

## Contexte application

Le concept de cette application est de créer une bibliothèque de jeux vidéo dans laquelle se trouvent toutes les informations essentielles du jeu: synopsis, date de création, compatibilité avec les consoles...

L'application a pour but de stocker des informations sur ces jeux vidéo pour que l'utilisateur trouve un jeu auquel jouer. De plus, il a accès à d'autres informations comme des théories, des visuels et des musiques associées à ce dernier.

C'est une application tout public. La personne voulant se lancer dans la pratique du jeu vidéo peut avoir les informations qu'elle souhaite sur les différents jeux présents sur le marché. Elle peut donc choisir un jeu en fonction de ses préférences pour débiter. De plus, une personne jouant déjà peut tout aussi bien utiliser l'application pour enrichir sa culture sur une franchise ou un jeu en particulier. C'est aussi une application pour des jeunes utilisateurs puisque nous voulons parler de jeux souvent accessibles à un jeune public. Toutefois dans la description des jeux il y aura bien évidemment l'âge conseillé pour jouer. L'application sera gratuite pour les utilisateurs pour la rendre totalement accessible.

Les jeux seraient triés par franchise. L'utilisateur peut tout d'abord chercher le jeu qu'il souhaite avec une barre de recherche. En outre, les jeux peuvent être triés par ordre alphabétique, date, créateur pour simplifier la recherche de l'utilisateur.

Une liste des différentes franchises serait mise à la disposition de l'utilisateur pour lui permettre de chercher les informations qu'il souhaite plus facilement.

Pour avoir accès aux informations de ces jeux il faut passer par les différentes franchises, par le tri et la recherche. Il est possible de mettre des jeux en favoris pour les retrouver plus tard. Cet onglet est constamment accessible à l'utilisateur.

## Persona



**Intitulé de poste**  
lycéenne

**Âge**  
Moins de 18 ans

**Niveau d'études**  
Inférieur au baccalauréat

**Réseaux sociaux**



**Secteur d'activité**  
étude

# Ava

## Moyen de communication préféré

réseaux sociaux

## Outils nécessaires au quotidien

- Logiciel de traitement de texte
- excel

## Supérieur hiérarchique

professeurs

## Objectifs

avoir son baccalauréat

## Besoin

"J'aime beaucoup passer du temps avec mes amis. Dernièrement ils me parlent de jeux vidéos. Je ne joue pas du tout. J'aimerais discuter de ce sujet avec eux pour leur plaisir. Je ne sais pas comment faire pour me renseigner sur le sujet "



**Intitulé de poste**  
technicien

**Âge**  
Entre 35 et 44 ans

**Niveau d'études**  
Licence ou diplôme équivalent

**Réseaux sociaux**



**Secteur d'activité**  
Technologie

**Taille de l'entreprise**  
501 à 1 000 salariés

# George

## Moyen de communication préféré

- face à face
- SMS
- mail

## Outils nécessaires au quotidien

- Logiciel de planning des salariés
- Logiciel de reporting
- Logiciel de traitement de texte
- Tableaux de bord de données commerciales

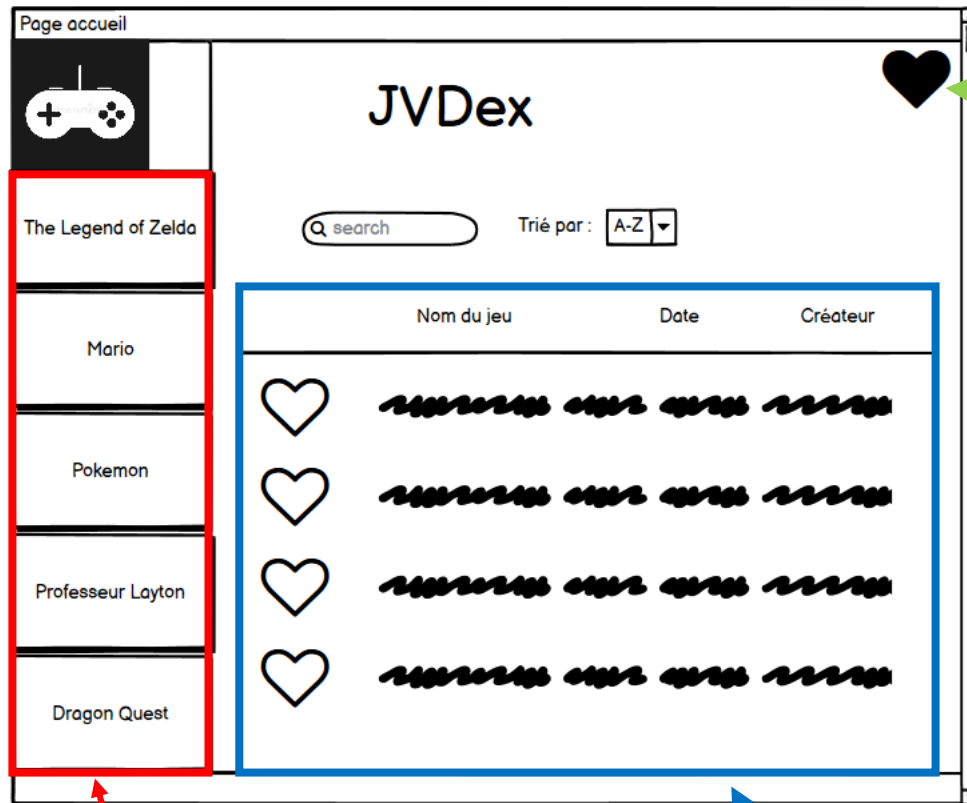
## Principaux défis

- Communications et relations avec les clients
- Communication interne
- Gestion des projets et organisation
- Résolution des problèmes et prise de décisions

Saisissez un texte

"Je jouais beaucoup durant mon adolescence. Pris d'une certaine nostalgie, j'aimerais de nouveau jouer aux jeux vidéo. Seulement je ne suis pas trop à jour sur les derniers jeux sortis ces dernières années. J'ai tellement hâte de me replonger dans cet univers!"

