Plan de prueba

1. Alcance de pruebas

Se verificará de forma automática las funcionabilidades de HU_001 Login de usuario, HU_002 Búsqueda de un elemento especifico, en el buscador de la aplicación para el proyecto My Store.

1.1.HU_001 Login de usuario

Criterios de Aceptación:

- Deberá existir una opción de Sing in en el home principal de la aplicación.
- Al ingresar a la opción de Sing in deberá presentarse la opción CREATE AN ACCOUNT, adicionalmente la opción ALREADY REGISTERED? donde se ingresan los datos para loguearse.
- Para realizar el Sing in se deberá mostrar el Email y Password y el botón Sing in,
 adicionalmente la opción Forgot your password?.
- Si el cliente ingresa email y password inválido y presiona Sing in el sistema deberá mostrar un mensaje de error.
- Si el cliente ingresa email y password válido y presiona Sing in el sistema deberá mostrar la zona de comprar con el mensaje Welcome to your account. Here you can manage all of your personal information and orders.

1.2.HU_002 Búsqueda de un elemento especifico, en el buscador de la aplicación

Criterios de Aceptación:

- Se verificará la existecia de de un campo de busqueda en la aplicación.
- Se realizará la busqueda de una palabra clave como Printed y se tomará como ejemplo.

• Al realizarse la busqueda se deberá mostrar el mensaje 5 results have been found, y se visualizarán los productos en una vista tipo cuadro, el nombre del producto, precio, color o colores disponibles y si hay existencia del producto.

2. Estrategia de pruebas

A. Se da inicio a las pruebas, con un Smoke test(asegurando que funcionalidades básicas y criticas funcionen correctamente) para verificar que se tenga acceso a la URL de pruebas del sitio web de My Store.

B. se ejecutarán los casos de prueba de acuerdo al tipo de ejecución que se mostrará en las tablas de Análisis de riesgos

C. Se ejecutará el ciclo de pruebas, y en caso de encontrar defectos, se reportarán al desarrollador por medio de la herramienta bugtracker, para que el desarrollador lo solucione, luego de solucionado, se realizará el retest, para confirmar la solución.

D. Se ejecutarán las pruebas en un computador con sistema operativo Windows 10, utilizando los navegadores mencionados en la cobertura de pruebas.

2.1 Análisis de riesgos

2.1.1 HU_001

Aa Criterio de aceptación	# Probabilidad	# Impacto	# Nivel de riesgo	■ Tipo Ejecución
CA_001 Deberá existir una opción de Sing in en el home principal de la aplicación.	1	4	4	Automatizado
CA_002 Al ingresar a la opción de Sing in, deberá presentarse la opción CREATE AN ACCOUNT, adicionalmente la opción ALREADY REGISTERED? donde se ingresan los datos para loguearse.	2	3	6	Automatizado

<u>Aa</u> Criterio de aceptación	# Probabilidad	# Impacto	# Nivel de riesgo	
CA_003 Para realizar el Sing in se deberá mostrar el Email y Password y el botón Sing in, adicionalmente la opción Forgot your password?.	2	4	8	Automatizado
CA_004 Si el cliente ingresa email y password inválido y presiona Sing in el sistema deberá mostrar un mensaje de error.	2	2	4	Manual
CA_005 Si el cliente ingresa email y password válido y presiona Sing in el sistema deberá mostrar la zona de comprar con el mensaje Welcome to your account. Here you can manage all of your personal information and orders.	3	4	12	Automatizado
Untitled				

2.1.2 HU_002

Aa Criterio de aceptación	# Probabilidad	# Impacto	Nivel de riesgo	
CA_001 Se verificará la existecia de de un campo de busqueda en la aplicación.	2	2	4	Automatizado
CA_002 Se realizará la busqueda de una palabra clave como Printed y se tomará como ejemplo.	2	3	6	Automatizado

Aa Criterio de aceptación	# Probabilidad	# Impacto	Nivel de riesgo	
CA_003 Al realizarse la busqueda se deberá mostrar el mensaje 5 results have been found, y se visualizarán los productos en una vista tipo cuadro, el nombre del producto, precio, color o colores disponibles y si hay existencia del producto.	2	3	6	Automatizado
<u>Untitled</u>				

3. Cobertura de pruebas

Se probará que todos los criterios de aceptación funcionen, en Safari, Google Chrome, Firefox.

4. Otros tipos de prueba

Se recomienda al equipo realizar las siguientes pruebas:

- Pruebas de performance
- Pruebas de carga
- Pruebas de Estabilidad

6. Requerimientos

- Requerimos tener acceso a la plataforma de bugtracker.
- Acceso a los ambientes de prueba estables (Bases de datos, Software, dispositivos, servicios)
- Acceso a la herramienta de diseño de casos de prueba atlassian jira .
- Documentación actualizada del proyecto
- Comunicación constante con el equipo de trabajo

Diseño de pruebas

HU_001

Aa ID CA	≣ ID CP	E Descripción	≡ Precondición	Pasos Casos prueba	Resultado esperado
CA_001	CP_001			1. Que cargue la URL, del home principal. 2. Visualizar la opción Sing in.	Válido
CA_002	CP_002		Que se cumplan CP_001.	1. Dar clic en Sing in 2. Visualizar los campos donde se ingresan los datos para loguearse.	Válido
CA_003	CP_003		Que se cumplan CP_002.	 Visualizar el campos Email. Visualizar el campo Password. 3. Visualizar el botón Sing in. 	Válido
CA_004	CP_004		Que se cumplan CP_003.	 Ingresar Email y/o Password inválido. 3. Presionar el botón Sing in. 4. Visualizar mensaje de Error. 	Válido
CA_005	CP_005		Que se cumplan CP_004.	1. Ingresar Email válido. 2. Ingresar Password válido. 3. Presionar el botón Sing in. 4. Visualizar zona de compra. 5. Visualizar mensaje Welcome to your account. Here you can manage all of your personal information and orders	Válido
Untitled					

HU_002

Aa ID.CP	≣ ID CP	E Descripción	≡ Precondición	Pasos Casos prueba	Resultado esperado
<u>CA_001</u>	CP_001			1. Que cargue la URL, del home principal. 2. Visualizar la opción Sing in.	
CA_002	CP_002		Que se cumpla CP_001	1. Se ingresa palabra a buscar 2. Dar clic en buscar.	
CA_003	CP_003		Que se cumpla CP_002	1. Se debe visualizar el mensaje con el número de productos encontrado. 2. Visualizar los produsctos en las respectivas descripciones.	
<u>Untitled</u>					