Desarrollar las siguientes actividades:

1. Dado el Polinomio P(x)=3x6+2x4+3 y el polinomio Q(x)=3x-1 cuál es el resultado de aplicar las siguientes expresiones utilizando las Funciones y Axiomas del TAD Polinomio.

```
Rem(P, 4) -> 3x6+3

Rem(Attach(P,-8,5,),0) -> 3x6-8x5

Iszero(Attach(P,0,0)) -> FALSE

Smult(Zero,3,6) -> Zero

Smult(Attach(P,2,2),1,1) -> 3x7-8x6+2x3

Attach(Smult(P,1,1), 1*2, 2+1) -> 3x8-8x7+2x4+2x3

Add(P, Zero) -> 3x8-8x7+2x4+2x3

Add(P,Attach(P,3,2)) -> 6x8-16x7+4x4+4x3+3x2

Attach(Add(P,Q),3,2) -> 6x8-16x7+4x4+4x3+6x2+3x-1

Mult(P,Zero) -> Zero

Mult(P,Attach(Q,4-2,3)) -> Zero

Add(Mult(P,Q),Smult(P,4-2,3) -> Zero
```

Implementar en C# las siguientes operaciones del TAD Polinomios (clsPoly) en el proyecto de clases cApp

```
Declare Zero() -> Poly //Define polinomio

Public clsPoly Zero()
{
    return new clsPoly();
}

Iszero(Poly) -> Boolean //Esta vació el Polinomio

Public bool IsZero()
{
    return (nterm == 0);
}

Coef(Poly, exp) -> coef //Obtiene el coef. del Polinomio

Public float Coef(int exp)
{
    return vcoef[exp];
}

Attach(Poly, coef, exp) -> Poly //Adiciona un elemento al Polinomio

Public clsPoly Attach(int coef, int exp)
```

```
if ((coef != 0) && (exp >= 0))
  if (p.Vcoef[exp] == 0)
    p.nterm++;
   p.Vexp[exp] = exp;
   p.Vcoef[exp] = p.Vcoef[exp] + coef;
}
return p;
}
Rem(Poly, exp) -> Poly //Elimina un elemento del Polinomio
Public clsPoly Rem(int exp)
if (exp >= 0)
  p.Vcoef[exp] = 0;
  p.Vexp[exp] = 0;
  nterm--;
 }
 return p;
Add(Poly, Poly) ->Poly //Adición de Polinomios
public clsPoly Add(clsPoly P,clsPoly Q)
    {
       clsPoly C = new clsPoly();
       while ((P.IsZero() == true && Q.IsZero() == true) == false)
       {
         if (P.Grado() < Q.Grado())</pre>
         {
           C = Attach(C, Q.Coef(Q.Grado()), Q.Grado());
           Q = Rem(Q, Q.Grado());
         }
         if (P.Grado() > Q.Grado())
```

Grado(Poly) -> N // Obtiene el grado de un Polinomio

```
public int Grado()
{
    int Exp = 0;
    for (int k = 0;k < MAX; k++)
    {
        if (vExp[k] > 0)
        {
            Exp = vExp[k];
        }
    }
    return Exp;
```

}