

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa
100.00 sobre
100.00🚩 Marcar
pregunta

// Clase del TAD Lista

```
public class clsLista
{
    // Se define la clase Nodo
    class Nodo
    {
        public int info;
        public Nodo sig;
    }

    // Se define los nodos tope (primero) y rear (ultimo)
    private Nodo tope, rear;
    // Constructor de la Clase Lista
    public clsLista()
    {
        tope = null;
        rear = null;
    }
    public clsLista Lista
    {
        get { return Lista; }
        set { Lista = value; }
    }
}
```

Rellene el espacio en blanco con la lógica correcta para que funcione correctamente la función que adicione un nuevo nodo a una lista simple con valor "Info", este nodo debe estar ubicado antes de un nodo que contenga valor "InfoX". Todas las instrucciones debe ser rellenas sin espacios en blanco.

```
public clsLista AdicionarAntes( int InfoX , int Info)
{
    clsLista NL=new clsLista(); // se define una nueva lista con el nombre NL

    Nodo anterior=null; // se define un nodo con nombre anterior y se asigna valor nulo

    Nodo actual=tope; // se define un nodo con nombre actual y se asigna el puntero y el valor del nodo tope

    while (actual==null) // recorrer toda la lista desde el nodo Tope hasta el nodo Rear
    {
        if (actual.info==InfoX) // Valida si el nodo leído contiene el valor "InfoX"
        {
            Nodo nuevo;
            nuevo = new Nodo(); // Se declara un nodo con el nombre nuevo
            nuevo.info=Info; // Al nodo nuevo se le asigna el valor "Info"
            nuevo.sig=actual; // El nuevo Nodo apunta al actual Nodo
            anterior.sig=nuevo; // El anterior Nodo apunta al Nuevo nodo
        }

        anterior=actual; // El anterior nodo toma el puntero y el valor del nodo actual
        actual=actual.sig; // el actual nodo toma el puntero y el valor del nodo sucesor del nodo actual
    }

    NL.tope=tope; // El tope del nueva lista toma los valores del nodo tope
    NL.rear=rear; // El rear del nuevo lista toma los valores del tope rear

    return NL; // Retoma el valor y el puntero del nuevo nodo
}
}
```

NOTA: Si la función no funciona después de rellenar las instrucciones, se descuenta el 40% de la nota final