## Description des sketches



Cette icône donne l'accès à l'onglets des Favoris. Il se trouve sur toutes les vues de l'application. Il suffit à l'utilisateur de cliquer dessus pour avoir accès à ses favoris

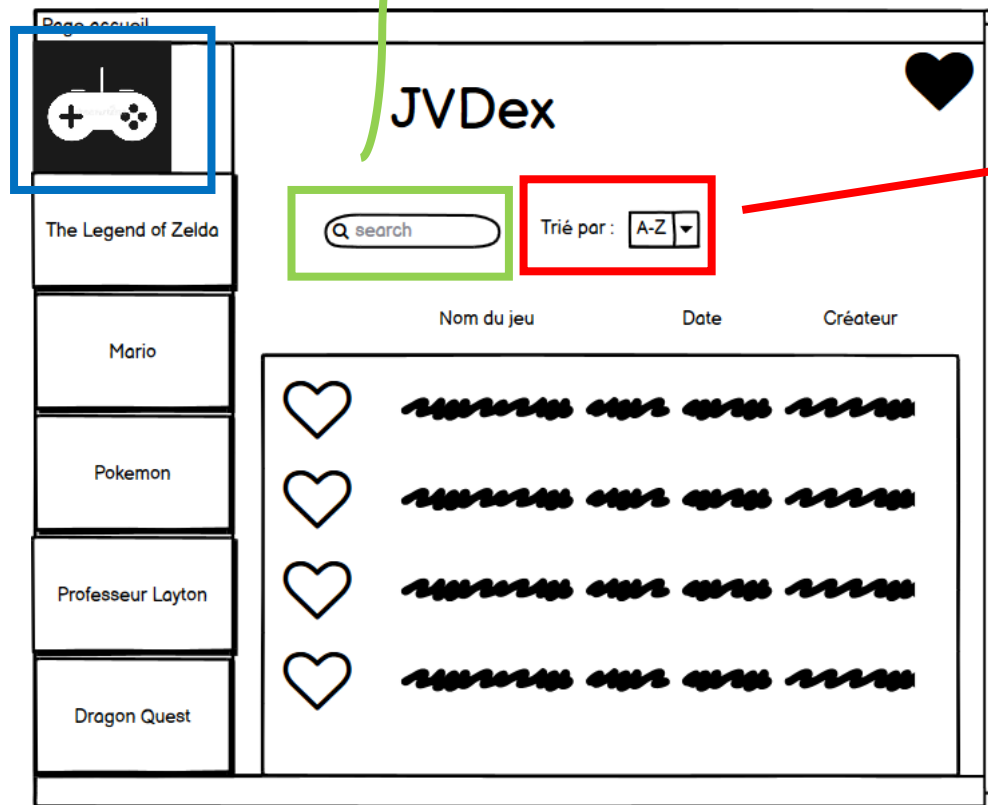
Liste des franchises (boutons) présentes dans le logiciel.

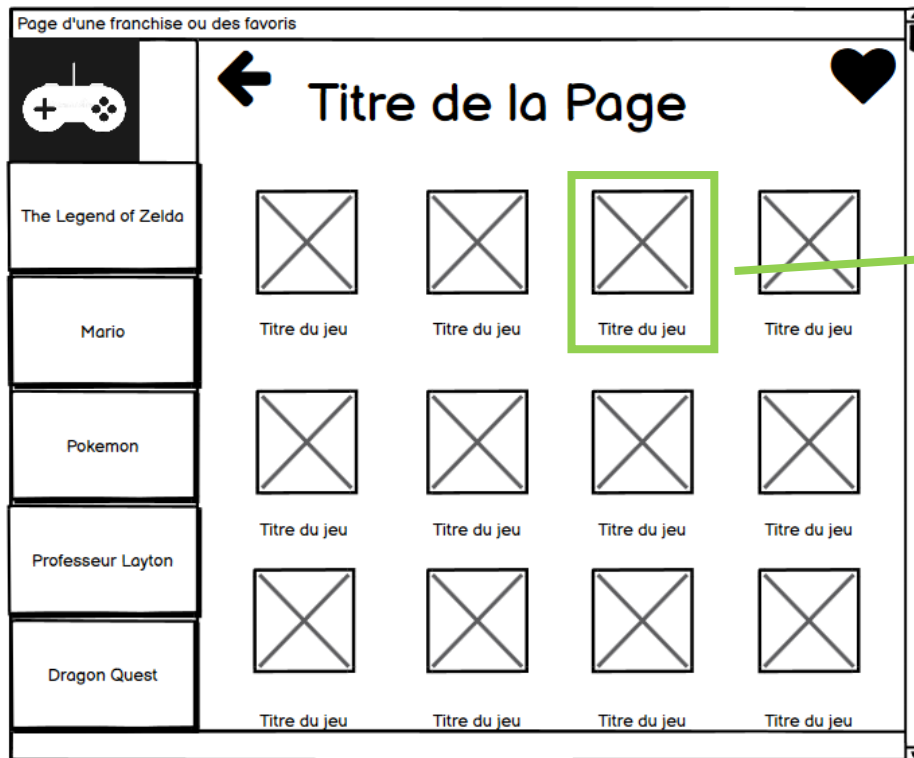
Liste des jeux cliquables triée selon le choix de l'utilisateur.

Bouton qui permet de retourner à la page d'accueil. Il fait aussi office de logo de l'application.

Permet à l'utilisateur de faire une recherche d'un jeu pour avoir ses informations plus rapidement.

Permet à l'utilisateur de trier les jeux selon son critère : par nom de jeux, date de créations, développeurs...





L'utilisateur choisit le jeu dont il veut consulter les informations. Il clique alors sur le jeu en question. Cela le redirige vers la vue des informations du jeu.

La vue des favoris et des franchises sont les mêmes.




Cette icône permet de faire retour à l'onglet d'avant. Il a la même fonctionnalité sur toutes les vues de l'application

Image du jeu

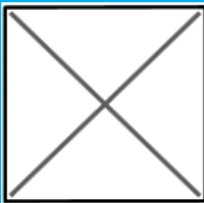
Informations du jeu


Histoire du jeu


Page d'un jeu (informations)




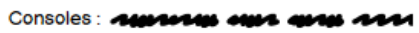
JeuVisuelsMusiqueThéories





Nom : 

Créateur : 

Date de création : 

Consoles : 

Genre : 

Limite d'âge : 

