现代数值计算方法

第六章 常微分方程的数值解法









Back

第六章 常微分方程的数值解法

§6.2 龙格-库塔格式

§6.2.1 龙格-库塔法的基本思想

考虑方程 (6.1). 由拉格朗日中值定理, 存在 $0 < \theta < 1$, 使得

$$\frac{y(x_{n+1}) - y(x_n)}{h} = y'(x_n + \theta h).$$

于是, 由 y' = f(x, y) 得

记 $K^* = f(x_n + \theta h, y(x_n + \theta h)),$ 则称 K^* 为区间 $[x_n, x_{n+1}]$ 上的平均

 $y(x_{n+1}) = y(x_n) + h f(x_n + \theta h, y(x_n + \theta h)).$















(6.9)



斜率. 下面介绍一种由 (6.9) 导出的平均斜率算法, 即所谓的龙格-库塔法.

在欧拉公式中,简单地取点 x_n 的斜率 $K_1 = f(x_n, y_n)$ 作为平均斜率 K^* ,精度自然很低. 而改进欧拉公式可以写成下列平均化的形式:

$$\begin{cases} y_{n+1} = y_n + h(K_1 + K_2)/2, \\ K_1 = f(x_n, y_n), \\ K_2 = f(x_{n+1}, y_{n+1}). \end{cases}$$
(6.10)

上述公式可以理解为: 用 x_n 和 x_{n+1} 两个点的斜率值 K_1 与 K_2 的算术平均值作为平均斜率值 K^* ,而 x_{n+1} 处的斜率值则通过已知信息 y_n 来预测.

如果能够在区间 $[x_n,x_{n+1}]$ 上多预报几个点的斜率值 K_1,K_2,\cdots











Back

 K_r , 然后取它们的加权平均值

$$\sum_{i=1}^{r} a_i K_i, \quad (a_1 + \dots + a_r = 1)$$

作为 K^* 的近似值. 设计区间 $[x_n, x_{n+1}]$ 上 r 个点的预报斜率值 K_1 , K_2, \dots, K_r 及权系数 a_1, a_2, \dots, a_r , 使得差分格式

$$y_{n+1} = y_n + h \sum_{i=1}^{r} a_i K_i$$

达到 r 阶精度,则称公式 (6.11) 为 r 阶龙格-库塔格式.



(6.11)











§6.2.2 龙格-库塔格式

考虑差分格式

$$\begin{cases} y_{n+1} = y_n + h(\lambda_1 K_1 + \lambda_2 K_2), \\ K_1 = f(x_n, y_n), \\ K_2 = f(x_n + ph, y_n + phK_1), & 0
(6.12)$$

 K_1 视为 y(x) 在点 x_n 处的斜率, K_2 视为 y(x) 在点 $x_{n+p} = x_n + ph$ 处的预报斜率, 若参数 λ_1, λ_2 及 p 的取值使得 (6.12) 具有 2 阶精度, 则称之为二阶龙格-库塔格式.

下面我们来导出二阶龙格-库塔格式 (6.12) 中的参数 λ_1,λ_2 及 p 应满足的条件. 设 $y_n=y(x_n)$ 准确, 得 $K_1=y'(x_n)$, 由二元函数的泰













Back

勒展开得

$$K_{2} = f(x_{n}, y_{n}) + phf_{x}(x_{n}, y_{n}) + phK_{1}f_{y}(x_{n}, y_{n}) + O(h^{2})$$

$$= f(x_{n}, y(x_{n})) + ph[f_{x}(x_{n}, y(x_{n})) + y'(x_{n})f_{y}(x_{n}, y(x_{n}))] + O(h^{2})$$

$$= y'(x_{n}) + phy''(x_{n}) + O(h^{2}).$$

Back

Close

于是有

 $y_{n+1} = y_n + h[\lambda_1 y'(x_n) + \lambda_2 (y'(x_n) + phy''(x_n)) + O(h^2)]$

$\lambda_1 + \lambda_2 = 1, \quad \lambda_2 p = \frac{1}{2}.$ (6.13)从(6.13)可看出,三个参数只有两个约束条件,有一个自由度,因

 $= y_n + (\lambda_1 + \lambda_2)hy'(x_n) + \lambda_2ph^2y''(x_n) + O(h^3).$

从而由 $y(x_{n+1}) - y_{n+1} = O(h^3)$, 比较 (6.5) 得

此二阶龙格-库塔格式是一个系列差分格式. 如取

$$\lambda_1 = \lambda_2 = \frac{1}{2}, \quad p = 1,$$

$$\lambda_{=}0, \quad \lambda_{2}=1, \quad p=\frac{1}{2},$$

则得

其中

公式(6.14)称为中点格式.

 $\begin{cases} y_{n+1} = y_n + hK_2, \\ K_1 = f(x_n, y_n), \\ K_2 = f(x_{n+\frac{1}{2}}, y_n + hK_1/2), \end{cases}$

 $x_{n+\frac{1}{2}} = x_n + \frac{1}{2}h.$

(6.14)











在二阶龙格-库塔格式的基础上可以进一步构造更高阶的龙格-库塔格式,如对差分格式

$$\begin{cases} y_{n+1} = y_n + h(\lambda_1 K_1 + \lambda_2 K_2 + \lambda_3 K_3), & \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 1, \\ K_1 = f(x_n, y_n), & \\ K_2 = f(x_{n+p}, y_n + phK_1), & 0
$$(6.15)$$$$

其中 K_1 视为 y(x) 在点 x_n 处的斜率, K_2 , K_3 分别视为 y(x) 在点 $x_{n+ph}=x_n+ph$ 和在点 $x_{n+qh}=x_n+qh$ 处的预报斜率,若参数 $\lambda_1,\lambda_2,\lambda_3,p,q$ 及 α 的取值使得 (6.15) 具有 3 阶精度,则称之为三阶 龙格-库塔格式.

