



Modélisation du pont de recouvrance

Corentin Pouplard Fidel Nguyen Simon Tartière
Yoann Diquélou

16 octobre 2014



Table des matières

1	Présentation du projet	3
1.1	Fonctionnalités	3
1.2	Perspectives d'amélioration	3
2	Scenarios	4
2.1	Lancer la simulation	4
2.2	Mettre en mouvement le pont	4
2.3	Se déplacer	5
2.4	Découvrir l'histoire du pont	5



1 Présentation du projet

Le but de ce projet est de modéliser le *Pont national de Brest* tel qu'il était de 1861 à 1944.

Nous souhaitons permettre la visualisation de ses mécanismes et les observer en fonctionnement tout en s'assurant de la cohérence de nos modèles.

1.1 Fonctionnalités

Les fonctionnalités prévues pour notre application sont :

- Mettre en mouvement le pont.
- Se déplacer sur le pont.
- Pouvoir consulter l'historique du pont.

1.2 Perspectives d'amélioration

Voici quelques améliorations que nous pourrions mettre en place si le temps nous le permet :

- Ajout d'intelligences artificielles (IA ¹).
- Faire passer un bateau sous le pont.
- Possibilité de vue éclatée.
- Commander les IA.

1. Intelligence Artificielle



2 Scenarios

2.1 Lancer la simulation

Sommaire	Scénario nominal «Lancer la simulation»
Description	1 - L'utilisateur lance le programme 2 - L'utilisateur arrive dans le menu 3 - L'utilisateur clique sur «Simulation» 4 - La simulation apparaît
Sommaire	Scénario alternatif «Lancer la simulation»
Description	
Sommaire	Scénario d'erreur «Lancer la simulation»
Description	

TABLE 1 – Scénario «Lancer la simulation»

2.2 Mettre en mouvement le pont

Sommaire	Scénario nominal «Mettre en mouvement le pont»
Description	1 - L'utilisateur interagit avec les mécanismes 2 - Le système vérifie que les mécanismes sont activés dans l'ordre 3 - Le pont s'ouvre ou se ferme
Sommaire	Scénario alternatif «Mettre en mouvement le pont»
Description	SA1 : Ordre d'activation des mécanismes incorrect SA1 démarre au point 2 du scénario nominal 3 - Le système indique à l'utilisateur que les mécanismes empêchent le mouvement du pont Le scénario nominal reprend au point 1
Sommaire	Scénario d'erreur «Mettre en mouvement le pont»
Description	

TABLE 2 – Scénario «Mettre en mouvement le pont»



2.3 Se déplacer

Sommaire	Scénario nominal «Se déplacer»
Description	1 - L'utilisateur se déplace en vue première personne sur le pont
Sommaire	Scénario alternatif «Se déplacer»
Description	SA1 : Appuie sur la touche de changement de caméra 2 - L'utilisateur se déplace en vue caméra libre autour du pont
Sommaire	Scénario d'erreur «Se déplacer»
Description	

TABLE 3 – Scénario «Se déplacer»

2.4 Découvrir l'histoire du pont

Sommaire	Scénario nominal «Découvrir l'histoire du pont»
Description	1 - L'utilisateur interagit avec le panneau situé à l'entrée du pont 2 - Une fenêtre s'affiche contenant l'histoire du pont 3 - L'utilisateur ferme la fenêtre
Sommaire	Scénario alternatif «Découvrir l'histoire du pont»
Description	
Sommaire	Scénario d'erreur «Découvrir l'histoire du pont»
Description	

TABLE 4 – Scénario «Découvrir l'histoire du pont»



Liste des tableaux

1	Scénario «Lancer la simulation»	4
2	Scénario «Mettre en mouvement le pont»	4
3	Scénario «Se déplacer»	5
4	Scénario «Découvrir l’histoire du pont»	5

Table des figures