

# 統計計算の基礎

Y-teraya

2025 年 10 月 28 日

## 概要

本資料は、統計の基礎的な計算方法をまとめたものである。実験計画法を主として扱い、実務で直結する内容（Excel 関数など）を備忘録として記しておく。ほか、線形代数や微分積分も取り扱う。

また、総和  $\sum$  の記号に苦手意識を持っている人も多いので、理解して欲しい重要な式のみ  $\sum$  無しで表現した式も併記している。

## 目次

第Ⅰ部	統計のデータ	1
1	代表値 Average	1
1.1	平均値 Mean . . . . .	1
1.2	中央値 Median . . . . .	1
1.3	最頻値 Mode . . . . .	2
1.4	最大値 Maximum・最小値 Minimum . . . . .	2
2	散布度 Dispersion	2
2.1	分散 Variance・標準偏差 Standard deviation . . . . .	2
2.2	範囲 Range . . . . .	3
第Ⅱ部	データのイメージ	4
3	スカラー Scalar とベクトル Vector	4
3.1	ベクトルの加減法 . . . . .	5
3.2	単位ベクトル . . . . .	5
3.3	ベクトルの成分表示 . . . . .	5

[青文字](#)をクリックすると、対応したページに遷移します。

## 留意事項

1. 色付き文字やハイライトは重要事項または強調箇所である。
2. 自身の好み（独断と偏見）で作成しているため、旧字体や座標を行列で記載している箇所がある。
3. 本資料の著作権は、[CC BY-NC-SA 4.0](#) を適応する。

## 第 I 部

# 統計のデータ

## 1 代表値 Average

データ全体を分布中心のデータ 1 つで表したものを代表値という。主に 3 つの値のことを指し、平均値 Mean, 中央値 Median, 最頻値 Mode である。ただし、これらの値がデータの代表ではない可能性もあるため、扱うときには必ずデータの代表として機能しているのか確認する必要がある [3, 4]。

### 1.1 平均値 Mean

主に算術平均のことを指す。全データを合計し、データの数で割ることで求められる。平均値を  $\bar{x}$ <sup>\*1</sup>, データ数を  $n$ , 各データを  $x_k$  とすると、以下である<sup>\*2</sup>。

$$\bar{x} = \frac{1}{n} \sum_{k=1}^n x_k \quad (1.1a)$$

$\sum$  無しに記述すると、以下である。

$$\bar{x} = \frac{x_1 + x_2 + \cdots + x_k}{k} \quad (1.1b)$$

メリット <sup>[1]</sup> 全てのデータを考慮できる。

デメリット 外れ値に弱い。

### 1.2 中央値 Median

データを**大きさの順**に並べた際の、真ん中の値を指す。例えば、データの集合  $A$  を以下の通りに設定する。

$$A = \{x_k | 1 \leq k \leq 5\} \quad (x_1 < x_2 < x_3 < x_4 < x_5) \quad (1.2)$$

このとき、集合  $A$  の中央値は  $x_3$  である。

メリット <sup>[1]</sup> 外れ値に強い。

デメリット 全てのデータを十分に考慮に入れることができない。

---

<sup>\*1</sup>  $\mu$  と置くこともある。

<sup>\*2</sup>  $\sum$  の計算は、基本的に  $1 \leq k \leq n$  ( $k \in \mathbb{Z}$ ) の範囲内での**総和**を示す記号である。 $\sum$  の下に書いてある数字から、上に書いてある数字までを**カウントアップ**して足したものである。

### 1.3 最頻値 Mode

データの集合内で、同じデータが存在する場合がある。その同じデータが最も出現する値を指す。例えば、データの集合  $B$  を以下の通りに設定する。

$$B = \{x_k | 1 \leq k \leq 5\} \quad (x_1 < x_2 = x_3 = x_4 < x_5) \quad (1.3)$$

このとき、集合  $B$  の最頻値は  $x_2, x_3, x_4$  である。

メリット <sup>[1]</sup> 外れ値に強い。

デメリット 1 つに決まらないことがある。また、サンプルサイズが少ないと使えない。

### 1.4 最大値 Maximum・最小値 Minimum

データの集合内で、一番大きい値を最大値、小さい値を最小値という。例えば、集合  $A$ 、式 (1.2) を基にして考える。このとき、最大値は  $x_5$ 、最小値は  $x_1$  である。

