CHICHE Ha

Analyste Développeur Confirmé

chicheha@gmail.com

Paris 75000

6 : 06 88 88 88 88

Nationalité: Française

DOMAINE DE COMPETENCES

LANGAGES/PROGICIELS

 Visual C/C++, .NET C#, Multithreading, XML, SQL, Win32, COM, ATL, Salesforce APEX, PowerShell.

IHM wxWindows, MFC, WinForm, WPF, QT.

Matlab, Scilab, Maple, Mathematica, Salesforce, Sophis.

BDD

• SQL-Server, SYBASE.

OS

MS Windows, UNIX, Linux.

OUTILS

 Ms Visual Studio 2022, Ms Office, Ms Visio, Ms Project, VSS, Perforce, Tortoise SVN, WebEx, TFS, GIT.

METHODOLOGIE

UML, Conception Objet, Design Patterns, eXtreme Programing.

COMPÉTENCES Fonctionnelles

- Calcul Scientifique.
- Market Data.
- Risque de contrepartie sur opération de marché.
- GED.
- Sophis

FORMATIONS

2020 : ESGI : Gestion de projet.

2013 : PLB : Le langage C# (.NET) Perfectionnement.

2011 : SYBASE : Formation Transact-SQL

2010 : Valtech : Conception et développement en .Net C# 3.5

2009: inti formation: Formation Java.

2003 : Learning Tree International : Programmation C++ et interfaces COM.

2002: Learning Tree International: Programmation C++ et les MFC.

FORMATIONS UNIVERSITAIRES

Juillet 2020: Master Spécialisé en Management et Conseil en Systèmes d'Information (ESGI). https://www.esgi.fr/

2000 : Pôle Universitaire Léonard de Vinci (PULV), France www.devinci.fr Master en Calcul Scientifique.

1998 : École Nationale **Polytechnique** d'Alger (ENP) www.enp.edu.dz **Ingénieur d'état.**

LANGUES

Anglais: Business courant.

Arabe : Bilingue. Français : Bilingue.

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

SopraSteria (Janvier 2022 – Aujourd'hui) 2 ans

Rôle: Analyste développeur sur LRPPN

- Conception et développement sur l'interface utilisateur en C++ MFC.
- Développement serveur en Pro* C.
- Développement d'évolutions base de données en PL/SQL.
- Maintenance et gestion des bugs.
- Développement d'évolutions sur « LRPPN» : l'Identifiant justice, signature, tampon Marianne...
- Décommissionnement des thesaurus et passage en base de données SQLite.
- Evolution de l'IDE de Visual Studio 6 vers Visual Studio 2022.

Environnement technique: C++ 11/14, MFC, PL/SQL, MS Visual Studio 2022, SVN puis Git.

Finastra (Février – Novembre 2021) 10 mois

Rôle: Analyste développeur Sophis

Développement sur SOPHIS.

- Conception et développement sur les Toolkits C++ de **Sophis**.
- Maintenance et gestion des bugs.
- Développement d'évolutions sur « SOPHIS » C#.Net.
- Evolution concernant le taux €STR et sa transition vers le risk-free rate (Automatique et manuelle).

Environnement technique: C++ 11/14, C#.NET, WPF, WinForm, SQL, MS Visual Studio 2017, Git.

Natixis, Septembre (2019 – Août 2020) 1 an

Rôle: Analyste développeur Sophis

TAILLE DE L'EQUIPE : 11 personnes. 1 Chef de projet, 3 MOA 7 développeurs.

Développement sur SOPHIS.

- Conception et développements sur les Toolkits C++ de **Sophis**.
- Gestion des droits de groupes sur Sophis : développement en C++, XML pour la gestion de tous les droits de groupes **combinés** avec extraction d'un rapport global sur Microsoft Excel.
- Développement d'évolutions « SOPHIS » C#.Net, Ajout d'une interface propriétaire en WinForm.
- Développement de plusieurs batch « SOPHIS ».
- Gestion du work flow des taux de fin de séance entre Sophis et ClearView.

Environnement technique: C++/C#.NET, SQL, MS Visual Studio 2017, TFS, Sophis.

Xlog (Avril 2016 – Juin 2019) 3 ans 2 mois

Rôle: Analyste développeur

TAILLE DE L'EQUIPE : 25 personnes. 2 Chef de produit, 3 MOA, 20 développeurs.

Développement sur PICRIS.

- Conception et développement de la gestion des franchises sur arrêt successifs. (Calcul sur tableau)
- Développement d'évolutions de « PICRIS » pour les franchises sur arrêts successifs.
- Développement de plusieurs batch « PICRIS ».

Environnement technique : C, un projet C++, MS Visual Studio 2010.

Natixis, Septembre 2015 – Mars 2016 7 Mois

Rôle: Analyste développeur

Développement sur la nouvelle version V5 de Wolters RiskPro

- Conception et développement des scripts PowerShell.
- Développement de la chaine Ctrl-M 8.
- Conception et développement de la supervision sur le workflow des chaines de traitement.

