

Mado NNA

Adresse : Full-Remote - Paris - France

Téléphone : +33 6 33 33 33 33

E-mail : mado.nna@outlook.com

Ps : Veille technologique constante - MVVM & Clean code

Développeur Mobile Android (Kotlin / MVVM / Jetpack Compose)

Compétences

Expertise :

- Mobile Front-end Kotlin - Java - Jetpack Compose - Xml
- Mobile Back-end Firebase - SQLite - Room - GraphQL
- Outils Android Studio - Git - Github - Figma - Sketch - Gradle - Kotlin DSL
- Librairies Jetpack - Material - Accompanist - Firebase - Runtime - Room - ViewModel - Coroutines - Lifecycle - Compose - Navigation - Hilt - Dagger - Flow - LiveData - Coil - Retrofit - OkHttp3 - Glide - RxJava
- Communications Slack - Email - Notion - Meet - Zoom - Jira - Trello

Langues

- Anglais Technique
- Français Langue maternel

Expériences professionnelles

2023 e-TF1

Développeur Android | Jetpack Compose | Player

2 mois

Confidential.

Lien de l'application -> <https://play.google.com/store/apps/details?id=fr.tf1.mytf1&hl=fr&gl=FR>

Langages

Kotlin

Outils

Jetpack - Material - Accompanist - Runtime - MediaPlayer

ViewModel - Coroutines - Lifecycle - Compose - Navigation - Hilt

Flow - ExoPlayer

2023 Fizzer

Développeur Front Android | Jetpack Compose | Carte postale

3 mois

Re-Branding de l'application Fizzer sur Android

Utilisation de l'architecture MVVM, système de vue Jetpack Compose, ainsi que de la clean architecture et les outils de la lib Jetpack.

Ma mission sur cette mission a été de passer les vues (Ui) XML en Jetpack Compose et de créer les vues supplémentaires en Jetpack Compose, et de gérer les flows/state de chaque vue.

Lien de l'application -> <https://play.google.com/store/apps/details?id=io.fizzer.android&hl=fr&gl=FR>

Langages

Kotlin

Outils

Jetpack - Material - Accompanist - Runtime

ViewModel - Coroutines - Lifecycle - Compose - Navigation - Hilt

Flow - Glide

2023 Conceited Software

Développeur Mobile Android | Nice-Matin

7 mois

Refonte intégrale de l'application Nice-Matin sur le store d'Android.

Utilisation de l'architecture MVVM, système de vue Jetpack Compose, ainsi que de la clean architecture et les outils de la lib Jetpack.

Lien de l'application -> Pas encore sortie.



<i>Langages</i>	Kotlin
<i>Outils</i>	Jetpack - Material - Accompanist - Firebase - Runtime - Room ViewModel - Coroutines - Lifecycle - Compose - Navigation - Hilt Flow - Coil

2022 **Conceited Software**



Développeur Mobile Android | Gestion eSIM | GoMo World

10 mois

Développement/Amélioration du Front d'une application Android basé sur la gestion de eSim.
Création de différents composants techniques et visuels + utilisation et création de services.

Différents types de composants ont été créés en corrélation avec de la data venant de Firebase et du cache de l'appareil.

Détection de la compatibilité des appareils aux eSIM.

Pour ce projet, Jetpack Compose a été la base de l'utilisation dans le développement de l'application.

- Utilisation d'outils Jetpack
- Développement avec Kotlin
- Architecture MVVM
- Couche de Services

Lien de l'application -> <https://play.google.com/store/apps/details?id=ie.eir.gomoworld&hl=fr&gl=FR>

<i>Langages</i>	Kotlin
<i>Outils</i>	Jetpack - Material - Accompanist - Firebase - Runtime - Room ViewModel - Coroutines - Lifecycle - Compose - Navigation - Hilt Flow - Coil

2022 **Cora Be**



Développeur Mobile Android | LAD

3 mois

Développement d'une Application sous Android sur un terminal TC52 pour Cora afin de faciliter les livraisons à domicile.

Récupération des données depuis le Web Service à l'aide de Retrofit, et gestion des états avec du POST/GET afin de ne pas être en conflit avec d'autres terminaux.

Scan de la commande avec utilisation d'un scanner de code-barres sur le terminal.

Design sous Figma + Utilisation de Material Design (Ui/Ux)

Tout cela a été fait en utilisant le langage Kotlin.

- Utilisation d'outils Jetpack

- Scan de code-barres
- Développement avec Kotlin
- Architecture MVVM

<i>Langages</i>	Kotlin
<i>Outils</i>	Room - Compose - Navigation - Jetpack - Retrofit - Okhttp - Hilt Dagger - Flow - Coroutines

2021-2022 **Faume**

Développeur d'Application Mobile Android

5 mois



Faume est le premier concept-store dédié aux créateurs de mode du courant "upcycling".

