

Progetto MyRubrica

Obbiettivo

L'obbiettivo è quello di andare a creare una rubrica utilizzando Unity. La rubrica dovrà essere semplice da usare e molto **intuitiva** soprattutto grazie ad un'interfaccia **minimal**. La rubrica deve avere tasti ben visibili e **colori vivaci** per permettere di utilizzarla senza difficoltà. La rubrica deve avere le funzionalità di una qualsiasi rubrica e anche l'accesso tramite login, infatti si deve anche poter creare un account registrandosi.

Fasi di lavoro

- Trovare una bella idea da sviluppare con Unity
- Capire che funzionalità deve avere la rubrica
- Progettare l'interfaccia della rubrica
- Capire come suddividere le classi con diagramma UML
- Creare l'interfaccia e scrivere il codice

Caratteristiche della rubrica

- Accesso tramite login alla rubrica
- Ci si può registrare con: nome, numero di telefono e una password
- Ci sono due tipologie di contatti: privati e lavorativi
- Si possono aggiungere contatti sia privati che lavorativi
- Non possono esserci due contatti con lo stesso nome o lo stesso numero di telefono
- Non si possono creare due account con lo stesso numero
- L'utente ha la possibilità di eliminare un contatto usando il numero di telefono del contatto
- L'utente può cercare un contatto usando il nome del contatto
- L'utente può ordinare la rubrica in ordine alfabetico o in ordine alfabetico al contrario
- La rubrica si adatta a dimensioni diverse dello schermo

Difficoltà riscontrate

- Programmare con un linguaggio nuovo nonostante la sua somiglianza a Java
- Usare Unity all'inizio
- Fare in modo che la rubrica si adattasse a diverse dimensioni dello schermo
- Fare in modo che si possa scrollare i contatti usando lo scroll view

Grazie per l'attenzione

Elaborato di
Boubagura Yassin