

QQ 群（531732157）文件工具文件夹下载下图红框两个文件，并将压缩包进行解压

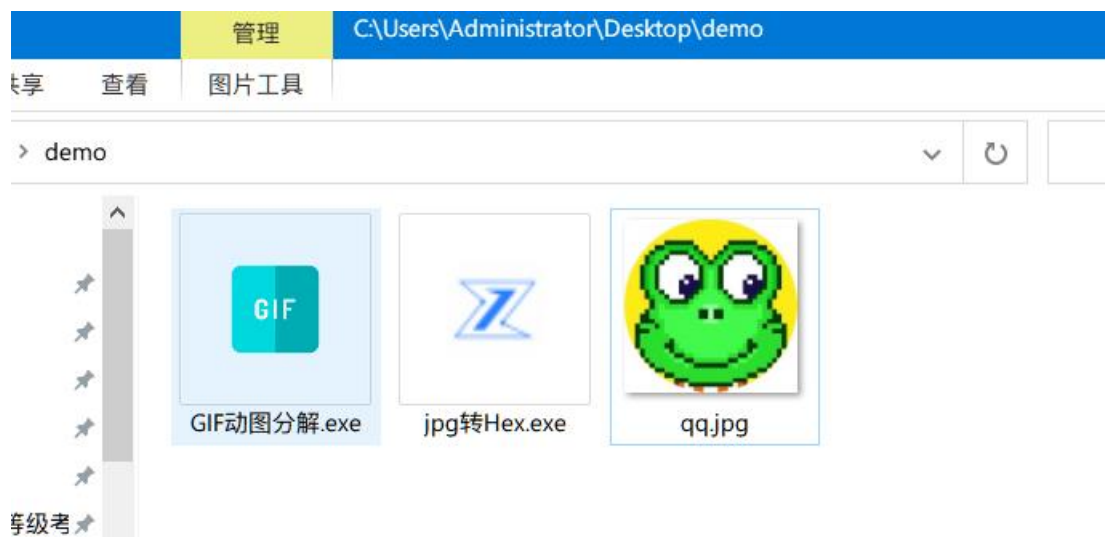


大致流程：网上下载或自制 jpg 图片，需要注意图片的分辨率，最大显示尺寸由你的屏幕分辨率决定，如 ESP32 桌面小电视使用的是 240*240 分辨率的屏幕，那最大图片尺寸不能超过这个参数，超过会怎么样？自己研究研究；将准备好的 jpg 图片放置桌面或自定义的文件夹内，然后打开“jpg 转 Hex.exe”软件，通过它转换后会自动在 jpg 的目录下生成一个 jpg 文件名.h 的文件，过程就是这么简单！如果需要制作动图 GIF，则需使用“GIF 动图分解.exe”，首先先将 gif 文件进行分解，然后按照上面的 jpg 转 hex 一个个转，动图动作越流畅，分解的 jpg 就越多，你需要转换的动作也就越多，所以这一步很繁琐，需要你的一点点耐心和一点点细心。下面将介绍具体操作流程，至于如何显示，将放在下个章节做详细讲解。

【1】 在群文件下载“jpg 转 Hex.exe”和“GIF 动图分解.exe”两个软件

【2】 准备你的 jpg 图片，如 xutoubee 的 QQ 头像，（注意咯，文件格式务必是 jpg 格式的，如果不是，使用 win 自带的编辑工具转格式，鼠标右键单击图片，弹出的菜单中选择“编辑”，然后另存为 JPG）