9 octobre 1989, le couturier Martin Margiela renverse les codes de la mode avec une collection printemps été qui fait naître l'upcycling.

Ma mission est de développer leur application en interne pour pouvoir gérer les retours, ainsi que suivre le chemin des commandes automatiquement.

Afin de créer l'UI de l'application ainsi que les différentes vues de l'app, plusieurs modèles de vues ont été créés afin que chaque vue soit créée et personnalisée grâce à ce que l'API renvoie comme information (en JSON).

Tout cela a été fait en utilisant le langage Kotlin.

- Server-Driver UI (SDUI)
- Utilisation de tous les outils Jetpack
- Développement avec Kotlin en MVVM

<i>Langages</i>	Kotlin
<i>Outils</i>	SQLite - Room - Compose Navigation - Jetpack Compose - Retrofit Okhttp - Coil - Hilt Dagger - LiveData - Flow - Coroutines - MVVM

2021 **Alpes Contrôles**

Développeur Mobile Android (Software/Hardware)

2 mois

Alpes Contrôles accompagne ses clients sur la conformité réglementaire des ouvrages, installations, équipements produits et services soumis à des exigences réglementaires.

Sur cette mission aujourd'hui, mes tâches seront de développer leur application interne avec des objectifs comme :

- Re-modélisations de l'architecture interne de l'application,
- Refactoring,
- Implémentations d'outils Firebase,
- Gestion de l'Ui/Ux ainsi que gestion des requêtes API

Tout cela à été fait en utilisant le langage Kotlin.

- Utilisation des librairies Jetpack + Packages Maven.
- Développement avec l'architecture MVVM.
- Clean code.

<i>Langages</i>	Kotlin
<i>Outils</i>	Room - Coroutines - Xml - MVVM - Retrofit - Jetpack - Navigation - LiveData - Flow - RxJava - Firebase

2021 Saint-Gobain

Développeur Mobile Android (Software/Hardware)

3 mois

Conception d'application Android incluant le BLE + Design entier de l'application sur Adobe Xd (Format Tablette).

Utilisation du Bluetooth 5.0 (BLE). Design graphique travaillé Ui/Ux sur Adobe Xd

Tout cela à été fait en utilisant le langage Kotlin.

- Utilisation des librairies Jetpack.
- Développement avec l'architecture MVVM et Jetpack Compose.
- Clean code.

<i>Langages</i>	Kotlin
<i>Outils</i>	Room, Coroutines, Jetpack Compose, MVVM, Retrofit, Jetpack, Coil, Navigation. , LiveData, Flow, SQLite, Animation API - Bluetooth BLE

2021 ABPDB

Application de gestion de commandes

3 mois

Pour cette application, j'ai effectué la Gestion des commandes clients, gestion de l'imprimante en Bluetooth, catégorisation des produits frais de l'entreprise (Poissons), design permettant la facilité de lecture et de compréhension pour les vendeurs.

J'ai aussi pu énormément travailler sur la partie cache/local de l'appareil.

Design graphique travaillé Ui/Ux sur Figma.

Tout cela à été fait en utilisant le langage Kotlin.

- Utilisation des librairies Jetpack.

- Développement avec l'architecture MVVM et Jetpack Compose.
- Clean code.

<i>Langages</i>	Kotlin
<i>Outils</i>	Room, Coroutines, Jetpack Compose, MVVM, Retrofit, Jetpack, Coil, Navigation, Mockito, Flow, SQLite, Animation API

 2021 Ubiqe

Développeur d'application Android

4 mois

Pour cette mission, j'ai pu améliorer une application de traçabilité alimentaire dans le domaine de la restauration, et aussi effectuer le re-design graphique de toutes l'application en material design. L'application a été faite avec Kotlin et tourne sous Android 4 à 9.

Ainsi, pour réaliser cette application j'ai utilisé plusieurs technologies comme :

- SQLite (Pour effectuer les appels d'API),
- RecyclerView (Pour pouvoir afficher la liste des produits),
- RxJava (Pour la gestion des tâches asynchrones),
- LiveData - Flow (Pour observer les nouvelles données qui arrivent et ainsi pouvoir les gérer plus proprement),
- Et d'autres...

Toute l'application a été faite avec du Clean Code et à l'aide de l'architecture MVVM.

<i>Langages</i>	Java
<i>Outils</i>	RxJava, RecyclerView, MVVM, SQLite, Xml, API

 2021 Phonix Health

Développeur d'application Android

3 mois

Pour cette mission, j'ai dû améliorer une application qui permet aux jeunes et aux moins jeunes d'être moins accro à leur téléphone.

L'application permet aux personnes utilisant l'application, de pouvoir réaliser des défis à l'extérieur, poser son téléphone pendant plusieurs minutes , afin de le faire sortir et le détacher de son téléphone.

