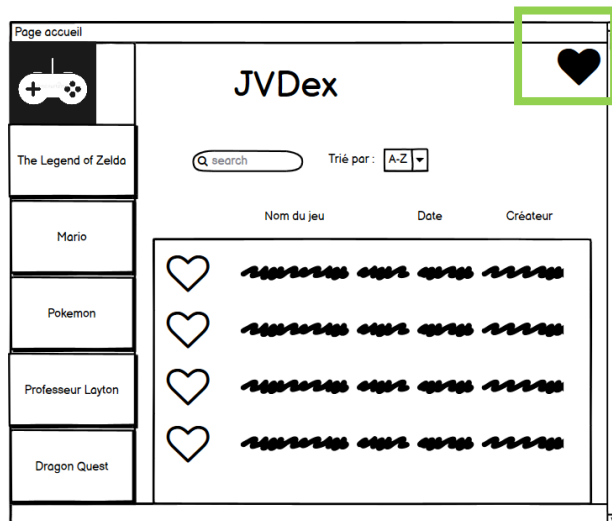


Cliquer sur le bouton « Jeu » donne accès aux informations élémentaires du jeu

Une recherche peut aboutir à une liste de plusieurs jeux puisque c'est possible de chercher avec le nom du jeu, un créateur spécifique par exemple.

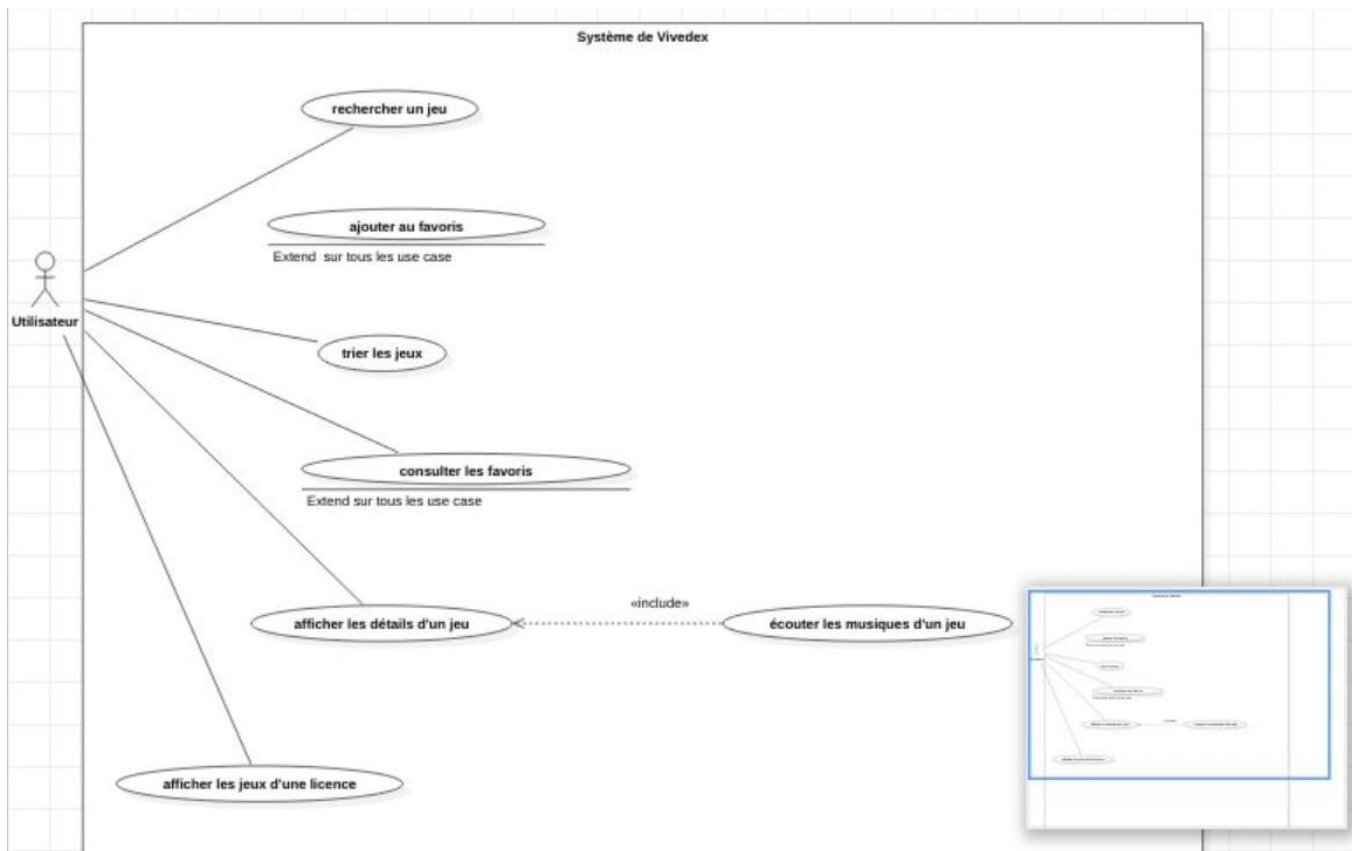


Un tri conduit à une vue comme celle-ci avec les jeux triés.