【3】 先看看我的文件结构，然后打开“jpg 转 Hex.exe”，软件和图片均在同目录下



然后根据下图提示进行操作



【4】 打开“qq.jpg.h”，可以看到下图数据

```
C:\Users\Administrator\Desktop\demo\qq.jpg.h - Notepad++ [Administrator]
文件(F) 编辑(E) 搜索(S) 视图(V) 编码(N) 语言(L) 设置(T) 工具(O) 宏(M) 运行(R) 插件(P) 窗口(W) ?

qq.jpg.h
1  qq_240X240[ ] = {
2  0xff, 0xd8, 0xff, 0xe0, 0x00, 0x10, 0x4a, 0x46, 0x49, 0x46, 0x00, 0
3  0x05, 0x08, 0x07, 0x07, 0x07, 0x09, 0x09, 0x08, 0x0a, 0x0c, 0x14, 0
4  0x24, 0x2e, 0x27, 0x20, 0x22, 0x2c, 0x23, 0x1c, 0x1c, 0x28, 0x37, 0
5  0xdb, 0x00, 0x43, 0x01, 0x09, 0x09, 0x09, 0x0c, 0x0b, 0x0c, 0x18, 0
6  0x32, 0x32, 0x32, 0x32, 0x32, 0x32, 0x32, 0x32, 0x32, 0x32, 0x32, 0
7  0x32, 0x32, 0x32, 0x32, 0x32, 0x32, 0x32, 0x32, 0xff, 0xc0, 0x00, 0
8  0x1f, 0x00, 0x00, 0x01, 0x05, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0
9  0xff, 0xc4, 0x00, 0xb5, 0x10, 0x00, 0x02, 0x01, 0x03, 0x03, 0x02, 0
10 0x31, 0x41, 0x06, 0x13, 0x51, 0x61, 0x07, 0x22, 0x71, 0x14, 0x32, 0
```

这时候的数据通过#include的方式导入，会编译不通过的，所以需要加上部分前缀（主要就是定义数组变量的类型），按下图进行修改

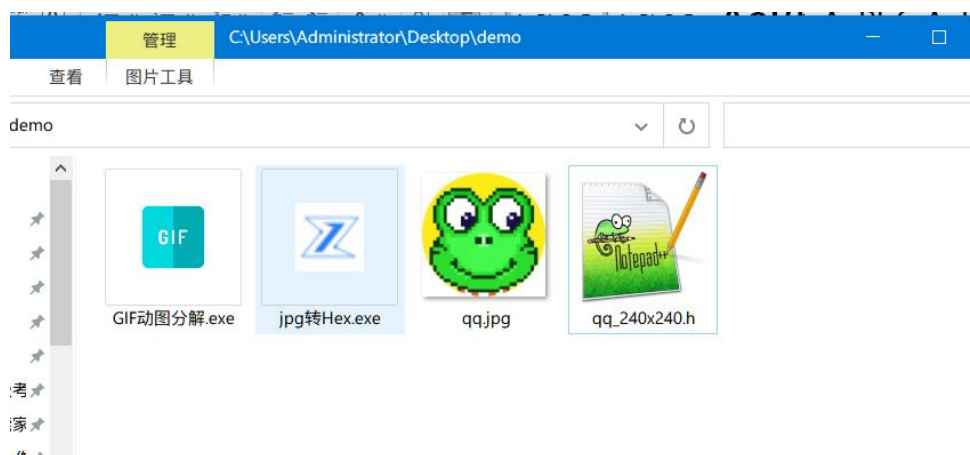
```
*C:\Users\Administrator\Desktop\demo\qq.jpg.h - Notepad++ [Administrator]
文件(F) 编辑(E) 搜索(S) 视图(V) 编码(N) 语言(L) 设置(T) 工具(O) 宏(M) 运行(R) 插件(P) 窗口(W) ?

qq.jpg.h
1  #include <pgmspace.h>
2
3  const uint8_t qq_240X240[ ] PROGMEM = {
4  0xff, 0xd8, 0xff, 0xe0, 0x00, 0x10, 0x4a, 0x46, 0x49, 0x46, 0x00, 0
5  0x05, 0x08, 0x07, 0x07, 0x07, 0x09, 0x09, 0x08, 0x0a, 0x0c, 0x14, 0
6  0x24, 0x2e, 0x27, 0x20, 0x22, 0x2c, 0x23, 0x1c, 0x1c, 0x28, 0x37, 0
7  0xdb, 0x00, 0x43, 0x01, 0x09, 0x09, 0x09, 0x0c, 0x0b, 0x0c, 0x18, 0
8  0x32, 0x32, 0x32, 0x32, 0x32, 0x32, 0x32, 0x32, 0x32, 0x32, 0x32, 0
9  0x32, 0x32, 0x32, 0x32, 0x32, 0x32, 0x32, 0x32, 0x32, 0x32, 0x32, 0
10 0x1f, 0x00, 0x00, 0x01, 0x05, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0
```

