



# Résumé cours 03/10/2014

## Corentin Pouplard - Fidel Nguyen Simon Tartière - Yoann Diquélou

3 octobre 2014

## Objectif

Préparer les diagrammes UML

#### Travail effectué

Lors de cette séance, nous avons énuméré un ensemble de fonctionnalités liées aux systèmes :

#### Actions

Mise en mouvement du pont :

- Rentrer les verrous
- Ouvrir les machoires
- Actionner les cabestants

Fermeture:

- fermer les machoires
- fermer les verrous

#### Actions de l'acteur

Les différentes actions que nous avons identifiées sont :

- Se déplacer
- Intéragir avec les différents mécanismes
- Changer la force applicable sur les cabestants

### Systèmes globaux identifiés

Nous avons identifiés 4 systèmes globaux, eux-même constitué de sous-système (que nous détaillerons plus tard) :





- Verrous
- Machoires
- Cabestants et engrenages
- Travées

#### Idées abordées

Nous avons abordé l'idée que l'utilisateur puisse se déplacer librement, puis lorsqu'il actionne un système, on déplace la camèra sur ce système, puis à partir de ce moment, il peut continuer à ce déplacer librement.

## A faire rapidement

Prendre contact avec Pierre Vanderwagen pour récupérer les plans du pont. Débuter les diagrammes UML.