Travail d'équipe - Activité pour la journée portes ouvertes

Cahier des charges

Imaginer un concept (jeu) pour les lycéen

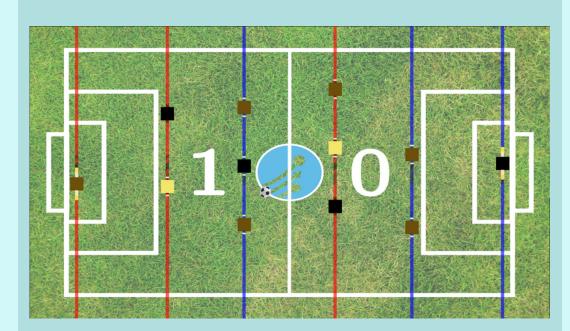
Deux code à faire :

Version corriger/fini

Version exercice/ à complétrer

Faire des séries d'exercices sur un document à donner aux lycéens

Résultat de la mission





Compétence acquises

Utilisation papier

Méthode

Échange de point vus

Travail en équipe

Savoir gérer les taches attribué

Confiance en son équipe

Amélioration de la propreté du code

Technologie (langages et application)



Processing

