PORTFOLIO

Enginner IsoYusuke

経歴・スキル

経歴	期間
家電メーカー　部門内SE	2014年01月～
CrowdWorks	2019年04月～

スキル	習得期間
VBAマクロ機能(Excel、Access、Outlook)	2014年01月～
フォームアプリ、officeアドイン開発(C#、VB.Net)	2014年09月～
サーバー開発（SQL Server、PowerShell）	2014年09月～
ゲーム開発（Unity、C#）	2019年07月～
WEB開発（HTML、CSS、JS、php）	2020年05月～
Python（Flask、Django、Selenium、MySQL）	2022年12月～

VS Code(python,html)

Enginner

FLASKでのHTMLアプリ作成

FLASKによるHTMLアプリ作成（2023年　作成）

＜概要＞

・FLASK-LoginとMYSQLでログイン機能の作成
・DockerでMYSQLとFLASKのコンテナ化によるテスト実施
・seleniumで他サイトからデータを取得したり、MYSQLのデータをPandasでcsv化を行う

Visual Studio（C#,VB）

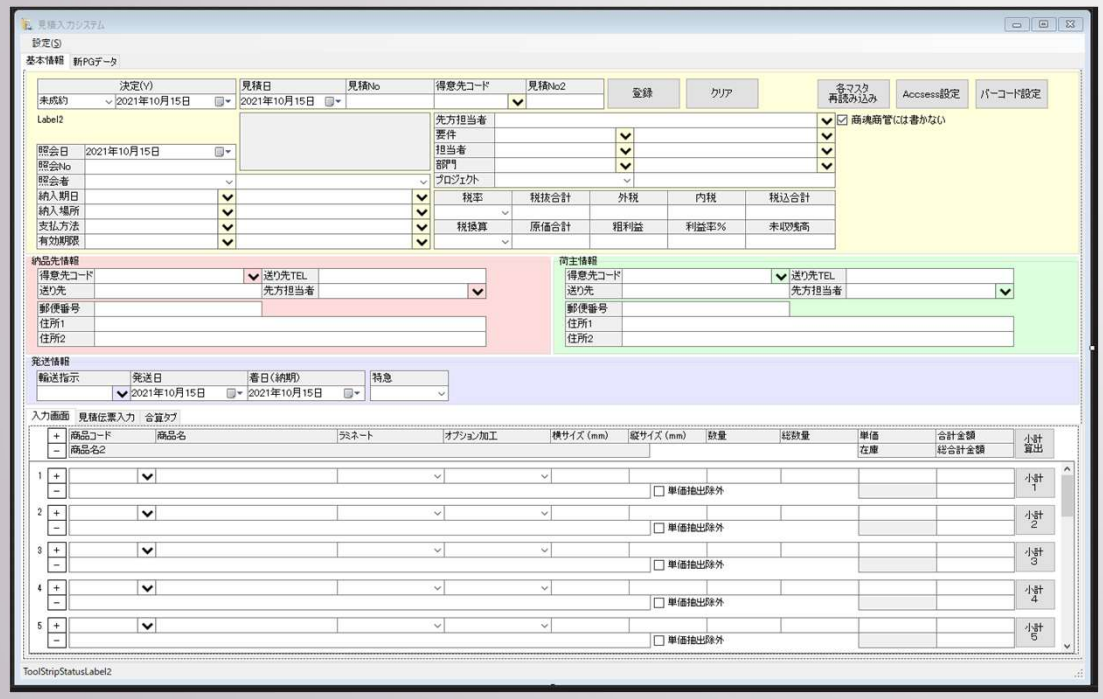
Enginner

各種　業務アプリ作成（サーバー連携）

売上や注文、在庫の入出荷などの業務データをサーバーへ登録し、Officeソフトよりも感覚的に進捗確認・データ集計・書類印刷等の業務行うシステム
（2019年　作成）

＜概要＞
・単一のアプリケーションなので、使用者がOfficeソフトを持っていなくても使用可能
・時間のかかる集計をバックグラウンドで処理させたり、ボタンや入力フォームを使って操作画面を簡略化できる。

