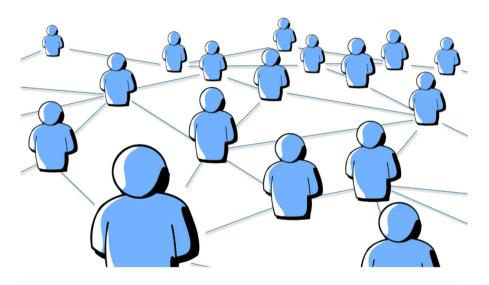
09 | 生产者消息分区机制原理剖析

2019-06-22 胡夕

Kafka核心技术与实战

讲入课程 >



讲述: 胡夕

时长 10:44 大小 9.84M



我们在使用 Apache Kafka 生产和消费消息的时候,肯定是希望能够将数据均匀地分配到所有服务器上。比如很多公司使用 Kafka 收集应用服务器的日志数据,这种数据都是很多的,特别是对于那种大批量机器组成的集群环境,每分钟产生的日志量都能以 GB 数,因此如何将这么大的数据量均匀

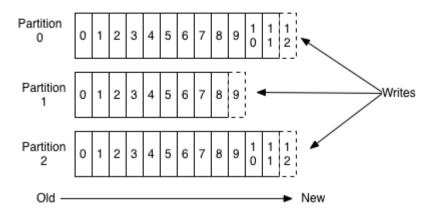
地分配到 Kafka 的各个 Broker 上,就成为一个非常重要的问题。

今天我就来和你说说 Kafka 生产者如何实现这个需求,我会以 Java API 为例进行分析,但实际上其他语言的实现逻辑也是类似的。

为什么分区?

如果你对 Kafka 分区 (Partition) 的概念还不熟悉,可以 先返回专栏第2期回顾一下。专栏前面我说过 Kafka 有主 题 (Topic) 的概念,它是承载真实数据的逻辑容器,而在 主题之下还分为若干个分区,也就是说 Kafka 的消息组织方 式实际上是三级结构: 主题 - 分区 - 消息。主题下的每条消 息只会保存在某一个分区中,而不会在多个分区中被保存多 份。官网上的这张图非常清晰地展示了 Kafka 的三级结构, 如下所示:

Anatomy of a Topic



现在我抛出一个问题你可以先思考一下: 你觉得为什么 Kafka 要做这样的设计? 为什么使用分区的概念而不是直接 使用多个主题呢?

其实分区的作用就是提供负载均衡的能力,或者说对数据进 行分区的主要原因,就是为了实现系统的高伸缩性

(Scalability)。不同的分区能够被放置到不同节点的机器上,而数据的读写操作也都是针对分区这个粒度而进行的,这样每个节点的机器都能独立地执行各自分区的读写请求处理。并且,我们还可以通过添加新的节点机器来增加整体系统的吞吐量。

实际上分区的概念以及分区数据库早在 1980 年就已经有大牛们在做了,比如那时候有个叫 Teradata 的数据库就引入

了分区的概念。

值得注意的是,不同的分布式系统对分区的叫法也不尽相同。比如在 Kafka 中叫分区,在 MongoDB 和 Elasticsearch 中就叫分片 Shard,而在 HBase 中则叫 Region,在 Cassandra 中又被称作 vnode。从表面看起来它们实现原理可能不尽相同,但对底层分区 (Partitioning) 的整体思想却从未改变。

除了提供负载均衡这种最核心的功能之外,利用分区也可以 实现其他一些业务级别的需求,比如实现业务级别的消息顺 序的问题,这一点我今天也会分享一个具体的案例来说明。

都有哪些分区策略?

下面我们说说 Kafka 生产者的分区策略。**所谓分区策略是决定生产者将消息发送到哪个分区的算法**。Kafka 为我们提供了默认的分区策略,同时它也支持你自定义分区策略。

如果要自定义分区策略,你需要显式地配置生产者端的参数 partitioner.class。这个参数该怎么设定呢?方法很简单,在编写生产者程序时,你可以编写一个具体的类实现 org.apache.kafka.clients.producer.Partition er接口。这个接口也很简单,只定义了两个方法:

partition()和close(),通常你只需要实现最重要的 partition方法。我们来看看这个方法的方法签名:

■ 复制代码

•

int partition(String topic, Object key, byte[] keyBytes

这里的topic、key、keyBytes、value和valueBytes都属于消息数据,cluster则是集群信息(比如当前 Kafka集群共有多少主题、多少 Broker等)。Kafka 给你这么多信息,就是希望让你能够充分地利用这些信息对消息进行分区,计算出它要被发送到哪个分区中。只要你自己的实现类定义好了 partition 方法,同时设置partitioner.class参数为你自己实现类的 Full Qualified Name,那么生产者程序就会按照你的代码逻辑对消息进行分区。虽说可以有无数种分区的可能,但比较常见的分区策略也就那么几种,下面我来详细介绍一下。

