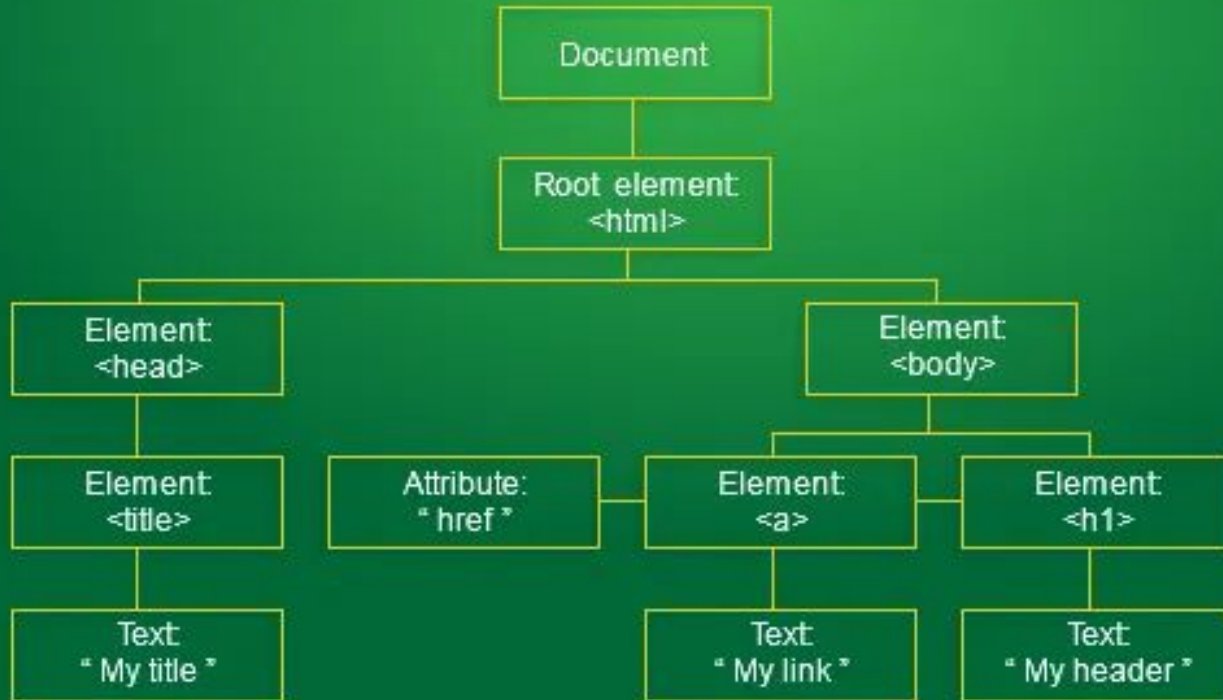


JAVASCRIPT DOM

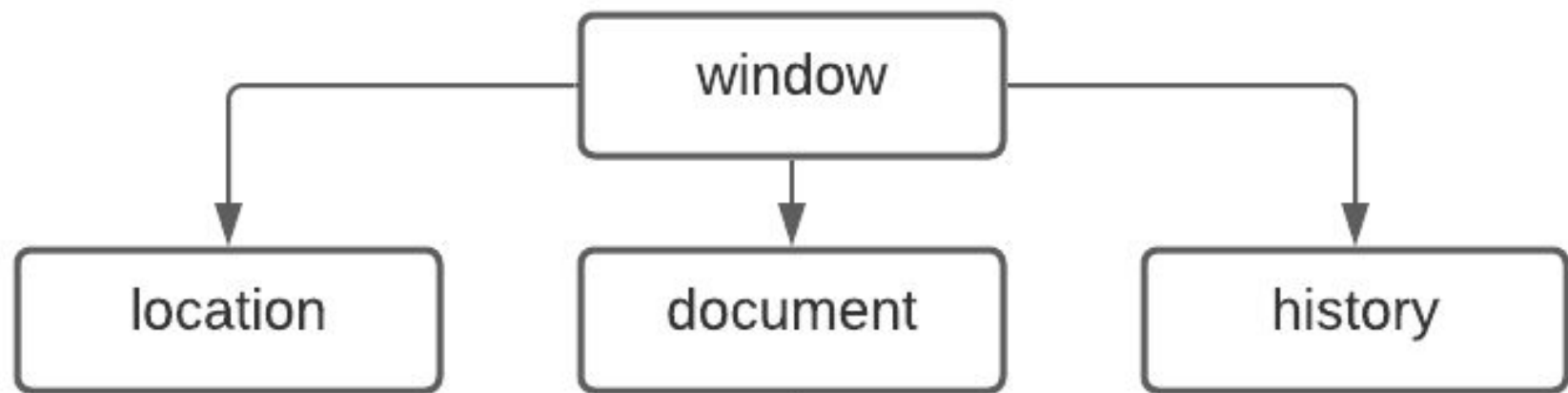


Document Object Model (DOM)

A sigla DOM significa **Document Object Model**, que em português significa Modelo de Documento por Objetos. É uma interface de programação que os navegadores utilizam para representar páginas na web.

