### 【对应题目:】

VS2022 调试工具的使用

## 【实验报告名称:】

自行拟定

## 【实验报告内容:】

- 1 给出 VS2022 下调试工具的基本使用方法,包括以下内容
  - 1.1 如何开始调试?如何结束调试?
  - 1.2 如何在一个函数中每个语句单步执行?
  - 1.3 在碰到 cout/sqrt 等系统类/系统函数时,如何一步完成这些系统类/系统函数的执行而不要进入到这些系统类/函数的内部单步执行?
  - 1.4 如果已经进入到 cout/sqrt 等系统类/系统函数的内部,如何跳出并返回自己的函数?
  - 1.5 在碰到自定义函数的调用语句(例如在 main 中调用自定义的 fun 函数)时,如何一步完成 自定义函数的执行而不要进入到这些自定义函数的内部单步执行?
  - 1.6 在碰到自定义函数的调用语句(例如在 main 中调用自定义的 fun 函数)时,如何转到被调用函数中单步执行?
- 2 掌握用 VS2022 的调试工具查看各种生存期/作用域变量的方法,包括以下内容
  - 2.1 查看形参/自动变量的变化情况
  - 2.2 查看静态局部变量的变化情况(该静态局部变量所在的函数体内/函数体外)
  - 2.3 查看静态全局变量的变化情况(两个源程序文件,有静态全局变量同名)
  - 2.4 查看外部全局变量的变化情况(两个源程序文件,一个定义,另一个有 extern 说明) 【注】: 此项如果碰到异常(与期望不同),如实描述即可
  - 掌握用 VS2022 的调试工具查看各种不同类型变量的方法,包括以下内容
    - 3.1 char/int/float 等简单变量
    - 3.2 指向简单变量的指针变量(如何查看地址、值?)
    - 3.3 一维数组
    - 3.4 指向一维数组的指针变量(如何查看地址、值?)
    - 3.5 二维数组(包括数组名仅带一个下标的情况)
    - 3.6 实参是一维数组名,形参是指针的情况,如何在函数中查看实参数组的地址、值?
    - 3.7 指向字符串常量的指针变量(能否看到无名字符串常量的地址?)
    - 3.8 引用(引用与指针是否有区别?有什么区别?)
    - 3.9 使用指针时出现了越界访问

#### 【注意事项:】

- 1、不需要按顺序依次回答每个小问题,有些内容可以组合在一起(例:指针变量本身是全局变量等), 只需要把上面列的知识点都说到即可
- 2、自行构造用于调试的测试程序(允许一个/多个小程序),注意技巧,尽量用一个测试程序说明更 多的知识点,尽量在一页上说明更多的问题暨使用方法
- 3、报告的目的首先是学习 Debug 的使用方法,完成本报告只是学习的副产品
- 4、 这是个长期作业,目前很多概念还未讲到,随着课程进度慢慢加入即可

# 【格式要求:】

- 1、转换为 pdf 格式后提交
- 2、仿照开学大礼包中"23242-000004. 开学大礼包 双编译器-1 用 VS2022 编译 C++程序"等文档, 用截图+箭头/圆圈等标注说明操作步骤(建议原始格式为 PPT)
- 3、为方便评阅,在每页的截图中再加入涉及知识点的标注(例:本图涉及知识点 1.3/3.6)

# 【封面:】

包含实验报告名称、班级、学号、姓名、完成日期等, 版面自行设计

# 【提交要求:】

- 1、6月20日(第17周周四)前在网上提交本次实验报告(在"文档作业"中提交)
- 2、网页上本题的分值是指实验报告的满分 100 分中所占的分值比例 (与平时作业的分数分开计算)