

Compilation-ISTIC

Introduction à Flex

Amira BELHEDI

belhedi.amira@yahoo.fr

Référence

Livre: Romain Legendre, François schwarzentruher, compilation analyse lexicale et syntaxique

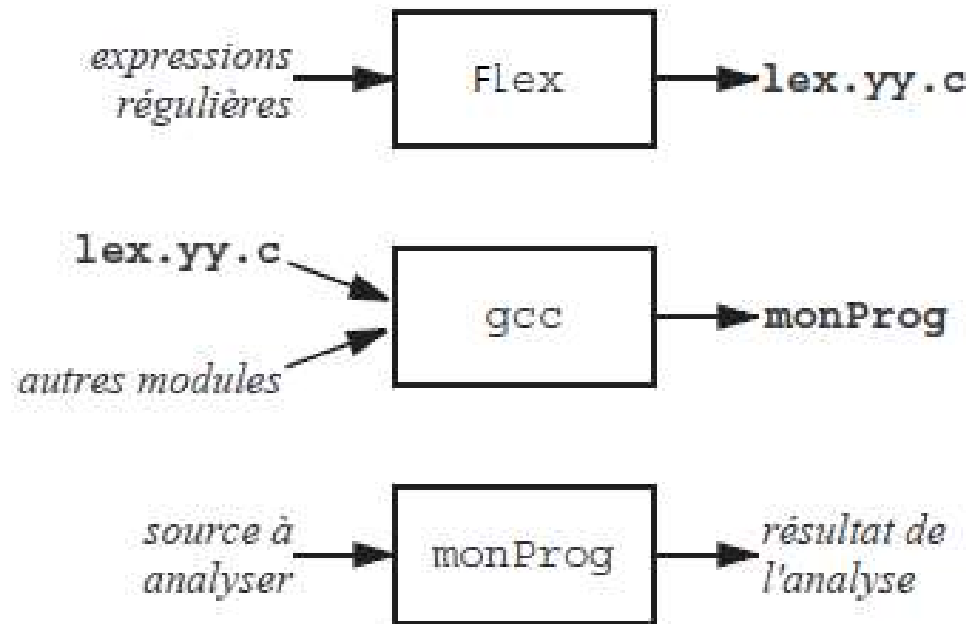
support de cours: Alexis Nasr

support de cours: Anne BERRY

Utilisation de générateur d'analyseur lexical

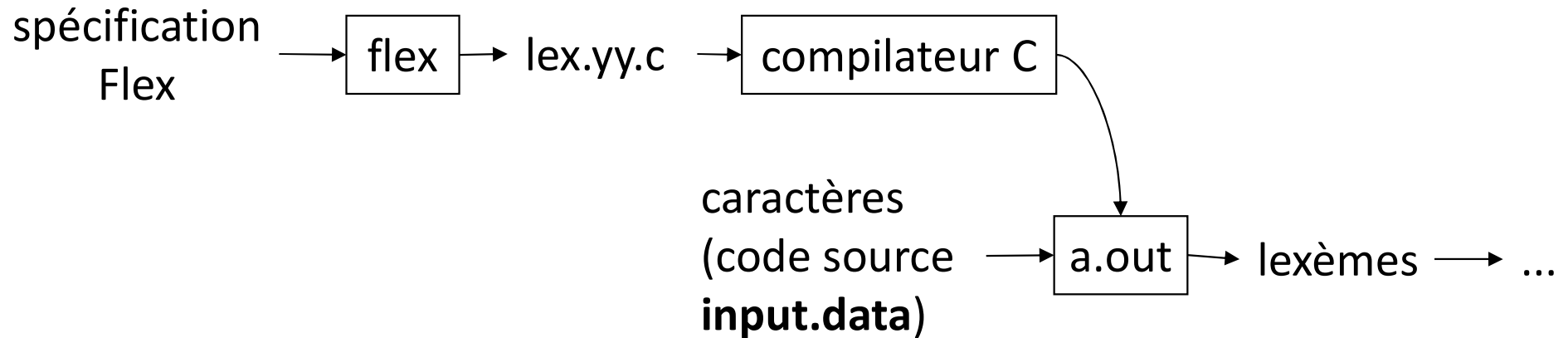
- Exemple de générateur d'analyseur lexical (Flex)
 - Flex: FastLex
 - Lex: générateurs d'analyseurs lexicaux/syntaxiques en C 'années 1970, laboratoires Bell
 - il prend en **entrée** un ensemble d'**expressions régulières**
 - produit en **sortie** le texte source d'un programme C qui, une fois compilé, est **l'analyseur lexical** correspondant au langage défini par les expressions régulières en question.

