

# UML

---

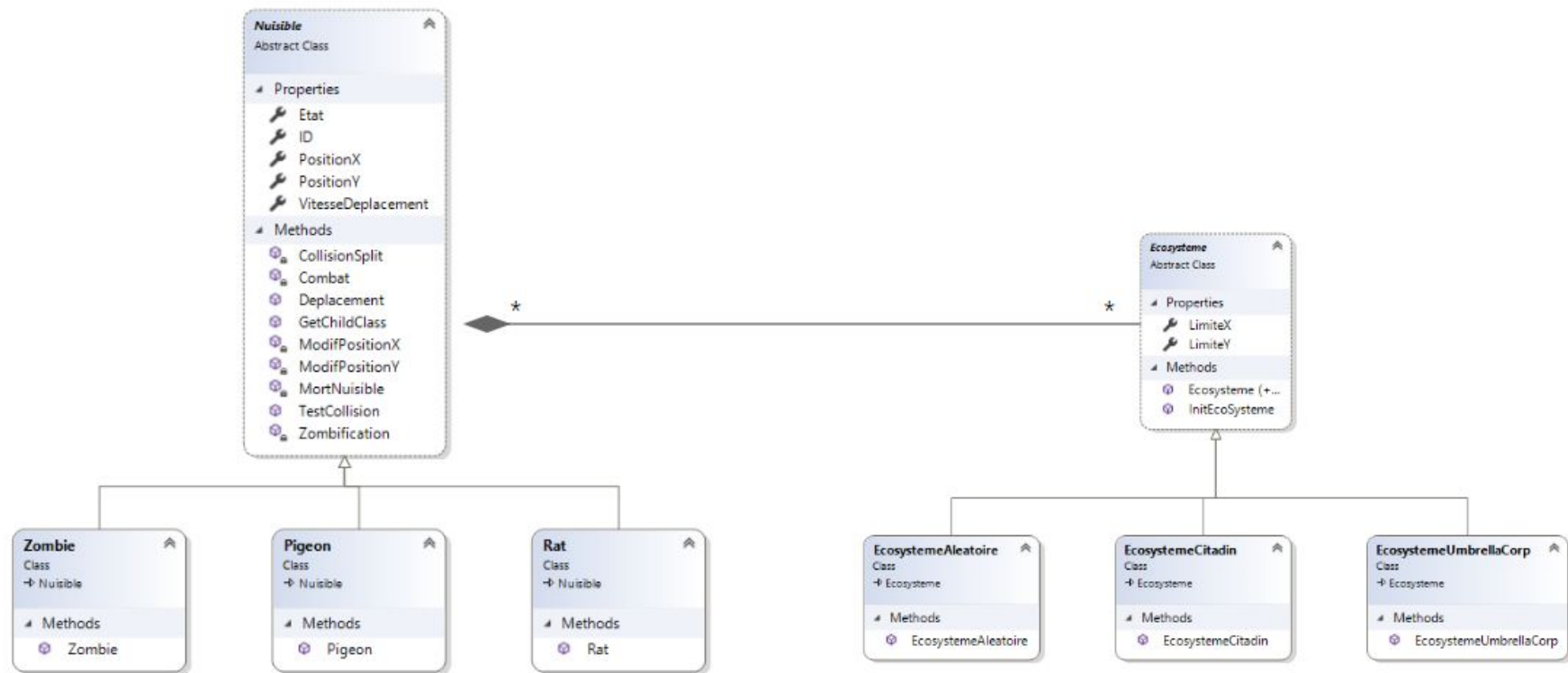
Système de base

Construction d'écosystèmes

Pigeons mutants

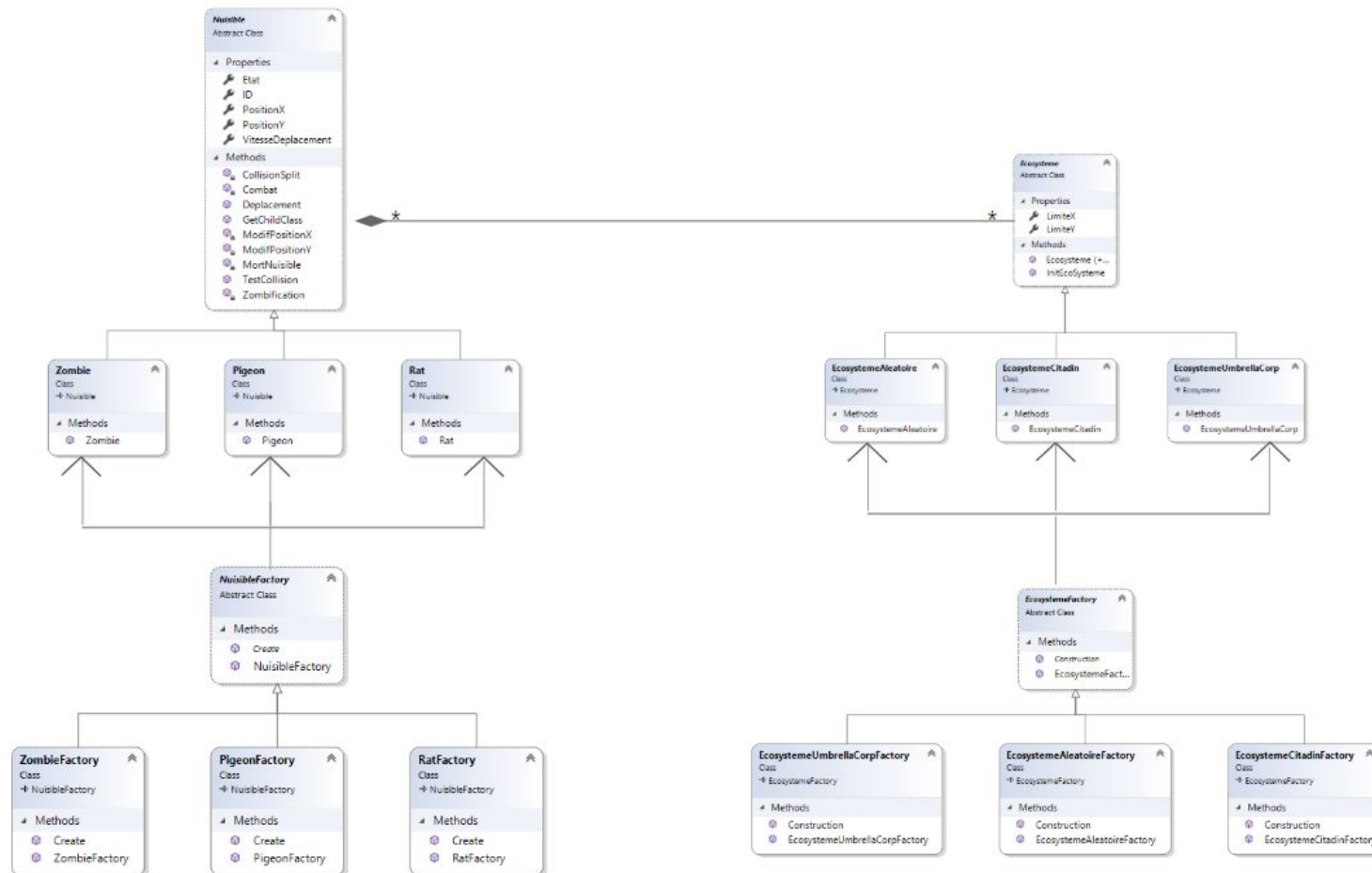
# UML - Système de base

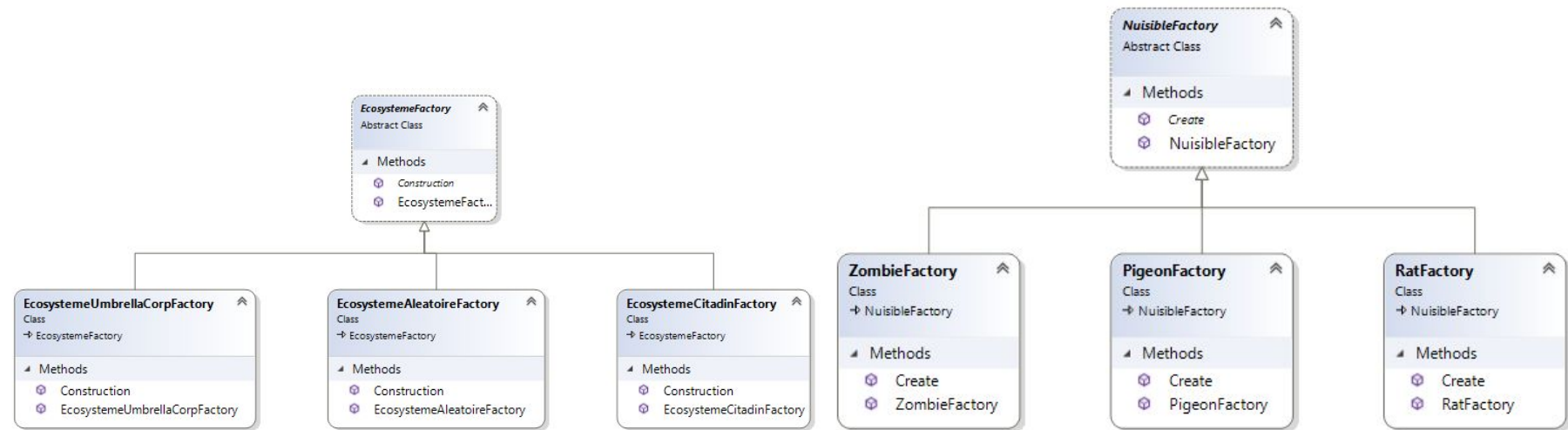
Le système de base implémente des nuisibles qui sont contenu dans un écosystème.



# UML - Construction d'écosystèmes

Ajout de 2 Factory (NuisibleFactory, EcosystemeFactory) au système de base.





## UML - Pigeons mutants

Ajout d'un decorator sur nuisible pour la création de la classe PigeonMutant.