三阶龙格-库塔格式也不止一个, 最常用的是下面的三阶库塔格











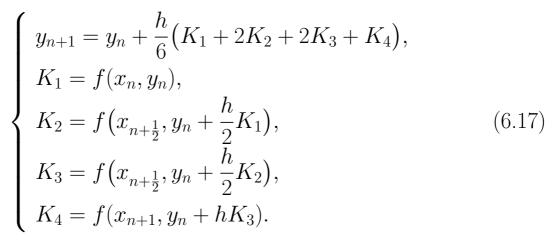
Back

式:

$$\begin{cases} y_{n+1} = y_n + \frac{h}{6} (K_1 + 4K_2 + K_3), \\ K_1 = f(x_n, y_n), \\ K_2 = f(x_{n+\frac{1}{2}}, y_n + \frac{h}{2} K_1), \\ K_3 = f(x_{n+1}, y_n + h(-K_1 + 2K_2)). \end{cases}$$
(6.16)

同样,最常用的四阶龙格-库塔格式是下面的四阶经典龙格-库塔 核式·

格式:















Back

例 6.4 取步长 h=0.2,用四阶龙格-库塔法计算下面的初值问

$$\begin{cases} y' = y - \frac{2x}{y}, & 0 \le x \le 1, \\ y(0) = 1, \end{cases}$$

并与精确解比较, 其中精确结为 $y = \sqrt{1 + 2x}$.

解由(6.17)得

$$y_{n+1} = y_n + \frac{0.2}{6}(K_1 + 2K_2 + 2K_3 + K_4),$$

其中

$$K_1 = y_1 - \frac{2x_n}{x_1}$$
 $K_2 = y_1 + 0.1K_1 - 2$

$$K_1 = y_n - \frac{2x_n}{y_n}, \qquad K_2 = y_n + 0.1K_1 - 2\frac{x_n + 0.1}{y_n + 0.1K_1},$$

$$K_3 = y_n + 0.1K_2 - 2\frac{x_n + 0.1}{y_n + 0.1K_2}, \quad K_4 = y_n + 0.2K_3 - 2\frac{x_n + 0.2}{y_n + 0.2K_3}.$$

计算结果如下表所示:













x_n	y_n	$y(x_n)$
0.0	1.000000	1.000000
0.2	1.183229	1.183216
0.4	1.341667	1.341641
0.6	1.483281	1.483240
0.8	1.612514	1.612452
1.0	1.732142	1.732051





§6.2.3 龙格-库塔法的通用程序

我们给出四阶经典龙格-库塔格式 (6.17) 的 MATLAB 通用程序如下.

•四阶经典龙格-库塔格式 MATLAB 程序







Back

```
%marunge4.m
function [x, y]=marunge4(dyfun,xspan,y0,h)
%用途: 4阶龙格库塔格式解微分方程y'=f(x,y),y(x0)=y0
%格式: [x,y]=marunge4(dyfun,xspan,y0,h) dyfun为函
      数f(x,y),xspan为求解区间[x0,xn],y0为初值,h为
      步长,x返回节点,y返回数值解
x=xspan(1):h:xspan(2);
y(1) = y0;
for n=1:(length(x)-1)
   k1=feval(dyfun, x(n), y(n));
   k2=feval(dyfun, x(n)+h/2, y(n)+h/2*k1);
   k3=feval(dyfun, x(n)+h/2, y(n)+h/2*k2);
   k4=feval(dyfun, x(n+1), y(n)+h*k3);
```













Back

$$y(n+1)=y(n)+h*(k1+2*k2+2*k3+k4)/6;$$

end
 $x=x'; y=y';$



例 6.5 用四阶经典龙格-库塔格式的通用程序 marunge4.m 求解下列初值问题:



$$\begin{cases} y' = x + y, & 0 \le 0 \le x \le 0.5, \\ y(0) = 1, \end{cases}$$



并与精确解 $y(x) = 2e^x - x - 1$ 进行比较, 取 h = 0.1.

•

解 在 MATLAB 命令窗口执行:

4

>>clear; dyfun=inline('x+y');

◀

>>clear; dyfun=inline('x+y');

•

>>[x,y]=marunge4(dyfun,[0,0.5],1,0.1); [x';y']

•

ans=

Back

alls-

```
0 0.1000 0.2000 0.3000 0.4000 0.5000
    1.0000 1.1103 1.2428 1.3997 1.5836 1.7974
>>y1=2.*exp(x)-x-1; y1' %精确解
ans=
    1.0000 1.1103 1.2428 1.3997 1.5836 1.7974
>>(y1-y), %误差
ans=
    1.0e-005*
           0 0.0169 0.0375 0.0621 0.0915 0.1264
 作业: P144: 6.6.
```













Back