Synopsis

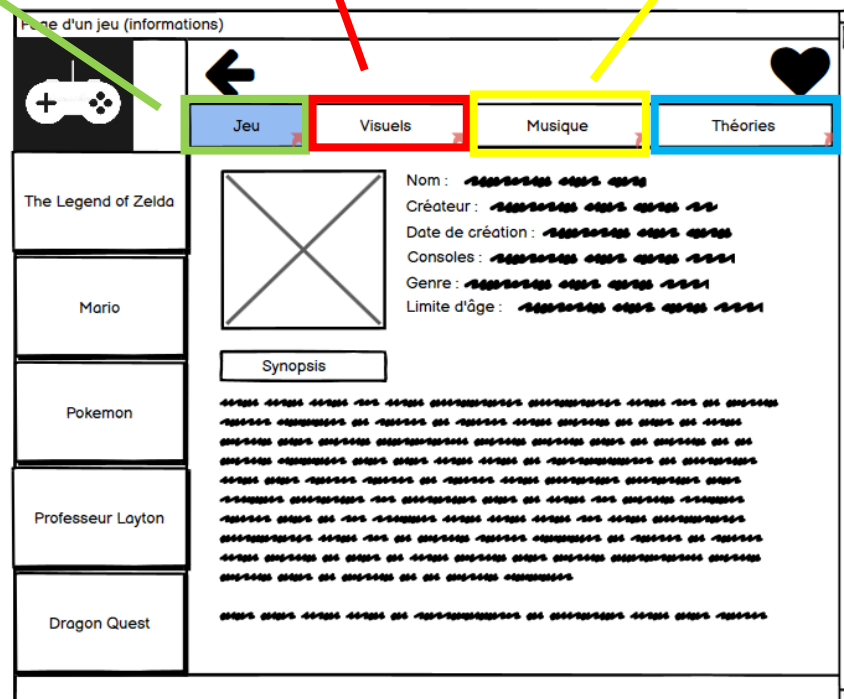


Bouton qui donne accès aux informations du jeu

Bouton qui donne accès aux images du jeu

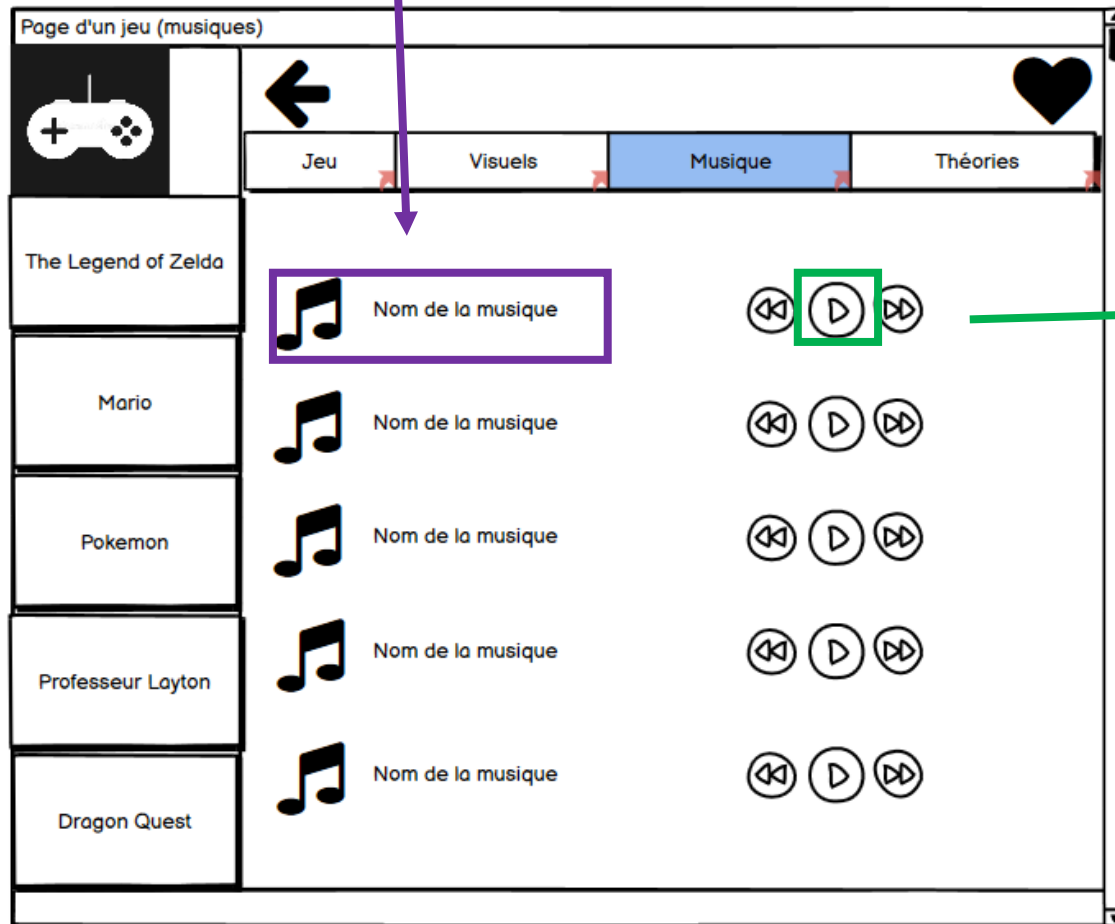
Bouton qui donne accès aux musiques du jeu