## 2 散布度 Dispersion

### 2.1 分散 Variance・標準偏差 Standard deviation

各データと平均との差の平均である。一般にデータのバラつきを表す。分散を  $\sigma^{2*3}$ 、データ数を  $n$ 、各データを  $x_k$  とすると、以下である。

$$\sigma^2 = \frac{1}{n} \sum_{k=1}^n (x_k - \bar{x})^2 \quad (2.1a)$$

$\sum$  無しに記述すると、以下である。

$$\sigma^2 = \frac{(x_1 - \bar{x})^2 + (x_2 - \bar{x})^2 + \cdots + (x_k - \bar{x})^2}{n} \quad (2.1b)$$

標準偏差はこの 2 乗を外したもののことである。すなわち、分散  $\sigma^2$  をルート  $\sqrt{\quad}$  に入れたものである。そのため、標準偏差を  $\sigma^{*4}$  とすると以下である。

$$\sigma = \sqrt{\frac{1}{n} \sum_{k=1}^n (x_k - \bar{x})^2} \quad (2.2)$$

---

\*3  $s^2$  と置くこともある。

\*4  $s$  と置くこともある。

余談: なぜ 2 乗した誤差を考えるのか? [2]

平均との差であれば、絶対値を用いれば良いと考えられる。絶対値で計算する平均偏差と呼ばれるものを紹介する。平均偏差は以下で求められる。

$$MAE = \frac{1}{n} \sum_{k=1}^n |x_k - \bar{x}| \quad (2.3)$$

ただし、これは数学的に扱いにくい。以下に 3 点挙げる。

1. 絶対値は函数として微分可能でなく、少々扱いづらい。
2. 場合分けが必要になることがある。
3.  $\bar{x} \neq \arg \min_{\bar{x}} \sum_{k=1}^n |x_k - \bar{x}|$  である。

特に 3 つ目が問題であるが、話が難しくなるので詳しくは参考文献の記事を読んで欲しい。

## 2.2 範囲 Range

単に最大値と最小値の差である。例えば、集合  $A$ 、式 (1.2) を基にして考える。このとき、範囲は  $x_5 - x_1$  である。

## 第 II 部

# データのイメージ

## 3 スカラー Scalar とベクトル Vector

スカラーは **1 つの数**であり、ベクトルは **2 つ以上の数を束ねたもの**である。そしてベクトルの表現として**文字の上に矢印  $\vec{x}$** を描いてベクトルを表現する。ただ、**非常に**見づらくなりやすいという欠点がある。そのため、大学以降ではスカラーはそのまま、ベクトルは**太字  $x$**  または **2 重文字  $x$**  (文字に余計な線を 1 つ入れるだけ) で表現する。よく、スカラーは**大きさだけ**持つ量で、ベクトルは**大きさと向きも**持つ量と理解している人も多い。**それは何故か？**

$$A = 2$$

図 1: スカラー量

$$B = (2 \quad 1 \quad 3)$$

図 2: ベクトル量

スカラーのイメージは、**1 次元**である。すなわち、 $x$  軸だけの数直線を考えると単なる**大きさ**にすぎない。次にベクトルのイメージは、**2 次元**や**3 次元**である。 $x$  軸だけでは、大きさしか表せなかったのに対し、数を束ねることで**2 つ目以降の数によって方向が決まる**。



図 3: スカラーのイメージ

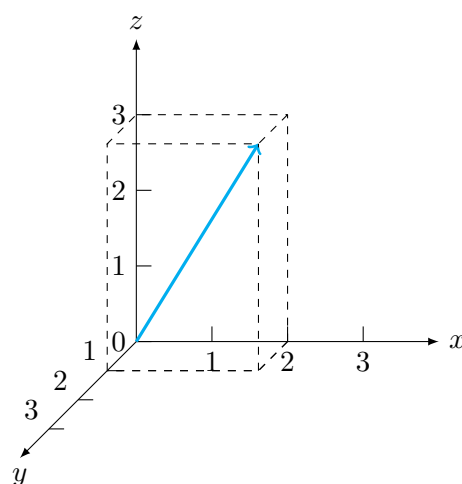


図 4: ベクトルのイメージ

簡単に説明すると、スカラーは **1 つの数**であり、ベクトルは**数と数の組**<sup>\*5</sup>である。ベクトルは方向を表すことから、基本的に**矢印**で表現することが多い。そのとき大きさは、矢印の**長さ**で表す。

