pkg

PortaAvioes

- hangarPrincipal : Hangar
- *ponteiroHangar : Hangar
- **arrayAviao : Aviao
- numDeAvioesAtivos : int
- expandeArray() : void
- tripulacaoQuantidade : int
- pilotosDisponiveis : int
- capacidade : int
- nomeDoCapitao : char
- TRIPULACAOMAXIMA : int
- NUMDETENENTES : int
- nomeDosTenentes[NUMDETENENTES] : char

+ <<construtor>> PortaAvioes(tripulacaoInicial : int, &nome : char, avioesDisponiveis : int, decolagensRealizadas : int) : void
+ <<construtor>> PortaAvioes(&origem : PortaAvioes) : void
+ <<construtor>> PortaAvioes() : void
+ <<destrutor>> ~PortaAvioes() : void
+ setTripulacao(tripulacaoInicial : int) : void
+ getTripulacaoQuantidade() : void
+ setNomeDoCapitao(nome : char) : void
+ getNomeDoCapitao() : void
+ setNovoTenente(nome : char) : void
+ getTenentes() : void
+ setPilotosDisponiveis(numeroDeAvioes : int) : void
+ getPilotosDisponiveis() : void
+ setCapacidade(numeroDeDecolagens : int) : void
+ getCapacidade() : void
+ getNumDeAvioesAtivos() : void
+ cadastraTipoDeAviao(novoTipo : char) : void
+ getTiposDeAviao() : void
+ adicionaNovoAviao(const &novoAviao : Aviao) : void
+ getListaAvioes() : void
+ info() : void

Aviao

- nomeDoAviao : char
- velocidadeMaxima : int
- capacidadeTanque : int
- VELOCIDADEDOSOM : int

+ <<construtor>> Aviao(&nomeDoAviao : char, velocidadeMaxima : int, capacidadeTanque : int) : void
+ <<construtor>> Aviao() : void
+ <<construtor>> Aviao(&origem : Aviao) : void
+ <<destrutor>> ~Aviao() : void
+ setNomeDoAviao(&nomeDoAviao : char) : char
+ setVelocidadeMaxima(velocidadeMaxima : int) : int
+ setCapacidadeTanque(capacidadeTanque : int) : int
+ info() : void
+ getNomeDoAviao() : void
+ getVelocidadeMaxima() : void
+ getCapacidadeTanque() : void

Hangar

- NUMDETIPOS : int
- tiposNome[NUMDETIPOS] : char
- tiposAtivos : int

+ <<construtor>> Hangar(const string &tipo1 : char, const string &tipo2 : char, const string &tipo3 : char, const string &tipo4 : char, const string &tipo5 : char) : void
+ <<construtor>> Hangar() : void
+ <<construtor>> Hangar(const &origem : Hangar) : void
+ <<destrutor>> ~Hangar() : void
+ getTiposDeAviao() : void
+ setTipoDeAviao(const nomeModelo : char) : void
+ info() : void

const