

## 1. 授業者の紹介

- ・今年度のプログラミング (以下 PG) を担当する 松田 です。
- ・本当の授業科目は 数学と情報 の2科目です。
- ・PG を嗜んで 5 年になります。
- ・漢字検定と数学検定をどちらも 2 級持っています。 英語検定は 4 級です。

## 2. 数学の授業方法と評価方法

### 授業について

- ・授業の初めに前回の内容の 小テスト を行います。
- ・内容は PG を行うための手法から始め、実際に PG を行います。
- ・持ち物は ノート・教科書・ワーク です。

### 評価について

- ・私は授業内で全員が聞いているかどうかをメモすることは無理です。
- ・関心・意欲・態度に関しては ノート で見ます。(しっかり書いていれば OK です)
- ・また、定期試験 前にプリントを回収し、確認をします。※PG のテストは無し

## 3. 今ある仕事に関して

- ・AI (人工知能) によって無くなりそうな仕事は多くあります。
- ・具体例としては下の○  
○レジ係 ○一般事務員 ○銀行員 ○タクシー運転手 ○ライター (文章作成) 等
- ・AI によってなくなる仕事に必要なものは下の3つ！  
○知識やコミュニケーションを必要とする。(人の 感情 などが介入)  
○臨機応変な対応や処理方法が複雑なもの。(急な 非常事態 への対応)  
○今までに無い新しいものを創造すること。(料理やゲームなどの人の 五感 に介入)

## 4. PG とは

- ・やったところで 分からん 。
- ・そもそも機械のことを 理解しよう ということこそが間違い。
- ・パソコンを 嫌いになる理由 堂々の第一位。