

地区: 関西

地域: 奈良県橿原市



チームID: 171 チーム名: じぇっとあーる 所属: 株式会社ジェイテクト http://www.jtekt.co.jp/

☆ チーム紹介

ジェイテクトは、回るものには欠かせない軸受(ベアリング)を初め、 自動車の電動パワーステアリングや駆動システム、 工作機械まで幅広く手掛けている「ものづくり企業」です!

昨年、個人チームで記念参加した小島、吉見のそばにいた 入社2~5年目の若手8名が集結!

"JTEKT <u>ET Robocon team"</u>を略し、さらに親しみ易さも込めた 『**じぇっとあーる**』という名で活動しています!

メンバーの知識は様々ですが、全員一生懸命やってきました!中には、ETロボコンに熱中しすぎて「私とロボット、どっちが大事なの?」と怒られた人もいるとか・・・。

☆ 意気込み、アピール

ベーシックコース快走&難所オールクリアで、 CS大会優勝を狙います!

ここ数年、同じチームばかりが勝ち進んできた関西大会。 そんな中、我々は初出場ながら「関西地区完全優勝」を成し遂げました! この勢いに乗って、CS大会でも驚きの速さを見せて、 「"じぇっとあーる"ここにあり!」を見せつけてやります!

☆ 組み込み、そしてモデリングの未来へ一言

日頃の業務から組み込みにはお世話になっています。**モデルベース開発によって、品質向上、効率アップが実現できる**と実感しています!

☆ モデルの概要

機能実現は「ベーシックステージの走行」を選択しました。

P.1:ベーシックステージの走行に必要な要件をマインドマップで列挙し、 要求図にまとめました。その際、品質要件も抽出しました。

P.2, 3:ソフトウェアの構造をクラス図で、振る舞いをシーケンス図で記述しました。

P.4, 5:制御戦略と、それを実現する要素技術を記述しています。 対応をわかりやすくするためアイコンを用いています。

☆ 設計思想

実質的に初出場なので、他チームに追いつくために昨年の CS大会の全出場チーム、関西、東海地区大会出場チームの モデルを調査・分析し、必要な要素をマインドマップで列挙し、 要求として整理しました。

これにより<u>何が定石か</u>を把握した上で、<u>組み合わせや改良</u>を加える事で、効率の良い制御や戦略の設計開発ができました。

☆モデルのここに注目!

速く!

光センサによるフィードバック制御よりも、コース形状を事前に与えたフィードフォワード制御の方が速いに違いない!

ということで、「曲率半径指定走行」を導入しています。

(光センサはサブの補助程度なので、環境変化にロバストです。)

関西大会では、全国最速(※)を記録しましたが、

さらに速度設定を極限まで突き詰めました!

※CS大会出場決定チーム中、インコースのタイム最速(独自集計)

確実に!

走行の信頼性を高めるために、異常を検知したら

「警告を出す」、「異常内容に応じて走行を切り替える」機能を 複数実装しました。

また、昨年のCS大会は照明によるコース内の外乱が酷く、その環境変化に対応できない走行体が多かったため、当日のコース状況によっては環境変化にロバストな「**まいまい式**」に切り替えられるようにしています!