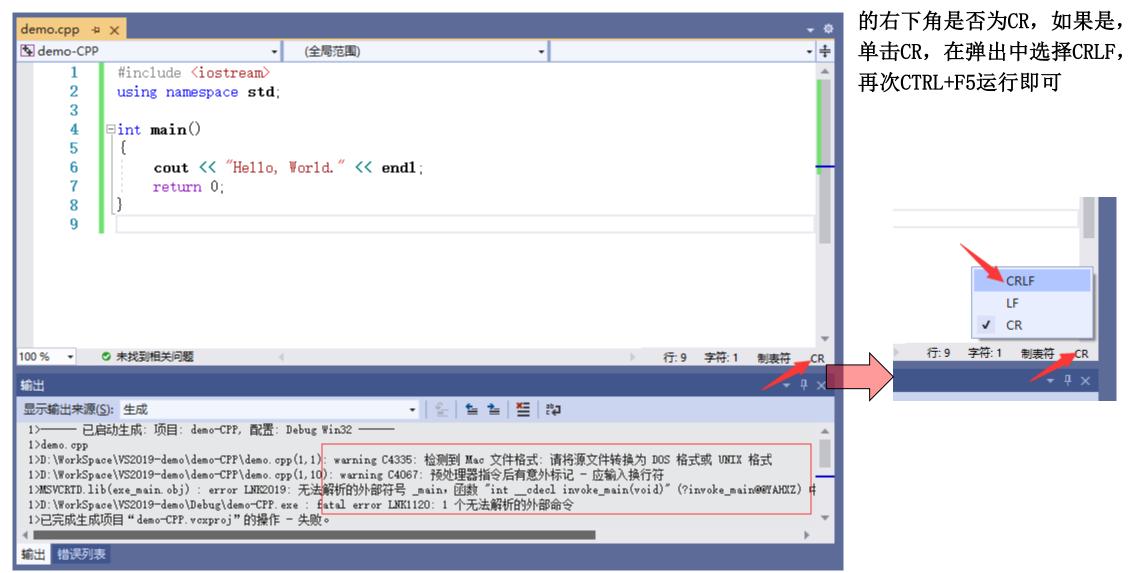


要求:

- 1、完成本文档中所有的测试程序并填写运行结果,从而体会这些cin的流成员函数的用法及区别
- 2、题目明确指定编译器外,缺省使用VS2022即可
 - ★ 如果要换成其他编译器,可能需要自行修改头文件适配
 - ★ 部分代码编译时有warning,不影响概念理解,可以忽略
- 3、直接在本文件上作答,写出答案/截图(不允许手写、手写拍照截图)即可;填写答案时,为适应所填内容或贴图, 允许调整页面的字体大小、颜色、文本框的位置等
 - ★ 贴图要有效部分即可,不需要全部内容
 - ★ 在保证一页一题的前提下,具体页面布局可以自行发挥,简单易读即可
 - ★ 不允许手写在纸上,再拍照贴图
 - ★ 允许在各种软件工具上完成(不含手写),再截图贴图
 - ★ 如果某题要求VS+Dev的,则如果两个编译器运行结果一致,贴VS的一张图即可,如果不一致,则两个图都要贴
- 4、转换为pdf后提交
- 5、10月31日前网上提交本次作业(在"文档作业"中提交)

注意:

用WPS等其他第三方软件打开PPT,将代码复制到VS2022中后,如果出现类似下面的编译报错,则观察源程序编辑窗口





基本概念:

文件结束符:表示文件结束的特殊标记

★ 一般用CTRL+Z表示键盘输入文件结束符

文件结束标记: 判断文件是否结束的标记,用宏定义EOF(End Of File)来表示

- ★ 不同系统EOF的值(目前双编译器都是-1)可能不同,不必关心
- ★ 一般用于字符流输入的判断,对其它类型一般不用



- 1. 用于字符输入的流成员函数
- ★ cin. get()
 功能: 从输入流中读一个字符并返回该字符
- ★ cin. get (字符变量) 功能: 从输入流中读一个字符给字符变量,返回cin(流对象自身)
- ★ cin. get(字符数组,字符个数n,中止字符) 功能:从输入流中读n-1个字符,若遇到中止字符,则提前结束,返回cin(流对象自身)
- ★ cin. getline(字符数组,字符个数n,中止字符) 功能:同三个参数的cin. get()

