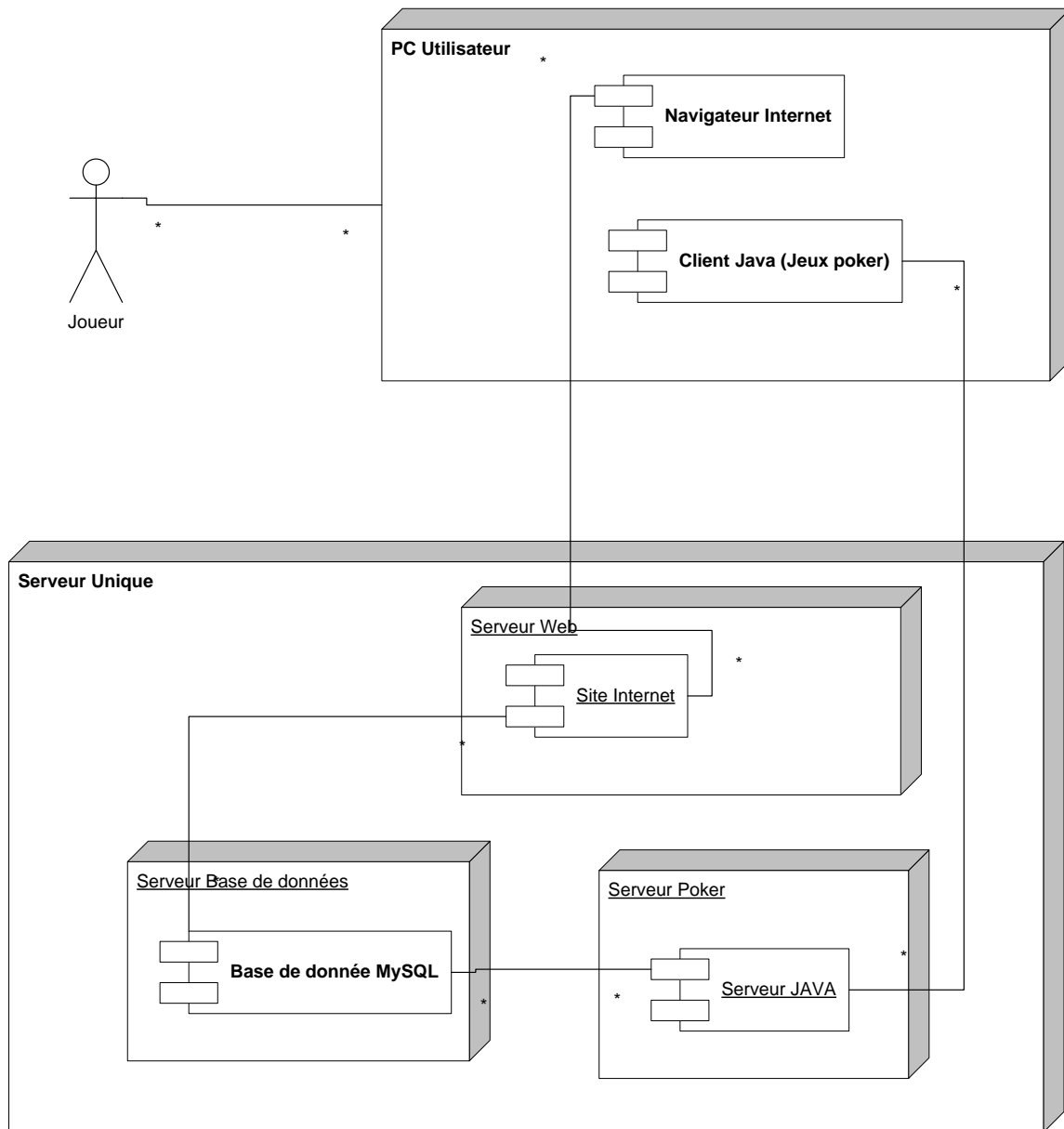


## ***Table des matières***

Table des matières.....	1
Diagramme de déploiement .....	2
Diagramme de cas d'utilisation global .....	3
Sous-système 1 : Gestion des utilisateurs .....	4
Diagramme de cas d'utilisations .....	4
Diagramme de classe .....	4
Diagrammes de séquences .....	5
Sous-système 2 : Gestion des tournois.....	7
Diagramme de cas d'utilisations .....	7
Diagramme de classe .....	7
Diagrammes de séquences .....	8
Sous-système 3 : Inscription d'un utilisateur.....	9
Diagramme de cas d'utilisations .....	9
Diagramme de classe .....	9
Diagrammes de séquences .....	10
Sous-système 4: Joindre un tournoi .....	11
Diagramme de cas d'utilisations .....	11
Diagramme de classe .....	12
Diagrammes de séquences .....	13
Prototype .....	15

