



W1 - PHP

W-PHP-501

CSS_Generator

Comprendre le traitement d'images et la gestion de
fichiers en PHP

2.0



SOMMAIRE

1. Sommaire
2. Détails Administratifs
3. Projet
4. Manuel
5. Restrictions
6. Bonus



DÉTAILS ADMINISTRATIFS

- Le projet est à réaliser seul.
- Les sources doivent être rendues avec BLIH.



PROJET

Au départ, nous avons un dossier contenant plusieurs images au format PNG.

L'idée principale du projet est de développer un programme, qui concatène toutes ces images en un seul « sprite ».

L'idée secondaire est de générer le fichier CSS représentant cette concaténation.

Nous vous fournissons la page de « manuel » du `css_generator` en annexe page 4.

Vous devez faire en sorte d'implémenter le nécessaire pour satisfaire ce manuel.

Vous trouverez de nombreux générateurs de sprites CSS sur la toile dont vous pouvez vous inspirer pour comprendre les fonctionnalités attendues.

En voici quelques-uns:

- spritegen.website-performance.org
- css.spritegen.com



Nous attendons un outil en ligne de commande uniquement. Cet outil doit fonctionner de la même manière que n'importe quelle commande UNIX et doit gérer aussi bien les options longues que les options courtes.



MANUEL

CSS_GENERATOR(1)

UserCommands

CSS_GENERATOR(1)

NAME

css_generator - sprite generator for HTML use

SYNOPSIS

css_generator [OPTIONS]... assets_folder

DESCRIPTION

Concatenate all images inside a folder in one sprite and write a style sheet ready to use.

Mandatory arguments to long options are mandatory for short options too.

-r, --recursive

Look for images into the assets_folder passed as argument and all of its subdirectories.

-i, --output-image=IMAGE

Name of the generated image. If blank, the default name is « sprite.png ».

-s, --output-style=STYLE

Name of the generated stylesheet. If blank, the default name is « style.css ».



BONUS OPTIONS

-p, --padding=NUMBER

Add padding between images of NUMBER pixels.

-o, --override-size=SIZE

Force each images of the sprite to fit a size of SIZExSIZE pixels.

-c, --columns_number=NUMBER

The maximum number of elements to be generated horizontally.



RESTRICTIONS

Afin de mettre à l'épreuve vos capacités et vous permettre de les améliorer, il est interdit d'utiliser:

- La fonction `scandir` de PHP
- Les classes itératrices de PHP telles que `RecursiveDirectoryIterator`

Outrepasser ces restrictions impliquerait une note de -42.



BONUS

Un maximum de 3 points de bonus pourra vous être accordé pour ce projet.

Vous pouvez développer les bonus proposés dans le manuel, ou choisir d'implémenter les vôtres sous réserve que ces derniers soient validés en soutenance.