

Graphes : Utilisation d'algorithmes de recherche de chemin

Cahier des charges

Interface graphique

Dessine graphe aux clics

Algorithmes de recherche de chemin

A* (A star)

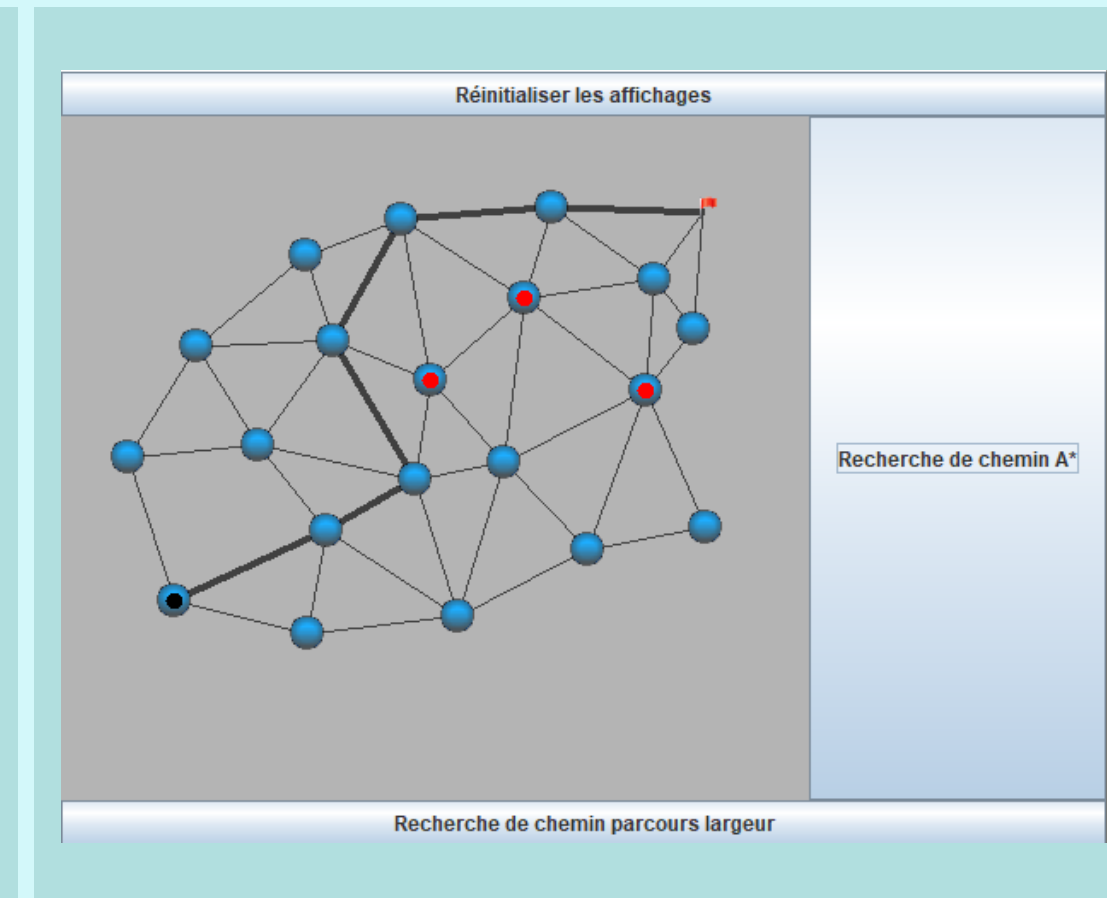
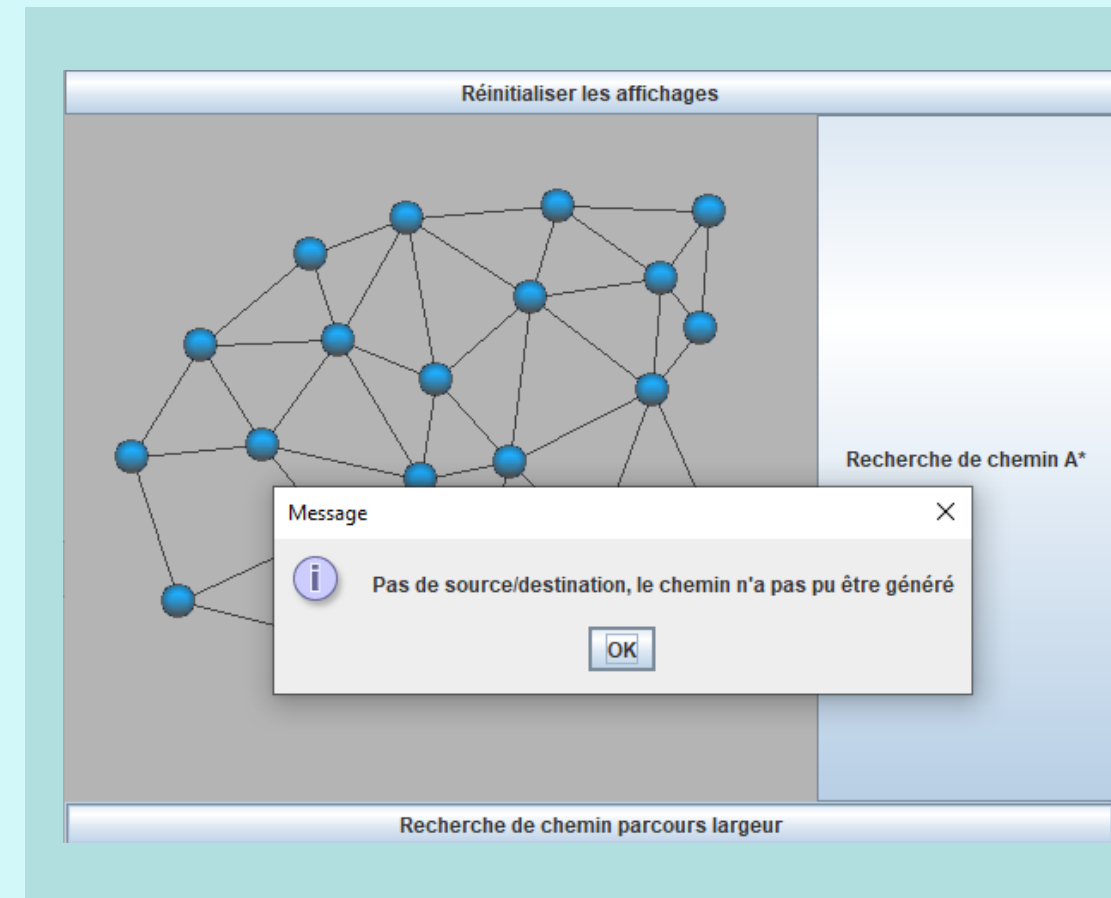
Parcours en largeur

Différents sommets

Départ
Arrivé
Obstacles

Utilisation du projet Maven

Résultat de la mission



Méthodes

Utilisation d'une bibliothèque :
jbotsim

Utilisation de méthode "File" et "Queue"

Compétences acquises

Savoir écrire des algorithmes de recherche de chemin

Gérer l'interface homme machine

Amélioration de l'utilisation de Maven

Technologie
(langages et
application)