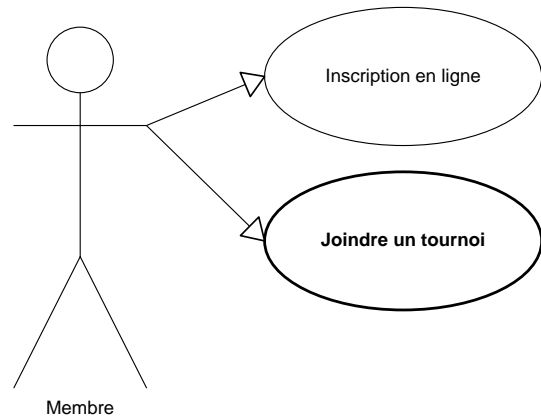
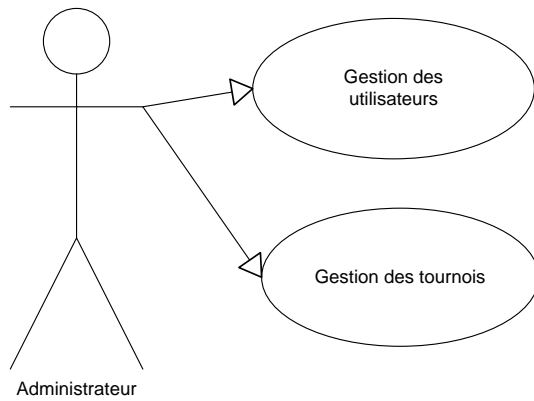
## Diagramme de déploiement



## ***Diagramme de cas d'utilisation global***

4 sous-systèmes :

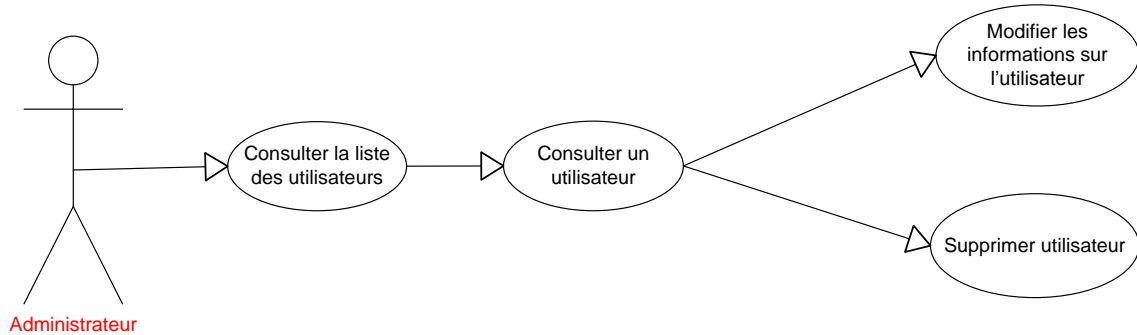
- Gestion des utilisateurs
- Gestion des tournois
- Inscription d'un utilisateur
- Joindre un tournoi



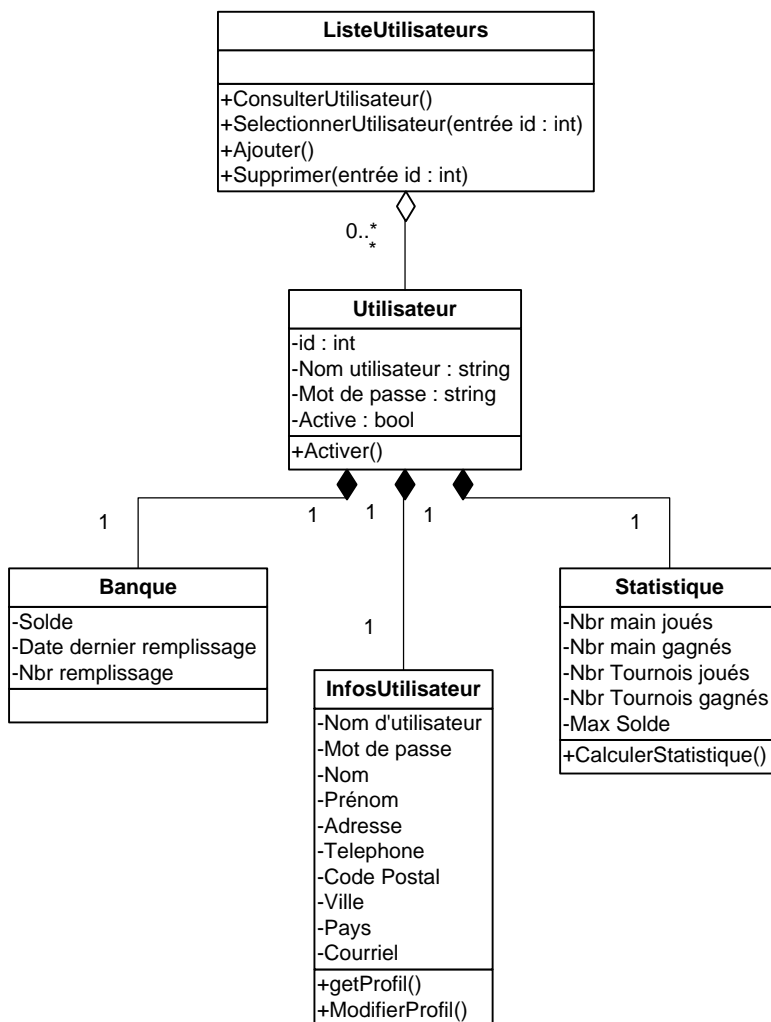
## Sous-système 1 : Gestion des utilisateurs

Permet à l'administrateur de gérer les comptes utilisateurs (joueurs).

