**BỘ CÔNG THƯƠNG**



**TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP THỰC PHẨM TP.HCM**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

🙜🙢🙠🙞



**ĐỒ ÁN: LẬP TRÌNH DI ĐỘNG**

**ĐỀ TÀI: ỨNG DỤNG ĐẶT ĐỒ ĂN NHANH**

Giảng viên hướng dẫn: Nguyễn Thanh Điền

Sinh viên thực hiện:

1. 2001190473 – Lê Bữu Điền

2. 2001180145\_ Trần Huy Hoàng

3. 2001190123 – Nguyễn Đăng Khoa

TP. HỒ CHÍ MINH – 2022

BẢNG PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **MSSV** | **Họ và tên** | **Tham gia** | **Đánh giá** |
| 1 | 2001190473 | Lê Bữu Điền | Xây dựng ứng dụng | 25% |
| 2 | 2001190561 | Bùi Đức Huy | Xây dựng database  Làm word  Hỗ trợ thiết các use case | 25% |
| 3 | 2001190754 | Đỗ Duy Phương | Thiết kế các use case  Thiết kế sơ đồ lớp mức phân tích  Thiết kế sơ đồ lớp mức thiết kế | 25% |
| 4 | 2001190462 | Nguyễn Tiến Đạt | Đặc tả các yêu cầu bằng văn bản  Hỗ trợ thiết kế sơ đồ lớp mức phân tích  Hỗ trợ thiết kế sơ đồ lớp mức thiết kế  Hỗ trợ làm word | 25% |

LỜI CẢM ƠN

Nhóm xin gửi lời cảm ơn chân thành và sự tri ân sâu sắc đối với các thầy cô của trường HUFI, đặc biệt là các thầy cô Công Nghệ Thông Tin của trường đã tạo điều kiện cho nhóm thực hiện đồ án. Và nhóm cũng xin chân thành cám ơn thầy Nguyễn Thanh Điền đã trang bị cho nhóm chúng em những kiến thức, kỹ năng cơ bản cần có để hoàn thành đề tài nghiên cứu này.

Tuy nhiên trong quá trình làm đồ án, cũng như là trong quá trình làm bài báo cáo, khó tránh khỏi sai sót, rất mong các thầy cô bỏ qua. Đồng thời do trình độ lý luận cũng như kinh nghiệm thực tiễn còn hạn chế nên bài báo cáo không thể tránh khỏi những thiếu sót, nhóm mong nhận được ý kiến đóng góp thầy cô để nhóm học thêm được nhiều kinh nghiệm và sẽ hoàn thành tốt hơn bài báo cáo tốt nghiệp sắp tới.

Chúng em xin chân thành cảm ơn thầy!

MỤC LỤC

[BẢNG PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC 2](#_Toc104828676)

[LỜI CẢM ƠN 3](#_Toc104828677)[MỤC LỤC 4](#_Toc104828678)

[DANH SÁCH HÌNH 6](#_Toc104828679)

[MỞ ĐẦU 8](#_Toc104828680)

[CHƯƠNG 1 TỔNG QUAN 9](#_Toc104828681)

[1.1 GIỚI THIỆU 9](#_Toc104828682)

[1.2 MỤC TIÊU VÀ PHẠM VI ĐỀ TÀI 9](#_Toc104828683)

[1.3 NỘI DUNG THỰC HIỆN 9](#_Toc104828684)

[CHƯƠNG 2 KHẢO SÁT HỆ THỐNG 10](#_Toc104828685)

[2.1 KHẢO SÁT HỆ THỐNG 10](#_Toc104828686)

[2.1.1 MỤC ĐÍCH 10](#_Toc104828687)

[2.1.2 PHẠM VI 10](#_Toc104828688)

[2.2 QUY TRÌNH NGHIỆP VỤ 10](#_Toc104828689)

[2.2.1 QUY TRÌNH NHẬP HÀNG 10](#_Toc104828690)

[2.2.2 QUY TRÌNH ĐẶT HÀNG 10](#_Toc104828691)

[CHƯƠNG 3 PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG 11](#_Toc104828692)

[3.1 GIỚI THIỆU 11](#_Toc104828693)

[3.2 XÂY DỰNG MÔ HÌNH USE CASE NGHIỆP VỤ 11](#_Toc104828694)

[3.2.1 ĐẶC TẢ USE CASE NGHIỆP VỤ 11](#_Toc104828695)

[3.2.1.1 BẰNG VĂN BẢN 11](#_Toc104828696)

[3.2.1.2 ACTIVITY DIAGRAM 15](#_Toc104828697)

[3.2.1.3 SEQUENCE DIAGRAM 18](#_Toc104828698)

[3.2.1.4 COLLABORATION DIAGRAM 21](#_Toc104828699)