市販アプリとの連携（SQLサーバー）



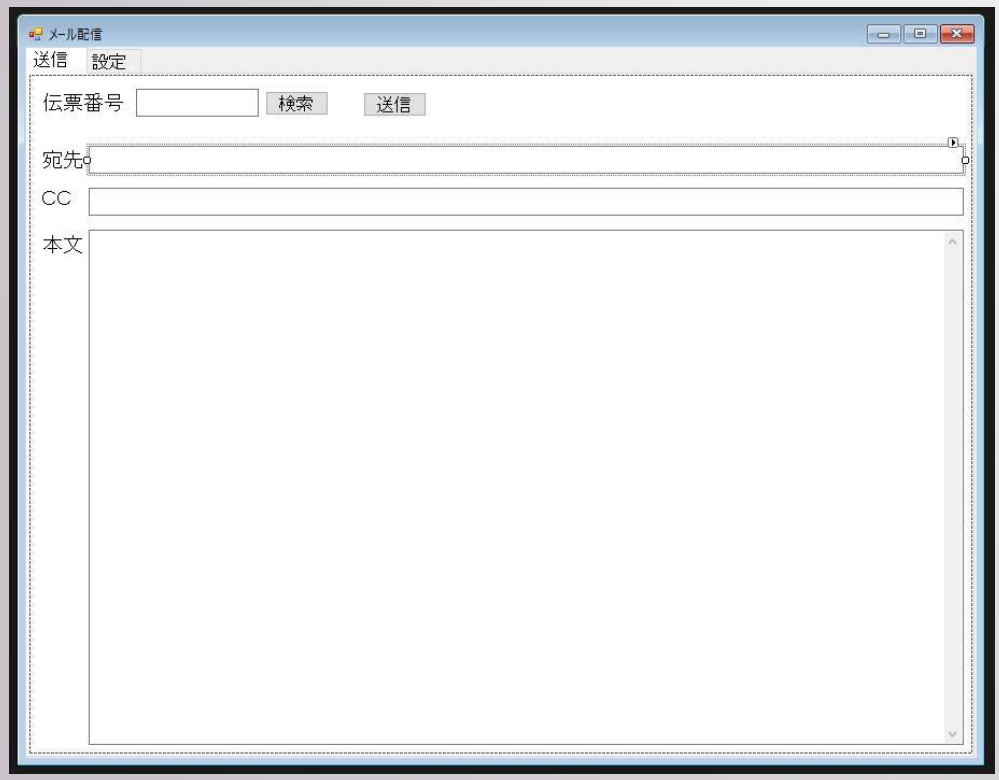
市販のアプリと連携した拡張機能の作成（ SQLサーバーで運用）
（2021年　作成）