关于cin.get函数返回值的讨论: http://bbs.bccn.net/thread-420985-1-1.html

- 1、看得懂就看,看不懂就放弃
- 2、说的不一定正确,也许是一知半解,要有分辨能力



1. 用于字符输入的流成员函数 例1: cin. get()

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
    char ch;
    ch = cin.get();
    cout << ch << int(ch) << endl;</pre>
    ch = cin.get();
    cout << ch << int(ch) << endl;</pre>
    return 0;
                           Microsoft Visual Studio 调试控制台
输入一个字符+回车,输出: A65
输入一串字符+回车,输出:
                           🔤 Microsoft Visual Studio 调试控制台
```



1. 用于字符输入的流成员函数 例2: cin. get()

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
    char ch;
    while((ch = cin.get())!='\n')
       cout << ch;
    cout << endl;</pre>
    return 0;
输入一串字符+回车,输出:
          亟 Microsoft Visual Studio 调试控制台
```



1. 用于字符输入的流成员函数 例3: cin. get()

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
    char ch;
    while((ch = cin.get())!=EOF)
       cout << ch;
    cout << end1;
    return 0;

    □ D:\visual studio\test\Debug\1.exe

输入:连续多个一串字符+回车,串中可含CTRL+Z
输出:
                                                  亟 Microsoft Visual Studio 调试控制台
输入:连续多个一串字符+回车,最后一行单独CTRL+Z
输出:
```



1. 用于字符输入的流成员函数 例4: cin. get(字符变量)

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
    char ch;
    cin.get(ch);
    cout << ch << int(ch) << endl;</pre>
    cin.get(ch);
    cout << ch << int(ch) << endl;</pre>
    return 0;
                            🔤 Microsoft Visual Studio 调试控制台
输入一个字符+回车,输出:
输入一串字符+回车,输出:
                            亟 Microsoft Visual Studio 调试控制台
```



1. 用于字符输入的流成员函数 例5: cin. get (字符变量)

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
    char ch:
                            D:\visual studio\test\Debug\1.exe
    while( cin. get(ch) )
                           ABC
ABC
ABC<sup>^</sup>ZD
        cout << ch;
    cout << endl;
                            亟 Microsoft Visual Studio 调试控制台
    return 0;
输入:连续多个一串字符+回车,串中可含CTRL+Z(能否结束?)
输出:
输入:连续多个一串字符+回车,最后一行单独CTRL+Z
输出:
问:右侧为P. 7的get无参例子,左右两个程序的输出是否相同?
相同
```

```
#include <iostream>
                                程序同P.7
using namespace std;
int main()
   char ch;
   while( (ch=cin.get())!=EOF )
      cout << ch;
    cout << end1;
   return 0;
//本题同P.7,不需要写结果
```



1. 用于字符输入的流成员函数 例6: cin. get(字符变量)

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
   char ch;
   while ((cin. get(ch))!=' \n')
      cout << ch;
   cout << end1;
   return 0;
编译出错,为什么?
cin.get(ch)返回值为流对象,流对象无法
和转义字符'\n'比较
```

error C2678: 二进制"!=": 没有找到接受"std::basic_istream<char, std::char_traits<char>>"类型的左操作数的运算符(或没有可接受的转换)



1. 用于字符输入的流成员函数 例7: cin. get (字符变量)

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
   char ch;
   while((cin.get(ch))!=EOF)
      cout << ch;
   cout << endl:
   return 0:
编译出错,为什么?
cin. get(ch)返回值为流对象,流对象无法
和EOF宏定义常量比较
```

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
   char ch;
   while ((ch=cin.get())!=EOF)
     cout << ch;
   cout << endl:
   return 0;
本题不需要写运行结果,回答问题即可
程序同P. 7/P. 9右,编译正确,为什么?
cin. get()返回值为一个字符常量赋值给ch, ch作
为字符型变量可以和EOF比较
```

error C2678: 二进制"!=": 没有找到接受"std::basic_istream<char, std::char_traits<char>>"类型的左操作数的运算符(或没有可接受的转换)



1. 用于字符输入的流成员函数 例8: cin. get(字符数组,字符个数n,中止字符)

