

PORTFOLIO

Enginner IsoYusuke

経歴・スキル

経歴	期間
家電メーカー 部門内SE	2014年01月～
CrowdWorks	2019年04月～
株式会社 PTR	2023年08月～
スキル	習得期間
VBAマクロ機能(Excel、Access、Outlook)	2014年01月～
フォームアプリ、officeアドイン開発(C#、VB.Net)	2014年09月～
サーバー開発 (SQL Server、PowerShell)	2014年09月～
ゲーム開発 (Unity、C#)	2019年07月～
WEB開発 (HTML、CSS、JS、php)	2020年05月～
Python (Flask、Django、Selenium、MySQL)	2022年12月～

VS Code(python,html)

Enginner

FLASKでのHTMLアプリ作成

FLASKによるHTMLアプリ作成(2023年 作成)



Flask

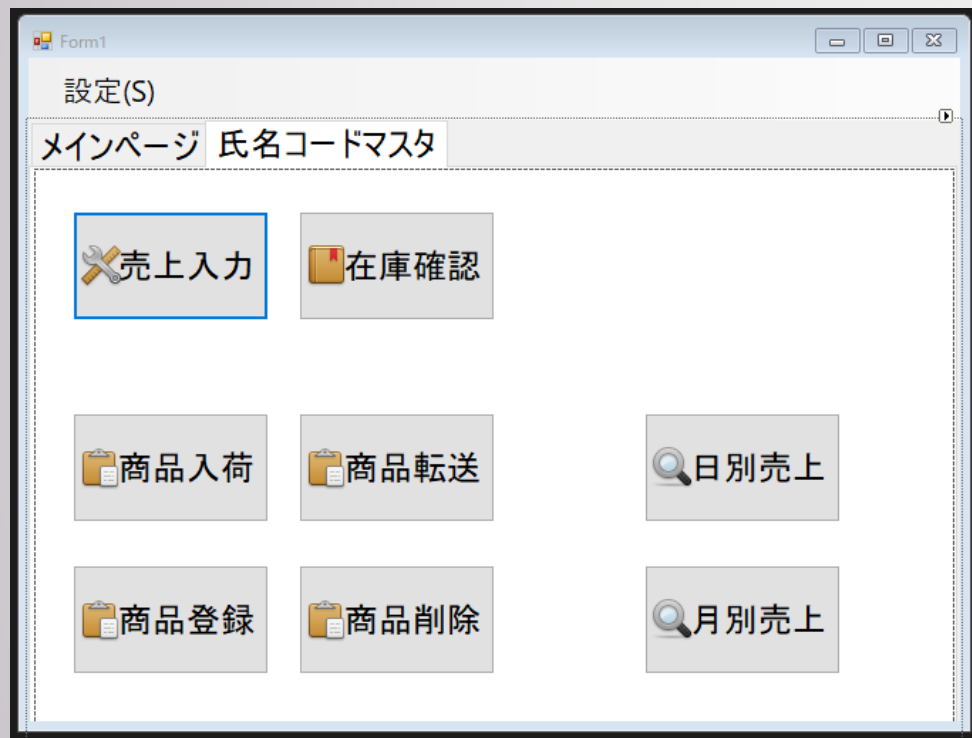
<概要>

- FLASK-LoginとMYSQLでログイン機能の作成
- DockerでMYSQLとFLASKのコンテナ化によるテスト実施
- seleniumで他サイトからデータを取得したり、MYSQLのデータをPandasでcsv化を行う

Visual Studio (C#,VB)

Enginner

各種 業務アプリ作成(サーバー連携)



売上や注文、在庫の入出荷などの業務データをサーバーへ登録し、Officeソフトよりも感覚的に進捗確認・データ集計・書類印刷等の業務行うシステム
(2019年 作成)

<概要>

- ・単一のアプリケーションなので、使用者がOfficeソフトを持っていなくても使用可能
- ・時間のかかる集計をバックグラウンドで処理させたり、ボタンや入力フォームを使って操作画面を簡略化できる。