导入ROM操作的相关函数
将数据存至Flash中，必须加上，如果数据很多动态内存会不够的

定义数组变量类型，不要修改 给这组数据取个名字，可以修改

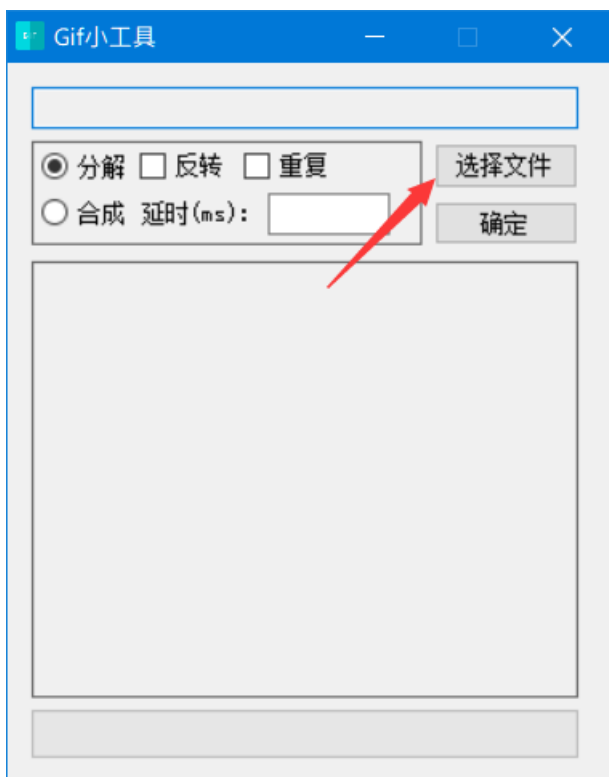
最后，将文件名重命名，可参照示例格式修改：图片名_分辨率.h，如 qq_240x240.h



前面的步骤，已经完成了jpg转hex的操作，接下来介绍如何制作动图

【5】 同样的方式，网上搜索 gif 动图，挑选图片时，最好选择白色背景的，因为 ESP32 桌面小电视已白色作为背景，图片的主题轮廓显示时就会好看点，另外选择的图片尺寸可以稍微大一点，方便后面转换是处理好。流程：选择 gif → 动图分解 → 分解的图片缩小到需要的尺寸 → jpg 转 hex，这里只介绍动图分解，其他的根据上文步骤可以完成，这一步会需要处理大量图片，所以推荐大家百度搜索批量缩放图片的网站，但是最后一步 jpg 转 hex 没法批量（有方法也可以推荐给群主）

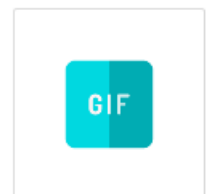
【6】 打开“GIF 动图分解.exe”，单击“选择文件”，选择你下载好的 gif 文件，最后点击“确定”，会自动在“GIF 动图分解.exe”同级文件目录下生成“gifs”和“分解”两个文件夹，分解的单张 jpg 图片就在这个下面



gifs



分解



GIF动图分解.exe

至此，jpg 转 hex 就介绍到这里，大量的图片处理，极大的考验大家的耐心，特别是 gif 文件。