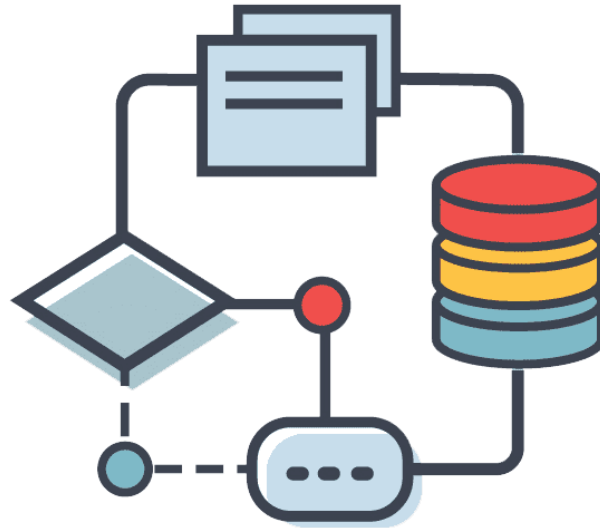


코딩 문제 해결 스테디



Algorithm

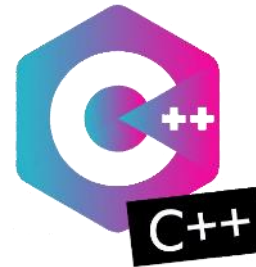
오늘 할 것

01 스터디 개요

02 규칙/일정 정하기

03 주의사항

04 발표



스터디 개요

? 이 스터디 왜 하나요

- 스터디 목적

1. 문제 해결 능력 키우기
2. 내 코드에 대해, 생각을 표현하고 설명하는 힘 키우기
3. 가고 싶은 기업 가기

- ➔ 꾸준히 문제 풀어서 GitHub 에 업로드
- ➔ 일주일에 1회 발표하기
- ➔ 발전 가능성 더 높음

- 가고 싶은 기업들은 채용 과정에서 코딩 테스트 무조건 봄.
머리가 좋거나 재능이 있다고 해서 통과할 수 있는게 아님. 공부 해야함.

- 코딩 테스트 ➔ 면접

이 때, 면접에서 코딩 테스트 과정에 대한 질문을 할 가능성 있음.

문제에 어떤 방식으로 접근하고 해결했는지, 자신이 짰던 코드에 대한 설명 등

➔ 다른 사람들에게 자신의 생각을 표현하는 말하기는 어디서든 도움이 될 걸요.

규칙/일정 정하기

1. 언어는 자유롭게 ! (추천: 파이썬, C++)
2. 난이도는 자기 수준에 맞게 자유롭게
3. 언제든지 서로 물어보기 가능
4. 일주일 최소 5 문제 풀어서 올리기 (주말 포함)
5. 발표는 매주 목요일 저녁 (오후 7시쯤 ?)
6. 5 번 연속 불참 시 out, 벌금 문제당 2천원, 모임 미 참여 3천원
7. 개인 사정은 미리 말하기

주의사항

1. Master branch 하나만 사용하기 때문에
GitHub에 올리기 전에 반드시 **GitHub → Local 동기화**
2. Local repository와 코드 짜는 공간 분리 해주세요

발표

주제

1. 자료구조나 알고리즘 등 개념 설명(강의)하기
2. 자기가 지금까지 풀었던 문제 중에 설명하고 싶은 문제 설명 하면서 풀기 (라이브 코딩하기) 하고 싶은 사람만.
3. 자유 주제 (진짜 아무거나 가능)

추가로..

1. 발표 중 언제든지 서로 코드 리뷰나 의견 제시 가능
2. 설명 도중 언제든지 질문 가능



“

끝.