市販アプリとの連携（SQLサーバー）

市販のアプリと連携した拡張機能の作成（SQLサーバーで運用）
（2021年 作成）

<概要>

- ・市販のパッケージアプリで使用するデータベースへ接続し、独自に拡張機能用のテーブルを作成し、市販データベースのキーと連携する。
- ・csvデータを生成する拡張機能を作成し、市販アプリにインポートさせることで、市販アプリへの情報登録を簡略化。

見積入カシステム

設定

基本情報 新POデータ

決定(Y) 2021年10月15日 見積日 2021年10月15日 見積No 得意先コード 見積No2 登録 クリア 各マス再読み込み Access設定 バーコード設定

Label2

照会日 2021年10月15日 照会No 照会者 納入期日 納入場所 支払方法 有効期限

先方担当者 要件 担当者 部門 プロジェクト

税率 税抜合計 外税 内税 税込合計 税換算 原価合計 粗利益 利益率% 未収残高

納品先情報 荷主情報

得意先コード 送り先 TEL 送り先 先方担当者 郵便番号 住所1 住所2

発送情報

輸送指示 発送日 着日(納期) 特急

入力画面 見積伝票入力 合算タテ

+	商品コード	商品名	サイズ	オプション加工	横サイズ (mm)	縦サイズ (mm)	数量	総数量	単価	合計金額	小計
-	商品名2								在庫	総合計金額	算出
1											小計1
-											
2											小計2
-											
3											小計3
-											
4											小計4
-											
5											小計5
-											

ToolStripStatusLabel2

市販アプリとの連携（メール配信）

メール配信

送信 設定

伝票番号 検索 送信

宛先

CC

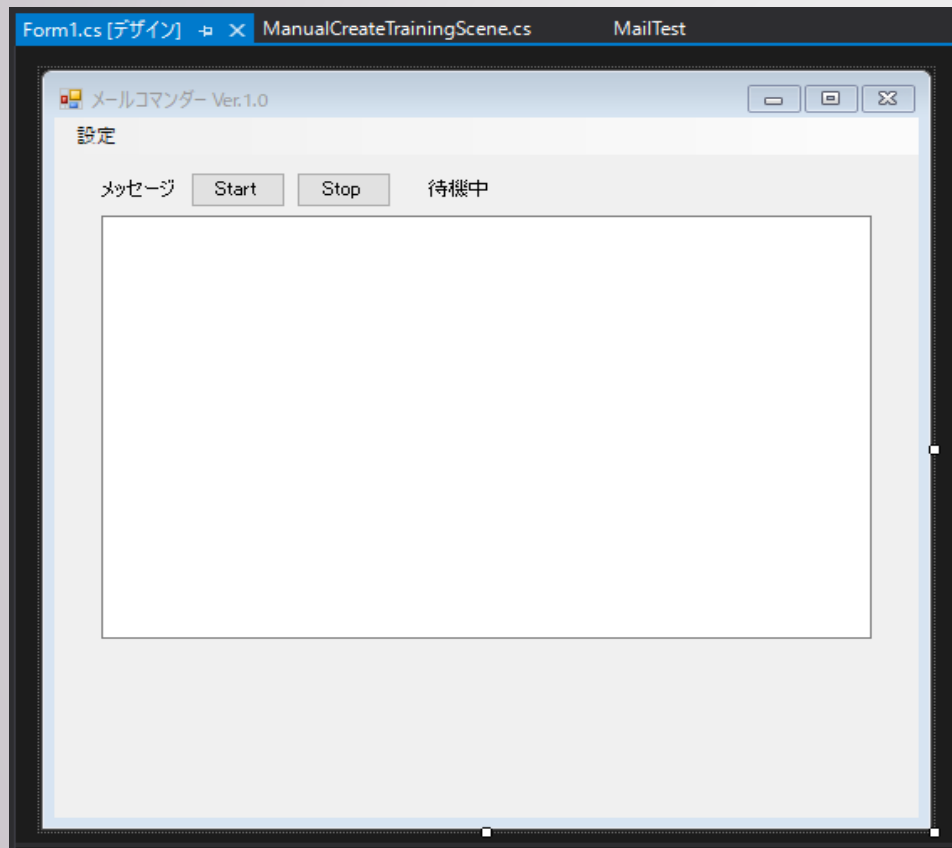
本文

注文管理テーブルからデータを検索し、登録されたお客様のアドレスへ配送案内や送り状番号などの案内メール配信を行う
(2022年 作成)