Cliquer sur l'icône des Favoris conduit l'utilisateur vers une vue avec la liste de ses favoris.

Diagramme de cas d'utilisation



Description du diagramme de cas d'utilisation

Nom: rechercher un jeu

Objectif: pouvoir rechercher un jeu spécifique

Acteurs: utilisateurs

Cas inclus: /

Conditions initiale: l'utilisateur doit ouvrir l'application

Scénario nominal: 1: écrire le nom du jeu que l'utilisateur recherche

1.1: le jeu est existant

1.2: affichage du jeu

Scénario alternatif: 2: le jeu rechercher n'est pas existant dans l'application

2.1: affichage message d'erreur

2.2: retour à la page principale

Condition de fin: 1) la recherche aboutit alors affichage jeu

2) retour page principal

Nom: trier les jeux

Objectif: trier les jeux pour les rechercher plus facilement et répondre aux critères des utilisateurs

Acteurs: utilisateurs

Cas inclus: /

Conditions initiale: être sur la page d'accueil

Scénario nominal: 1: sélectionner le type de tri voulu

1.1: affichage des jeux en fonction du tri

Scénario alternatif :

Condition de fin: 1) affichage des jeux trié

Nom: afficher le détail d'un jeu

Objectif: afficher les informations d'un jeu

Acteurs: utilisateurs

Cas inclus: /

Conditions initiale: ouvrir l'application

Scénario nominal:

1: sélectionner le jeu voulu

1.1: possibilité d'aller sur différents onglets:

-informations

-visuels

-musique

-théories

Scénario alternatif:

2: faire une recherche

2.1: sélectionner le jeu voulu

2.2: possibilité d'aller sur différents onglets:

-informations

-visuels

-musique

-théories

3: faire un tri

3.1: sélectionner le jeu voulu

3.2: possibilité d'aller sur différents onglets:

-informations

-visuels

-musique

-théories

4: sélectionner une franchise de jeu

4.1: sélectionner le jeu voulu

4.2: possibilité d'aller sur différents onglets: -informations

-visuels

-musique

-théories

5) aller dans les favoris

5.1: sélectionner le jeu voulu

5.2: possibilité d'aller sur différents onglets:

-informations

-visuels

-musique

-théories

Condition de fin:

1) affichage des informations

2) affichage des informations

- 3) affichage des informations
- 4) affichage des informations
- 5) affichage des informations

Nom: ajouter aux favoris

Objectif: mettre certains jeux en favoris pour que l'utilisateur puisse avoir accès à l'information de ses jeux préférés plus rapidement

Acteurs: utilisateur

Cas inclus: /

Conditions initiale: ouvrir l'application

Scénario nominal: 1: sélectionner un jeu
1.1: cliquer sur le petit icône "favoris" en forme de cœur

Scénario alternatif: 2: ouvrir le détail d'un jeu
2.1: cliquer sur le petit icône "favoris" en forme de cœur
3: appuyer sur une franchise
3.1: cliquer sur le petit icône "favoris" en forme de cœur
4: faire une recherche
4.1: cliquer sur le petit icône "favoris" en forme de cœur
5: faire un tri
5.1: cliquer sur le petit icône "favoris" en forme de cœur

Condition de fin: 1) jeu dans les favoris
2) jeu dans les favoris
3) jeu dans les favoris
4) jeu dans les favoris
5) jeu dans les favoris

Note: extends sur tous les cas

Nom: consulter les favoris

Objectif: permet à l'utilisateur de consulter les jeux qu'il a mis en favoris

Acteurs: utilisateur

Cas inclus: /

Condition initiale: ouvrir l'application

Scénario initiale: 1: cliquer sur l'icône

1.1: affichage de la liste des jeux

Scénario alternatif: /

Condition de fin: 1) affichage des favoris

Note: extends sur tous les cas

Nom: afficher les jeux d'une licence

Objectif: afficher la liste des jeux d'une franchise

Acteurs:

Cas inclus: /

Conditions initiale: être sur la page principale

Scénario nominal: 1: sélectionner une franchise

1.1: cliquer sur la franchise choisie

1.2: affichage des jeux

Scénario alternatif:

Condition de fin: 1) affichage des jeux

Nom: écouter une musique

Objectif: écouter les musiques d'un jeu spécifique pour prendre connaissance de l'univers du jeu

Acteurs: utilisateur

Cas inclus: afficher les détails d'un jeu

Conditions initiale: avoir affiché le détail des jeux

Scénario nominal: 1: être dans l'onglet musique

1.1: cliquer sur l'icône de lecture de la musique

Scénario alternatif: 2: mettre sur pause

2.1 : remettre la musique

3: arrêter la musique

Condition de fin: 1) fin de la musique

2) fin de la musique

3) arrêt volontaire de la musique en court d'écoute