[3.3 XÂY DỰNG MÔ HÌNH USE CASE HỆ THỐNG 23](#_Toc104828700)

[3.3.1 ĐẶC TẢ USE CASE HỆ THỐNG 24](#_Toc104828701)

[3.3.1.1 BẰNG VĂN BẢN 24](#_Toc104828702)

[3.4 SƠ ĐỒ LỚP MỨC PHÂN TÍCH 28](#_Toc104828703)

[3.5 SƠ ĐỒ LỚP MỨC THIẾT KẾ 29](#_Toc104828704)

[29](#_Toc104828705)

[3.6 THIẾT KẾ CƠ SỞ DỮ LIỆU QUAN HỆ 29](#_Toc104828706)

[3.6.1 GIỚI THIỆU 29](#_Toc104828707)

[3.6.2 LƯỢT ĐỒ DIAGRAM 30](#_Toc104828708)

[CHƯƠNG 4 XÂY DỰNG ỨNG DỤNG 31](#_Toc104828709)

[4.1 GIỚI THIỆU 31](#_Toc104828710)

[4.2 GIAO DIỆN ỨNG DỤNG 31](#_Toc104828711)

[4.2.1 GIAO DIỆN FORM CHÍNH 31](#_Toc104828712)

[4.2.2 GIAO DIỆN FORM ĐĂNG NHẬP 32](#_Toc104828713)

[4.2.3 GIAO DIỆN FORM SẢN PHẨM 32](#_Toc104828714)

[4.2.4 GIAO DIỆN FORM NHẬP HÀNG 33](#_Toc104828715)

[4.2.5 GIAO DIỆN FORM THANH TOÁN 33](#_Toc104828716)

[4.2.6 GIAO DIỆN FORM NHÂN VIÊN 34](#_Toc104828717)

[4.2.7 GIAO DIỆN FORM NHÀ CUNG CẤP 34](#_Toc104828718)

[4.2.8 GIAO DIỆN FORM KHÁCH HÀNG 35](#_Toc104828719)

[4.2.9 GIAO DIỆN FORM HÓA ĐƠN 35](#_Toc104828720)

[4.2.10 GIAO DIỆN FORM FINISH BILL 36](#_Toc104828721)

[CHƯƠNG 5 KẾT LUẬN VÀ ĐỊNH HƯỚNG PHÁT TRIỂN 37](#_Toc104828722)

[5.1 KẾT QUẢ ĐẠT ĐƯỢC 37](#_Toc104828723)

[5.2 KẾT QUẢ CHƯA ĐẠT ĐƯỢC 37](#_Toc104828724)

[TÀI LIỆU THAM KHẢO 38](#_Toc104828725)

DANH SÁCH HÌNH

[**Hình 1: Mô hình use case nghiệp vụ** 10](#_Toc104827876)

[**Hình 2: Sơ đồ hoạt động use case nghiệp vụ mua hàng** 14](#_Toc104827877)

[**Hình 3: Sơ đồ hoạt động use case nghiệp vụ đăng ký thẻ thành viên** 15](#_Toc104827878)

[**Hình 4: Sơ đồ hoạt động use case nghiệp vụ nhập hàng** 16](#_Toc104827879)

[**Hình 5: Sơ đồ tuần tự use case nghiệp vụ mua hàng** 17](#_Toc104827880)

[**Hình 6: Sơ đồ tuần tự use case nghiệp vụ đăng ký thẻ thành viên** 18](#_Toc104827881)

[**Hình 7: Sơ đồ tuần tự use case nghiệp vụ nhập hàng** 19](#_Toc104827882)

[**Hình 8: Sơ đồ cộng tác use case nghiệp vụ mua hàng** 20](#_Toc104827883)

[**Hình 9: Sơ đồ cộng tác use case nghiệp vụ đăng ký thẻ thành viên** 21](#_Toc104827884)

[**Hình 10: Sơ đồ cộng tác use case nghiệp vụ nhập hàng** 22](#_Toc104827885)

[**Hình 11: Mô hình use case hệ thống** 22](#_Toc104827886)

[**Hình 12: Sơ đồ lớp mức phân tích** 27](#_Toc104827887)

[**Hình 13: Sơ đồ lớp mức thiết kế** 28](#_Toc104827888)

[**Hình 14: Lượt đồ diagram** 29](#_Toc104827889)

[**Hình 15: Giao diện form đăng nhập** 30](#_Toc104827890)

[**Hình 16: Giao diện form đăng nhập** 31](#_Toc104827891)

[**Hình 17: Giao diện form sản phẩm** 31](#_Toc104827892)

[**Hình 18: Giao diện form nhập hàng** 32](#_Toc104827893)

[**Hình 19: Giao diện form thanh toán** 32](#_Toc104827894)