### Diagramme de cas d'utilisations

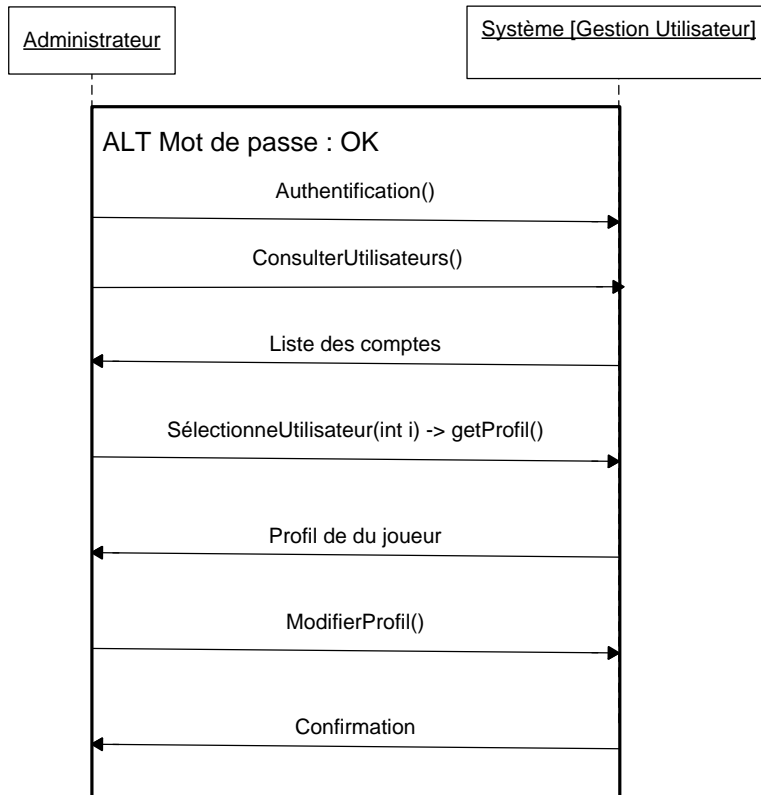


### Diagramme de classe

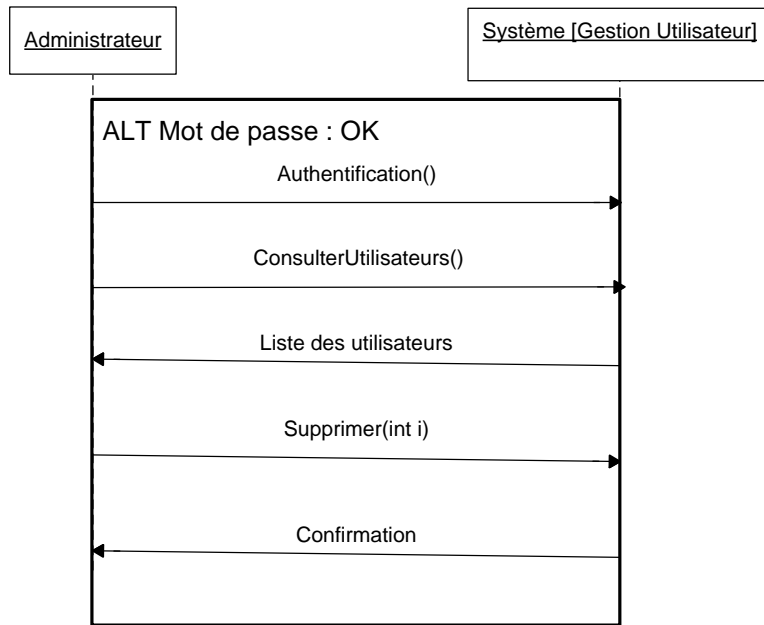


## Diagrammes de séquences

### Modifier le profil d'un utilisateur



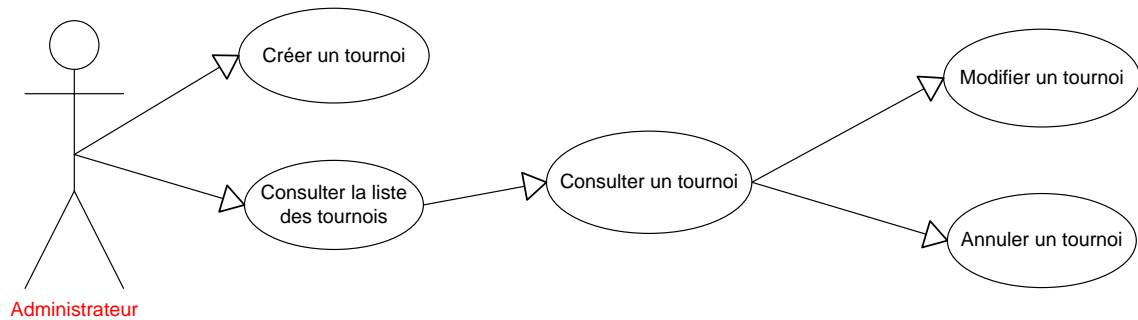
## Supprimer un compte utilisateur



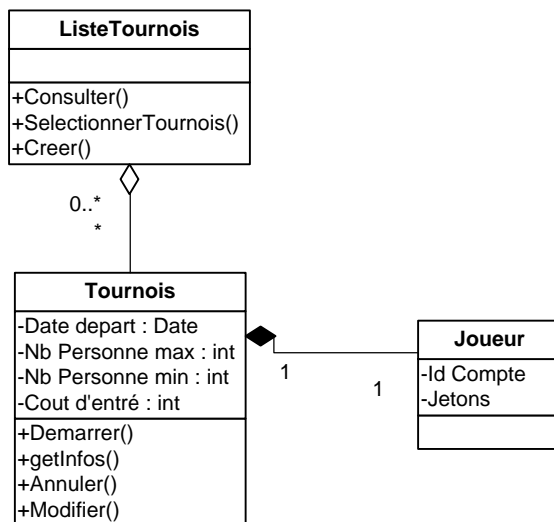
## Sous-système 2 : Gestion des tournois

Permet à l'administrateur de gérer les tournois (Créer, modifier les informations, supprimer, etc.).

