# 现代数值计算方法

第七章 非线性方程迭代解法









# 第七章非线性方程迭代解法

§7.2 简单迭代法及其加速技巧

#### §7.2.3 迭代法加速技巧

对于一个收敛的迭代过程, 只要迭代足够多次, 就可以使结果达到任意精度, 但有时迭代过程收敛缓慢, 从而使计算过程变得很大, 因此迭代过程的加速是个重要课题.

由定理 7.4 可知, 当  $\varphi'(x^*) \neq 0$  时, 迭代公式 (7.5) 只有线性收敛速度, 收敛到真解的速度是比较缓慢的. 我们下面来考虑迭代过程的加速问题.









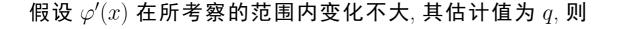




Back

## 设 $x_k$ 是根 $x^*$ 的某个近似值, 用迭代公式校正一次得

$$y_k = \varphi(x_k)$$
.



$$x^* - y_k = \varphi(x^*) - \varphi(x_k) \approx q(x^* - x_k),$$

由此解出  $x^*$  得

$$x^* \approx \frac{1}{1-q} y_k - \frac{q}{1-q} x_k,$$

这就是说, 如果将迭代值  $y_k$  与  $x_k$  加权平均, 可望得到的

$$x_{k+1} = \frac{1}{1-q} y_k - \frac{q}{1-q} x_k$$

是比  $y_k$  更好的近似根. 这样加工后的计算过程是:

迭代 
$$y_k = \varphi(x_k)$$
,



3/11









Back

改进 
$$x_{k+1} = \frac{1}{1-q} y_k - \frac{q}{1-q} x_k$$
.

### 这组迭代公式可以合并成

$$x_{k+1} = \frac{1}{1-q} [\varphi(x_k) - qx_k]. \tag{7.13}$$

例如,用迭代公式 (7.13) 求解例 7.4,由于  $\varphi'(x) = -e^{-x}$ ,故可取 q = -0.6,则加速公式 (7.13) 的具体形式为

$$x_{k+1} = \frac{1}{1.6} (e^{-x_k} + 0.6x_k).$$

利用简单迭代法通用程序 maiter.m, 在 MATLAB 命令窗口执行:

>> 
$$x=maiter(inline('(exp(-x)+0.6*x)/1.6'),0.5,1e-5)$$

可得到计算结果















x =

#### 0.56714328557022

即只需迭代 3 次, 就可以得到与例 7.4 同样精度的结果 (而在那里迭代了 17 次!), 可见这种加速的效果是明显的.

尽管如此, 加速迭代公式 (7.13) 使用起来却很不方便, 因为常数 q 一般是很难确定的. 鉴于此, Aitken-Steffensen (艾特金-斯蒂文森) 提出了一个实用的加速迭代公式. 其基本思想是:

设当前近似点为  $x_k$ , 令

$$y_k = \varphi(x_k), \tag{7.14}$$

$$z_k = \varphi(y_k). \tag{7.15}$$

仍设  $\varphi'(x) \approx q$ , 于是有

$$y_k - x^* \approx q(x_k - x^*), \quad z_k - x^* \approx q(y_k - x^*),$$















Back

将上面两式相除得

$$\frac{y_k - x^*}{z_k - x^*} \approx \frac{x_k - x^*}{y_k - x^*},$$

由上式解出  $x^*$ , 得

$$x^* \approx \frac{x_k z_k - y_k^2}{z_k - 2y_k + x_k} = x_k - \frac{(y_k - x_k)^2}{z_k - 2y_k + x_k}.$$

可将上式的右端作为新的近似值, 即

$$x_{k+1} = x_k - \frac{(y_k - x_k)^2}{z_k - 2y_k + x_k}, \quad k = 0, 1, \dots$$
 (7.16)

下面写出具体算法:

算法 7.4 (Aitken-Steffensen 加速方法)

步 1 取初始点  $x_0$ , 最大迭代次数 N 和精度要求  $\varepsilon$ , 置 k:=0;

步 2 计算 
$$y_k = \varphi(x_k), z_k = \varphi(y_k),$$
 及

$$x_{k+1} = x_k - \frac{(y_k - x_k)^2}{z_k - 2y_k + x_k};$$















步 3 若  $|x_{k+1} - x_k| < \varepsilon$ , 则停算;

步 4 若 k = N, 则停算; 否则, 置 k := k + 1, 转步 2.

可以证明, Aitken-Steffensen 加速方法具有平方收敛速度, 此结论略去不证.

根据算法 7.4, 编制 MATLAB 通用程序如下:

● Aitken-Steffensen 加速法 MATLAB 程序

%maaitken.m

function x=maaitken(phi,x0,ep,N)

%用途:用Aitken-Steffensen加速方法求f(x)=0的解

%格式: x=maaitken(phi,x0,ep,N) phi为迭代函数,x0为

% 迭代初值,ep为精度(默认1e-4),N为最大迭代次数

% (默认500), x返回近似根

7/11

**44** 

4

Back

```
if nargin<4,N=500;end
if nargin<3,ep=1e-4;end
k=0;
while k<N
   y=feval(phi,x0);
   z=feval(phi,y);
   x=x0-(y-x0)^2/(z-2*y+x0);
   if abs(x-x0) < ep, break;
   x0=x; k=k+1;
end
if k==N, warning('已达迭代次数上限'); end
disp(['k=',num2str(k)])
                                                            Back
  例 7.7 用 Aitken-Steffensen 加速法求方程 f(x) = xe^x - 1 = 0 在
```

[0,1] 内的一个实根, 取初始点为  $x_0 = 0.5$ , 精度为  $10^{-5}$ .

解 在 MATLAB 命令窗口执行:

>> x=maaitken(inline('exp(-x)'),0.5,1e-5)

$$k=2$$

x =

0.56714329040978

即只需 2 次迭代就可以得到满足精度要求的结果.

例 7.8 设函数  $\varphi(x)$  连续可微, 若迭代公式  $x_{k+1} = \varphi(x_k)$  局部线 性收敛, 对于  $a \in R$ , 构造迭代公式

$$R$$
, 构造迭代公式

$$x_{k+1} = \psi(x_k), \quad k = 0, 1, \cdots$$
 (7.17)

$$\psi(x) = \frac{1}{1-a}\varphi(x) - \frac{a}{1-a}x.$$





















试选取 a 的值使得迭代公式 (7.17) 具有更高的收敛阶.

解 因  $x_{k+1} = \varphi(x_k)$  局部线性收敛, 故存在不动点  $x^*$  使得  $x^* = \varphi(x^*)$ . 注意到

$$\psi(x^*) = \frac{1}{1-a}\varphi(x^*) - \frac{a}{1-a}x^* = \frac{1}{1-a}x^* - \frac{a}{1-a}x^* = x^*,$$

即  $x^*$  也是  $\psi(x)$  的不动点. 对  $\psi(x)$  求导数得

$$\psi'(x) = \frac{1}{1-a}\varphi'(x) - \frac{a}{1-a}.$$

要使迭代公式 (7.17) 具有比线性收敛更高的收敛阶, 必须满足条件  $\psi'(x^*)=0$ , 即

$$\frac{1}{1-a}\varphi'(x^*) - \frac{a}{1-a} = 0,$$

解得

$$a = \varphi'(x^*).$$





















因此, 如果选取  $a=\varphi'(x^*)$ , 则迭代公式 (7.17) 至少是二阶收敛的.

**作业:** P168: 7.10; P169: 7.19.













Back