pkg

PortaAvioes

- tripulacaoQuantidade : int
- nomeDoCapitao : char
- decolagensRealizadas : int
- avioesDisponiveis : int
+ tripulacaoMaxima : int
- frotaTotalAtiva : int
+ velocidadeMaxima : int
- hangarPrincipal : Hangar
- aviaoTeste : Aviao
- *ponteiroHangar : Hangar
- *ponteiroAviao : Aviao
- NUMDETENENTES : int
- nomeDosTenentes[NUMDETENENTES] : char

+ <<construtor>> PortaAvioes(tripulacaoInicial : int, &nome : char, avioesDisponiveis : int, decolagensRealizadas : int) : void
+ <<construtor>> PortaAvioes(&origem : PortaAvioes) : void
+ <<construtor>> PortaAvioes() : void
+ <<destrutor>> ~PortaAvioes() : void
+ setTripulacaoInicial(tripulacaoInicial : int) : void
+ adicionaTripulacao(novaTripulacao : int) : void
+ adicionaTripulacao() : void
+ getTripulacaoQuantidade() : void
+ setNomeDoCapitao(nome : char) : void
+ getNomeDoCapitao() : void
+ setNovoTenente(nome : char) : void
+ getTenentes() : void
+ setAvioesDisponiveis(numeroDeAvioes : int) : void
+ getAvioesDisponiveis() : void
+ setDecolagensRealizadas(numeroDeDecolagens : int) : void
+ getDecolagensRealizadas() : void
+ getFrotaTotalAtiva() : void
+ info() : void
+ atualizaHangar(*novoHangar : Hangar) : void
+ cadastraTipoDeAviao(novoTipo : char) : void

Aviao

- nomeDoAviao : char
- velocidadeMaxima : int
- capacidadeTanque : int
- VELOCIDADEDOSOM : int

+ <<construtor>> Aviao(&nomeDoAviao : char, velocidadeMaxima : int, capacidadeTanque : int) : void
+ <<construtor>> Aviao() : void
+ <<construtor>> Aviao(&origem : Aviao) : void
+ <<destrutor>> ~Aviao() : void
+ info() : void
+ setNomeDoAviao(&nomeDoAviao : char) : char
+ setVelocidadeMaxima(velocidadeMaxima : int) : int
+ setCapacidadeTanque(capacidadeTanque : int) : int
+ getNomeDoAviao() : void
+ getVelocidadeMaxima() : void
+ getCapacidadeTanque() : void

Hangar

- NUMDETIPOS : int
- tiposNome[NUMDETIPOS] : char

+ <<construtor>> Hangar(const string &tipo1 : int, const string &tipo2 : int, const string &tipo3 : int, const string &tipo4 : int, const string &tipo5 : int) : void
+ <<construtor>> Hangar() : void
+ <<construtor>> Hangar(const &origem : Hangar) : void
+ <<destrutor>> ~Hangar() : void
+ getTiposDeAviao() : void
+ setTipoDeAviao(const nomeModelo : char) : void
+ info() : void
+ setNovoHangar(&novoHangar : Hangar) : void

const