### Diagramme de cas d'utilisations

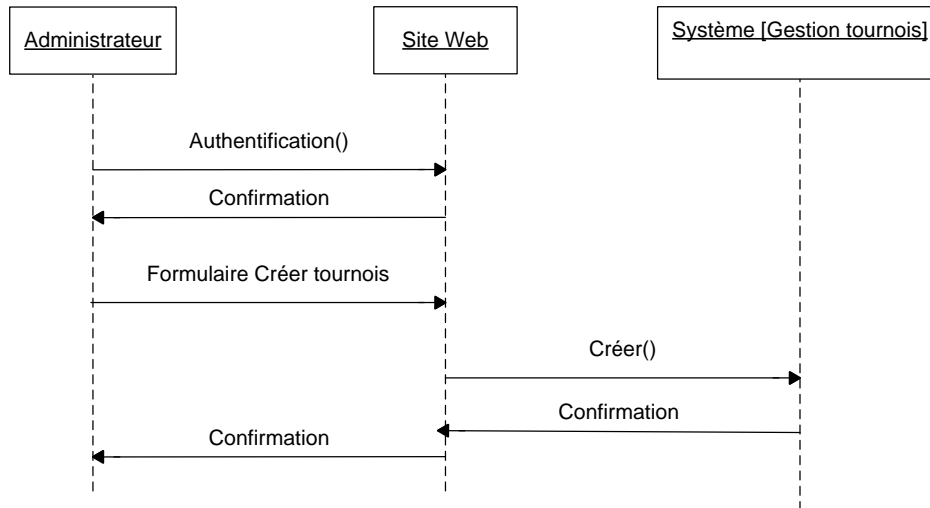


### Diagramme de classe

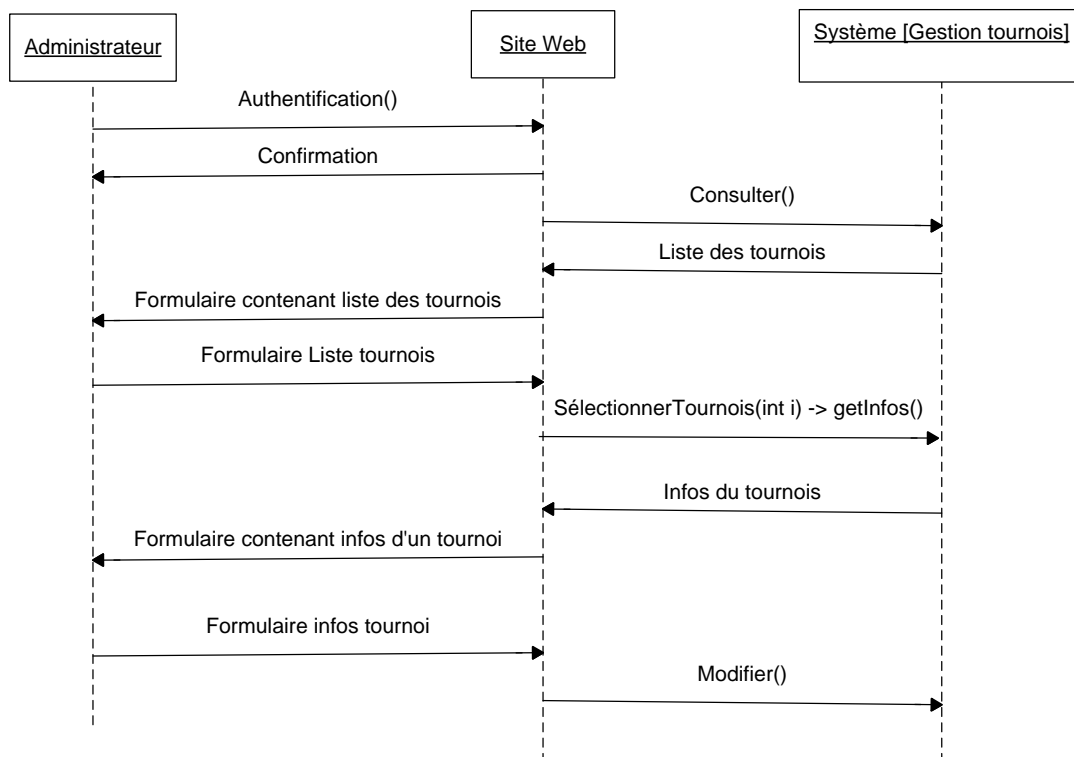


## Diagrammes de séquences

### Créer un tournoi



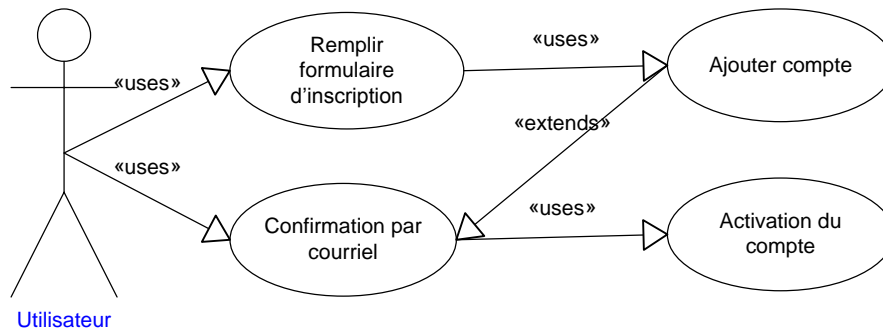