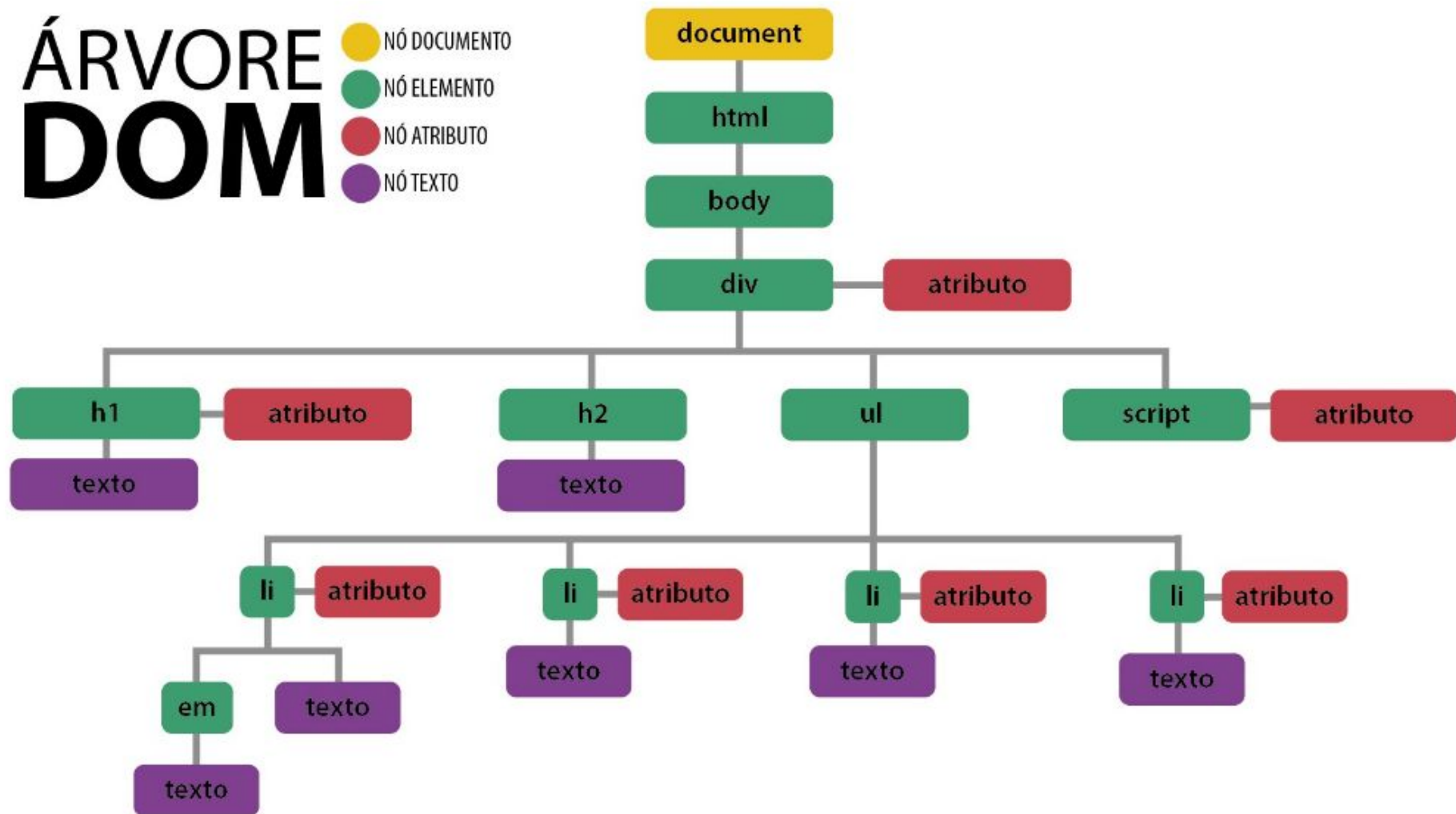
Esse modelo se estrutura em formato de árvore, com vários galhos que indicam diferentes elementos da página. Quando esse modelo é alterado através da linguagem de script, se altera a página da web — seja sua estrutura, estilo ou elementos.