Ainsi, pour réaliser cette application j'ai utilisé plusieurs technologies comme :

- Retrofit 2 (Pour effectuer l'appel d'Api concernant les données de santé),
- RecyclerView (Pour pouvoir afficher la liste des animaux et des refuges),
- Coroutines (Pour la gestion des tâches asynchrones),
- LiveData (Pour observer les nouvelles données qui arrivent et ainsi pouvoir les gérer plus proprement),
- Et pleins d'autres outils

Toute l'application a été faite en Kotlin avec du Clean Code et à l'aide de l'architecture MVVM.

<i>Langages</i>	Kotlin
<i>Outils</i>	Coroutines, MVVM, Retrofit, Jetpack Compose, Flow, Room, LiveData, Glide, Compose Navigation, Firebase

2021 Inconnu

Création d'une Application Android

3 mois

J'ai eu pour but dans cette mission d'effectuer une application native Android qui permet aux personnes utilisant l'application, de pouvoir prendre des RDV pour adopter des animaux, ainsi que de pouvoir visualiser les animaux que l'on peut adopter.

Pour le référencement et la base de données des animaux, j'ai pu utiliser firebase, ainsi que les outils Compose.

Pour ce qui est du design, j'ai pu intégrer une maquette graphique et utiliser des composants tels que les composants Material Design.

Ainsi, pour réaliser cette application j'ai utilisé plusieurs outils comme :

- Retrofit (Pour effectuer les appels d'Api concernant les refuges en France),
- Coil (Pour la gestion des images),
- LazyColumn, LazyRow (Remplaçant de RecyclerView, pour pouvoir afficher la liste des animaux et des refuges),
- Coroutines (Pour la gestion des tâches asynchrones),
- Mutable State et LiveData (Pour observer les nouvelles données qui arrivent et ainsi pouvoir les gérer plus proprement),
- Et plein d'autres outils...

Toute l'application a été faite en Kotlin avec du CleanCode et à l'aide de l'architecture MVVM.

- Utilisation de plusieurs librairies.
- Développement avec l'architecture MVVM.
- Clean code.

<i>Langages</i>	Kotlin
<i>Outils</i>	Coroutines, Jetpack Compose, MVVM, Retrofit2, Okhttp3, Coil, Firebase, Navigation Compose, Flow

Projet personnel

-
- Répertoire Git : <https://github.com/Feinate>
 - Application Mobile :

2022 - En cours... [AntiGaspi](#)

wip...

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.healthmn.antigaspi&hl=fr&gl=fr>

2021 Netflix Clone

Première réelle utilisation de Jetpack Compose dans une application (Netflix). Pour ce projet, le but étant de se familiariser avec les nouveautés de l'outil Compose et d'autres outils, j'ai décidé de recréer l'application netflix, qui a été un bon challenge pour moi.

L'application a été faite entièrement en Kotlin, avec du clean code et à l'aide de l'architecture MVVM.

Les principaux point d'axe de cette application ont été :

- La connexion avec Firebase Auth,
- La base de données avec Firebase (Pas de room car il n'y a quasiment rien qui est sauvegardé en local sur netflix, à part des téléchargements de film, donc le cache de firebase suffit.)
- Les appels d'Api avec Retrofit,
- Une meilleur gestion de la requête API avec Okhttp,
- Gestion des images avec Coil (Pas de Glide car, Coil est plus compatible avec Coroutines, et c'est un outil qui a un bel avenir)
- Gestion des tests avec JUnit et Espresso
- Utilisation de l'architecture MVVM
- Et d'autres points....

Pour ce qui est des films, ils ont été mis dans une LazyRow et géré à l'aide de MutableState et LiveData.

Pour la navigation, j'ai pu utiliser la Navigation avec Compose, qui je pense est aujourd'hui une belle révolution, sachant qu'il n'y a plus de fragments, mais seulement des composants qui apparaissent et disparaissent.

Pour l'UI et l'UX, j'ai utilisé les composants material design, ainsi que les recommandations en termes d'expérience utilisateur.

- Développement de l'application entière sous Android (Kotlin)
- Authentification avec Firebase
- Composable et Navigation avec Compose (Bêta 4)
- CleanCode et architecture MVVM
- Développement en full Kotlin
- Utilisation de différents outils (Coil, ViewModel, Retrofit, etc...)
- Gestion de code versionné sous Git

Langages Kotlin, XML

Base de données Firebase

Outils Android Studio, Git, Console Google Play, Firebase, ViewModel, Jetpack, Retrofit2, Okhttp3, JUnit, Coroutines, MVVM, Androidx

2020 - 2021 Messenger App

Application de messagerie (type WhatsApp). Après s'être inscrit, les utilisateurs peuvent ajouter des contacts, et pouvoir discuter directement avec les personnes qu'elles ajoutent.

