## Rapport individuel SAE 3.01

## Synthèse:

Durant la première partie de cette SAÉ, notre groupe s'est organisé en deux binômes afin de mieux répartir les tâches. Avec llane, nous avons pris en charge la conception de la maquette du site web. Pour cela, nous avons utilisé Canva, un outil de design collaboratif, afin de réaliser les maquettes détaillées de chaque page du site (page d'accueil, pages de contenu, formulaires, etc.).

Nous avons veillé à proposer une interface claire, intuitive et cohérente, en réfléchissant à l'ergonomie, à la navigation et à l'identité visuelle du projet. Ce travail nous a permis de définir une charte graphique homogène et de préparer efficacement la phase de développement.

En parallèle, nous avons également participé à la rédaction du rapport collectif, qui présente la démarche du groupe, les choix techniques et esthétiques, ainsi que la répartition du travail entre les membres de l'équipe.

## Analyse:

La page présentée adopte une interface moderne et épurée, avec un design axé sur la clarté et la hiérarchisation visuelle des informations. Les tons de bleu et de violet en dégradé apportent une touche de dynamisme tout en conservant une certaine sobriété, idéale pour une application professionnelle. Les formes arrondies des encadrés et des boutons renforcent l'aspect fluide et harmonieux de l'ensemble, tout en rendant les éléments interactifs facilement identifiables. L'organisation du contenu est équilibrée, avec une bonne répartition entre les zones de texte, les tableaux et les graphiques, ce qui facilite la lecture et la compréhension rapide des données affichées.

Nous avons toutefois rencontré quelques difficultés à nous accorder sur le choix de l'interface, chacun ayant des préférences différentes. Nous avons donc finalement opté pour un design simple, moderne et agréable visuellement, qui convenait à l'ensemble du groupe tout en restant ergonomique et fonctionnel.



## Démonstration de compétences:

Durant cette première partie, j'ai pu mettre en œuvre plusieurs compétences clés. Tout d'abord, la compétence AC21.03 | Adopter de bonnes pratiques de conception et de programmation, en créant un dépôt GitHub et en structurant correctement mon code. Ensuite, AC22.01 | Choisir des structures de données complexes adaptées au problème, en concevant des tables pertinentes et cohérentes avec les besoins du projet. J'ai également mobilisé AC24.04 | Manipuler des données hétérogènes, en travaillant avec différentes données issues de plusieurs tables. De plus, AC25.02 | Formaliser les besoins du client et de l'utilisateur a été mise en pratique en traduisant les attentes exprimées en fonctionnalités concrètes dans le code. Enfin, j'ai appliqué AC26.02 | Appliquer une démarche pour intégrer une équipe informatique au sein d'une organisation, AC26.03 | Mobiliser les compétences interpersonnelles pour travailler dans une équipe informatique, et AC26.04 | Rendre compte de son activité professionnelle, notamment à travers l'utilisation d'outils collaboratifs tels que GitHub, Google Docs et Canva, favorisant la communication et le suivi collectif du projet.