Bouton qui donne accès aux théories du jeu

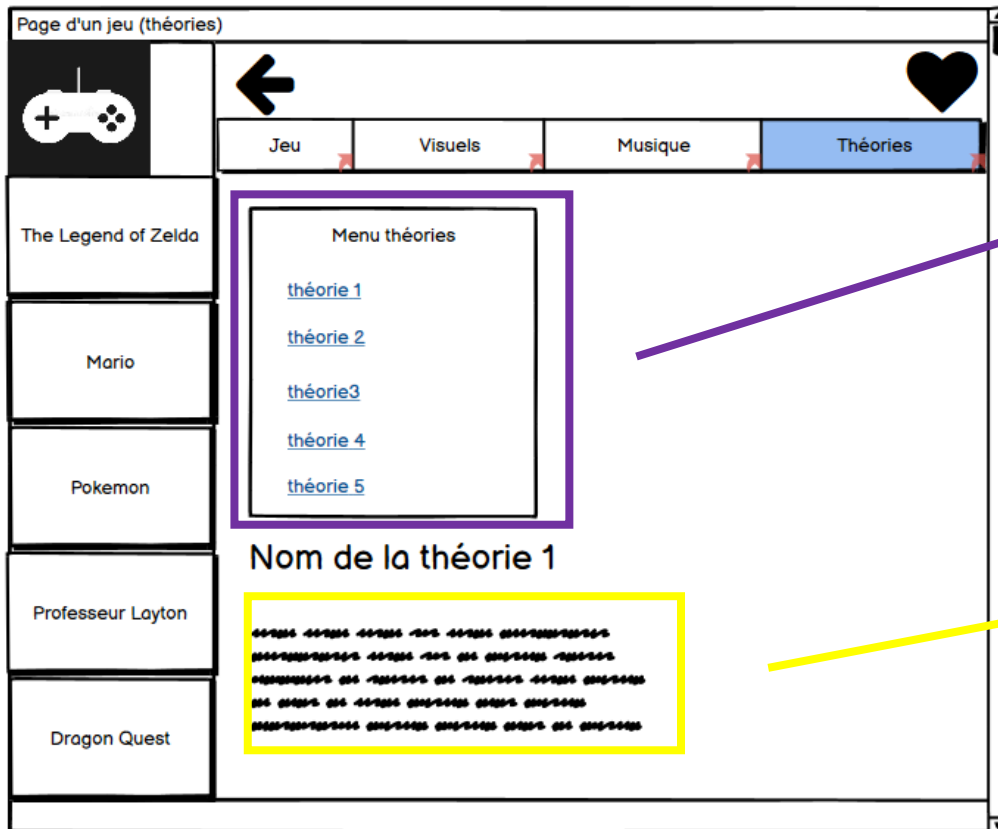




Nom de la musique et logo



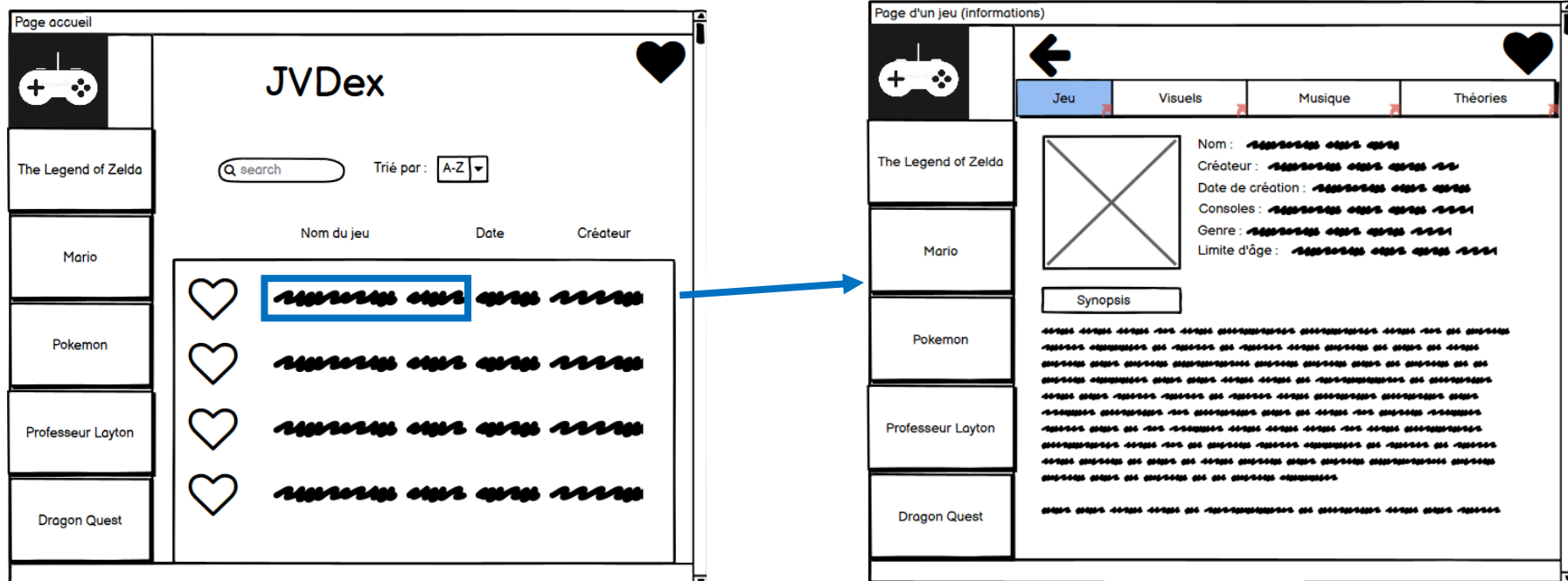
Ce bouton permet  
de lancer l'écoute  
de la musique



Le menu des théories permet à l'utilisateur d'avoir la liste des différentes théories. De plus il est possible de cliquer sur l'un des noms ce qui nous emmène directement sur la théorie choisie.

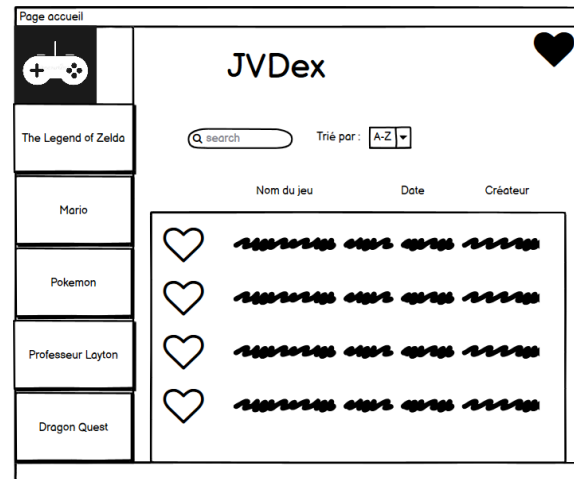
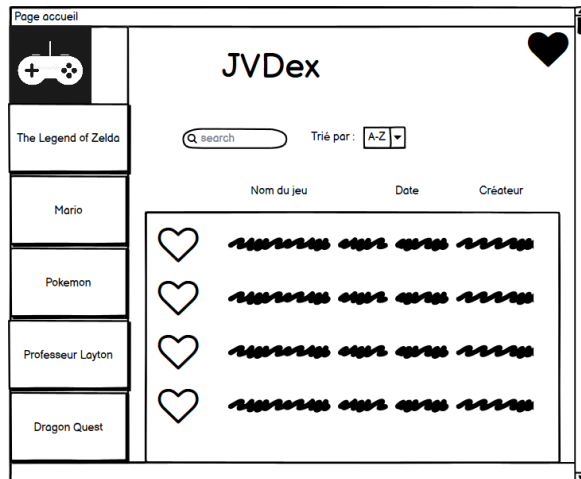
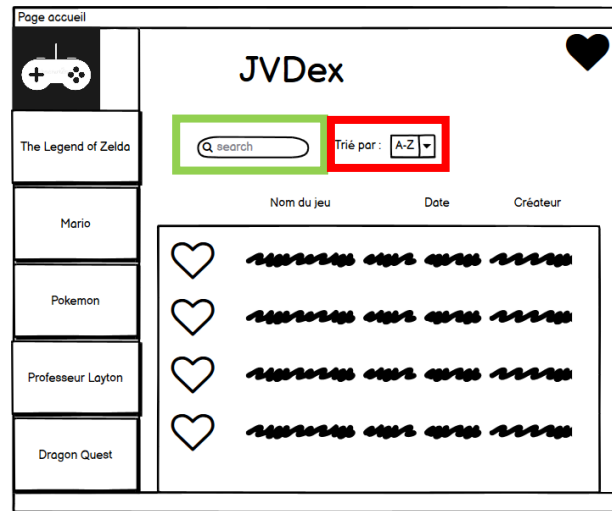
Explication de la théorie