<sup>\*5</sup> 厳密には、**線形空間の元**であるが、話が難しくなるので本資料では触れないことにする。線形空間の元として考えると、多項式もベクトル、関数もベクトル、微分方程式の解もベクトルとして捉えられる。これらのように、この世界にはベクトルでありふれている！

また、それぞれの量のことを表現するとき、それぞれに名前を付けてスカラー量、ベクトル量という。

### 3.1 ベクトルの加減法

スカラーはそのまま加減乗除できるが、ベクトルはそう上手くいかない。ベクトルの乗法には内積と外積の2種類あり、除法はできない。分かりやすい加減法から説明する。

言葉で説明するなら、矢印の終点ともう一方の矢印の始点を合わせ、1つの折れ線矢印と見なし、始点と終点を線で結ぶ。減法の場合は、矢印を逆にしてから足す。矢印が逆のベクトルを逆ベクトルという。

ほかに始点同士を揃えて平行四辺形にする方法もあり、運動方程式を解く際の分力を求めるときに最適である。

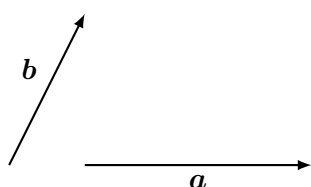


図 5:  $a$  と  $b$

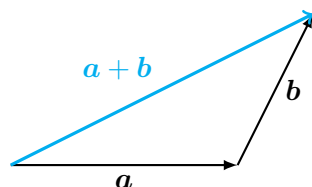


図 6: 三角形を作る方法

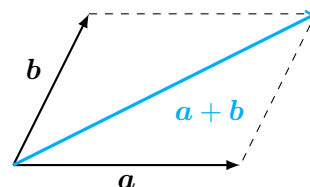


図 7: 平行四辺形を作る方法

### 3.2 単位ベクトル

ユークリッド空間（実数を  $n$  個並べた全体の集合）において、3つの直交座標をそれぞれ  $x$  軸、 $y$  軸、 $z$  軸とする。そのなかで大きさを「1」に仕立てたベクトルを単位ベクトルという。（単位○は基本的に、○○の大きさを「1」に仕立てたもののことである。）

また、 $x$  軸と平行な単位ベクトルを  $i$ 、 $y$  軸と平行な単位ベクトルを  $j$ 、 $z$  軸と平行な単位ベクトルを  $k$  とする。

### 3.3 ベクトルの成分表示

単位ベクトルと係数倍を用いて、一般にベクトルを次のような式で表せる。

$$a = Ai + Bj + Ck \quad (3.1)$$

また、係数を座標のように表して、

$$a = (A \ B \ C) \quad (3.2)$$

とも表せる。

## 参考文献

- [1] 高校数学の美しい物語. 平均値, 中央値, 最頻値の求め方といくつかの例. <https://manabitimes.jp/math/985>, 2023. アクセス日: 2025-10-28.
- [2] 数学の景色. データの分散・標準偏差の定義・具体例・性質まとめ. <https://mathlandscape.com/variance>, 2023. アクセス日: 2025-10-28.
- [3] 内田誠一. 2-1-2. データの分布と代表値. <https://mi.u-tokyo.ac.jp/consortium/pdf/2-1-2.pdf>, 2020. アクセス日: 2025-10-28.
- [4] 内田誠一. 2-1-3. 代表値の性質の違い. <https://mi.u-tokyo.ac.jp/consortium/pdf/2-1-3.pdf>, 2020. アクセス日: 2025-10-28.



## 索引

Average, [1](#)

Dispersion, [2](#)

Maximum, [2](#)

Mean, [1](#)

Median, [1](#)

Minimum, [2](#)

Mode, [1](#), [2](#)

Range, [3](#)

Standard deviation, [2](#)

Variance, [2](#)

中央値, [1](#)

代表値, [1](#)

分散, [2](#)

外れ値, [1](#), [2](#)

平均値, [1](#)

散布度, [2](#)

最大値, [2](#), [3](#)

最小値, [2](#), [3](#)

最頻値, [1](#), [2](#)

標準偏差, [2](#)

算術平均, [1](#)

範囲, [3](#)