

# GOKIT\_OTA 教程

# 机智云

编制人	TerryLi	审核人		批准人	
产品名称		产品型号		文档编号	
会签日期			版本		

GizWits



# 修改记录:

修改时间	修改记录	修改人	版本	备注
20160510	初建	TerryLi	1.0.0	
20160530	Bootloader 区拷贝固件后增加 APP 区	TerryLi	1.1.0	
	域新固件的 MD5 校验			
20160907	修改部分图示	TerryLi	1.2.0	



# 目录

GOKIT_OTA 教程	1
简述 STM32 启动	4
FLASH 区间划分	4
GOKIT_OTA 方案	6
开始 Bootloader	7
Bootloader 程序流程	7
Bootloader 编译设置	7
开始写 APP 关于固件升级部分	9
固件接收流程	9
编译器设置	10
运行日志	11
APP 接收云端固件数据	11
Bootloder 执行升级任务	12
云端操作	13
添加新固件	13
下载固件	14
Keil 生成 bin 文件	16
合并 hex	18



# 简述 STM32 启动

ARM7/ARM9 内核的控制器在复位后, CPU 会从存储空间的绝对地址 0x000000 取出第一条指令执行复位中断服务程序的方式启动,即固定了复位后的起始地址为 0x000000 (PC = 0x000000) 同时中断向量表的位置并不是固定的。然而, Cortex-M3 内核启动有 3 种情况:

- 1、 通过 boot 引脚设置可以将中断向量表定位于 SRAM 区,即起始地址为 0x2000000,同时复位后 PC 指针位于 0x2000000 处;
- 2、 通过 boot 引脚设置可以将中断向量表定位于 FLASH 区,即起始地址为 0x8000000,同时复位后 PC 指针位于 0x8000000 处;
- 3、 通过 boot 引脚设置可以将中断向量表定位于内置 Bootloader 区;

Cortex-M3 内核规定,起始地址必须存放堆顶指针,而第二个地址则必须存放复位中断入口向量地址,这样在 Cortex-M3 内核复位后,会自动从起始地址的下一个 32 位空间取出复位中断入口向量,跳转执行复位中断服务程序。对比 ARM7/ARM9 内核,Cortex-M3 内核则是固定了中断向量表的位置而起始地址是可变化的。

总结一下 STM32 的启动文件和启动过程。首先对栈和堆的大小进行定义,并在代码区的起始处建立中断向量表,其第一个表项是栈顶地址,第二个表项是复位中断服务入口地址。然后在复位中断服务程序中跳转 C/C++标准实时库的 main 函数,完成用户堆栈等的初始化后,跳转.c 文件中的 main 函数开始执行 C 程序。假设 STM32 被设置为从内部 FLASH 启动(这也是最常见的一种情况),中断向量表起始地位为 0x8000000,则栈顶地址存放于 0x8000000处,而复位中断服务入口地址存放于 0x8000004处。当 STM32 遇到复位信号后,则从 0x8000004 处取出复位中断服务入口地址,继而执行复位中断服务程序,然后跳转 main 函数,最后进入 mian 函数。

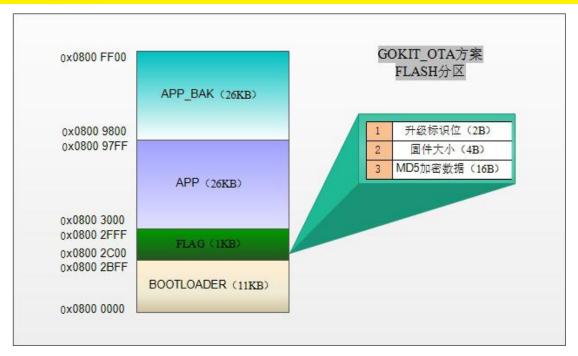
分析下 GOKIT\_OTA 需求,我们将建立两个工程,分别是 Bootloader 还有 APP,我们将 Bootloader 下载到 FLASH 空间 0x8000000 地址处,那么 STM32 启动后会首先执行我们的 Bootloader 程序,然后就可以按照我们意愿实现 0TA 了。