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
    char ch[10];
    cin.get(ch, 10, '*');
    cout << ch << endl:
    return 0:
                               环 Microsoft Visual Studio 调试控制台
                              abcdefghijk
输入多于10个的字符串,输出:
                              abcdefghi
                               D:\visual studio\test\Debug\1.exe
输入小于10个的字符串,输出:
                                          亟 Microsoft Visual Studio 调试控制台
输入字符串,第9个及以前位置有*,输出:
                                         ab*defgh*i
                                          ™ Microsoft Visual Studio 调试控制台
输入字符串,第10个及以后位置有*,输出:
                                          abcdefghi
```



1. 用于字符输入的流成员函数 例9: cin. get(字符数组,字符个数n,中止字符)

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
    char ch[10];
    cin. get(ch, 10); //省略第3个参数
    cout << ch << end1;</pre>
    return 0;
                              亟 Microsoft Visual Studio 调试控制台
输入多于10个的字符串,输出:
                             abcdefghijk
                             abcdefghi
                              🜃 Microsoft Visual Studio 调试控制台
输入小于10个的字符串,输出:
                             abc
```



1. 用于字符输入的流成员函数 例10: cin. getline(字符数组,字符个数n,中止字符)

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
    char ch[10];
    cin.getline(ch, 10, '*');
    cout << ch << endl;
    return 0;
                                Microsoft Visual Studio 调试控制台
                               abcdefghijk
                               abcdefghi
输入多于10个的字符串,输出:

    □ D:\visual studio\test\Debug\1.exe

输入小于10个的字符串,输出:
                                        ™ Microsoft Visual Studio 调试控制台
输入字符串,第9个及以前位置有*,输出:
                                       ab*defgh*j
                                        🔤 Microsoft Visual Studio 调试控制台
输入字符串,第10个及以后位置有*,输出:
                                        abcdefghijk*
                                        abcdefghi
是否与三个参数的cin.get相同?
                                相同
```

本页需填写答案

1. 用于字符输入的流成员函数

例11: 三个参数的cin. get与cin. getline的使用区别

```
#include <iostream>
using namespace std:
int main()
    char ch[20];
    cout << "enter a sentence:": //不需要endl
    cin >> ch; //直接cin, 空格结束
    cout << "The string with cin is:" << ch << '#' << endl;</pre>
    cin.getline(ch, 20, '/');
    cout << "The second part is:" << ch << '#' << endl:
    cin.getline(ch, 20); //缺省是回车结束
    cout << "The third part is:" << ch << '#' << endl;
运行结果:
enter a sentence: I like C++. /I study C++. /I am happy.
The string with cin is:
The second part is:
                     🔣 Microsoft Visual Studio 调试控制台
The third part is:
                    enter a sentence:I like C++./I study C++./I am happy.
                     The string with cin is:I#
                     he third part is:I study C++./I am h#
```

```
#include <iostream>
using namespace std:
int main()
    char ch[20];
    cout << "enter a sentence:": //不需要endl
                        //直接cin,空格结束
    cin >> ch:
    cout << "The string with cin is:" << ch << '#' << endl;</pre>
    cin. getline(ch, 20, '/');
    cout << "The second part is:" << ch << '#' << endl:</pre>
    cin. getline(ch, 20, '/');
    cout << "The third part is:" << ch << '#' << endl;</pre>
运行结果:
enter a sentence: I like C++. /I study C++. /I am happy.
The string with cin is:
The second part is:
                      环 Microsoft Visual Studio 调试控制台
The third part is:
                      enter a sentence:I like C++./I study C++./I am happy
                      The second part is: like C++.#
```





- 1. 用于字符输入的流成员函数
- 例12: 三个参数的cin. get与cin. getline的使用区别

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
    char ch[20];
    cout << "enter a sentence:": //不需要endl
    cin >> ch:
                 //直接cin,空格结束
    cout << "The string with cin is:" << ch << '#' << endl;</pre>
    cin. get(ch, 20, '/');
    cout << "The second part is:" << ch << '#' << endl;</pre>
    cin. get(ch, 20, '/');
    cout << "The third part is:" << ch << '#' << endl;</pre>
和上页的差别:两句蓝色语句从getline变为get,则结果:
enter a sentence: I like C++. /I study C++. /I am happy.
The string with cin is: Microsoft Visual Studio 调试控制台
                         enter a sentence:I like C++./I study C++./I am happy
The string with cin is:I#
The second part is: like C++.#
The second part is:
The third part is:
getline: 遇见终止字符, 跳过终止符继续读取
       : 遇见终止字符, 在该处停止读取
get
```





