

Graphes : Utilisation d'algorithmes de recherche de chemin

Cahier des charges

Interface graphique

Dessine graphe aux clics

Algorithmes recherche de chemin

A* (A star)

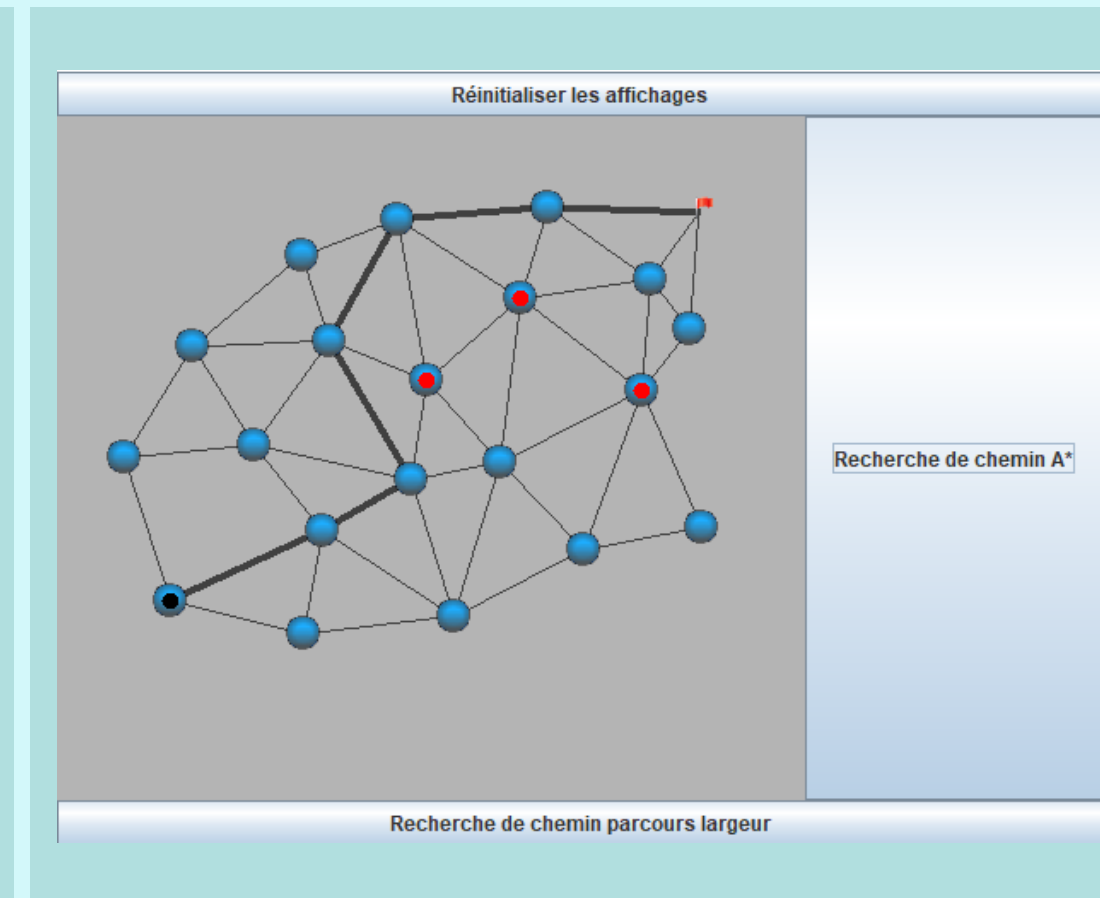
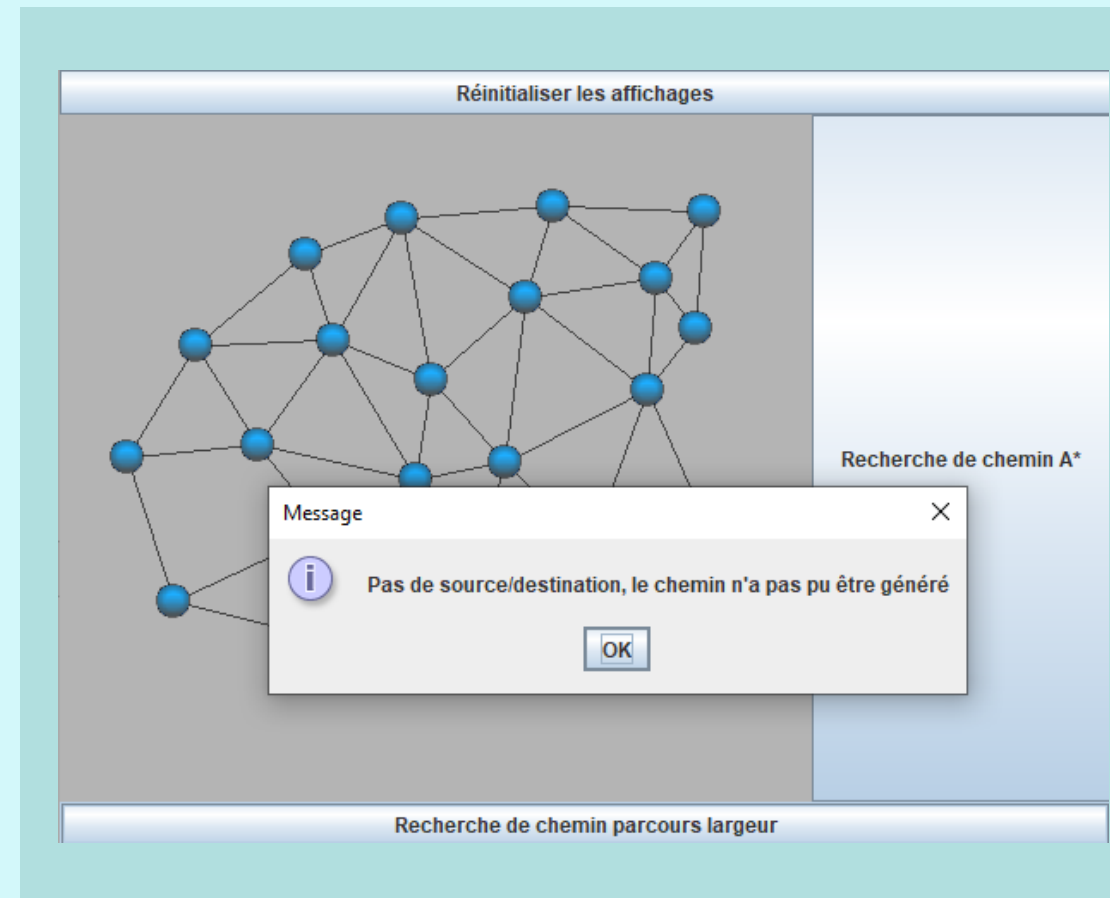
Parcours en largeur

Différents sommets

Départ
Arrivé
Obstacles

Utilisation du projet Maven

Résultat de la mission



Méthodes

Utilisation d'une bibliothèque :
jbotsim

Utilisation de méthode "File" et "Queue"

Compétences acquises

Savoir écrire des algorithmes de recherche de chemin

Gérer l'interface homme machine

Amélioration de l'utilisation de Maven

Technologie
(langages et
application)



Java



Netbeans 13