Desse modo, o DOM possibilita a manipulação e modificação de elementos de um documento web ao conectar as linguagens de programação à página em questão.



ÁRVORE DOM

- NÓ DOCUMENTO
- NÓ ELEMENTO
- NÓ ATRIBUTO
- NÓ TEXTO



C: > Users > user > Documents > logica > js > dev > javascript1.html > html > body > script

```
95
96     <main>
97         <h2>Conteúdo Principal</h2>
98         <p>Este é um parágrafo de exemplo.</p>
99     </main>
100
101     <footer>
102         <p>Rodapé da página &copy; 2023</p>
103     </footer>
104
105     <script>
106         window
107         window
108         window
109         // os
110         /*AS L
111         window
112         window
113         window
114         UMA PA
115         */
116         window.
117     </script>
118 </body>
119 </html>
```

[e] AbortContro... interface AbortControllervar AbortControl...

[e] AbortSignal

[e] AbstractRange

[e] ActiveXObject

[e] AnalyserNode

[e] Animation

[e] AnimationEffect

[e] AnimationEvent

[e] AnimationPlaybackEvent

[e] AnimationTimeline

[e] Array

[e] ArrayBuffer

a sessão <body> do HTML
do navegador a uma funcio
navegador a uma funcional
uma janela do navegador a
OU NÃO A BOA PRÁTICA RECO
PAS DUPLAS OU ÚNICAS

Hierarquia DOM

```
<script>
```

```
    window.document.write('olá mundo')
```

```
</script>
```

Hierarquia DOM

```
<script>
```

```
window.document.write(window.document  
.charset)
```

```
</script>
```

Hierarquia DOM

```
<script>
```

```
window.document.write(window.documen  
t.navigator.appName) //Vai dar erro
```

```
</script>
```


Hierarquia DOM

```
<script>
```

```
window.document.write(window.navigator.  
appName) //Agora sim
```

```
</script>
```

Hierarquia DOM

```
<script>
```

```
window.document.write(window.documen  
t.URL) //URL do documento
```

```
</script>
```

SELEÇÃO DE ELEMENTOS DOM

via Marca

via ID

via Nome

via Classe

via Seletor (versão mais recente)

por Marca (getElementsByTagName)

```
<p>Aqui vizualizaremos o resultado</p>
```

```
<p>Aprendendo a utilizar o <strong>DOM</strong> em  
javascript</p>
```

```
<div>Clique aqui</div>
```

```
<script>
```

```
let parag1= window.document.getElementsByTagName('p')[0];
```

```
window.document.write('O resultado capturado pelo DOM é: ' +  
parag1.innerText)
```

```
</script>
```