1. 用于字符输入的流成员函数

例13: 三个参数的cin. get与cin. getline的使用区别

```
#include <iostream>
                                 🐼 Microsoft Visual Studio 调试控制台
using namespace std:
                                 abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
                                 abcdefghi
int main()
                                 jk1mnopqr
    char ch1[10], ch2[10];
                                 🜃 Microsoft Visual Studio 调试控制台
    cin.get(ch1, 10, '*');
                                abcde*ghijkl*nopqr*st
    cout << ch1 << end1:
                                abcde
    cin. get(ch2, 10, '*');
    cout << ch2 << endl:

    D:\visual studio\test\Debug\1.exe

    return 0:
                                 abc
输入一串大于20个字符的字符串,输出:
输入一串字符串,每9个以内含*,输出:
输入一串小于9的字符串,加回车,输出:
```

```
#include <iostream>
                                Microsoft Visual Studio 调试控制台
using namespace std;
                                abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
int main()
                                abcdefghi
    char ch1[10], ch2[10];
                                 Microsoft Visual Studio 调试控制台
    cin. getline(ch1, 10, '*');
                               abcde*ghijkl*mnopq*rst
                               abcde
    cout << ch1 << end1:
                               ghi jkl
    cin.getline(ch2, 10, '*');
                                D:\visual studio\test\Debug\1.exe
    cout << ch2 << endl:
                               abc
    return 0;
输入一串大于20个字符的字符串,输出:
输入一串字符串,每9个以内含*,输出:
输入一串小于9的字符串,加回车,输出:
```

- 输入满: get满后___不清空缓冲区,可以继续读入___ getline满后 清除缓冲区,无法继续读入
- 遇中止字符: get遇中止字符,下一个___<u>不在从缓冲区读入数据___</u> getline遇中止字符,下一个___继续从缓冲区读入数据___
- 未满遇回车: get把回车当一个普通字符读入至满,下一个___等待读入___ getline把回车当一个普通字符读入至满,下一个___等待读入___

本页需填写答案



- 2. 与字符输入有关的其它成员函数
- ★ cin. eof()

功能: 判断是否遇到了文件结束符EOF, 返回逻辑值 (遇到EOF为真)

★ cin. peek()

功能: 返回输入流中的下一个字符(不提取)(遇见文件结束符则返回EOF)

★ cin. putback(字符变量/字符常量) 功能:将字符变量/常量插入到输入流的头部

★ cin.ignore(字符个数n,中止字符) 功能:跳过n个字符,或遇到中止字符时提前结束



2. 与字符输入有关的其它成员函数 例14: cin. eof()

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() //P. 430 例13.5
    char c:
   while (!cin.eof())
      if ((c=cin.get())!=' ')
         cout. put(c);
    return 0;
输入:连续多个字符串(含空格及CTRL+Z)+回车,最后一行单独CTRL+Z
输出:
                 亟 Microsoft Visual Studio 调试控制台
                abc^Zd
                abcl
```



2. 与字符输入有关的其它成员函数 例14: cin. peek()

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
    char ch;
    ch = cin.peek();
    cout << ch << int(ch) << endl;</pre>
    ch = cin.get();
    cout << ch << int(ch) << endl:
    return 0;
                              亟 Microsoft Visual Studio 调试控制台
               输出为:
输入: ab
                              亟 Microsoft Visual Studio 调试控制台
输入: <u>CTRL+Z</u> 输出为:
```



2. 与字符输入有关的其它成员函数 例15: cin. putback(字符变量/字符常量)

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
   char ch;
   ch = cin. get(); //get()一次
   cin. putback('H'); //putback()一次
   while ((ch=cin. get())!=' \n')
      cout. put (ch);
   return 0;
                    🜃 Microsoft Visual Studio 调试控制台
            输出:
输入: abc
                   abc
```



2. 与字符输入有关的其它成员函数 例16: cin. putback(字符变量/字符常量)

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
   char ch;
   ch = cin. get(); //get()两次
   ch = cin.get();
   cin. putback('H'); //putback()两次
   cin. putback('i');
  while((ch=cin.get())!='\n')
      cout. put (ch);
   return 0;
                    🜃 Microsoft Visual Studio 调试控制台
            输出:
输入: abc
                   abc
```

1907 LNIVE

2. 与字符输入有关的其它成员函数 例17: cin. putback(字符变量/字符常量)