## Storyboard

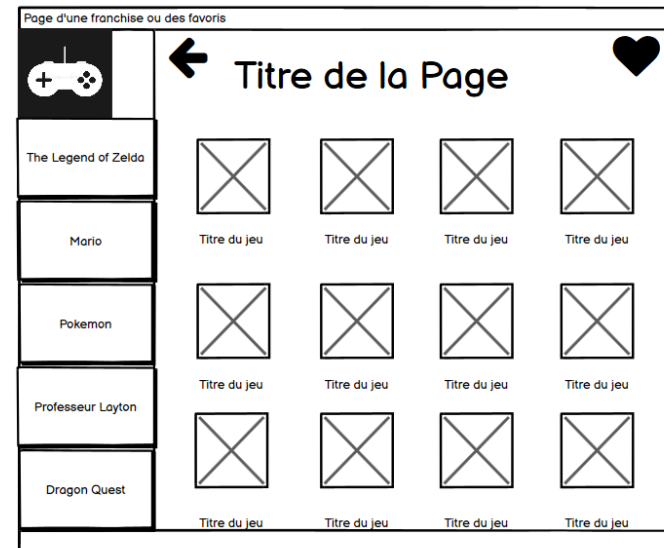
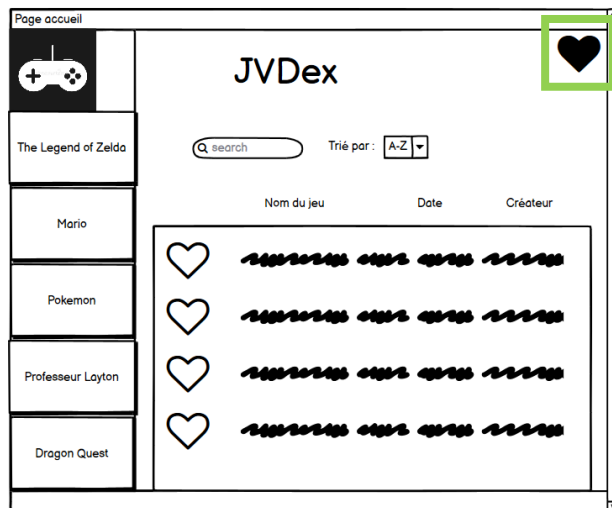


Lorsque l'on clique sur le nom du jeu, on accède aux informations détaillées de ce dernier.

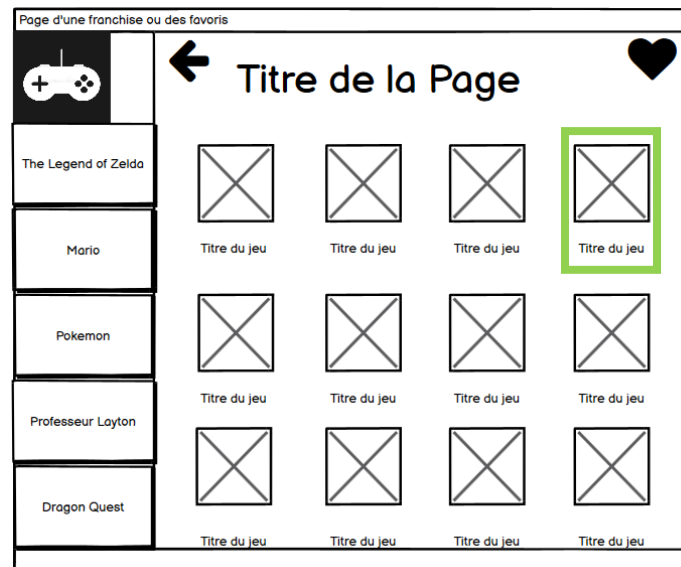
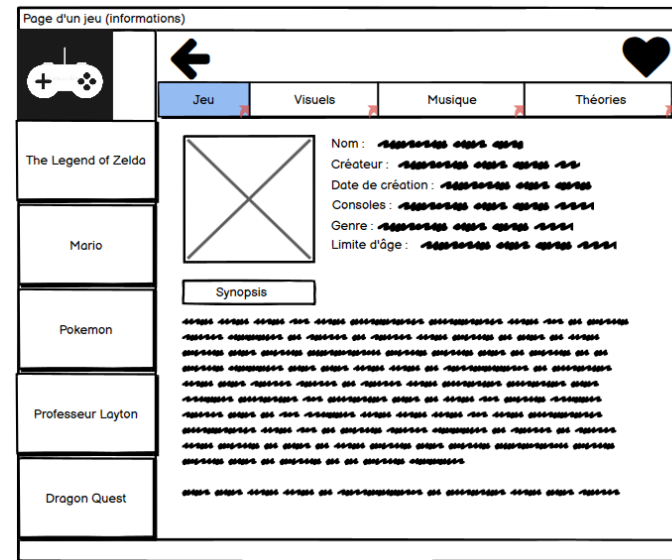
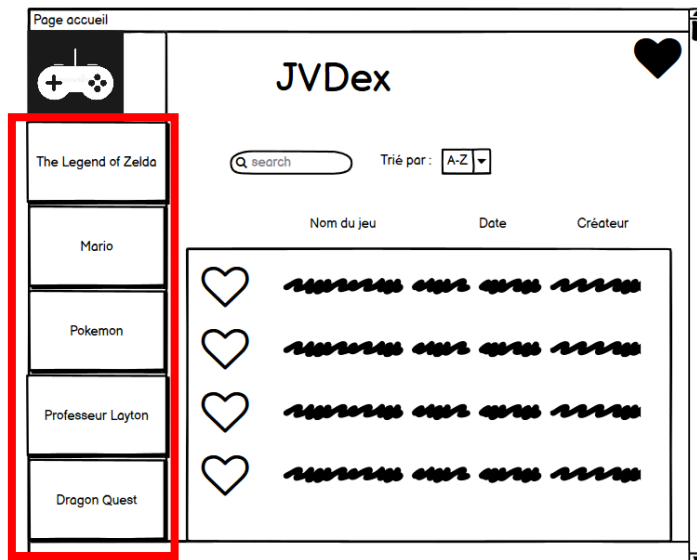
Une recherche peut aboutir à une liste de plusieurs jeux puisque c'est possible de chercher avec le nom du jeu, un créateur spécifique par exemple.



Un tri conduit à une vue comme celle-ci avec les jeux triés.