### FLASH 区间划分

根据需求,我们将 STM32F103C8T6 这个芯片(GOKIT2 代)Flash 空间划分出 4 个区域: Bootloader、FLAG、APP、APPBAK。四个区间作用描述如下:

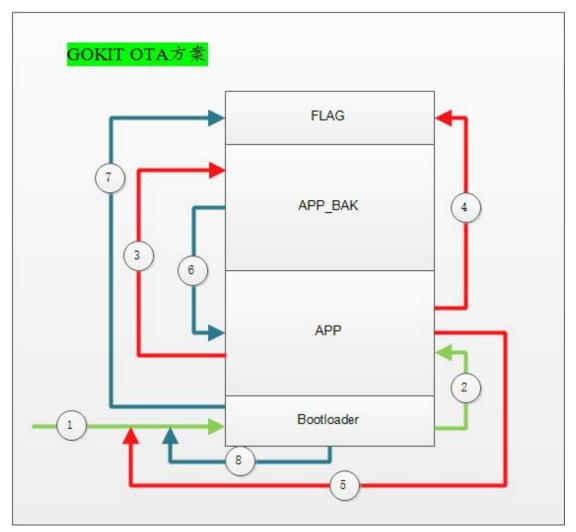
- ▶ Bootloader:存储 Bootloader 固件,MCU 上电后首先运行该固件。
- ▶ FLAG:存储有关升级的相关标志位, Bootloader 和 APP 都需要操作该区域。
- ➤ APP: 存储用户程序固件。
- ➤ APPBAK:临时存储云端下发的新固件,升级固件的一个过渡存储区。 Gokit 分区方案如下图所示:







# GOKIT\_OTA 方案



#### 正常启动流程:

- 1、上电进入 Bootloader 区域运行, 检测 FLAG 区域标识选择是否需要进行升级, 若无升级任务,则运行 2
  - 2、跳转到 APP 区域运行应用程序

#### 有升级任务执行流程

- 3、APP 区域运行应用程序时接收到模组升级命令,接收固件分片数据,写数据到 APP BAK 区域,接收完成,执行 4
  - 4、写入 FLAG 区域升级标识,并写入 MD5 加密数据,执行 5
  - 5、MCU 重启, 开始执行 1
- 1、检测到 FLAG 区域有升级任务, 读出 APP\_BAK 区域数据, 验证固件有效性, 若固件有效, 执行 6
- 6、读出 APP\_BAK 区域数据,写入 APP 区域,检验新固件 MD5,若校验成功则执行 7,若校验失败,则 MCU 重启
  - 7、擦除 FLAG 区域有效升级标志,执行 8
  - 8、MCU 重启, 进入 Bootloader 区域, 未检测到升级任务, 执行 2

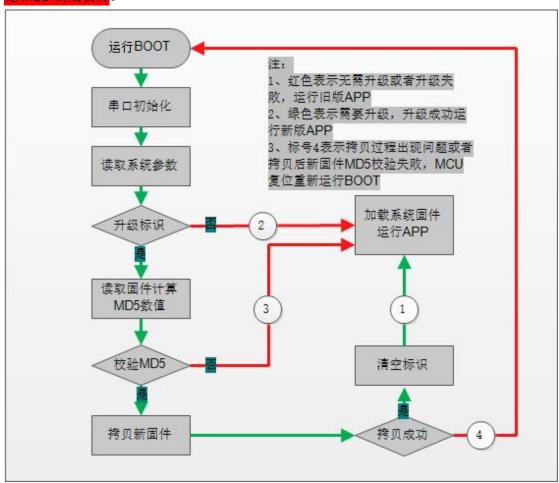


2、执行新固件, OTA 完成

# 开始 Bootloader

#### Bootloader 程序流程

Bootloader 的主要职能是在有升级任务的时候将 APPBAK 里面的固件拷贝到 APP 区域。当然,这期间需要做很多的工作,比如升级失败的容错等等。具体的流程可以参考图示。需要注意的是,在校验 MD5 正确后开始搬运固件数据期间,MCU 出现故障(包括突然断电),MCU 应发生复位操作(FLAG 区域数据未破坏),复位后重新开始执行 Bootloader,从而避免 MCU 刷成板砖。

