



AMONG THE STARS

HACK_
THE FUTURE



.NET Challenge

involved

The background features a dark blue gradient with two large, concentric, metallic-looking rings. One ring is in the top right corner, and the other is in the bottom left corner, both appearing to be made of a reflective material like gold or bronze.

0900 – Welkom
0930 – Briefing
1000 – Hacking deel 1
1200 – Lunch
1300 – Hacking deel 2
1600 – Presentaties
1830 – Prijsuitreiking
1900 – Dinner & Drinks

The logo for 'involved' features the word in a white, lowercase, sans-serif font. Above the 'i' are three small circles in cyan, orange, and purple from left to right.

involved



E1: Aqualon Prime's Deep Mission

E2: The Secret Code of the Cosmic Stone

M1: Zyphora - The Waiting World

M2: The Battle of Nova Centauri

H1: The Gate of Quatralis

H2: The Lost Labyrinth of the Cosmos

Bonus: The Black Hole's Hidden Fortune

Wifi
HTF2024
HTF2024-3

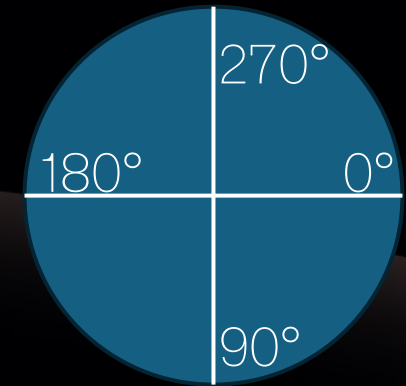
Info

Om te beginnen krijg je van ons een **gebruikersnaam** en **wachtwoord** waarmee je een **unieke token** kan genereren. Deze token blijft heel de dag geldig en zal je nodig hebben om met de API te verbinden.

Vooraleer je aan de uitdagingen kan beginnen moet je de **planeet** waarop de uitdaging te vinden is **bezocht hebben**. Dit kan je doen door het **juiste endpoint** aan te roepen:

/api/team/move

- Speed: L(low), M(medium), F(fast)
- Angle: **geheel getal in graden** (met stappen van 5 graden)



Om een uitdaging op te lossen **moet** je ruimteschip terug op de **juiste planeet** staan

Info

Je kan **zelf bepalen** in welke **volgorde** je de uitdagingen oplost, maar je moet **alle uitdagingen** (easy, medium & hard) opgelost hebben **alvorens** je de **bonus uitdaging** kan starten.

In de “**template solution**” die je van ons zal krijgen, zal je een project met de naam “**Common**” vinden. Hierin zitten al enkele **nuttige klassen** die wij voor jou voorzien hebben. De **belangrijkste** is de “**HackTheFutureClient**” klasse, bestudeer zeker eens de code!

Presentatie

Je **presentatie** gaat door **tussen 1600 en 1800**. Je vindt het juiste tijdstip terug op je profielpagina van HTF2024.

Elk team krijgt **maximaal 4 minuten** om zijn oplossing aan onze jury voor te stellen! De jury zal jullie beoordelen op drie vlakken:

- **Technologie en code kwaliteit**
- Het **resultaat** van de uitdagingen en de **samenwerking** in het team
- Jullie **presentatieskills**

Vergeet zeker niet dat de presentatie heel wat kan betekenen voor jullie eindresultaat!

Bereidt deze voor en breng een **leuke, gevarieerde en duidelijke presentatie** waarin je ons laat zien wat jullie hebben bereikt.

Succes!

involved