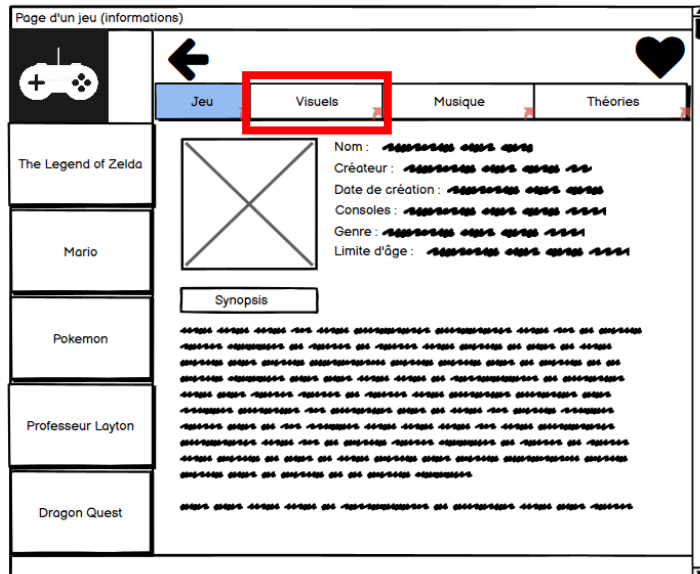
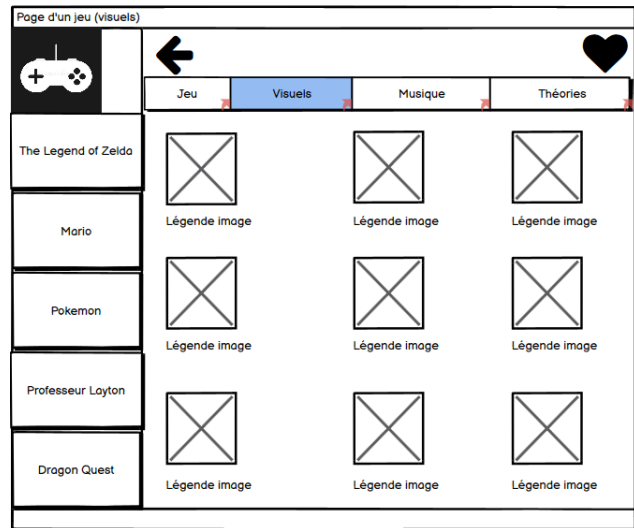


Cliquer sur l'icône des Favoris conduit l'utilisateur vers une vue avec la liste de ses favoris.



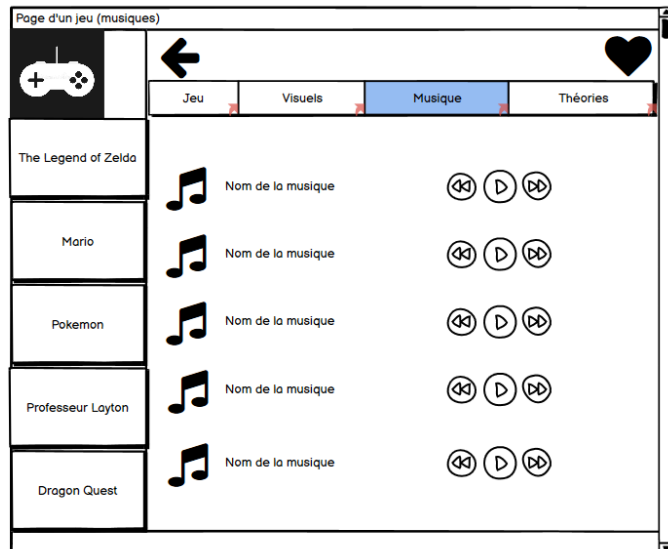
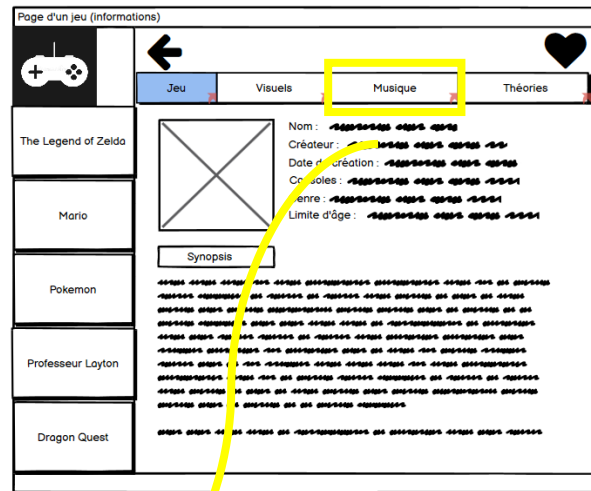
Pour avoir accès aux informations d'un jeu on peut aussi passer par les franchises. L'utilisateur clique sur l'une des 5 franchises proposées. Il est alors sur une nouvelle vue avec la liste des différents jeux appartenant à cette franchise.

L'utilisateur choisit le jeu dont il veut consulter les informations. Il clique alors sur le jeu en question. Cela le redirige vers la vue des informations du jeu.



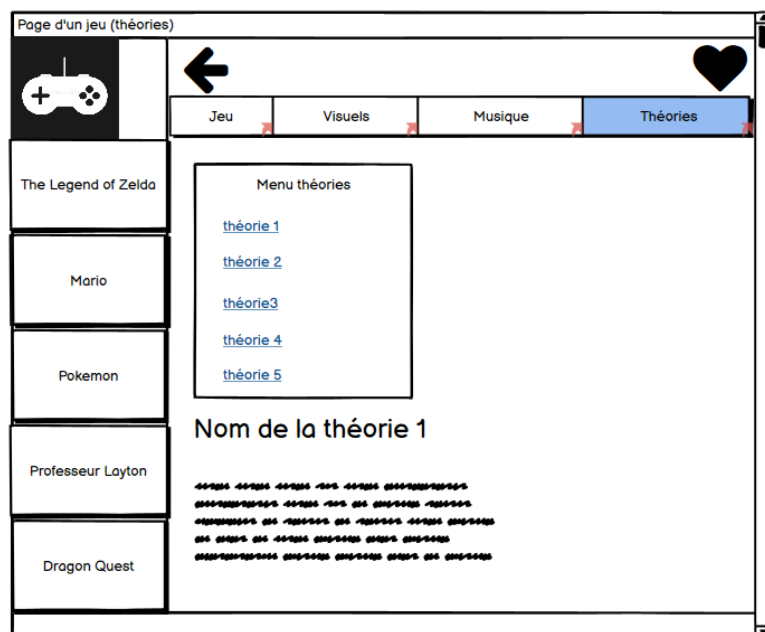
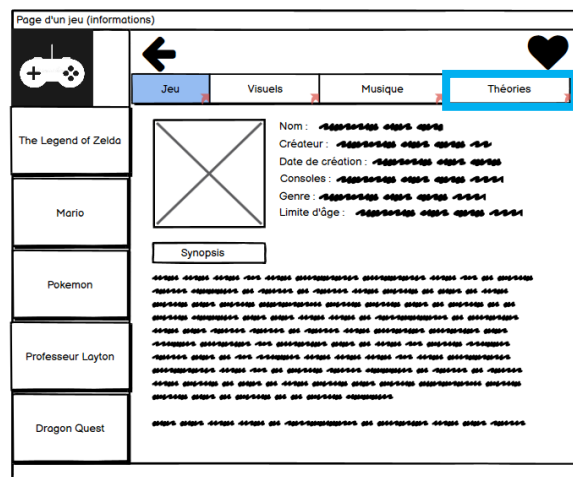
Cliquer sur le bouton  
« Visuels » donne accès à la  
galerie d'images du jeu

