

今日は演習を行います。開発を行っているグループに分かれてください。グループで良いので、いろいろと考えや意見を出してプログラミングしてください。

重要なことは考えることです。わからなくても、とにかく考えてみてください。以下から演習問題を少なくとも一つは実装できると良いです。

#### 演習問題 1 (簡単)

円を表示するクラスを定義しなさい。また、以下の内容を引数で変更できるようにしなさい。

引数：円の大きさ、位置、色

#### 演習問題 2 (普通)

図形の表示を行うクラスに表示、移動のメソッドを加えて、表示、移動を行うことができるようにしなさい。

#### 演習問題 3 (難しい)

図形を表示するクラスを定義し、その中で丸、三角、四角等の図形を表示するメソッドを作ринаさい。また、引数に文字列を入れることで表示させる図形が変更できるようにしなさい。

#### 演習問題 4 (鬼)

動物の画像をいくつか読み込み、メソッドの内容、もしくは表示画像を引数によって表示画像を変更できるようにしなさい。

最後の問題までできるようになれば、そこそこクラスの理解が進んだ証拠になります。

また、次回行う配列という内容でも使う場面が、出てくると思われますので、しっかりと理解できるようにがんばりましょう。