

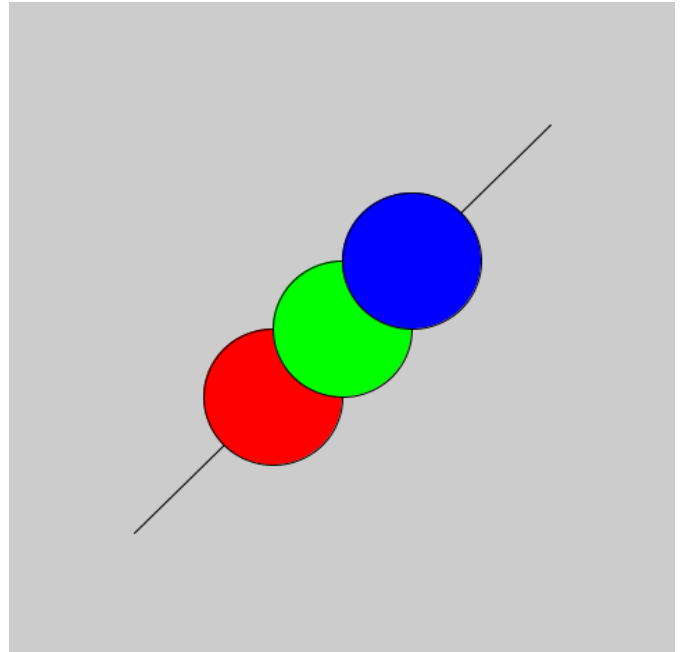
☆プログラミングとは

右の画像はどのような順番で描いている？

↓

↓

↓



☆次の手順に沿って絵を描いてみよう

座標 (40, 200) に点を打つ

↓

座標 (440, 200) に点を打ち、前の点と繋ぐ

↓

座標 (120, 440) に点を打ち、前の点と繋ぐ

↓

座標 (240, 50) に点を打ち、前の点と繋ぐ

↓

座標 (360, 440) に点を打ち、前の点と繋ぐ

座標 (40, 200) に点を打つ

↓

座標 (440, 200) に点を打ち、前の点と繋ぐ

↓

座標 (120, 440) に点を打ち、前の点と繋ぐ

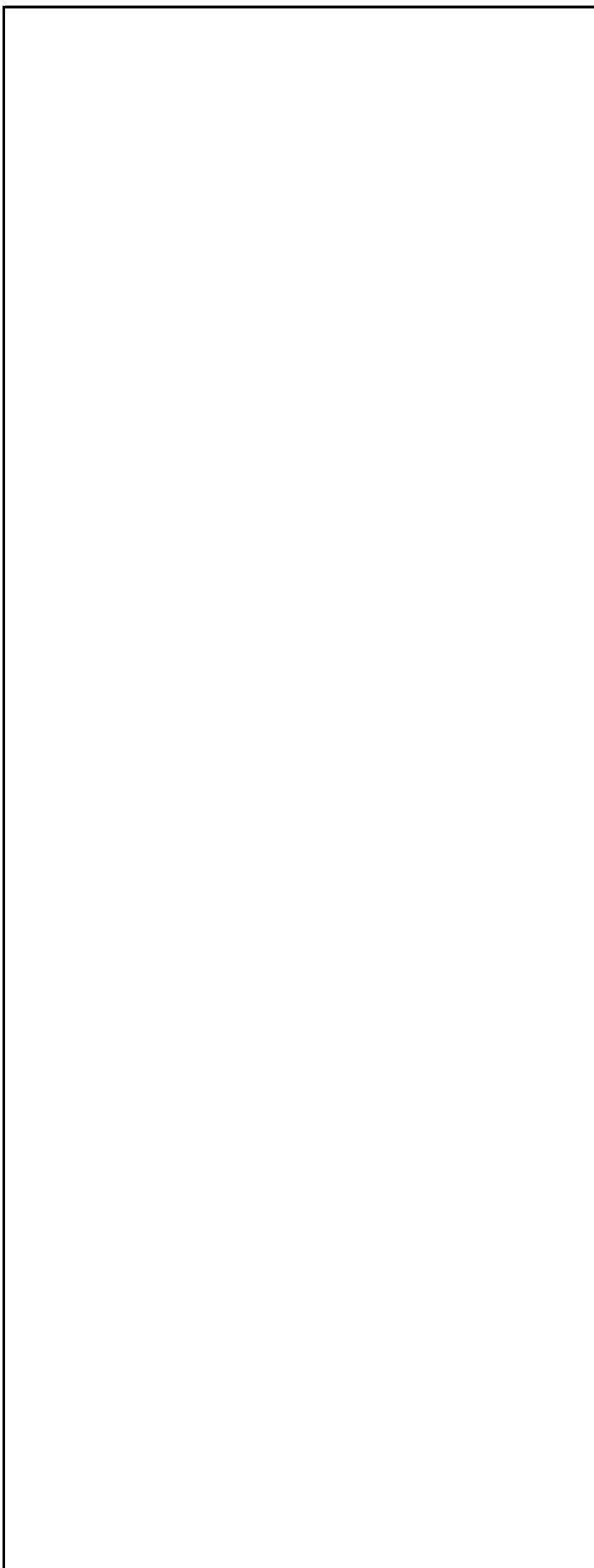
↓

座標 (240, 50) に点を打ち、前の点と繋ぐ

↓

座標 (360, 440) に点を打ち、前の点と繋ぐ
また、最初の点とこの点も繋ぐ

パパ抜きのフローチャートを作成しなさい。



ブロックの種類



…端子



…ループ端 (S)



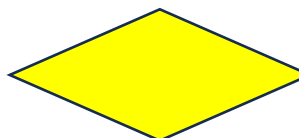
…ループ端 (G)



…準備



…処理



…判断



…線