轮询策略

4

也称 Round-robin 策略,即顺序分配。比如一个主题下有 3 个分区,那么第一条消息被发送到分区 0,第二条被发送 到分区 1,第三条被发送到分区 2,以此类推。当生产第 4

条消息时又会重新开始,即将其分配到分区 0,就像下面这 张图展示的那样。



这就是所谓的轮询策略。轮询策略是 Kafka Java 生产者 API 默认提供的分区策略。如果你未指定 partitioner.class参数,那么你的生产者程序会按照轮 询的方式在主题的所有分区间均匀地"码放"消息。

轮询策略有非常优秀的负载均衡表现,它总是能保证消息最大限度地被平均分配到所有分区上,故默认情况下它是最合理的分区策略,也是我们最常用的分区策略之一。

随机策略

也称 Randomness 策略。所谓随机就是我们随意地将消息 放置到任意一个分区上,如下面这张图所示。



如果要实现随机策略版的 partition 方法,很简单,只需要两行代码即可:

■ 复制代码

- 1 List<PartitionInfo> partitions = cluster.partitionsForT
- 2 return ThreadLocalRandom.current().nextInt(partitions.s

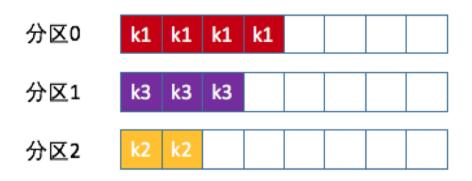
先计算出该主题总的分区数,然后随机地返回一个小于它的 正整数。

本质上看随机策略也是力求将数据均匀地打散到各个分区,但从实际表现来看,它要逊于轮询策略,所以**如果追求数据的均匀分布,还是使用轮询策略比较好**。事实上,随机策略是老版本生产者使用的分区策略,在新版本中已经改为轮询了。

按消息键保序策略

也称 Key-ordering 策略。有点尴尬的是,这个名词是我自己编的,Kafka 官网上并无这样的提法。

Kafka 允许为每条消息定义消息键,简称为 Key。这个 Key 的作用非常大,它可以是一个有着明确业务含义的字符串,比如客户代码、部门编号或是业务 ID 等;也可以用来表征消息元数据。特别是在 Kafka 不支持时间戳的年代,在一些场景中,工程师们都是直接将消息创建时间封装进 Key 里面的。一旦消息被定义了 Key,那么你就可以保证同一个 Key 的所有消息都进入到相同的分区里面,由于每个分区下的消息处理都是有顺序的,故这个策略被称为按消息键保序策略,如下图所示。



实现这个策略的 partition 方法同样简单,只需要下面两行 代码即可:

- 1 List<PartitionInfo> partitions = cluster.partitionsForT
- 2 return Math.abs(key.hashCode()) % partitions.size();

前面提到的 Kafka 默认分区策略实际上同时实现了两种策略:如果指定了 Key,那么默认实现按消息键保序策略;如果没有指定 Key,则使用轮询策略。

在你了解了 Kafka 默认的分区策略之后,我来给你讲一个真实的案例,希望能加强你对分区策略重要性的理解。

我曾经给一个国企进行过 Kafka 培训,当时碰到的一个问题就是如何实现消息的顺序问题。这家企业发送的 Kafka 的消息是有因果关系的,故处理因果关系也必须要保证有序性,否则先处理了"果"后处理"因"必然造成业务上的混乱。

当时那家企业的做法是给 Kafka 主题设置单分区,也就是 1 个分区。这样所有的消息都只在这一个分区内读写,因此保证了全局的顺序性。这样做虽然实现了因果关系的顺序性,但也丧失了 Kafka 多分区带来的高吞吐量和负载均衡的优势。

后来经过了解和调研,我发现这种具有因果关系的消息都有一定的特点,比如在消息体中都封装了固定的标志位,后来我就建议他们对此标志位设定专门的分区策略,保证同一标志位的所有消息都发送到同一分区,这样既可以保证分区内的消息顺序,也可以享受到多分区带来的性能红利。

这种基于个别字段的分区策略本质上就是按消息键保序的思想,其实更加合适的做法是把标志位数据提取出来统一放到 Key 中,这样更加符合 Kafka 的设计思想。经过改造之后,这个企业的消息处理吞吐量一下提升了 40 多倍,从这个案例你也可以看到自定制分区策略的效果可见一斑。