<概要>

- ・依頼データを検索し、検索したデータからHTMLでメール本文や宛先情報を作成する
- ・アプリ登録したメールアカウントの受信フォルダ(SMTPサーバー)へのアクセス
- ・ファイルの添付も可能

メール受信 特定ワード判定アプリ



メール受信時に、特定のキーワードが含まれているか否かを判定し、アクションを起こす
(2020年 作成)

<概要>

- ・アプリに登録したメールアカウントの受信フォルダ (IMAPサーバー) へのアクセス
- ・受信メールをeml形式のファイルへ一時的に変換して、キーワード文字列を判定
- ・左図は特定ワード受信時に、フォーム上にメッセージを表示させるアプリ例
- ・添付ファイル操作なども可能

SQL Server

Enginner

SQLサーバー 保守機能作成



サーバー保守に必要な機能の作成
(2019年 作成)

<概要>

- ・Windows標準機能のタスクスケジューラを使ってバックアップを定期的に行う
- ・タスクスケジューラで日々の差分データの更新、登録、削除を行う
- ・データ更新やデータ追加されたときに、更新履歴テーブルにログを残す機能の作成

SQLサーバー プリザンター作成



プリザンター(OSS)で使用するサーバーの改造と、機能の作成
(2019年 作成)

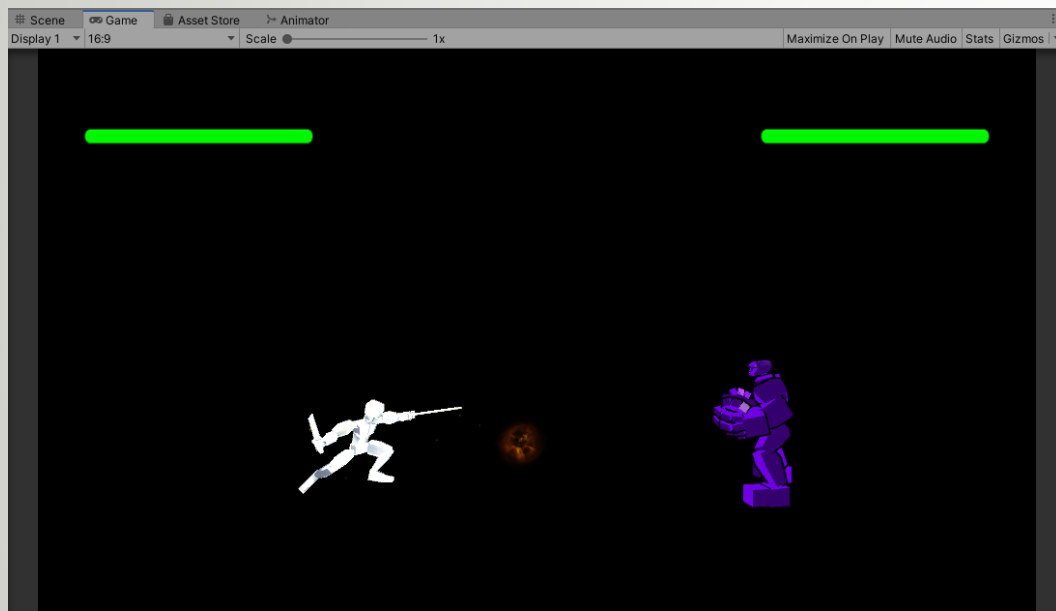
<概要>

- ・プリザンターのタスク管理テーブルのレコードをOutlookと連携して自動で転記する機能などの作成と管理
- ・テーブルの複製やテンプレート化

Unity(C#)

Enginner

3D格闘ゲーム(簡易版)