(innerText chama apenas o texto)

por Marca (getElementsByTagName)

```
<p>Aqui visualizaremos o resultado</p>
```

```
<p>Aprendendo a utilizar o <strong>DOM</strong> em  
javascript</p>
```

```
<div>Clique aqui</div>
```

```
<script>
```

```
let parag1= window.document.getElementsByTagName('p')[1];
```

```
window.document.write('O resultado capturado pelo DOM é: ' +  
parag1.innerHTML)
```

```
</script>
```

(innerHTML chama o texto e a formatação)

por ID (getElementById)

```
<p>Aqui visualizaremos o resultado</p>
```

```
<p>Aprendendo a utilizar o <strong>DOM</strong> em  
javascript</p>
```

```
<div id="mensagem">Clique aqui</div>
```

```
<script>
```

```
let m = window.document.getElementById('mensagem');
```

```
m.innerText = 'mudou o texto';
```

```
</script>
```

Antigamente...

```
window.document.getElementById('mensagem').innerText = 'textoooooo'
```

por Nome (getElementByName)

```
<p>Aqui visualizaremos o resultado</p>
```

```
<p>Aprendendo a utilizar o <strong>DOM</strong> em  
javascript</p>
```

```
<div name="mensagem">Clique aqui</div>
```

```
<script>
```

```
let m = window.document.getElementsByName('mensagem')  
[0]
```

```
m.innerText = "novo texto";
```

```
</script>
```

por Classe (getElementByClassName)

```
<p>Aqui visualizaremos o resultado</p>
```

```
<p>Aprendendo a utilizar o <strong>DOM</strong> em  
javascript</p>
```

```
<div class="mens">Clique aqui</div>
```

```
<script>
```

```
let m = window.document.getElementsByClassName('mens')  
[0]
```

```
m.innerText = "outro novo texto";
```

```
</script>
```


por Seletor (querySelector)

```
<p>Aqui visualizaremos o resultado</p>
```

```
<p class="mens">Aprendendo a utilizar o
```

```
<strong>DOM</strong> em javascript</p>
```

