## Лабораторная работа №3

Модель боевных действий

Логинов Е. И.

25.02.2023

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Информация

### Докладчик

- Логинов Егор Игоревич
- студент НФИбд-01-20
- Российский университет дружбы народов
- 1032201661@pfur.ru

## Вводная часть

### Актуальность

- Моделирование ситуации
- Наглядное представление
- Простота использования

### Цели и задачи

- Сделать моделирование боевых действий
- Представить результаты в виде графиков

### Материалы и методы

- Язык Julia и ее библиотеки: Plots и Differential Equations для построения графиков
- Свободное открытое программное обеспечение OpenModelica для моделирования ситуации

Ход работы

### Построение двух простейших моделей боя

1. Модель боевых действий между регулярными войсками описывается следующим ОДУ

```
dx/dt = -ax(t) - bx(t) + P(t)dy/dt = -cx(t) - hy(t) + Q(t)
```

2. Модель ведение боевых действий с участием регулярных войск и партизанских отрядов

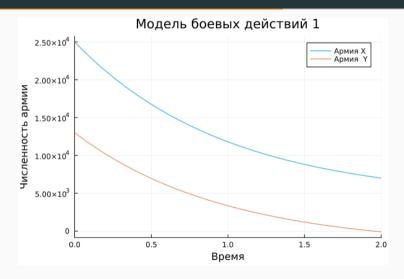
```
dx/dt = -a(t)x(t) - b(t)x(t) + P(t)
dy/dt = -c(t)x(t)y(t) - h(t)y(t) + Q(t)
```

где: a,b,c,h - постоянные коэффициенты a(t), h(t) - коэффициенты, описывающие потери, не связанные с боевыми действиями c(t), b(t) - коэффициенты, описывающие потери, связанные с боевыми

### Код моделирования на Julia, модель 1

```
using DifferentialEquations
    x start = 25000
    a = -0.41
14 dt = 50
    t = collect(LinRange(t start, t end, dt))
    prob = ODEProblem(F, u0, (t start, t end))
    solving = solve(prob)
    plt = plot(solving, vars=(0.1), title="Модель боевых действий 1", vlabel = "Численность армии", label = "Армия X")
    plot!(solving, vars=(0.2), xlabel = "Bpemg", label = "Apmus Y")
```

### График моделирования первой модели



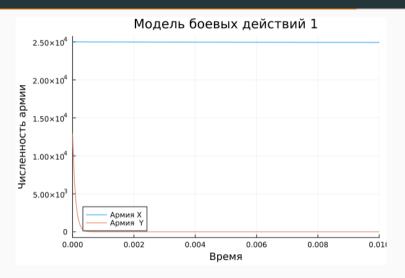
# модель 2

Код моделирования на Julia,

### Код моделирования на Julia, модель 2

```
using DifferentialEquations
    x start = 25000
13 t \text{ end} = 0.01
14 dt = 50
    t = collect(LinRange(t start, t end, dt))
    prob = ODEProblem(F, u0, (t start, t end))
    solving = solve(prob)
    plt = plot(solving, vars=(0.1), title="Модель боевых действий 1", vlabel = "Численность армии", label = "Армия X")
    plot!(solving, vars=(0.2), xlabel = "Bpemg", label = "Apmus Y")
```

### График моделирования второй модели



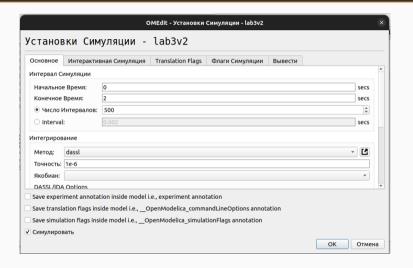
### Код на OpenModelica. Первая модель

```
model lab3v1
    parameter Integer x start = 25000;
    parameter Integer y start = 13000;
    parameter Real a = -0.41:
   parameter Real b = -0.83;
   parameter Real c = -0.29;
   parameter Real h = -0.63;
    Real x(start=x start);
    Real y(start=y start);
   Real P:
   Real 0:
12 equation
13 P = \sin(time + 3);
14 Q = \cos(time + 3);
   der(x) = a*x + b*v + P;
   der(y) = c*x + h*y + Q;
16
   end lab3v1:
```

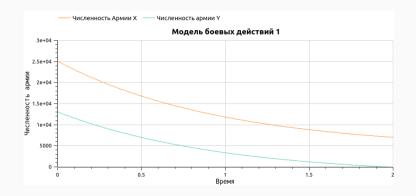
## Код на OpenModelica. Вторая модель

```
model lab3v2
    parameter Integer x start = 25000;
    parameter Integer y start = 13000;
    parameter Real a = -0.33:
   parameter Real b = -0.88;
   parameter Real c = -0.44;
   parameter Real h = -0.77;
    Real x(start=x start);
    Real y(start=y start);
   Real P:
   Real 0:
12 equation
13 P = \sin(time);
14 Q = \cos(3*time);
15 der(x) = a*x + b*y + P;
   der(y) = c*x*y + h*y + 0;
16
   end lab3v2:
```

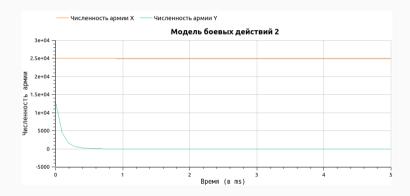
### Установка настроек симуляции



### График первой модели



### График второй модели



Результаты

### Результаты выполнения

- Моделирование ситуации
- Ознакомление с языками
- Исследование графиков
- Сравнение языков