<http://developer.alexanderklimov.ru/android/theory/lifecycle.php>

onCreate()

Метод **onCreate()** вызывается при создании или перезапуска активности. Система может запускать и останавливать текущие окна в зависимости от происходящих событий. Внутри данного метода настраивают статический интерфейс активности. Инициализирует статические данные активности, связывают данные со списками и т.д. Связывает с необходимыми данными и ресурсами. Задаёт внешний вид через метод **setContentView()**.

В этом методе загружайте пользовательский интерфейс, размещайте ссылки на свойства класса, связывайте данные с элементами управления, создавайте сервисы и потоки. Метод **onCreate()** принимает объект **Bundle**, содержащий состояние пользовательского интерфейса, сохранённое в последнем вызове обработчика [onSaveInstanceState](http://developer.alexanderklimov.ru/android/theory/activity-theory.php" \l "onsaveinstancestate). Для восстановления графического интерфейса в его предыдущем состоянии нужно задействовать эту переменную: внутри **onCreate()** или переопределив метод **onRestoreInstanceState()**.

Операции по инициализации, занимающие много времени, следует выполнять в фоновом процессе, а не с помощью метода **onCreate()**. В противном случае можно получить диалоговое окно ANR (Application Not Responding, приложение не отвечает).

# **Retrofit**

<http://developer.alexanderklimov.ru/android/library/retrofit.php>

<https://devcolibri.com/getting-started-with-retrofit-in-android/>