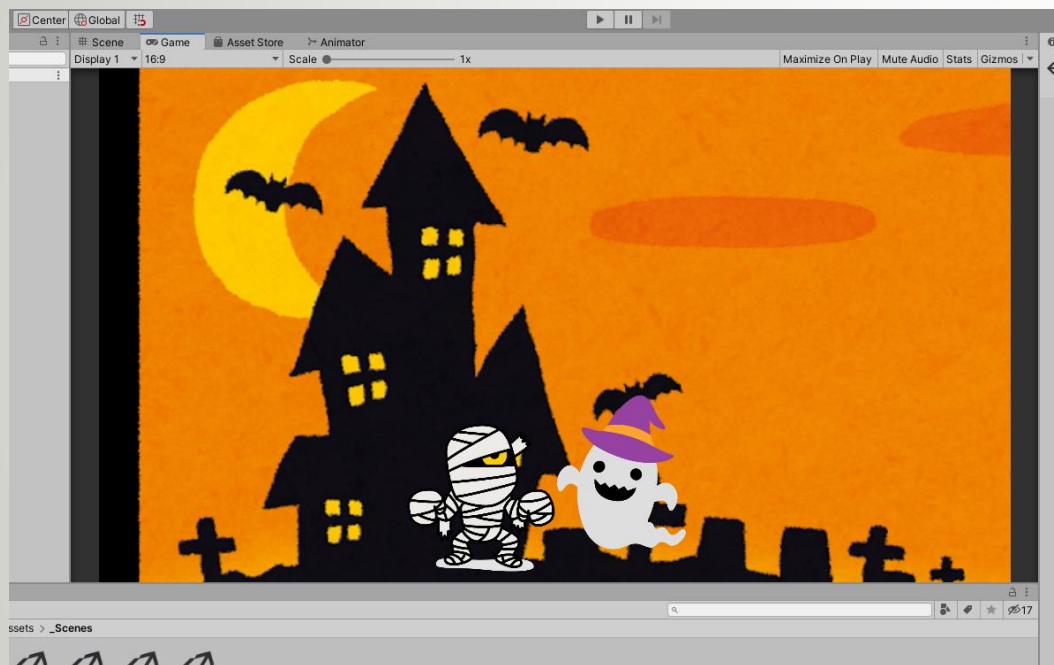


Unityの性能をプレゼンするためのサンプル
ゲーム(2019年 作成)

<概要>

- ・キャラクター全8体 攻撃モーションや当たり判定などの個性あり
- ・1画面の中で対戦機能(通信なし)
- ・各キャラをタップで攻撃(モーション付き)
- ・スワイプで移動、ジャンプ、ガード
- ・ダメージ計算と、体力ゲージ0になった時のモーション等