### Modifier un tournoi



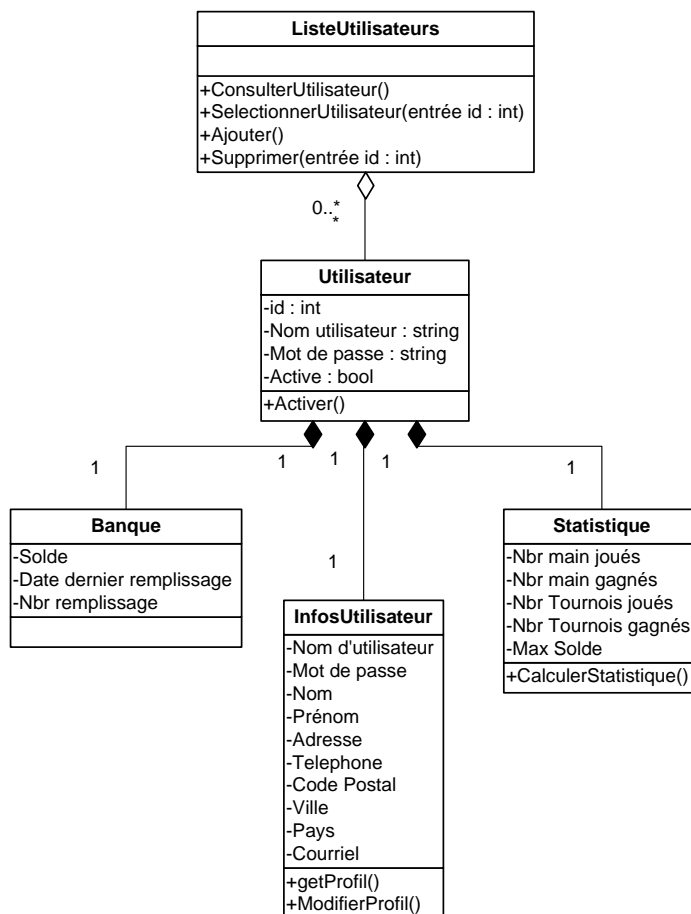


## Sous-système 3 : Inscription d'un utilisateur

### Diagramme de cas d'utilisations

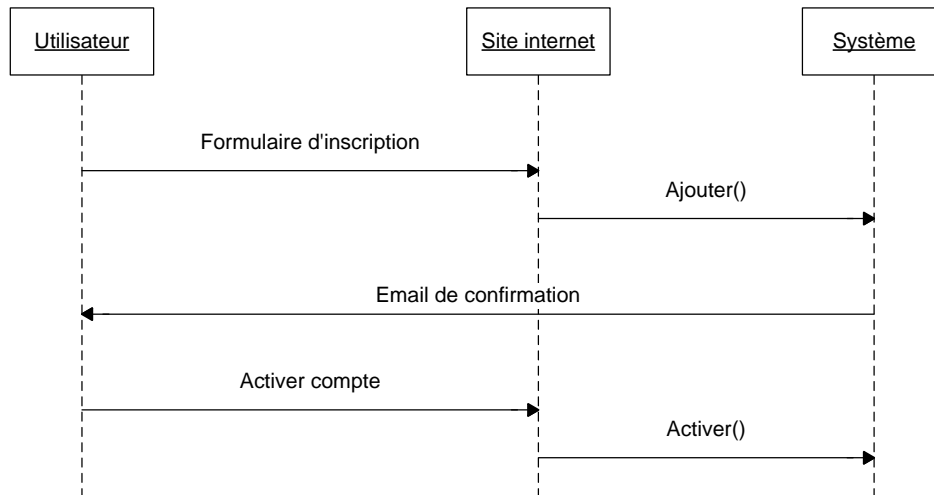


### Diagramme de classe



## Diagrammes