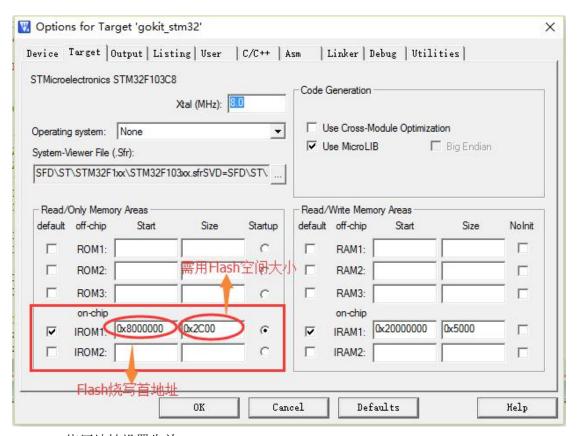


# Bootloader 编译设置

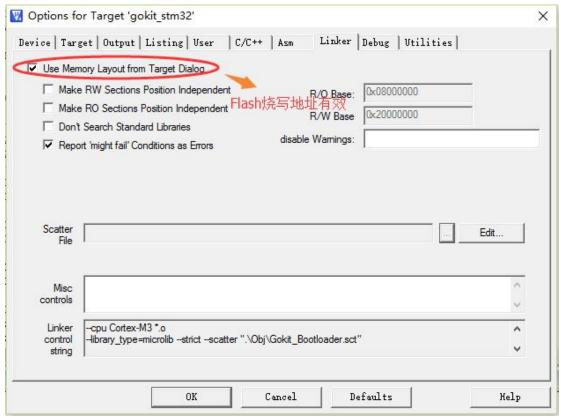
按照 Bootloader 流程编写好代码,需要我们对 KEIL 工程做相应配置,需要注意的是编译的 Bootloader 固件大小不超过最大可允许的 11KB。Keil 编译器需要设置如下:



1、按照 FLASH 分区方案,设置 FLASH 固件下载地址,如下图所示:

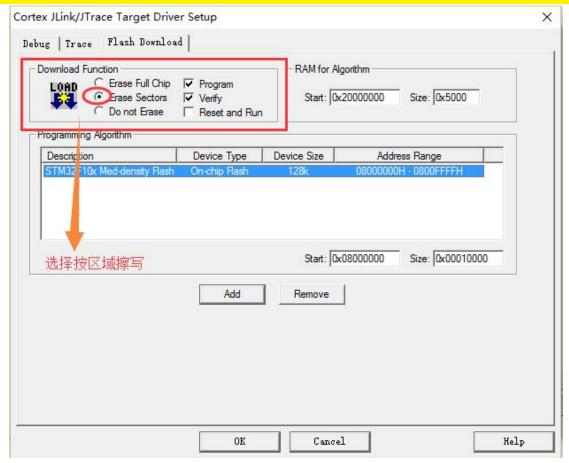


2、Flash 烧写地址设置生效



3、JLINK 下载按块擦除 FLASH 区间



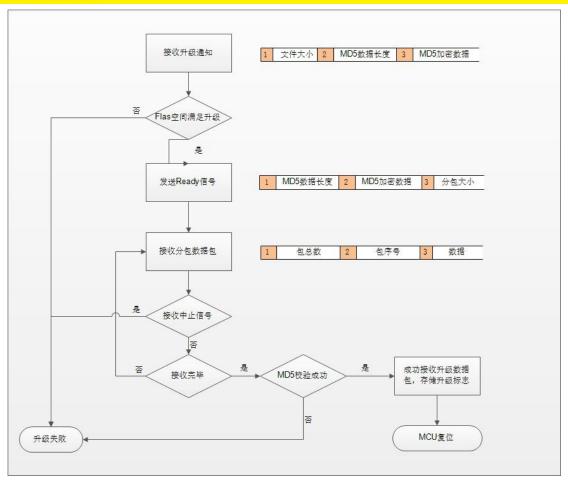


# 开始写 APP 关于固件升级部分

## 固件接收流程

做好 BOOTLOADER 工作后,我们开始写 APP 的代码。APP 固件的编写要注意硬件版本号和软件版本号,软件版号作为升级迭代很重要的标志。APP 代码我们只需要在 GOKIT 微信宠物屋代码基础上增加大数据接受即接受云端新固件功能即可。需要注意的是,中断向量地址偏移的定义,这个地方需要我们尤其注意,我在开发过程中在这个地方排查了好长时间。STM32 标准库默认中断向量地址偏移为 0x0,但是我们 APP 实际的偏移是 0x3000。如果不修改,APP 也可以正常加载运行,但是不会相应中断。所以,我们需要根据实际 APP 下载的起始地址,对中断向量地址偏移做定义。按照协议规定,我们去实现大数据整个流程,具体如下:

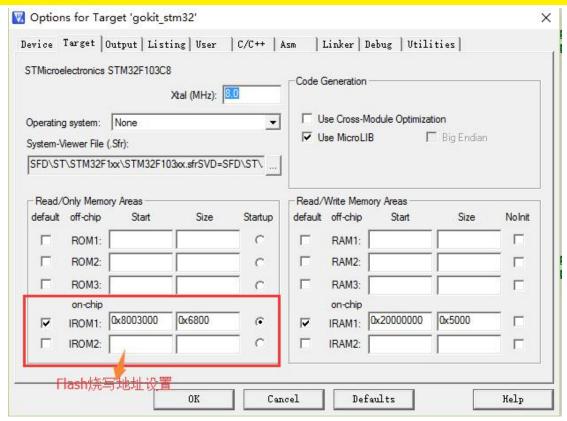




# 编译器设置

同样,因为硬件 FLASH 空间限定,我们需要对 APP 的固件大小做严格的限制。本方案,针对 GOKIT 我们可允许的最大固件为 26KB。需要升级的新固件同样最大可支持 26KB。 1、设置 FLASH 固件下载地址





2、中断向量偏移地址设置

# 运行日志

# APP 接收云端固件数据

1、模组请求发送大数据即云端固件,如下图所示:



```
SAgentToMCU: ff ff 0 2b 19 bf 0 0 0 0 5b 10 0 20 63 61 31 63 36 64 38 32 30 63 33 30 39 65 35 66 66 34 62 31 33 61 36 33 65 35 32 35 34 61 37 62 72

[181230] MCU : ff ff 0 5 1a bf 0 0 de

updateFileSire = 23312

模组发起升级请求,MCU解析出固件大小和MD5,为升级做预准备

FileMU5len = 32 MU5: 63 61 31 63 36 64 38 32 30 63 33 30 39 65 35 66 66 34 62 31 33 61 36 33 65 35 32 35 34 61 37 62

MCU Ready

GAgentToMCU: ff ff 0 5 1o bf 0 0 e0

MCU : ff ff 0 6 12 bf 0 0 2 d9
```