其他分区策略

上面这几种分区策略都是比较基础的策略,除此之外你还能想到哪些有实际用途的分区策略?其实还有一种比较常见的,即所谓的基于地理位置的分区策略。当然这种策略一般只针对那些大规模的 Kafka 集群,特别是跨城市、跨国家甚至是跨大洲的集群。

我就拿"极客时间"举个例子吧,假设极客时间的所有服务都部署在北京的一个机房(这里我假设它是自建机房,不考虑公有云方案。其实即使是公有云,实现逻辑也差不多),现在极客时间考虑在南方找个城市(比如广州)再创建一个

机房;另外从两个机房中选取一部分机器共同组成一个大的 Kafka 集群。显然,这个集群中必然有一部分机器在北京, 另外一部分机器在广州。

假设极客时间计划为每个新注册用户提供一份注册礼品,比如南方的用户注册极客时间可以免费得到一碗"甜豆腐脑",而北方的新注册用户可以得到一碗"咸豆腐脑"。如果用 Kafka 来实现则很简单,只需要创建一个双分区的主题,然后再创建两个消费者程序分别处理南北方注册用户逻辑即可。

但问题是你需要把南北方注册用户的注册消息正确地发送到位于南北方的不同机房中,因为处理这些消息的消费者程序只可能在某一个机房中启动着。换句话说,送甜豆腐脑的消费者程序只在广州机房启动着,而送咸豆腐脑的程序只在北京的机房中,如果你向广州机房中的 Broker 发送北方注册用户的消息,那么这个用户将无法得到礼品!

此时我们就可以根据 Broker 所在的 IP 地址实现定制化的分区策略。比如下面这段代码:

■ 复制代码

¹ List<PartitionInfo> partitions = cluster.partitionsForI

² return partitions.stream().filter(p -> isSouth(p.leader

我们可以从所有分区中找出那些 Leader 副本在南方的所有分区,然后随机挑选一个进行消息发送。

•

小结

今天我们讨论了 Kafka 生产者消息分区的机制以及常见的几种分区策略。切记分区是实现负载均衡以及高吞吐量的关键,故在生产者这一端就要仔细盘算合适的分区策略,避免造成消息数据的"倾斜",使得某些分区成为性能瓶颈,这样极易引发下游数据消费的性能下降。

开放讨论

在你的生产环境中使用最多的是哪种消息分区策略?实际在使用过程中遇到过哪些"坑"?

欢迎写下你的思考和答案,我们一起讨论。如果你觉得有所收获,也欢迎把文章分享给你的朋友。



Kafka 核心技术与实战

全面提升你的 Kafka 实战能力

胡夕

人人贷计算平台部总监 Apache Kafka Contributor



新版升级:点击「冷请朋友读」,20位好友免费读,邀请订阅更有现金奖励。

© 版权归极客邦科技所有,未经许可不得传播售卖。 页面已增加防盗追踪, 如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 08 | 最最最重要的集群参数配置(下)

精选留言 (23)





kevin

2019-06-22

之前做车辆实时定位(汽车每10s上传一次报文)显示的时候,发现地图显示车辆会突然退回去,开始排查怀疑是后端处理的逻辑问题导致的,但是后台保证了一台车只被一个线程处理,理论上不会出现这种情况;于是猜测是不是

程序接收到消息的时候时间序就已经乱了,查阅了kafk...

<u>...</u>

L 21



mickle

2019-06-22

分区应该是实现

org.apache.kafka.clients.producer.Partitioner 接口吧,老师写的Producer

作者回复: 嗯嗯,确实是写错了,抱歉~~





Adol

2019-06-23

老师好,在消息重试的时候,分区策略会重新再计算一次吗?比如一开始选择到5号分区,但是5号分区有问题导致重试,重试的时候可以重试发送到别的分区上吗?

作者回复: 不会的。消息重试只是简单地将消息重新发送到之前的分区





我们公司一直使用单个分区保持消息顺序性,看了老师分享的东西收益很多啊,准备回去好好分析改造下

作者回复: 我们公司之前也有一个业务是单分区,要保证全局顺序。后来发现其实使用key+多分区也可以实现。反正保证同一批因果依赖的消息分到一个分区就可以





邋遢的流浪剑客

2019-06-22

之前学习Kafka的时候确实有点忽略了生产者分区策略这一块内容,感谢老师的分享,特意去看了一下源码,Java客户端默认的生产者分区策略的实现类为org.apache.kafka.clients.producer.internals.DefaultPa默认策略为:如果指定了partition就直接发送到该分区...





October

2019-06-23

老师,在看kafka-client生产者默认分区源码时,看到了cluster.partitionsForTopic和

cluster.availablePartitionsForTopic,请问什么时候分区是available,什么时候是不unavailable的?