2Dデモゲーム

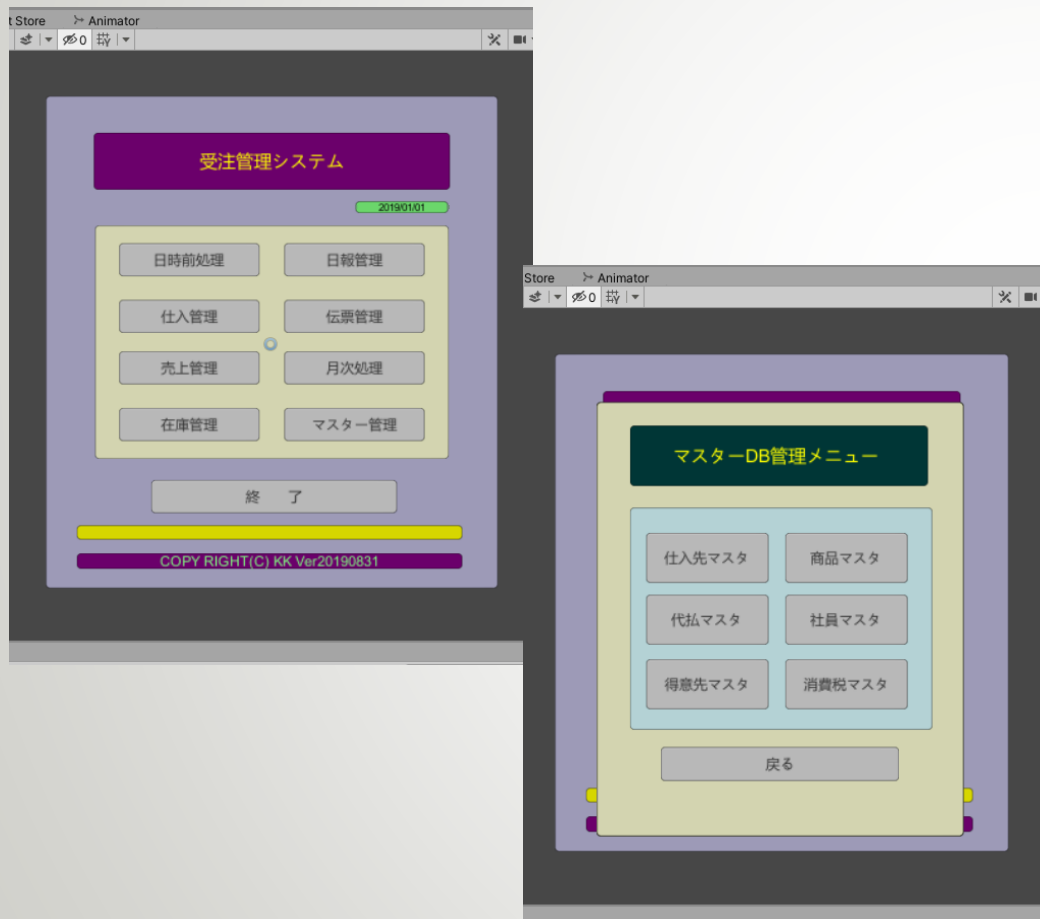


Unityの性能をプレゼンするためのサンプルゲーム(2019年 作成)

<概要>

- ・画面上にキャラクターがランダムで出現
- ・各キャラをタップでお菓子が弾けるモーション再生
- ・四季それぞれの背景とキャラクター設定可能

2D受注管理アプリケーション



Unityで入力画面を作成し、MySQLのデータベースで受注管理や商品マスター管理を行う
(2019年 一部機能作成)

<概要>

- 売上データの登録と集計
- 各マスターテーブルの管理
- 各機能ごとに画面遷移
- Windowsフォームだけでなくandroid用コンパイルに対応

VBA(Excel,Access)

Enginner

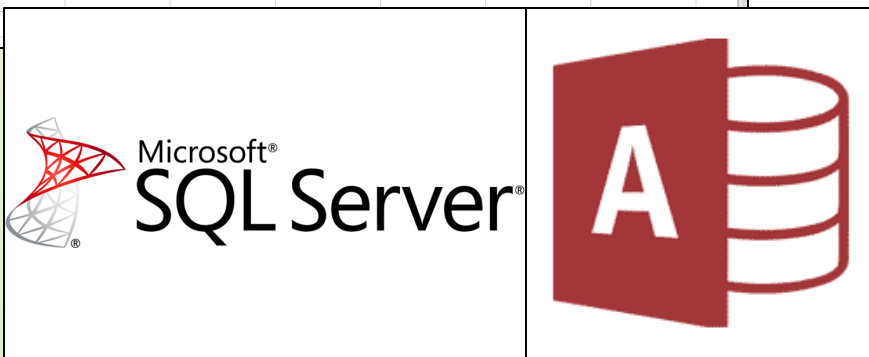
Chrome操作システム(サーバー連携)

[illegible]

VBAでChromeを制御し、WEBページを操作する(2020年 作成)

<概要>

- ・ HTML内の入力エリアに任意の値を入力
- ・ HTML内のボタンやラベルをクリックする
- ・ HTML内の内容をExcelに転記する
- ・ HTML内のファイルや画像を保存する
- ・ ファイルのアップロード操作を行う
- ・ AccessやSQL Server等のデータベースに取得データを保存する



Outlook添付ファイル自動保存



Outlook アドインで特定のメールが来たときに、
添付ファイルを任意のフォルダーに保存する
機能(2021年 作成)

<概要>

- ・アドインに特定のワードを登録し、そのワード
が受信したメールの件名に含まれているとき
に作動
- ・記録したワードによって保存する先や動作を
変更可能