










# Arborescence EasySaveProject

EasySave\_Project/

- |
- | — Service/ ←  Services métiers et logique applicative
  - | | — JobService.cs ← Service qui exécute les jobs
  - | | — TranslationService.cs ← Service de traduction
  - | | — IJobStrategyService.cs ← Régit le fonctionnement des types de sauvegarde
  - | | — JobCompleteService.cs ← Service pour les sauvegardes complètes
  - | | — JobDifferentialService.cs ← Service pour les sauvegardes différentiels
  - | | — LoadDataService.cs ← Service de chargement des données
- |
- | — Util/ ←  Classes utilitaires
  - | | — ConsoleUtil.cs ← Utilitaire pour l'affichage console
  - | | — DateUtil.cs ← Utilitaire de gestion des dates
  - | | — EnumConverterUtil.cs ← Conversion de chaîne d'énumérations
  - | | — FileUtil.cs ← Opérations sur les fichiers
- |
- | — Command/ ←  Commandes CLI
  - | | — CreateJobCommand.cs ← Commande pour créer un job
  - | | — DisplayJobCommand.cs ← Commande pour afficher les jobs
  - | | — ExecuteAllJobCommand.cs ← Commande pour exécuter tous les jobs
  - | | — ExecuteJobCommand.cs ← Commande pour exécuter un ou plusieurs job(s)
  - | | — ExitCommand.cs ← Commande pour quitter l'application
  - | | — ICommand.cs ← Interface qui régit les commandes

- |
- | — Model/ ←  Modèles de données
- | | — JobModel.cs ← Modèle d'un job
- | | — StateModel.cs ← Modèle des données du fichier de state
- | | — LogModel.cs ← Modèle des données du fichier de journalisation
- | | — JobSaveStateEnum.cs ← Enum des états de sauvegarde
- | | — JobSaveTypeEnum.cs ← Enum des types de sauvegarde
- | | — LanguageEnum.cs ← Enum des langues supportées
- |
- | — DTO/ ←  Data Transfer Objects (DTO)
- | | — JobSettingsDto.cs ← Données de sauvegarde transférées depuis le JSON.
- |
- | — Manager/ ←  Gestionnaires de processus
- | | — JobManager.cs ← Gestion des jobs
- | | — JobFactory.cs ← Usine pour créer des jobs
- |
- | — Controller/ ←  Contrôleurs pour orchestrer les commandes
- | | — CommandController.cs ← Contrôleur principal des commandes
- |
- | — Resources/ ←  Ressources et fichiers de configuration
- | | — en.json ← Traductions en anglais
- | | — fr.json ← Traductions en français
- |
- | — View/ ←  Affichage et interface utilisateur
- | | — ConsoleView.cs ← Interface console