＜概要＞

・市販のパッケージアプリで使用するデータベースへ接続し、独自に拡張機能用のテーブルを作成し、市販データベースのキーと連携する。

・ csvデータを生成する拡張機能を作成し、市販アプリにインポートさせることで、市販アプリへの情報登録を簡略化。

市販アプリとの連携（メール配信）

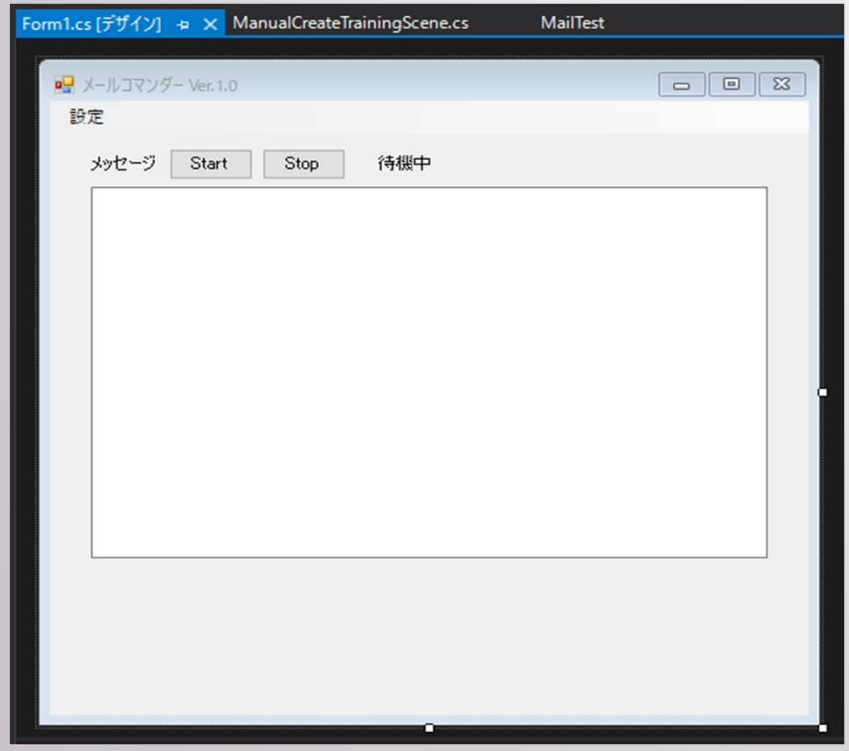


注文管理テーブルからデータを検索し、登録されたお客様のアドレスへ配送案内や送り状番号などの案内メール配信を行う
（2022年　作成）

＜概要＞

・依頼データを検索し、検索したデータからHTMLでメール本文や宛先情報を作成する
・アプリ登録したメールアカウントの受信フォルダ（SMTPサーバー）へのアクセス
・ファイルの添付も可能

メール受信　特定ワード判定アプリ



メール受信時に、特定のキーワードが含まれているか否かを判定し、アクションを起こす（2020年　作成）

＜概要＞

・アプリに登録したメールアカウントの受信フォルダ（IMAPサーバー）へのアクセス

・受信メールをeml形式のファイルへ一時的に変換して、キーワード文字列を判定

・左図は特定ワード受信時に、フォーム上にメッセージを表示させるアプリ例

・添付ファイル操作なども可能

SQL Server

Enginner

SQLサーバー　保守機能作成

サーバー保守に必要な機能の作成
（2019年　作成）

＜概要＞
・Windows標準機能のタスクスケジューラを使ってバックアップを定期的に実行
・タスクスケジューラで日々の差分データの更新、登録、削除を行う
・データ更新やデータ追加されたときに、更新履歴テーブルにログを残す機能の作成

SQLサーバー　プリザンター作成

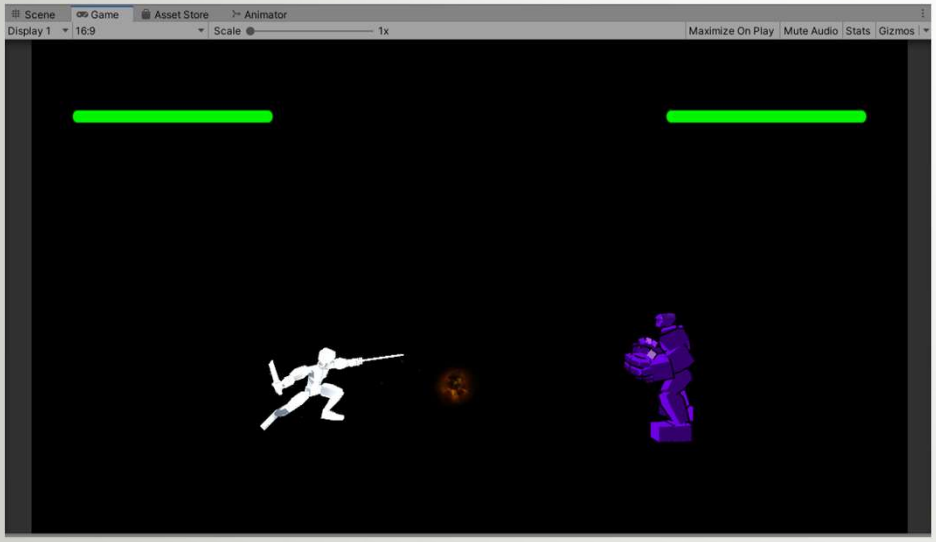
プリザンター（OSS）で使用するサーバーの改造と、機能の作成
（2019年　作成）

＜概要＞
・プリザンターのタスク管理テーブルのレコードをOutlookと連携して自動で転記する機能などの作成と管理
・テーブルの複製やテンプレート化

Unity(C#)