[**Hình 20: Giao diện form nhân viên** 33](#_Toc104827895)

[**Hình 21: Giao diện form nhà cung cấp** 33](#_Toc104827896)

[**Hình 22: Giao diện form khách hàng** 34](#_Toc104827897)

[**Hình 23: Giao diện form hóa đơn** 34](#_Toc104827898)

[**Hình 24: Giao diện form finish bill** 35](#_Toc104827899)

MỞ ĐẦU

Trên thế giới hiện này, tin học là nghành phát triển không ngừng, thời kỳ công nghiệp hóa đòi hỏi thông tinh nhanh chóng, chính xác. Tin học càng ngày càng chiếm một vị trí quan trọng trong cuộc sống hằng ngày, trong các ngành khoa học kỹ thuật, dịch vụ và xã hội.

Đất nước ta đang có những chuyển biến to lớn trong tất cả mọi lĩnh vực, các ngành kinh tế, các nghành khoa học kỹ thuật và cũng như đời sống xã hội. Đảng và nhà nước ta cũng đã rất coi trọng vấn đề áp dụng tin học vào các lĩnh vực của đời sống và xã hội. Sự nghiệp hóa, công nghiệp hóa, hiện đại hóa của đất nước cần đến sự phát triển của công nghệ thông tin.

TỔNG QUAN

## GIỚI THIỆU

ứng dụng đặt đồ ăn nhanh là công việc không hề đơn giản. Nhất là với những ai đang

muốn đưa sản phẩm đồ ăn tới tay khách hàng một cách nhanh và thuận tiện. Những thất thoát thông tin, tiền bạc,…khó mà kiểm soát theo cách đặt đồ ăn truyền thống. Phần mềm quản lý ứng dụng đặt đồ ăn nhanh với thiết kế hiện đại, thông minh. Giúp người dùng dễ dàng đặt hàng một cách dễ dàng. Với những lý do như vậy, chúng em chọn đề tài “ ứng dụng đặt đồ ăn nhanh ”.

## MỤC TIÊU VÀ PHẠM VI ĐỀ TÀI

Đề tài nhằm giải quyết vấn đề đặt hàng của các ứng dụng đặt đồ ăn nhanh .

Đề tài nghiên cứu giúp các người dùng có thể đặt đồ ăn , quản lý đơn hàng .Hỗ trợ đặt hàng nhanh chóng, thanh toán linh hoạt, tiện lợi phục vụ cho việc kinh doanh.

Kết quả nghiên cứu đề tài có thể được dùng để thiết kế hoàn thiện hơn và áp dụng vào thực tiễn để giúp các cửa hàng và người dùng có thể thuận tiện cho việc trao đổi mua bán đồ ăn.

## NỘI DUNG THỰC HIỆN

Phân tích đề tài để có được Cơ sở dữ liệu.

Các form nhập, sửa dữ liệu có ràng buộc, tránh trường hợp exception xảy ra.

Thiết kế giao diện chính của phần mềm một cách hợp lý với đầy đủ các chức năng theo yêu cầu: thêm, xóa, sửa, cập nhập, thanh toán,....

# KHẢO SÁT HỆ THỐNG

## KHẢO SÁT HỆ THỐNG

### MỤC ĐÍCH

Giai đoạn này tập trung vào việc thu thập các thông tin, tài liệu liên quan tới cấu trúc của hệ thống và các hoạt động của hệ thống nhằm xác định một số vấn đề trước khi bắt đầu xây dựng, phát triển một dự án.

Nội dung cần khảo sát tương ứng với những vấn đề cần giải quyết sao cho phù hợp với yêu cầu của người sử dụng và quy mô của hệ thống thông tin.

Nhằm phân tích và định rõ yêu cầu của khách hàng. Tìm hiểu xem phần mềm cần làm những gì chứ không phải là làm như thế nào. Đích cuối cùng của công việc phân tích dưới đây là tạo ra đặc tả yêu cầu, là tài liệu ràng buộc giữa khách hàng và người phát triển để đi đến cái đích chung đó là tạo ra phần mềm.

### PHẠM VI

Phục vụ cho các cửa hàng bán ứng dụng đặt đồ ăn nhanh có nhu cầu đặt hàng tiện lợi, thông minh, dễ dàng.

## QUY TRÌNH NGHIỆP VỤ

### QUY TRÌNH ĐẶT HÀNG

Khách hàng đăng nhập vào ứng dụng , chọn danh mục món ăn và chọn món ăn , số lượng mình muốn đặt. Sau khi đặt chọn món mà người dùng cần mình, người dùng vào giỏ hàng xác nhận lại món ăn và số lượng đã chọn, sau đó ấn đặt hàng và thanh toán trên ứng dụng.

# PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG

## GIỚI THIỆU

Trong chương này chúng ta sẽ phân tích các yêu cầu của đề tài như việc tóm tắt hoạt động của hệ thống mà dự án sẽ được ứng dụng, phạm vi ứng dụng của đề tài và đối tượng sử dụng, mục đích của dự án. Xác định yêu cầu của khách hàng: Xuất phát từ hệ thống hiện hành của các cửa hàng cùng với yêu cầu của khách hàng để vạch ra được yêu cầu hệ thống cần xây dựng như việc thiết kế giao diện, yêu cầu về chức năng và yêu cầu về bảo mật Trong chương này chúng ta đi xây dựng một số biểu đồ Use Case, biểu đồ hoạt động của các chức năng trong hệ thống và thông tin cơ sở dữ liệu của chương trình.

## XÂY DỰNG MÔ HÌNH USE CASE NGHIỆP VỤ

Diagram

Description automatically generated

**Hình 1: Mô hình use case nghiệp vụ**

### ĐẶC TẢ USE CASE NGHIỆP VỤ

#### BẰNG VĂN BẢN

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case** | **Đặt hàng** |
| **Mô tả** | * Use case bắt đầu khi có người mở ứng dụng. Mục tiêu của use case nhằm cung cấp các quy trình xử lý đặt hàng cho người mua |
| **Các dòng cơ bản** | 1. Người dùng mở ứng dụng và đăng nhập 2. Khách hàng chọn danh mục món ăn và chọn món ăn mình muốn ăn . 3. Người dùng xác nhận lại món ăn mà mình đã đặt và xem hóa đơn thanh toán món ăn |
| **Các dòng thay thế** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case** | **Đăng ký thẻ thành viên** |
| **Mô tả** | * Use case bắt đầu khi có người đăng ký trên ứng dung. Mục tiêu của use case nhằm cung cấp các quy trình xử lý đăng ký thành viên cho người dùng muốn xử dụng app. |
| **Các dòng cơ bản** | 1. Người dùng mở ứng dụng, click vào nút đăng ký và điền các thông tin mà ứng dụng yêu cầu. 2. 2.1 Nếu người dùng không cấp đủ thông tin hoặc thông tin không hợp lệ có thể từ chối yêu cầu đăng ký thành viên   2.2 Nếu người dùng đã cấp đủ thông tin thì nhắc người dùng đợi trong giây lát (số điện thoại dùng để phân biệt) |
| **Các dòng thay thế** |  |

# XÂY DỰNG ỨNG DỤNG

## GIỚI THIỆU

Chương trình xây dựng bằng ngôn ngữ lập trình java.Về mặt chức năng, chương trình được xây dựng để đáp ứng những yêu cầu đặt ra của đề tài. Chương trình có những chức năng như sau: GH,FGF,..

## GIAO DIỆN ỨNG DỤNG

### GIAO DIỆN FORM CHÍNH

A screenshot of a computer

Description automatically generated with low confidence

**Hình 15: Giao diện form đăng nhập và đăng ký**

### GIAO DIỆN FORM ĐĂNG NHẬP

Graphical user interface, application

Description automatically generated

**Hình 16: Giao diện form đăng nhập**

### GIAO DIỆN FORM ĐĂNG KÝ

Graphical user interface

Description automatically generated

**Hình 17: Giao diện form ĐĂNG KÝ**

### GIAO DIỆN FORM CỦA ỨNG DỤNG

Graphical user interface

Description automatically generated

**Hình 18: Giao diện form của ứng dụng**

### GIAO DIỆN FORM CÁC MÓN ĂN

A picture containing text, food, dish, piece de resistance

Description automatically generated

**Hình 19: Giao diện form món ăn**

### GIAO DIỆN FORM GIỎ HÀNG

Graphical user interface, text, application, chat or text message

Description automatically generated

**Hình 20: Giao diện form giỏ hàng**

# KẾT LUẬN VÀ ĐỊNH HƯỚNG PHÁT TRIỂN

## KẾT QUẢ ĐẠT ĐƯỢC

Thông qua việc thực hiện đề tài “Phần mềm ứng dụng đặt đồ ăn nhanh ”, nhóm đã đạt được những yêu cầu như sau:

* Thiết kế được cơ sở dữ liệu quan hệ
* Xây dựng được ứng dụng
* Đạt đc những chức năng tìm kiếm, thanh toán, tạo tài khoản

## KẾT QUẢ CHƯA ĐẠT ĐƯỢC

Bên cạnh những kết quả đã được, nhóm vẫn còn những hạn chế, thiếu sót trong việc thực hiện đề tài.

Việc thực hiện xây dựng ứng dụng còn ở mức cơ bản, sơ xài.

TÀI LIỆU THAM KHẢO