作者回复: 分区没有leader的时候就是unavailable了。某些操作会导致瞬间没有leader,比如分区reassign、换leader等





老师的示例代码用的是kafka-clients的什么版本, Producer接口包路径不一样,而且接口类定义了很多方 法

作者回复: 嗯嗯,写错了,应该是Partitioner接口





自定义分区策略应该是实现Partitioner接口,不是 Producer接口 作者回复: 嗯嗯,确实写错了,感谢您的反馈:)





老师能不能有空能不能讲讲kafka和rocketMQ的对比,我用下来感觉整体挺像的但是具体使用场景和性能优劣方面还是有点不知道该使用选择,谢谢.

作者回复: 之前也曾经回答过,不一定客观,姑且听之。在我看来RocketMQ与Kafka的主要区别: 1. Kafka吞吐量大,多是面向大数据场景。RocketMQ吞吐量也很强,不过它号称是金融业务级的消息中间件,也就是说可以用于实际的业务系统; 2. RocketMQ毕竟是阿里出品,在国内技术支持力度要比Kafka强; 3. Kafka现在主要发力Streaming,RocketMQ在流处理这块表现如何我不太清楚,至少streaming不是它现阶段的主要卖点。

其他方面这两者确实都差不多~~





老师您好,请教个问题:我们生产是三台kafka, Filebeat 采集端(目前有几百台)采集日志发送至kafka,由于当时对kafka分区规划不好,Topic的分区都是16,副本是1,这样造成的结果就是数据倾斜,时不时需要迁移Partition,线上迁移很容易造成I/O的问题,导致kafka...

作者回复: 我有点没太明白,为什么会造成数据倾斜,你用了什么分区策略了吗?





EricJones

2019-06-24

分区实现负载均衡提高吞吐量,一台机器多个分区也会有负载均衡效果?也会提高吞吐量?如果会那我一台机器一个kafka 分多少分区合适?我看有人一台机器一个kafka 也分了五六个分区。这样做有什么好处?





风中花

2019-06-24

打卡继续。老师我有个小白问题 按消息键保序策略 实现方法 return Math.abs(key.hashCode()) % partitions.size(); 如果key 不变,增加分区数

(partitions.size();)。那么这个算法,是不是就变成原来 key1的消息在1区,增加分区后会不会变成ke1的消息...







October

2019-06-24

看到老师的留言中说到,可以通过consumer的assign指定消费者消费哪个分区的。如果一个消费者组的多个消费者订阅了同一分区,会出现什么情况呢?







玉剑冰锋

2019-06-24

分区数是16,一共三台broker,这样有一台肯定是6个分区,其他两台各五个,某个Topic如果数据量大的话,分区响应的目录也会很大,这样导致三台broker磁盘使用率差别有时候会很大







ban

2019-06-23

怎么配置指定两个分区,并且分区在不同地区呢,这个没讲

作者回复: 在应用程序里面保证啊。不同的地域使用不同的分区





直念去

2019-06-23

老师,请问一下把数据均匀的分布到分区上了,那数据的副本呢,怎么保持均匀分布呢。

作者回复: 你是说副本在所有broker上均匀分布吗? 这也是 Kafka自动保证的。当创建topic的时候Kafka会保证所有副 本均匀地在broker上保存。





莫问流年

2019-06-23

我觉得最常用的是按消息键保序策论和轮询策略,分别对不同类型的top。前者可以保证消息处理顺序不会打乱,比如会员权益发放与变更,必须先发放才能变更。后者保证尽量利用负载均衡的性能优势,主要针对消息顺序改变不影响处理结果的场合,比如新人任务发券先给谁发都...





Geek_75b4cd

2019-06-22

广州机房怎么消费广州partition的数据, consumer如何 指定消费的partition。这个能讲下吗

作者回复: 使用这个方法: consumer.assign()直接消息指定分区





飞翔

2019-06-22

那partition的个数是从哪配置的呢

作者回复: topic创建的时候指定了分区数





旹牴麟

2019-06-22

老师您好,刚刚听了你有关分区策略的例子,就有一个疑问,两个跨区域的集群zookeeper放在那个城市呢?广州还是北京?还有就是能否使用多topic?比如广州一个

topic北京一个topic。还有这样做和您建议的分区方式比有什么优劣性的不同呢?

作者回复: Zk集群没有一定要放在哪个城市。这个例子只是配合分区策略引出的,而且的确也有大厂这么使用。其实更好的做法还是多集群的方式。每个IDC有自己的Kafka集群,彼此同步。至于多topic的方式如果业务分割得清晰实际上是更好的解决方案:)

