

# Story

Je bent aangekomen bij het verlaten ruimtestation, ooit bewoond door een oude en mysterieuze beschaving. Natuurlijk zullen de sterrenbewoners hun grootste geheimen en technologieën niet zomaar prijsgeven! Binnen in het station wacht een doolhof van futuristische gangen dat je in zo weinig mogelijk stappen moet zien op te lossen.

**Pas op!** De gangen zijn bezaaid met verborgen vallen en geavanceerde beveiligingssystemen...

# Info

Via een API call krijg je een doolhof teruggestuurd in de vorm van een char matrix (`char[][]`). Het is aan jou om een algoritme te schrijven dat in staat is te berekenen hoeveel stappen je moet zetten om het doolhof in zo weinig mogelijk stappen op te lossen. Wanneer je algoritme werkt stuur je je antwoord terug in de vorm van een integer.

| Karakter | Betekenis                                |
|----------|--|
| .        | Vrije tegel                              |
| #        | Muur                                     |
| B        | Boobytrap (Hier mag je niet op stappen!) |
| S        | Start                                    |
| E        | Einde                                    |

# Info

Je krijgt 3 endpoints:

- `/api/b/hard/start` (GET): Hiermee kan je de challenge starten.
- `/api/b/hard/sample` (GET & POST): Hiermee kan je experimenteren en je algoritme uittesten. Tip: los de puzzel indien nodig ook eens manueel op.
- `/api/b/hard/puzzle` (GET & POST): Wanneer je algoritme werkt kan je het hierlangs op de echte puzzel toepassen.

Bij elk fout antwoord dat je terugstuurt wordt de opdracht gereset!