Utilisation de Flex



- Flex **produit** un fichier source **C**, nommé **lex.yy.c**, contenant la définition de la fonction `int yytext(void)` qui renvoie un nouveau lexème
- un programme appelle cette fonction et elle renvoie une unité lexicale reconnue dans le texte source.

Utilisation de Flex



- Etapes de Génération d'un analyseur lexicale:
 - Créer sous éditeur une spécification Flex (fichier avec l'extension **.flex**)
 - Traiter cette spécification par la commande flex
 - Compiler le programme source C obtenu
 - Exécuter le programme exécutable obtenu

exemple:
Spec.flex

```
> flex spec.flex
```

```
> gcc lex.yy.c -ll
```

```
> ./a.out < input.data
```

Spécifications Flex

- Un fichier source Flex, doit avoir un nom qui se termine par **.flex** et est fait de quatre sections délimitées par **%%**:

%{

déclarations pour le compilateur C

%}

définitions régulières

%%

règles de traduction

%%

fonctions C supplémentaires

Section obligatoire

Spécifications Flex

%{

déclarations pour le compilateur C

%}

définitions régulières

%%

règles de traduction

%%

fonctions C supplémentaires

- La partie **déclarations pour le compilateur C** et les symboles **%{** et **%}** n'est pas obligatoire
- Elle se compose de déclarations qui seront simplement recopiées au début du fichier produit, exemple, `#include` du fichier `.h` contenant les définitions des codes conventionnels des unités lexicales (INFEG, INF, EGAL, etc.).

Spécifications Flex

%{

déclarations pour le compilateur C

%}

définitions régulières

%%

règles de traduction

%%

fonctions C supplémentaires

- La partie **fonctions C supplémentaires** peut être absente également (le symbole **%%** qui la sépare de la deuxième section peut alors être omis).
- Elle se compose de fonctions C qui seront simplement recopiées à la fin du fichier produit.

Spécifications Flex

- Les définition régulière de la forme
identificateur expressionRégulière
- Exemples :
lettre [A-Za-z]
chiffre [0-9]
- Les identificateurs ainsi définis peuvent être utilisées dans les règles de traduction et dans les définitions suivantes → **Il faut alors les encadrer par des accolades**
- Exemples :
lettre [A-Za-z]
chiffre [0-9]
alphanum {lettre}|{chiffre}

Spécifications Flex

- Les règles de traduction sont de la forme

p_1 $\{ action_1 \}$

p_2 $\{ action_2 \}$

...

p_n $\{ action_n \}$

- où chaque p_i est une expression régulière et chaque action une suite d'instructions en C.
- Si plusieurs instructions dans la section action ➔ il faut les encadrer entre accolades $\{ \}$
- Exemples

```
if { printf ("KW : SI"); }  
{lettre} {alphanum}* return IDENTIF;
```

Spécifications Flex

- La compilation d'une source flex produit une fonction **yylex()**
- Un appel de **yylex()** déclenche une analyse lexicale du flux d'entrée
- Quand une unité lexicale est reconnue
 - le lexème reconnu est chargé automatiquement dans la variable **yytext**, de type chaîne de caractères, exemple:

```
(+|-)?[0-9]+ { yylval = atoi(yytext); return NOMBRE; }
```


