

Lacoume Corentin

Synthèse:

Au sein de cette SAE, j'ai principalement assuré la mise en place des fondations du projet MobiList, une application destinée à dématérialiser et sécuriser l'inventaire des biens mobiliers afin de faciliter les démarches de déclaration de sinistre après une catastrophe naturelle.

Durant la première semaine, notre équipe s'est concentrée sur deux livrables majeurs. D'une part, nous avons élaboré le document de suivi de projet, qui détaille l'organisation du travail et la répartition des responsabilités. D'autre part, j'ai contribué de manière significative à la rédaction du Dossier de Spécifications Fonctionnelles, dans lequel j'ai décrit précisément les fonctionnalités attendues du système. J'y ai notamment défini les acteurs, modélisé les principales exigences (gestion des logements, ajout des biens, calcul de la vétusté), et formalisé les contraintes métier, le modèle conceptuel de données (MCD) ainsi que les premières maquettes d'interfaces.

J'ai également fortement participé à la création de la maquette de l'application, en veillant à ce qu'elle reflète fidèlement les besoins fonctionnels et qu'elle serve de base de référence pour les futures étapes de conception.

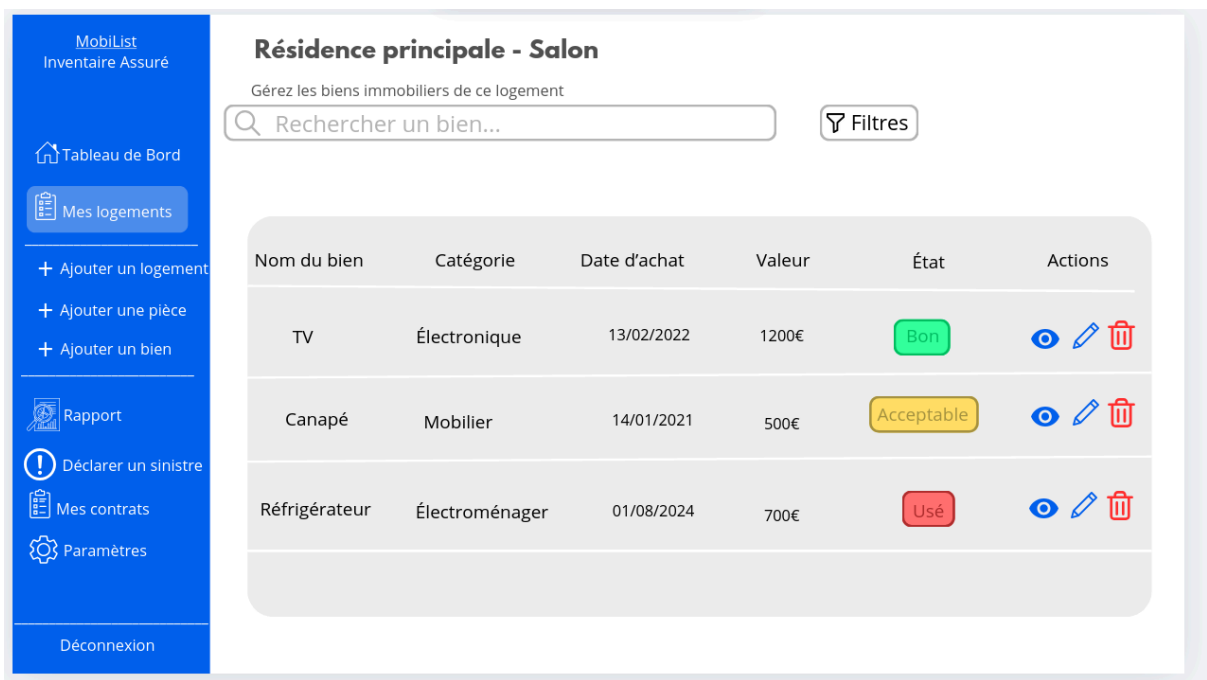
En parallèle, j'ai rédigé mon Rapport Individuel, retraçant de manière rigoureuse mon implication et les compétences mobilisées. Cet exercice m'a permis d'analyser et de valoriser les apprentissages acquis tout au long de cette phase d'analyse du projet.

Mon objectif durant cette période était de fournir une base méthodologique claire et cohérente pour la suite du développement, tout en consolidant mes compétences professionnelles et analytiques.

Analyse:

La maquette de l'application MobiList présente une interface moderne, épurée et fonctionnelle, pensée pour offrir une expérience utilisateur claire et intuitive. Le design repose sur des tons de bleu, apportant à la fois une impression de confiance et de professionnalisme, tout en maintenant une certaine sobriété adaptée à un contexte d'assurance. Les formes arrondies des encadrés et des boutons contribuent à une esthétique fluide et harmonieuse, rendant la navigation agréable et les éléments interactifs facilement reconnaissables.

L'organisation du contenu est bien structurée : la barre latérale assure un accès rapide aux principales fonctionnalités (ajout de logement, consultation, rapports, etc.), tandis que la zone centrale affiche de manière ordonnée les biens mobiliers d'un logement. Cette hiérarchisation visuelle favorise la lisibilité et permet à l'utilisateur d'identifier rapidement les informations essentielles, comme l'état ou la valeur d'un bien.



Démonstration:

Durant cette première partie, j'ai pu mettre en œuvre plusieurs compétences clés. Tout d'abord, la compétence AC21.03 | Adopter de bonnes pratiques de conception et de programmation, en créant un dépôt GitHub et en structurant correctement mon code. Ensuite, AC22.01 | Choisir des structures de données complexes adaptées au problème, en concevant des tables pertinentes et cohérentes avec les besoins du projet. J'ai également mobilisé AC24.04 | Manipuler des données hétérogènes, en travaillant avec différentes données issues de plusieurs tables.

De plus, AC25.02 | Formaliser les besoins du client et de l'utilisateur a été mise en pratique en traduisant les attentes exprimées en fonctionnalités concrètes dans le code. Enfin, j'ai appliqué AC26.02 | Appliquer une démarche pour intégrer une équipe informatique au sein d'une organisation, AC26.03 | Mobiliser les compétences interpersonnelles pour travailler dans une équipe informatique, et AC26.04 | Rendre compte de son activité professionnelle, notamment à travers l'utilisation d'outils collaboratifs tels que GitHub, Google Docs et Canva, favorisant la communication et le suivi collectif du projet.