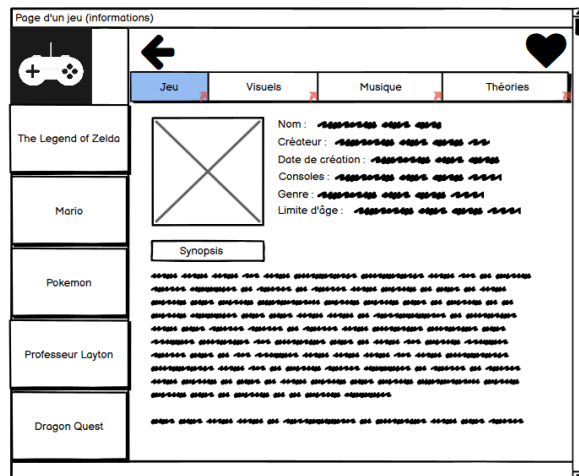
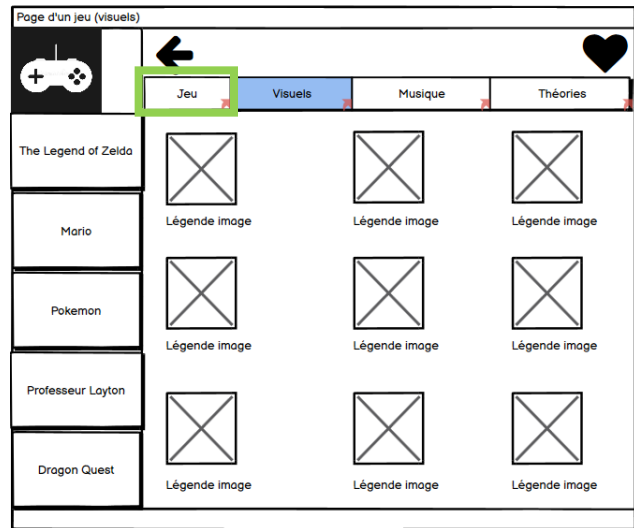
Cliquer sur le bouton  
« Musique » donne accès à  
toutes les musiques du jeu mis à  
disposition dans l'application.





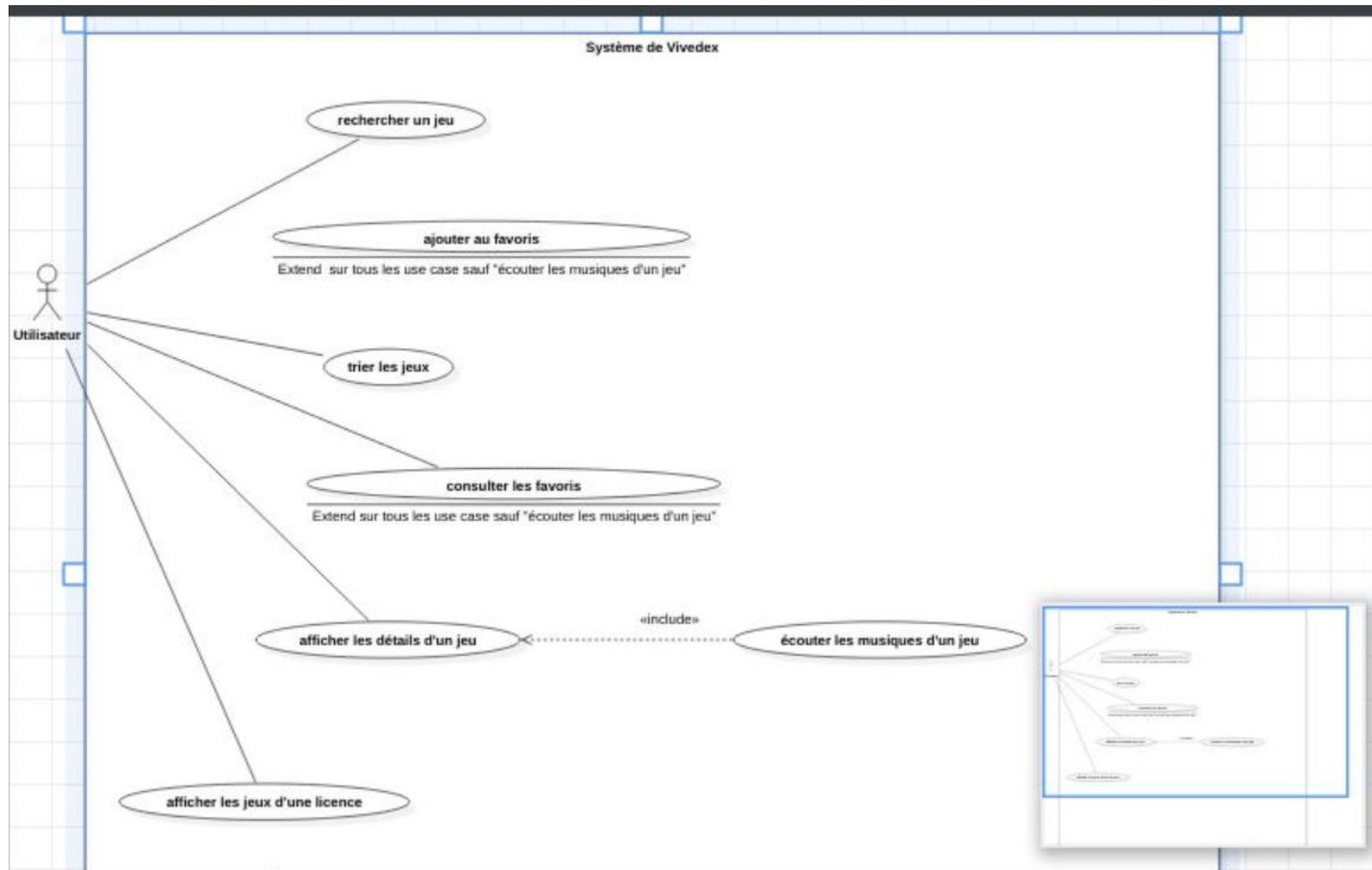
Cliquer sur le bouton  
« Théorie » permet à  
l'utilisateur de consulter  
les différentes théories du  
jeu.





