

1 .授業者

今年度、皆さんの数Ⅱを担当します。松田侑樹です。(漢字・数学検定:_____級, 英語検定_____級)
出身は_____県の新発田市というところです。(書き方と読み方はわかりますか?)
パソコンを使用して音楽(MIDI)を作成したり, 漫画, アニメをよく見ます(今は, やれていません。)
こんなことを言いつつも, 高校までは, 勉強や活字本の読書(ラノベを除く)が趣味でした。

2 .授業のお約束

ノートについては点検しません。取りたい人はしっかりと取ってください。
(全てではなく重要なところを自分で取捨選択してメモしてください。要するに_____)
また, 数学は考えることが重要です。解答の際には, 考え方を記入するようにしましょう。
最後に, 指名方法はくじです。引く人は名簿順で, 引かれた場合は聞こえる声で返事してください。
指名されて分からないときは, 具体的にどこが分からないかを答えてください。

3 .評価方法

項目	ワーク				小テスト	期末試験	評価
	ページ数・解答過程		期限	丸付け			
採 点 方 法	1点: 0 ~ 10 %	左のように ページ数 によって それぞれを 10点満点で 採点。	期限内	8割以上	100点満点 換算に直し たものを点 数とする。 (内容は基 本的な問 題)	点数がそ のまま使 われる。	_____点まで
	2点: 10 ~ 20 %		5点	5点			評価5
	3点: 20 ~ 30 %		1日遅れ	6割以上			_____点まで
	4点: 30 ~ 40 %		4点	4点			評価4
	5点: 40 ~ 50 %		2日遅れ	4割以上			_____点
	6点: 50 ~ 60 %		3点	3点			評価3
	7点: 60 ~ 70 %		3日遅れ	2割以上			左の点数を全 て足し, 総計で 評価を決定
	8点: 70 ~ 80 %		2点	2点			
	9点: 80 ~ 90 %		4日遅れ	なし			
	10点: 90 ~ 100 %		1点	1点			

※評価について, 評価3に直し, 授業中居眠り, 指示に従わないなどあれば, 1, 2になる場合がある。

4 .数学の原点

そもそも, 数学は生まれてから_____年ほどしかたっていない。(本当はもっと前から...)
数の利用は, 昔から人, 家畜などの動物, 植物の量などを表すことであった。そこから, ものを作成する
ことに使用されるようになった。(例:エジプトの_____等が有名)
最近では, IT(Information Technology)への利用が大きい。

5 .皆さんの数学のイメージを教えてください。

6 皆さんの好きなもの, または, ほかに人におすすめしたいものを教えてください。



1 .授業者

今年度、皆さんの数Ⅰを担当します。松田侑樹です。(漢字・数学検定: 2 級, 英語検定 4 級)
出身は 新潟 県の新発田市というところです。(書き方と読み方はわかりますか?)
パソコンを使用して音楽(MIDI)を作成したり, 漫画, アニメをよく見ます(今は, やれていません。)
こんなことを言いつつも, 高校までは, 勉強や活字本の読書(ラノベを除く)が趣味でした。

2 .授業のお約束

ノートについては点検しません。取りたい人はしっかりと取ってください。
(全てではなく重要なところを自分で取捨選択してメモしてください。要するに 自業自得)
また, 数学は考えることが重要です。解答の際には, 考え方を記入するようにしましょう。
最後に, 指名方法はくじです。引く人は名簿順で, 引かれた場合は聞こえる声で返事してください。
指名されて分からないときは, 具体的にどこが分からないかを答えてください。

3 .評価方法

項目	ワーク			小テスト	期末試験	評価
	ページ数・解答過程	期限	丸付け			
採 点 方 法	1点: 0 ~ 10 %	左のように ページ数 によって それぞれを 10点満点で 採点。	期限内	8割以上	50点満点換 算に直した ものを点数 とする。 (内容は基 本的な問 題)	<u>180</u> 点まで 評価5
	2点: 10 ~ 20 %		5点	5点		
	3点: 20 ~ 30 %		1日遅れ	6割以上		<u>100</u> 点まで 評価4
	4点: 30 ~ 40 %		4点	4点		
	5点: 40 ~ 50 %		2日遅れ	4割以上		<u>0 ~ 50</u> 点 評価3
	6点: 50 ~ 60 %		3点	3点		
	7点: 60 ~ 70 %		3日遅れ	2割以上		左の点数を全 て足し, 総計で 評価を決定
	8点: 70 ~ 80 %		2点	2点		
	9点: 80 ~ 90 %		4日遅れ	なし		
	10点: 90 ~ 100 %		1点	1点		

※評価について, 評価3に直し, 授業中居眠り, 指示に従わないなどあれば, 1, 2になる場合がある。

4 .数学の原点

そもそも, 数学は生まれてから 5000 年ほどしかたっていない。(本当はもっと前から...)
数の利用は, 昔から人, 家畜などの動物, 植物の量などを表すことであった。そこから, ものを作成する
ことに使用されるようになった。(例:エジプトの ピラミッド 等が有名)
最近では, IT(Information Technology)への利用が大きい。

5 .皆さんの数学のイメージを教えてください。

6 皆さんの好きなもの, または, ほかの人におすすめしたいものを教えてください。