Environnement technique: PowerShell, .Net 4.0, PL/SQL.

Eco-Emballages (Juin 2014 – Août 2015) (Softeam) **14 Mois**

Rôle: Responsable des développements techniques.

Gestion et maintenance des sites internet et de la base de données d'Ecoemballages

- Audit des programmes et élaboration du rapport de recommandation.
- Maintenance et correction des procédures stockées.
- Traitement des tickets d'administration fonctionnelle.
- Conception et implémentation de la supervision.
- Transfert des données de l'ancien environnement vers la nouvelle plateforme de gestion.

Environnement technique MS Visual Studio 2010, Visual C++, C#.Net, SQL Server 2008, PowerSherll.

Softeam (Février – Mai 2014)

4 mois

Rôle: Analyste développeur

Test, validation et déploiement des Machines virtuelles chez Softeam.

- Utilisation de VDI-in-a-Box pour la virtualisation des postes.
- Propositions des templates à mettre en œuvre pour chaque poste : .Net, Java, C++ et MOA.
- Teste des différentes configurations (Proposition des licences Visual Studio 2013 à mettre en place)

Environnement technique : .Net, Java, C++, MS Office, Ms Visual Studio 2012.

CA-CIB (Mai 2011 - Décembre 2013) (Softeam) 2 ans et 7 mois

Rôle: Analyste développeur:

Au sein du projet Bale III, j'ai travaillé avec deux équipes :

L'équipe IT base de données du portail CCC, pour l'élaboration d'une nouvelle architecture, afin de pouvoir lancer plusieurs calculs de risque en même temps.

L'équipe model DRCOM qui travaille sur le risque de contrepartie sur opération de marché.

Mission : Développement d'une API en **C**++ qui génère les fichiers marketData de la chaine CCC qui calcul les paramètres règlementaires.

Lancement de l'API C++ Risk-Player automatiquement.

- ✓ Lecture des fichiers IRFX, commodity, equity, inflation et crédit qui proviennent des contributeurs, et génération des fichiers XML exploités par la librairie de calcul de risque de contrepartie.
- ✓ Conception et développement de la gestion multi-courbes des données de marché taux et changes.
- Taux d'intérêt
 - 1. Courbes de taux d'intérêt (taux libors + taux de swaps)
 - 2. Cube de volatilité implicite : surface de volatilité pour différents contrats de la courbe des taux, smile de volatilité.
- Taux de change
 - 1. Spot de changes.
 - 2. Forwards de changes reconstitués à partir du spot et des courbes de taux asset et bassis.
- ✓ Surface de volatilité implicite de change.
- ✓ Conception et développement de fichiers de sortie, qui trace la lecture des données marché, et les choix utilisés durant le traitement.
- ✓ Conception et gestion des tests unitaires du riskPlayer.
- Revue du système de log et traitement des messages de compilation de la librairie de calcul.

Environnement technique: Visual C++, XML, Transact-SOL

Environnement fonctionnel: Equity, Commodity, Taux, Changes, Crédit, Inflation.

Reuters Financial Software (Avril 2009 – Décembre 2010) 1an et 8 mois

Rôle: Ingénieur étude et développement

Concevoir et développer les modules logiciels demandés par le chef de produit, dans Eikon Excel anciennement appelé « PowerPlusPro » et dans l'assistant (Wizard), ainsi que le traitement des bugs des

tests unitaires et fonctionnels.

- ✓ Développement sur « Eikon Excel » pour l'architecture KOBRA.
- ✓ Développement en **Visual C++** et **COM** sur Eikon Excel
- ✓ Développement en Java Script et XML sur les assistants
- ✓ Traitement des bugs. Tests unitaires, et test fonctionnels.
- ✓ Test de package, sanity check, code review, support.
- ✓ Développement sur le projet "RSearch" COM addIn d'Excel pour faire des recherches multicritères de symboles financiers et les collés directement dans des fonctions imbriquées (Nested function) dans Excel.
- ✓ Développement sur le POC (Proof Of Concept), pour replacer les assistants qui sont en JavaScript par WPF et C# .NET.

Environnement technique: Visual C++, COM, API win32, XML, JavaScript, C#, WPF.

Environnement fonctionnel : Réception des données des marchés financiers en temps réel :

Real time, Historical, Fundamental.

Smiths-Heimann (Mai 2008 à Janvier 2009

9 mois

Rôle: Ingénieur étude et développement

Mission : Contrôle radioscopique par rayon X de bagages du fret maritime, aérien, routier, Contrôle de containers Contrôle postal Contrôle mobile (embarqué)

Contexte : au sein du département informatique, j'ai travaillé sur le logiciel cargo vision.

Cargo Vision: Station de traitement d'image après l'inspection aux rayons X des camions et conteneurs.

L'équipe était constituée d'un chef de service informatique, d'un responsable de coordination des projets informatiques, d'un chef de projet et d'une équipe de quatre développeurs.

Fonction : Concevoir et développer les modules logiciels de cargo vision pour répondre aux exigences des clients.