de séquences

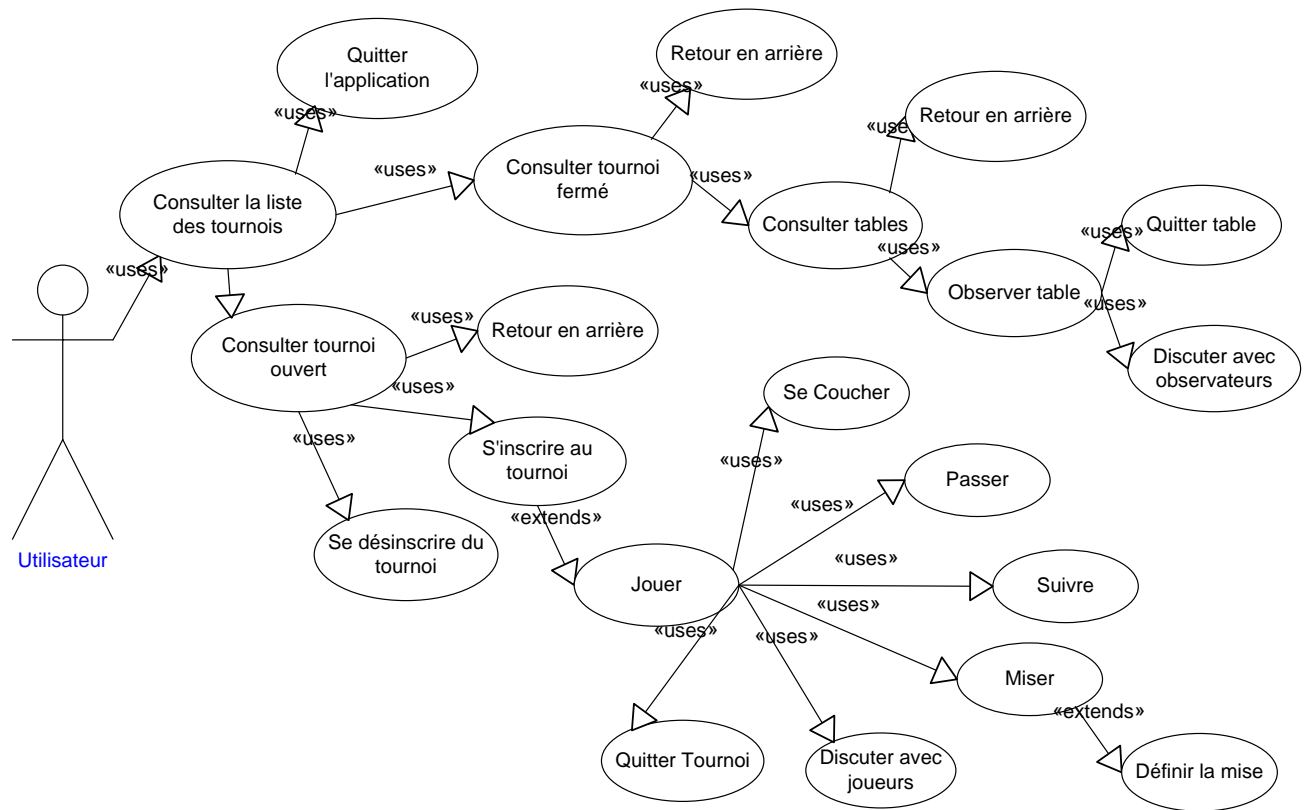
### Inscription d'un utilisateur



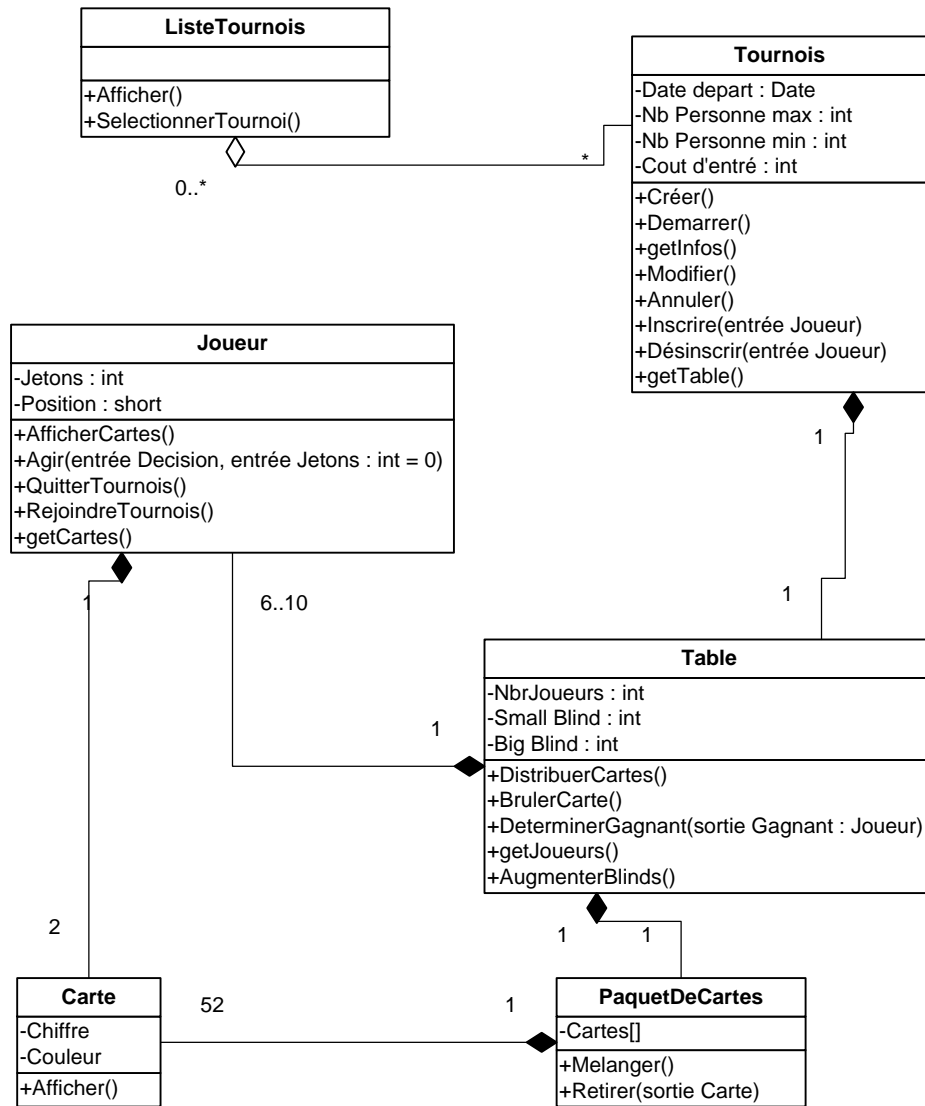
## Sous-système 4: Joindre un tournoi

Permet à un joueur de joindre un tournoi et ainsi disputer une partie.

