

オブジェクト指向応用 採点基準

・ 問 1

- ・ カプセル化できていない(private or protectedつけ忘れ、getter/setter作成忘れ)などは-5点 (インターフェースの抽象メソッドはpublicなしでもOK→自動でpublicになるため)
- ・ フィールド変数においてnameをprotectedにした場合で、車名をsetする際にsetterを使用してもおまけでOK
- ・ メソッドにおいて同じパッケージ内からしか呼ばれないのでpublicを意図して省略したという場合はOK
- ・ 基本はフィールド変数はprivate(サブクラスで使用する場合はprotected)、メソッドはpublic、フィールドを変更する場合はgetter/setter
- ・ 給油していない場合は-5点
- ・ car変数を使い回していない場合は-5点
- ・ 部品用のクラスの作成はOKで、実行用クラスだけでできていない場合は-25点

・ 問 2

- ・ 抽象メソッドなのに{}で処理を書こうとしている場合は-5点
- ・ インターフェースやクラスの作成はOKで、実行用クラスだけでできていない場合は-25点

・ ボーナス問題

- ・ 抽象メソッドなのに{}で処理を書こうとしている場合は-5点
- ・ engineStart()メソッドを呼び出さずに、3つのメソッドを呼んでいる場合は-5点
- ・ 実行用クラスだけでできていない場合は-10点