Cliquer sur le bouton « Jeu » donne accès aux informations élémentaires du jeu

## Diagramme de cas d'utilisation



## Description du diagramme de cas d'utilisation

Nom: rechercher un jeu

Objectif: pouvoir rechercher un jeu spécifique

Acteurs: utilisateurs

Cas inclus: /

Conditions initiales: l'utilisateur doit ouvrir l'application

Scénario nominal: 1: écrire le nom du jeu que l'utilisateur recherche

1.1: le jeu est existant

1.2: affichage du jeu

Scénario alternatif: 2: le jeu rechercher n'est pas existant dans l'application

2.1: affichage message d'erreur

2.2: retour à la page principale

Condition de fin: 1) la recherche aboutit alors affichage jeu

2) retour page principal

Nom: trier les jeux

Objectif: trier les jeux pour les rechercher plus facilement et répondre aux critères des utilisateurs

Acteurs: utilisateurs

Cas inclus: /

Conditions initiales: être sur la page d'accueil

Scénario nominal: 1: sélectionner le type de tri voulu

1.1: affichage des jeux en fonction du tri

Scénario alternatif :

Condition de fin: 1) affichage des jeux trié

Nom: afficher le détail d'un jeu

Objectif: afficher les informations d'un jeu

Acteurs: utilisateurs

Cas inclus: /

Conditions initiales: ouvrir l'application

Scénario nominal:

1: sélectionner le jeu voulu

1.1: possibilité d'aller sur différents onglets:

-informations

-visuels

-musique

-théories

Scénario alternatif:

2: faire une recherche

2.1: sectionner le jeu voulu

2.2: possibilité d'aller sur différents onglets:

-informations

-visuels

-musique

-théories

3: faire un tri

3.1: sélectionner le jeu voulu

3.2: possibilité d'aller sur différents onglets:

-informations

-visuels

-musique

-théories

4: sélectionner une franchise de jeu

4.1: sélectionner le jeu voulu

4.2: possibilité d'aller sur différents onglets: -informations

-visuels

-musique

-théories

5) aller dans les favoris

5.1: sélectionner le jeu voulu

5.2: possibilité d'aller sur différents onglets:

-informations

-visuels

-musique

-théories

Condition de fin:

1) affichage des informations

2) affichage des informations

- 3) affichage des informations
- 4) affichage des informations
- 5) affichage des informations

Nom: ajouter aux favoris

Objectif: mettre certains jeux en favoris pour que l'utilisateur puisse avoir accès à l'information de ses jeux préférés plus rapidement

Acteurs: utilisateur

Cas inclus: /

Conditions initiales: ouvrir l'application

Scénario nominal: 1: sélectionner un jeu  
1.1: cliquer sur le petit icône "favoris" en forme de cœur

Scénario alternatif: 2: ouvrir le détail d'un jeu  
2.1: cliquer sur le petit icône "favoris" en forme de cœur  
3: appuyer sur une franchise  
3.1: cliquer sur le petit icône "favoris" en forme de cœur  
4: faire une recherche  
4.1: cliquer sur le petit icône "favoris" en forme de cœur  
5: faire un tri  
5.1: cliquer sur le petit icône "favoris" en forme de cœur

Condition de fin: 1) jeu dans les favoris  
2) jeu dans les favoris  
3) jeu dans les favoris  
4) jeu dans les favoris  
5) jeu dans les favoris

Notes:

- Étendu sur "Afficher un jeu" et "Afficher les détails d'un jeu »
- L'ajout est possible même si le détail du jeu en question n'est pas affiché (Exemple : sur la page d'accueil, les jeux associés à la recherche peuvent tout de même être ajoutés aux favoris via le cœur à gauche de leur nom)

Nom: consulter les favoris

Objectif: permet à l'utilisateur de consulter les jeux qu'il a mis en favoris

Acteurs: utilisateur

Cas inclus: /

Condition initiale: ouvrir l'application

Scénario initiale: 1: cliquer sur l'icône  
1.1: affichage de la liste des jeux

Scénario alternatif: /

Condition de fin: 1) affichage des favoris

Note: Étendu sur "Afficher un jeu" et "Afficher les détails d'un jeu »

Nom: afficher les jeux d'une licence

Objectif: afficher la liste des jeux d'une franchise

Acteurs:

Cas inclus: /

Conditions initiales: être sur la page principale

Scénario nominal: 1: sélectionner une franchise  
1.1: cliquer sur la franchise choisie  
1.2: affichage des jeux

Scénario alternatif:

Condition de fin: 1) affichage des jeux

Nom: écouter une musique

Objectif: écouter les musiques d'un jeu spécifique pour prendre connaissance de l'univers du jeu

Acteurs: utilisateur

Cas inclus: afficher les détails d'un jeu

Conditions initiales: avoir affiché le détail des jeux

Scénario nominal: 1: être dans l'onglet musique  
1.1: cliquer sur l'icône de lecture de la musique

Scénario alternatif: 2: mettre sur pause  
2.1 : remettre la musique  
3: arrêter la musique

Condition de fin: 1) fin de la musique  
2) fin de la musique  
3) arrêt volontaire de la musique en court d'écoute

## L'ergonomie

Pour l'ergonomie nous avons essayé de faire une application la plus intuitive possible. En effet quand l'utilisateur ouvre l'application il a devant lui la liste des différents jeux avec des informations comme le nom, le créateur, la date... Le petit « Trié par » permet à l'utilisateur de comprendre facilement qu'il peut choisir le type de tri qu'il souhaite quand il déroule le petit item. De plus l'icône de la loupe permet aussi de faire comprendre à l'utilisateur qu'il peut faire une recherche d'un jeu. Il faut qu'il écrive dans le rectangle ce qu'il cherche et si le jeu est présent il peut alors avoir les informations du jeu.



Icône de recherche

Le plus le petit icône cœur à côté des noms des jeux permet de rendre en favoris. En général ce genre d'icône est utilisé pour. De plus quand le jeu est en favoris, le coeur est de couleur rouge ce qui permet d'indiquer à l'utilisateur que le jeu est bien en favoris. De plus un menu des jeux, par nom de franchises, se trouvant à gauche de l'écran permet à l'utilisateur de comprendre qu'il est possible de retrouver les jeux déjà par franchise.

Pour les musiques nous avons pris les icônes classiques pour les représenter pour que l'utilisateur sache comment les utiliser intuitivement.



Play





Stop



Pause