

本日は学んだことを活用して、以下の演習問題に挑戦する時間とします。

(終わり次第、ワークやテスト勉強の自習時間とします。)

今回はすべての問題を解き、メールで送ってください。

また、書いてある通りになればよいので、使用する関数は問いません。

以前配布したプリントや、「Processing リファレンス」と検索して出てくるサイトなどを活用して、取り組んでください。

演習問題 1(難易度：☆)

直径 100px の円をウィンドウの中心に表示させなさい。また、マウスクリックを行って
いるときに円の直径を大きくするように条件を書き加えなさい。

演習問題 2(難易度：☆☆)

マウスポインタに追従する円を描き、マウスをクリックしたときにウィンドウ画面の中
心に移動するようにプログラミングをしなさい。

演習問題 3(難易度：☆☆☆)

直径 100px の円をウィンドウ内に 50 個表示しなさい。ただし、円の色がそれぞれランダム
になるようにしなさい。数値を勝手に決めるためには `random(min, Max);` によって
`min~Max` の間から選べるようにできる。

以上の 3 つを解いた方から、ワーク・テスト勉強の時間とします。

前のほうにスマートフォンを取り、メールに右下の内容を「確実に」書き、送信してくださ
い。

また、今回の演習問題はテストの一種として考えますので、しっかりと取り組みましょう。

(毎回しっかりとやっていれば、この問題はすぐにできると思います。)

件名：「プログラミング課題 提出」

本文：氏名、名簿番号、ファイルの添付

送信先メールアドレス：y.matsuda@hs.aomori-u.ac.jp