### Diagramme de cas d'utilisations

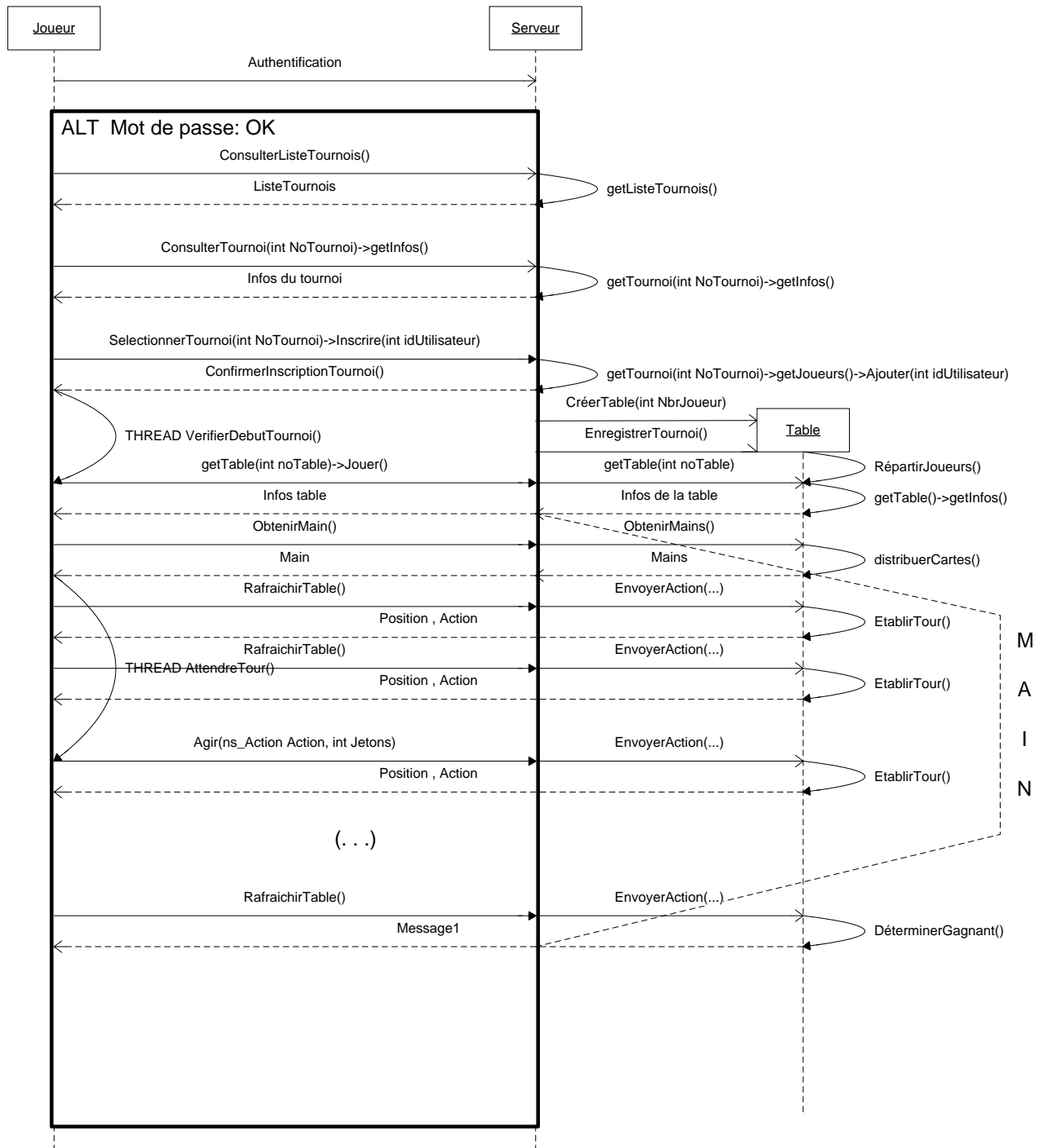


## Diagramme de classe

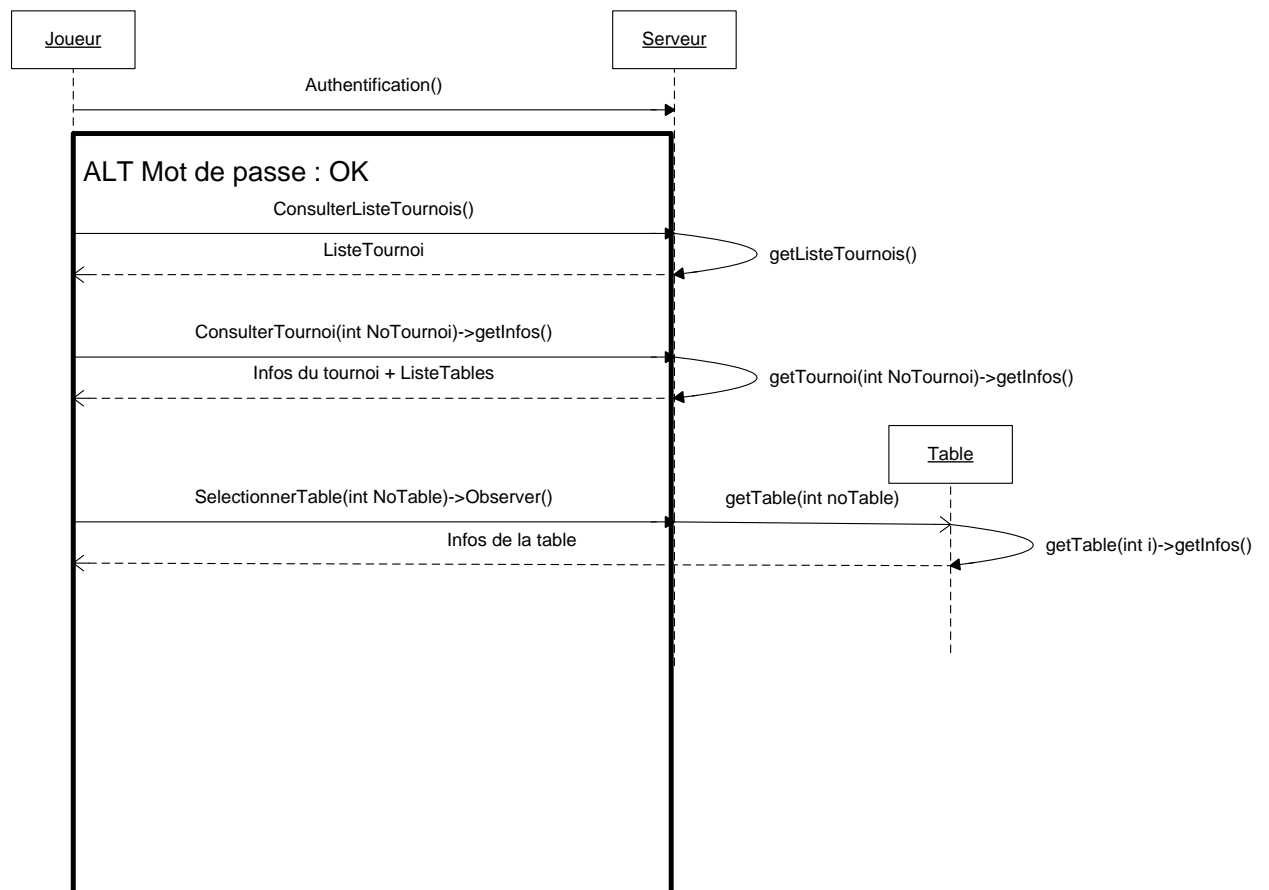


# Diagrammes de séquences

## Jouer un tournoi



## Observer un tournoi



## Prototype



# Analyse Poker en ligne



Date de remise  
26 septembre 2007

Jonathan Aubuchon  
Jean-Philippe Beaulieu  
Francis Paré