

Spring スコープ 終了後テスト

テストの注意点

- ・所要時間は60分です。問題2問、ボーナス問題1問です。
- ・SpringMVCとThymeleafが使用できる「1-2.test-spring-scope」というプロジェクトを「[Spring Initializr](#)」を使用して作成してください。
- ・テスト中は**以下のサイトのみ閲覧可能**です。
 - <https://docs.spring.io/spring/docs/current/spring-framework-reference/>
 - <http://docs.spring.io/spring/docs/current/javadoc-api/>
 - <http://docs.spring.io/spring-boot/docs/current/reference/htmlsingle/>
 - <https://www.thymeleaf.org/apidocs/thymeleaf/3.0.11.RELEASE/>
 - https://www.thymeleaf.org/doc/tutorials/2.1/usingthymeleaf_ja.html
- ・問題の意図、意味がわからなければ講師に質問してください。
- ・途中プロジェクトがうまく動かない＆何やっても404エラーから直せないような場合は講師を呼んでください

Ver.202404

作成者：伊賀 将之

前提

- 今回のテストは以下のThymeleafのテンプレートを使用します

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ja" xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">
<head>
<!-- ヘッド要素 -->
<meta charset="UTF-8">
<title>タイトル</title>
</head>
<body>
<!-- ボディ要素 -->
</body>
</html>
```

第1問：(配点50点) requestスコープ

- 以下の画面を作成し、メールアドレスに「yamada@sample.com」、パスワードに「yamayama」と入力した時だけログインに「成功」しましたと表示させ、それ以外の入力の場合は「失敗」しましたと表示させてください
- 「成功」「失敗」の文字をrequestスコープに入れて、それを表示させてください
- パスは任意です
- ヒント：requestスコープはModelを使います

ログイン画面

メールアドレス:

パスワード:

exam01.html (10点)

Exam01 Controller

(20点)

ログイン結果画面

ログインに「成功」しました

ログイン結果画面

ログインに「失敗」しました

exam01-result.html (20点)

※フォームクラスは作っても作らなくても
どちらでも良い

第2問：(配点50点)sessionスコープ

- 以下の足し算を行う機能を作成してください。パスは任意です。
- 次へリンクをクリックしたら入力内容や足し算結果が再度表示されます
- ヒント：sessionスコープはHttpSessionを使います

数字を入れてください。

+ =

exam02.html (10点)

※フォームクラスは作っても作らなくてもどちらでも良い

コントローラは
Exam02Controller
という名前にします

(20点)

足し算結果画面

2+3=5

[次へ](#)

exam02-result.html (10点)

足し算結果画面

2+3=5

exam02-result2.html (10点)

ボーナス問題：(配点20点)

request & sessionスコープ

- ユーザ情報を表す **User** クラス(このクラスはドメインクラスです)を作成し、以下の属性と操作を定義してください

	属性・操作の意味	変数名 メソッド名
属性	名前	String name
	メールアドレス	String email
	年齢	Integer age
操作	属性に対するGetter/Setterをそれぞれ用意する	

(5点)

- メールアドレスに「yamada@sample.com」、パスワードに「yamayama」と入力した時だけログインに「成功」
- 成功時、「山田太郎」「yamada@sample.com」「18」をUserオブジェクトにセットし、そのUserオブジェクトをsessionスコープに格納。exam-bonus-result.htmlにフォワード後、sessionスコープ内にあるユーザ情報を表示する
- 失敗時、「ログインに失敗しました」というメッセージをrequestスコープに格納。exam-bonus-input.htmlの入力画面へ戻り、入力欄の上方にrequestスコープ内にあるメッセージを表示する

※フォームクラスは作っても作らなくてもどちらでも良い