TIP de Cargo Vision : Déc. 2008 - Jan 2009

TIP : logiciel de génération d'images fictives pour l'entrainement des opérateurs à détecter les objets suspects. Correction des bugs de l'IHM, test et mise en production.

Cargo Vision Turquie: Août 2008 - Nov. 2008

Adapter les traitements d'images applicables globalement sur toute l'image pour les appliquer localement, sur une petite partie de l'image.

Contrainte : éviter de changer l'IHM pour ne pas reformer les opérateurs.

Traitement d'images: Autorange, super enhancement, histogramme,

DHE (discrimination organique) Sharpen, Zoom local, basculement entre les traitements locaux et globaux par simple clic sur la zone de l'image.

Cargo Vision, Data Exchange for Japan. Mai 2008 - Juillet 2008

Station de traitement et de conversion de documents et d'images.

Traduction du format japonais des documents douaniers en formats propriétaires. Lecture des images Tif 16 bit à l'aide de la librairie « Lib Tiff »

Environnement technique : Visual C++ .Net, MFC, XML, Windows.

Bouygues Immobilier (Septembre 2007 à Avril 2008)

8 mois

Rôle: Ingénieur étude et développement

Mission : Développement de la nouvelle version du logiciel « Derby Pologne» dédiée aux activités en Pologne, et « derby Belgique ».

Ce logiciel est développé en C++ avec stockage des données sur une base SQL Server 2000.

Fonction: Suivre les instructions du cahier des charges pour développer différents modules de Derby spécifiques à chaque pays (Pologne-Belgique...), avec gestion de l'IHM, et mise à jour des requêtes envoyées à la base de données.

Modules de la gestion immobilière traités : Le montage, réservation, achat, ADF (appels de fonds), L'Encaissement/Remboursement, TMA (Travaux modificateurs d'amélioration), la trésorerie, la typologie, les écritures comptables, le Module Résa/Vente (seul, avec Dation, en RDA (Restitution autrui))

Environnement technique: Visual C++, SQL Server 2000, MFC, CFC, Windows.

ESI Group (Mai 2001 à Août 2007) interne

6 ans

Rôle: Ingénieur étude et développement

Mission : Éditeur de progiciels d'essais virtuels, ESI Group est pionnier et principal acteur mondial de la simulation numérique des prototypes et procédés de fabrication industriels.

Gestion Electronique des Documents GED (Février 2007 à Août 2007)

Au sein du département Qualité, conception des tests et déploiement de la GED chez ESI Group.

<u>Objectif du projet</u> : Concevoir et développer les formulaires de lancement de projets informatiques comme première étape du déploiement de la GED.

Visual Composer (Septembre/Décembre 2006): Outil de gestion des données techniques.

<u>Objectif du projet</u>: Test de recette de Visual Composer, sur UNIX et Windows avec une équipe de développement délocalisée en Inde, pour remplacer l'ancienne version chez le client.

Développement sur PC et portage sur Unix et Linux.

- Etude de faisabilité d'une BDD pour les matériaux (février à août 2006)
- Interview des spécialistes matériaux d'ESI Group pour le MCD.
- Rédaction des besoins utilisateurs à l'aide d'UML.

Environnement technique: MS Visio, UML

Visual Composer (Février 2005 à Janvier 2006)

- Développement d'une partie de l'interface du Visual Composer avec une équipe délocalisée à Bangalore.
- Suivi de l'avancement des développements et report à la hiérarchie.
- Tests et validation de Visual Composer sur UNIX et Windows.

Environnement technique: Visual C++, MFC, XML, COM, ATL

Module de Web Licensing (Septembre 2004 à Janvier 2005)

- Développement d'un programme de Web Licensing.
- Etude sur les interfaces utilisateurs multi plateformes avec wxWindows.
- Etude sur la documentation des programmes d'ESI Group.

Environnement technique: Visual C++, Python, MFC, wxWindows, Windows, UNIX.

PamStamp2G (Mai2001 à Septembre 2004)

Progiciel de simulation dédié aux procédés d'emboutissage. Permet des simulations d'emboutissage très proches de la réalité.

<u>Objectif du projet</u>: Développement d'un programme de lecture et d'import de différents formats de fichiers pour PamStamp2G. Développement sur PC et portage sur Unix et Linux.

Environnement technique : Visual C++, XML, Windows.

Pam Crash2G: Développement d'un éditeur de matériaux.

Développement sur PC et portage sur Unix et Linux.

- Modélisation de la partie matériaux de fichiers XML avec prise en charge du sens physique.
- Développement de l'interface utilisateurs en MFC.
- Développement de l'interface COM avec le « Crash Editor »Utilisation des contrôles MFC dynamiques
- Ajout des images et courbes à l'éditeur de matériaux
- Test et correction des fichiers matériaux en XML sur Windows et UNIX

Environnement technique: Visual C++, MFC, XML, COM

CENTRES D'INTERET

Sport Jeu d'échecs, Natation.

Loisir Voyage, Philatélie.