Ces informations sont transmises sur Firebase et ensuite retransmises en temps réel sur la conversation principale.

Les contacts sont ainsi référencé dans une RecyclerView pour une meilleure fluidité de l'application et une meilleure expérience pour l'utilisateur.

L'application a entièrement été développée sur Android Studio pendant 1-2 semaine..

- Développement de l'application entière sous Android
- Implémentation de plusieurs features (Night Mode, Stories etc...)
- Travail de recherche sur l'Ux et l'Ui
- Très polyvalent dans le Front, le Back et le Marketing Digital
- Développement en full Kotlin
- Utilisation de Firebase et des différentes librairies
- Gestion de code versionné sous Git

Langages Kotlin, XML

Base de données Firebase, noSQL

Outils Android Studio, Git, Console Google Play, Firebase messenger, Coroutines, MVVM, Androidx

2020 - Aujourd'hui [Janaza](#)

Application de géolocalisation de rites funéraire musulman. Après avoir été géolocalisés, les utilisateurs référencent une prière mortuaire directement en indiquant l'adresse, la date, l'heure et d'autres d'informations dans un formulaire complet.

Ces informations sont transmises sur Firebase et ensuite retransmises en temps réel sur la carte Google Map principale.

Les prières sont ainsi référencées non seulement sur une carte, mais aussi sous forme d'une FirebaseListAdapter (ListView Firebase).

L'application a entièrement été développée sur Android Studio pendant plusieurs mois.

- Développement de l'application entière sous Android
- Implémentation de plusieurs features (Night Mode, Géolocalisation etc...)
- Travail de recherche sur l'Ux et l'Ui
- Très polyvalent dans le Front, le Back et le Marketing Digital
- Développement en Java et un peu en Kotlin
- Utilisation de Firebase et des différentes librairies
- Gestion de code versionné sous Git

Langages Java, XML, Kotlin KMM (Initiation)

Base de données Firebase, noSQL

Outils Android Studio, Git, Console Google Play, Google Maps API, Coroutines, MVVM, Androidx

2019 [Body Calculator](#)

Body Calculator est un calculateur de "poids et santé" facile à utiliser. Conçu pour Android, ce calculateur permet de calculer votre IMC, votre IMG et votre IMA.

J'ai travaillé seul sur ce projet pendant 2 mois en partant from Scratch. J'ai eu quelques problèmes de codage tout au long de l'application, mais cela m'a permis de bien comprendre les bases du langage Java.

Cette application est disponible sur l'App Galery (Store Huawei).

- Développement de l'application entière
- Travail de recherche sur de l'Ux et de l'Ui

- Gestion de code versionné sous Git et GitHub

Langages

Java, XML

Outils

Android Studio, Git, Console Google Play, Google Maps API

- Site Web:

2020 Site CV Mehdi Necib

J'ai effectué ce site web dans le cadre de création d'un cv entièrement fait en code. Ce site web m'a permis de bien approfondir mes connaissances en JavaScript et Sql.

- Développement du site entier
- Travail de recherche sur de l'UX et de l'UI
- Gestion de CSS sous SCSS
- Gestion de code versionné sous Git

Langages

JavaScript, CSS3, HTML5, Php, SCSS

Base de données SQL

Bibliothèques jQuery

Outils

Visual Studio Code, Php My Admin, Ionos

2020 Site pour écrivain

J'ai effectué ce site web pour un écrivain. J'ai effectué ce site web pendant plusieurs mois, car j'ai beaucoup travaillé sur le design et la mise en forme du site.

- Développement du site entier
- Gestion de CSS sous SCSS

Langages

JavaScript, CSS3, HTML5, Php, SCSS

Base de données SQL

Bibliothèques jQuery

Outils

Visual Studio Code, Php My Admin, Ionos

Formation

→ 2018 - Auj

Autodidacte et Freelance

En cours

Paris

Commençant par l'apprentissage du langage JavaScript,j'ai effectué une reconversion dans le développement d'Application Mobile. J'ai commencé par un long apprentissage du langage Java, et ensuite du langage Kotlin suivi de la base de données Firebase.

→ 2019

Architecte en technologie numérique

1 ans

42, Paris

Approfondissement du développement informatique à l'école 42. Langages :
(C, Java, Swift, Bdd, Bash etc...)

→ 2015

Chef de Projet Multimédia - Développement (Titre RNCP niveau II)

2 ans

OpenClassroom, Paris

Suivi du parcours de chef de projet permettant de piloter des projets de communication digitale dans le cadre du Développement Web.

Activités

- Mobilité Permis pied,
- Sport Football, Musculation, Codage.. ,
- Passions Technologie, informatique.