

Lowatem phase 2 - Mon IA vs d'autres IA

Cahier des charges

Battre des IA par des simulations

Comprendre la règle pour gagner et réfléchir pour une stratégie gagnante

Choisir le bon mouvement (attaque, déplacement) à partir d'une liste d'actions possibles

Faire perdre un maximum de vie à l'équipe (l'IA) adverse

Résultat de la mission



Replay de mon IA contre l'IA adverse

ykadri	98	23	darichard	64	23	1.47
ykadri	83	9	bloupiac	79	9	0.712
ykadri	81	40	brumery	81	40	2.299
ykadri	82	25	ralarcon	80	25	1.508
ykadri	84	15	antgonzalez	78	15	1.032
ykadri	80	40	mgenetet	82	40	2.63
ykadri	79	20	balaborde	83	20	1.315
ykadri	97	23	apelet	65	23	1.5
ykadri	95	17	bcharroin	67	17	1.193
ykadri	81	40	ccrispel	81	40	2.426
ykadri	81	40	mdupiat	81	40	2.82
ykadri	82	40	ctomera	80	40	2.456
ykadri	83	21	tfourcaudot	79	21	1.465
ykadri	81	40	rbourqui	81	40	2.887
ykadri	81	40	alozturk	81	40	2.696
ykadri	83	2	rvelia	-256	2	0.376
ykadri	80	5	caleflohic	82	5	0.474

Combat contre d'autre camarades du BUT info.

Méthode

Utilisation papier (en dessinant le plateau)

Compétence acquises

Créer une IA

Une compréhension meilleure sur les IA

Savoir penser à une stratégie selon des règles données

Technologie
(langages et
application)



NetBeans



Java™

Java