➔ cette règle reconnaît les nombres entiers et en calcule la valeur dans une variable entière **yylval** :
 - (atoi() = fonction de conversion d'une chaîne de caractères en une valeur entière)
 - de plus, la longueur (nombre de caractères) du lexème reconnu est chargée dans la variable entière **yylen**

Spécifications Flex

exemple 1

```
%{  
/*Partie en langage C: définitions de constantes,  
déclarations de variables globales, commentaires... */  
%}  
delim  [ \t\n]  
letter [a-zA-Z]  
%%  
{letter}({letter}|[0-9])*      {printf("ID %s ", yytext ); }  
  
([0-9]+(\.[0-9]*)?|\.[0-9]+)((E|e)(\+|-)?[0-9]+)?  
                                {printf("Number %s ", yytext ); }  
  
{delim}*      { /* pas d'action */ }  
%%
```

déclarations en C

définition régulière

règles de traduction

Spécifications Flex

exemple 2

```
%{  
    #include <stdio.h>  
    int total = 0;  
    int score = 0;  
}%  
  
LETTRE    [a-zA-Z]  
CHIFFRE    [0-9]  
MOT        {LETTRE}+  
NOMBRE     {CHIFFRE}+  
%%  
  
{NOMBRE}    {printf("\n nombre: %s", yytext );  
              total+= atoi( yytext );}  
{MOT}  
    .        {printf("\n mot: %s", yytext );  
              printf("\nNi mot, ni nombre :%s", yytext);}  
%%  
  
int main( void ) {  
    yylex() ;  
    printf("\nSomme des nombres %d\nbye...\n", total);  
}
```

déclarations
en c

définition
régulière

règles de
traduction

Fonctions
C
supplémentaires

Expression régulière Flex

Une expression régulière Flex se compose de caractères normaux et de méta-caractères qui ont une signification spéciale, comme : \$ \ ^ [] { } () + - * / | ?

Opérateur	Description	Exemple
c	Tout caractère c qui n'est pas un méta- caractère	Abr 120
\c	Si c est un méta-caractère alors le caractère c littéralement	\+ \. \[Considérer + . [comme symbole
"s"	La chaîne de caractère s littéralement	"abc *+ " Chaine de caractère abc*+
r1r2	r1 suivie de r2 (concaténation)	Ab
.	N'importe quel symbole sauf \n (retour à la ligne)	ab
^	prédicat qui indique ce qui doit être en début d'une ligne, il s'applique comme condition à la totalité du reste de l'expression régulière	^ab → mots commençant par ab
\$	prédicat qui indique ce qui doit être en fin de ligne, il s'applique comme condition à la totalité du reste de l'expression régulière	ab\$ → mots se terminant par ab

Expression régulière Flex

Opérateur	Description	Exemple
[liste]	Un des caractères entre crochets	[aeiou] → une voyelle
[^liste]	Un caractère n'étant pas entre crochets	[^aeiou] → un symbole qui n'est pas une voyelle
r*	0 ou plusieurs occurrences de r	a*
r+	1 ou plusieurs occurrences de r	a+
r?	0 ou 1 occurrence de r	a?
r{m}	exactement m occurrences de r	a{3} aaa
r{m,n}	entre m et n occurrences de r	a{5,6} aaaaa ou aaaaaa
r1 r2	r1 ou r2	a b
r1/r2	Reconnait r1 si elle figure avant r2	Cours de / compilation Ne reconnait pas Cours de dans la phrase Cours de TIRM
()	Groupement de l'expression entre parenthèses	(abc) → la chaîne abc
\n	Caractère « retour à la ligne »	
\t	Tabulation	
{ }	Pour faire référence à une définition régulière	{NOMBRE}
EOF	Fin de fichier (uniquement avec flex)	