Enginner

3D格闘ゲーム（簡易版）



Unityの性能をプレゼンするためのサンプルゲーム（2019年　作成）

＜概要＞

・キャラクター全８体　攻撃モーションや当たり判定などの個性あり

・ 1画面の中で対戦機能（通信なし）

・各キャラをタップで攻撃（モーション付き）

・スワイプで移動、ジャンプ、ガード

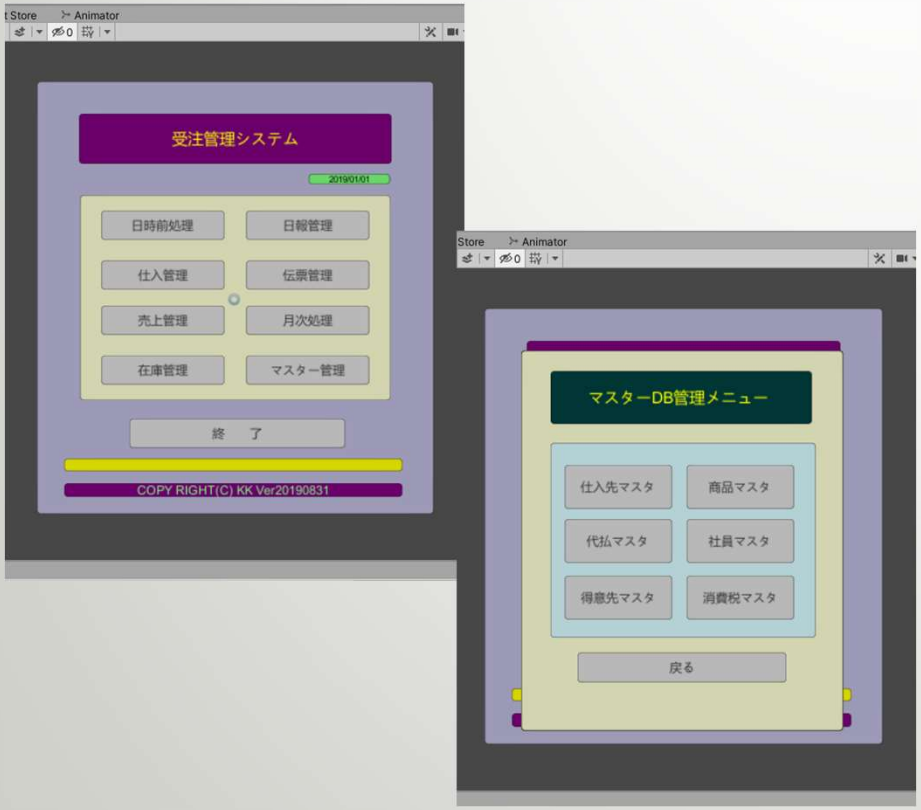
・ダメージ計算と、体力ゲージ0になった時ののモーション等

2Dデモゲーム

Unityの性能をプレゼンするためのサンプルゲーム（2019年　作成）

＜概要＞
・画面上にキャラクターがランダムで出現
・各キャラをタップでお菓子が弾けるモーション再生
・四季それぞれの背景とキャラクター設定可能

2D受注管理アプリケーション



Unityで入力画面を作成し、MySQLのデータベースで受注管理や商品マスター管理を行う（2019年　一部機能作成）

＜概要＞
・売上データの登録と集計
・各マスターテーブルの管理
・各機能ごとに画面遷移
・Windowsフォームだけでなくandroid用コンパイルに対応

VBA(Excel,Access)