#### 2、MCU 接收大数据分片,累计计算 MD5



#### 3、MCU 接收大数据完毕,验证 MD5,存储 FLAG, MCU 复位



## Bootloder 执行升级任务

- 1、Bootloader 检测到升级任务,开始执行升级
- 2、第一遍读出固件, 计算 MD5, 验证固件正确性
- 3、MD5 校验成功,从 APPBAK 拷贝数据到 APP
- 4、拷贝完毕,校验 APP 区域新固件 MD5,校验成功则清空 FLAG 标志,跳转到 APP 执行新固件,校验失败则重启 MCU





5、升级成功,通过日志查看软件版本号



## 云端操作

# 添加新固件

1、创建新固件



2、编辑新固件,软件版本号和新固件保持一致,固件格式为bin



版本名称	: wx test	
固件类型	: MCIL ▼ * 选择MCU	类型
推送方式	: V4 1 * *O	
选择固件	: gokit_mcu_stm32.bin <b>⊘</b> <u>重新上传</u>	→ 上传新固件,bin格式
硬件版本		The second secon
号:	n2n3n1n1 <b>€</b>	▶硬件版本号
软件版本		
号:	n2n3nnn7 <b>0</b> —	→ 软件版本号和新固件保
	取消 完成	持一致

3、保存完成

# 下载固件

1、点击要升级的固件开始升级



2、复查固件信息无误,点击验证固件

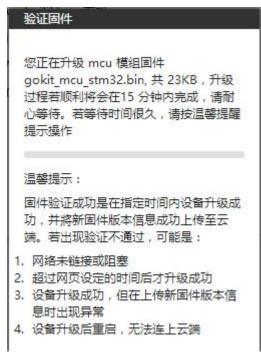


3、确保需要升级的设备处于联网状态 Z,添加模组 MAC



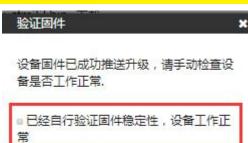


#### 4、推送过程



5、固件升级完成,查看 MCU 运行日志,验证固件正确性





完成

6、固件验证通过,添加规则,关于规则在此不赘述

<u>固件列表</u> > 固件推送



# Keil 生成 bin 文件

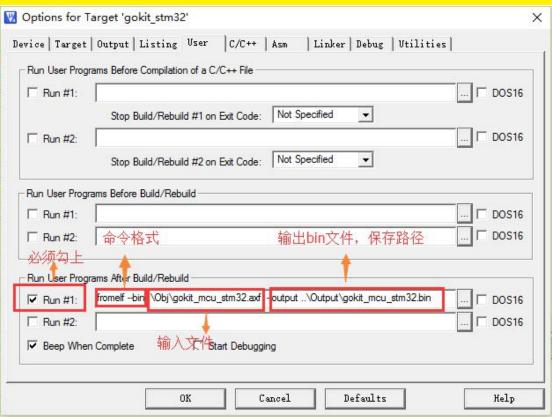
本方案只测试了 bin 文件的远程升级, hex 文件未作研究, 所以我们需要通过 Keil 将我们的固件编译生成 bin 文件。Keil 自带了工具软件 fromelf. exe, 只要进行适当配置便可以输出 bin 文件了, 至于 fromelf 工具语法在此不在赘述,可参考链接:

http://forum.eepw.com.cn/thread/225710/1/

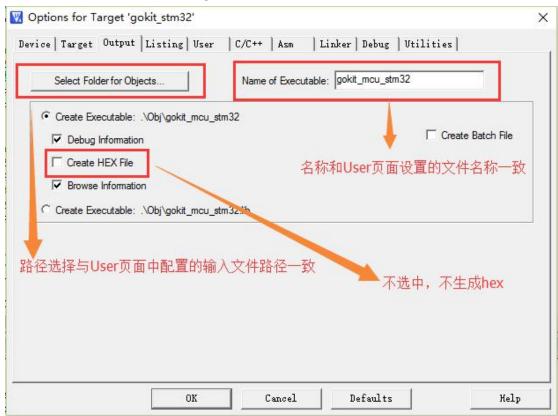
下面以 Gokit 微信宠物屋工程为例,编译后能生成.bin 格式的文件:

1. 选择 User 标签页,并进行如下图一样的配置:





2. 根据 User 页的配置还要配置 Output 页面,具体如下:



3、 点击 OK 确定, 然后再重新编译则会按照上图中的配置路径生成. bin 格式的文件了:



```
Build target 'gokit_stm32'
linking...
Program Size: Code=22824 RO-data=268 RW-data=196 ZI-data=2876
User command #1: frome1f --bin .\Obj\gokit_mou_stm32.axf --output .\Output\gokit_mcu_stm32.bin
".\Obj\gokit_mcu_stm32.axf" - 0 Error(s), 0 Warning(s).
```

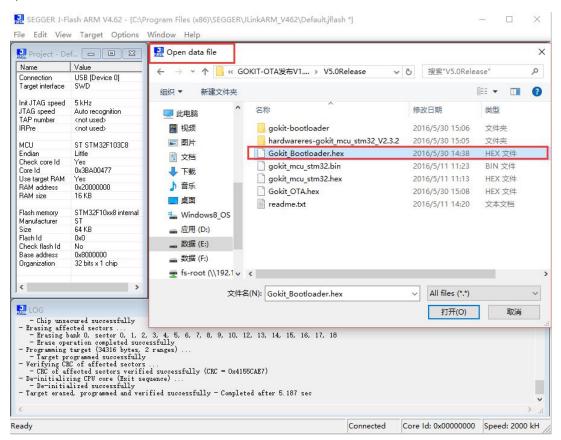
### 合并 hex

本方案会编译生成两个 hex 文件,但是为方便用户下载,在此提供 hex 合并的操作,按照如下操作,我们可以将 bootloader 和 app 两个固件合并成一个固件,注意是 hex 格式文件,这样,用户只需要一个下载一个 hex 文件,即可实现带有远程 OTA 功能的微信宠物工程实现。

1、准备好需要合并的 hex 文件,如下:

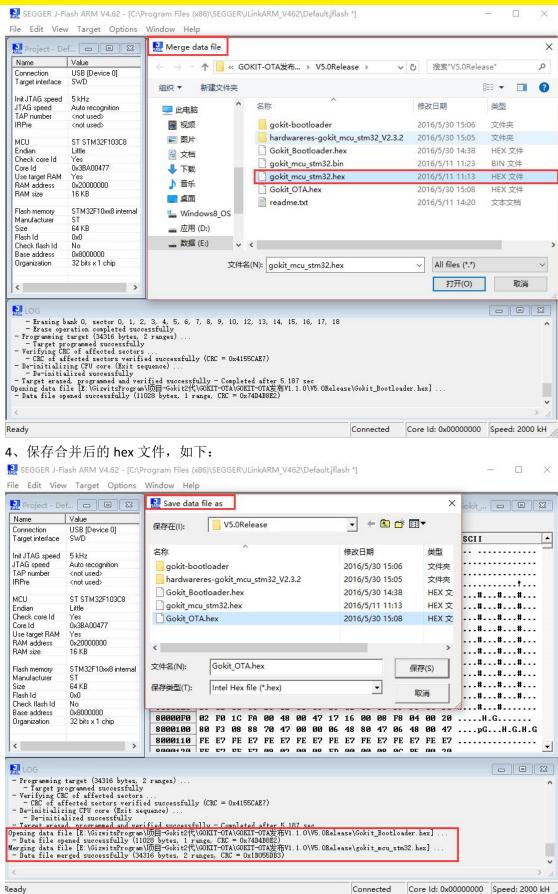


2、开启 JFlash-ARM 工具. 打开第一个文件,顺序无所谓,因为 hex 文件自带地址信息,如下:



3、点击 File 菜单, 选择 Merge data File, 如下:





5、生成目标文件,可以用 STMicroelectronics flash loader 下载