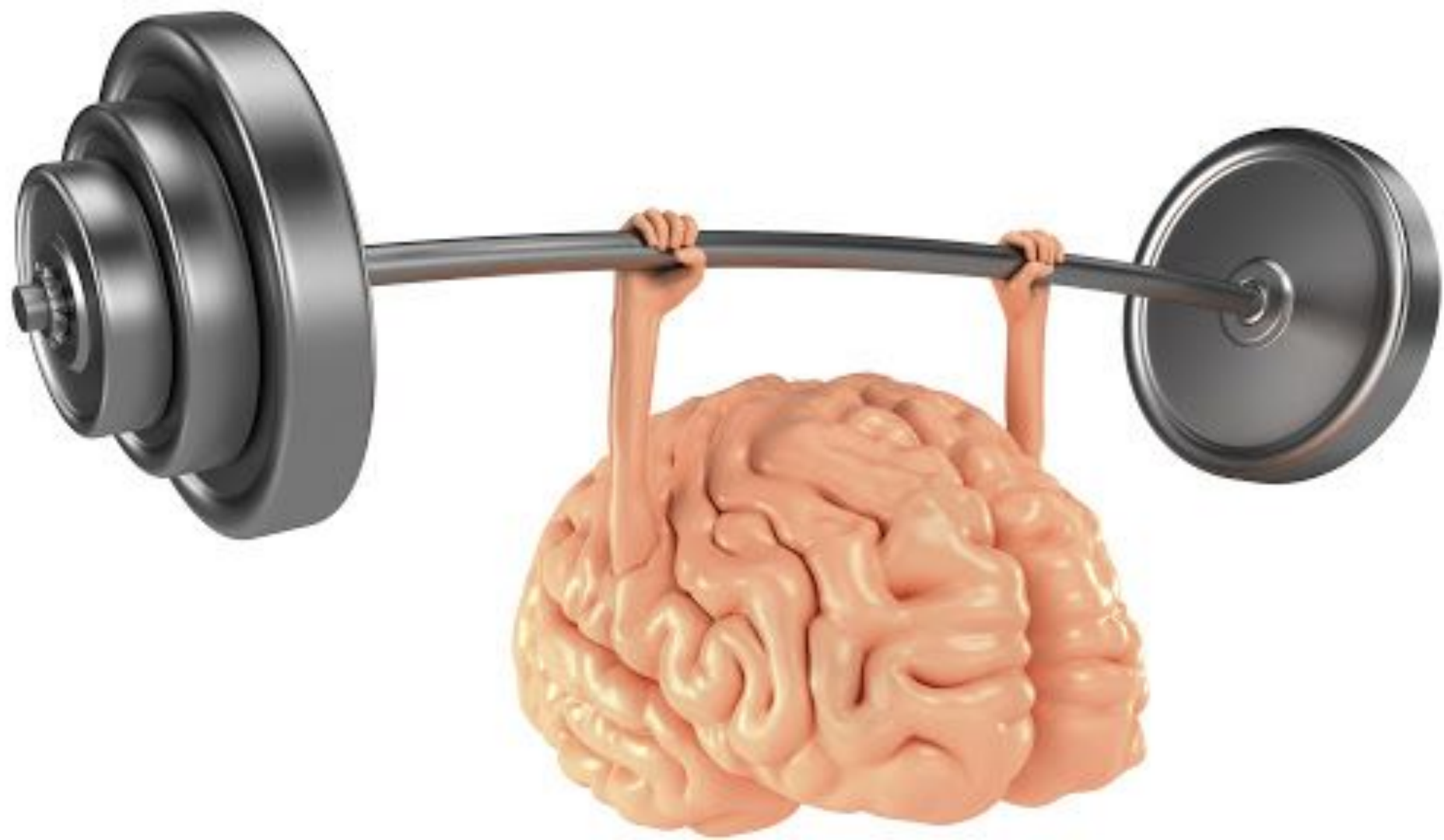
```
<div>Clique aqui</div>
```

```
<script>
```

```
let m = window.document.querySelector('p.mens');
```

```
m.style.background = "gray";
```

```
</script>
```



Arquivo 'baseteste.html'

```
<main>
```

```
<h2>DOM</h2>
```

```
<!--aqui será a área para fazer
```

```
o exercício-->
```

```
</main>
```

```
<div id="interagir">Área para interação</div>
```

```
<div id="interagir" onclick="clicar()" >Área para  
interação</div>
```

```
<script>
```

```
let a = window.document.getElementById('interagir')
```

```
function clicar() {
```

```
    a.innerText = "está clicado";
```

```
    a.style.background="#590a0a";
```

```
}
```

```
</script>
```

```
function entrar() {
```

```
    a.innerText = "mudar só na entrada";
```

```
    a.style.background="#639a0a";
```

```
}
```

```
function saindo() {
```

```
    a.innerText = "texto de saída";
```

```
    a.style.background="#12133d";
```

```
}
```

Não esquecer de chamar a função!

```
<div id="interagir"
```

```
onclick="clicar() "
```

```
onmouseenter="entrar() "
```

```
onmouseout="saindo() ">Área para
```

```
interação</div>
```

O HTML ficou poluído? vamos otimizar

```
<script>
```

```
let a = window.document.getElementById('interagir')
```

```
a.addEventListener('click', clicar);
```

```
a.addEventListener('mouseenter', entrar);
```

```
a.addEventListener('mouseout', saindo);
```

**VAMOS OLHAR NA PASTA?
ESTÁ CHEIA DE EXEMPLOS!**