Enginner

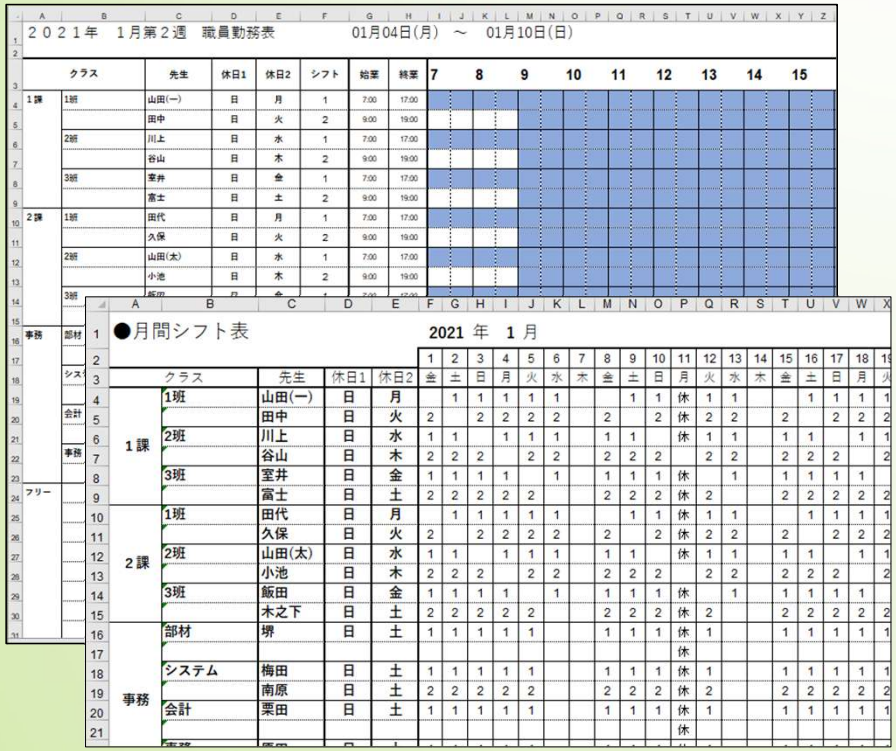
Chrome操作システム（サーバー連携）

VBAでChromeを制御し、WEBページを操作する（2020年　作成）

＜概要＞

・HTML内の入力エリアに任意の値を入力
・HTML内のボタンやラベルをクリックする
・HTML内の内容をExcelに転記する
・HTML内のファイルや画像を保存する
・ファイルのアップロード操作を行う
・AccessやSQL Server等のデータベースに取得データを保存する

勤務表作成シート



VBAで勤務表（年間・月間・週間）を作成するマクロ機能（2020年　作成）

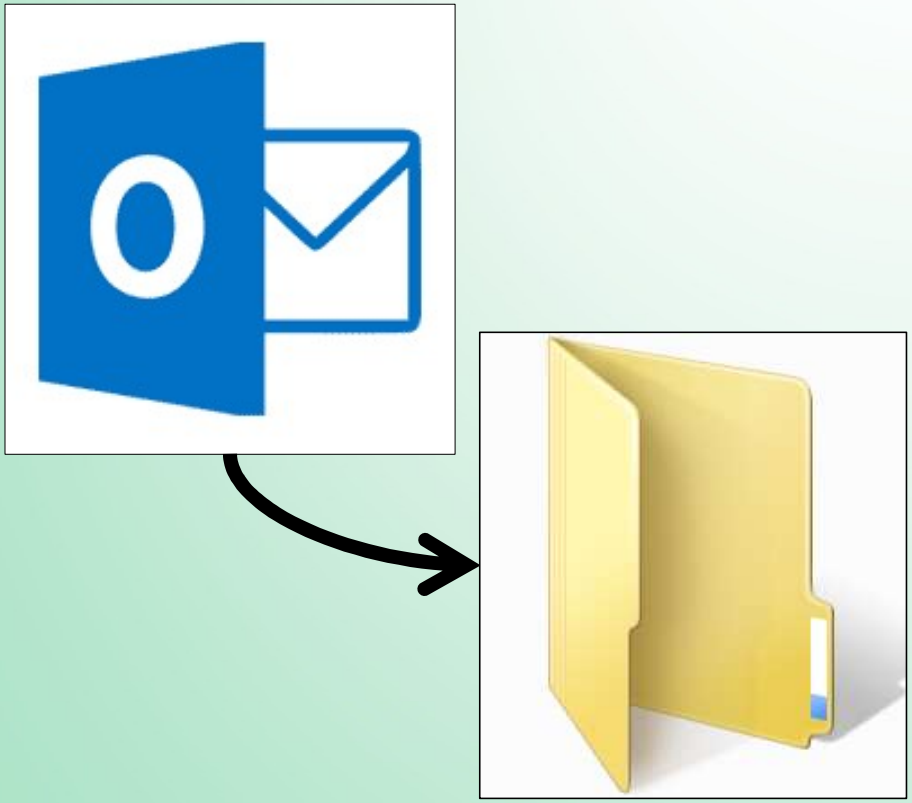
＜概要＞

・日勤・夜勤などの出退勤時間の違いを色付きで可視化

・決められた曜日や祝日を勤務表から除外

・ボタン一つで年間12か月分の勤務表を作成する

Outlook添付ファイル自動保存



Outlook アドインで特定のメールが来たときに、添付ファイルを任意のフォルダーに保存する機能（2021年　作成）

＜概要＞

・アドインに特定のワードを登録し、そのワードが受信したメールの件名に含まれているときに作動

・記録したワードによって保存する先や動作を変更可能