

Story

Tijdens een verkenningssmissie stuit je op een mysterieuze, glinsterende steen op de verlaten maan Sivar'na. Zodra de steen aan boord van je schip is, beginnen er vreemde storingen en cryptische boodschappen te verschijnen in je systemen. Het lijkt alsof de steen een geheime code met zich meebrengt.

Decodeer de geheimen van de steen door de vertaling in de boordcomputer te gebruiken en de storingen op te lossen voordat je schip voor altijd verdwijnt in de duisternis van de ruimte.

Info

Via een API call krijg je de geheime code als een string. Schrijf een algoritme dat de code kan ontcijferen. Stuur het antwoord terug. Hierbij is de casing van het antwoord onbelangrijk.

- ❖ `/api/b/easy/start` (GET): Hiermee kan je de challenge starten.
- ❖ `/api/b/easy/alphabet` (GET): Hiermee kan je de mapping tussen hun code en ons alfabet vinden.
- ❖ `/api/b/easy/sample` (GET & POST): Hiermee kan je experimenteren en je algoritme uittesten.
Tip: los de puzzel indien nodig ook eens manueel op.
- ❖ `/api/b/easy/puzzle` (GET & POST): Wanneer je algoritme werkt kan je het hierlangs op de echte puzzel toepassen.

Bij elk fout antwoord dat je terugstuurt wordt de opdracht gereset!

Je moet de challenge opnieuw starten!