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
  char ch;
  ch = cin. get(); //get()—次
   cin. putback('H'); //putback()两次
   cin. putback('i');
  while ((ch=cin. get())!=' \n')
     cout. put (ch);
                                        D:\visual studio\test\1\3.exe
  return 0;
            Microsoft Visual Studio 调试控制台
输入: abc
            abc
            iHbc
输出: VS :
     Dev : 无输出,光标闪动
     (提示,光标一直在动,什么意思?)
      while循环为死循环
```

上两页的正确情况,本页的错误情况, 综合起来,putback使用时要注意什么问题?

要注意putback后的总长度与原来字符串长度的大小关系,putback后的长度大于最初输入的总长度,可能会将原来的换行符覆盖掉导致无法结束循环。



2. 与字符输入有关的其它成员函数 例18: cin. putback(字符变量/字符常量)

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
   char ch;
   ch = cin.get();
   cin. putback('H');
   cin. putback('i');
   while ((ch=cin. get())!=' \n')
      cout << int(ch) << ' '; //输出换为int
                                                  D:\visual studio\test\1\3.exe
   return 0;
                  🐼 Microsoft Visual Studio 调试控制台
输入: abc
                 105 72 98 99
输出: VS :
      Dev:
```



2. 与字符输入有关的其它成员函数 例19: cin. putback(字符变量/字符常量)

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
   char ch;
   ch = cin.get();
   cin.putback('H');
   cin.putback('i');
   while((ch=cin.get())!=EOF) //判断条件换为!=EOF
      cout. put (ch);
   return 0;
                 D:\visual studio\test\Debug\1.exe
输入: abc
                abc
                iHbc
输出: VS :
      Dev:
                 D:\visual studio\test\1\3.exe
               abc
```



2. 与字符输入有关的其它成员函数 例20: cin. putback(字符变量/字符常量)

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
    char c[20]:
    int ch:
    cout << "please enter a sentense:" << endl;</pre>
    cin. getline(c, 15, '/');
    cout << "The first part is:" << c << endl;
    ch = cin.peek();
    cout << "The next char(ASCII):" << ch <<endl;</pre>
    cin. putback(c[0]);
    cin. getline(c, 15, '/');
    cout << "The second part is:" << c << endl;
    return 0:
运行结果(红色为输入):
please enter a sentense: I am a boy. / am a student.
The first part is:
The next char (ASCII):
The second part is:
```

亟 Microsoft Visual Studio 调试控制台

```
please enter a sentense:
I am a boy. / am a student.
The first part is:I am a boy.
The next char(ASCII):32
The second part is:I am a student
```



2. 与字符输入有关的其它成员函数 例21: cin. ignore(字符个数n,中止字符)

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
   char ch;
   ch = cin.get();
   cout << ch;
   cin.ignore(5, 'A');
   ch = cin.get();
   cout << ch;
   return 0;
                               🖸 Microsoft Visual Studio 调试控制台
                             abcdefghijk
                    输出:
输入: abcdefghijk
                               🐼 Microsoft Visual Studio 调试控制台
                             abcdAfghijk
输入: <u>abcdAfghijk</u>
                    输出:
```



2. 与字符输入有关的其它成员函数 例22: cin. ignore(字符个数n,中止字符)

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
   char ch;
   ch = cin.get();
   cout << ch;
   cin.ignore(); //缺省1个字符,中止字符为EOF
   ch = cin.get();
   cout << ch;
   return 0;
                              🜃 Microsoft Visual Studio 调试控制台
                             abcdefghijk
                    输出:
输入: <u>abcdefghijk</u>
                              🜃 Microsoft Visual Studio 调试控制台
                    输出:
输入: <u>abcdAfghijk</u>
                             abcdAfghijk
                             ac
```



2. 与字符输入有关的其它成员函数 例23: cin. ignore(字符个数n,中止字符)

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
   char ch[20];
   cin. get(ch, 20, '/'); //指针停留在'/'处
   cout << "The first part is:" << ch << endl;</pre>
  cin.get(ch, 20, '/'); //从'/'处取, 为空
   cout << "The second part is:" << ch << endl;</pre>
   return 0;
输入: I like C++./I study C++./I am happy.
         Microsoft Visual Studio 调试控制台
输出:
        I like C++./I study C++./I am happy.
        The first part is:I like C++.
        The second part is:
```



2. 与字符输入有关的其它成员函数 例24: cin. ignore(字符个数n,中止字符)

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
   char ch[20]:
   cin. get(ch, 20, '/'); //指针停留在'/'处
   cout << "The first part is:" << ch << endl;</pre>
   cin. ignore(); //跳过'/'
   cin.get(ch, 20, '/'); //从'/'后取, 非空
   cout << "The second part is:" << ch << endl;</pre>
   return 0;
输入: I like C++./I study C++./I am happy.
输出:
        Microsoft Visual Studio 调试控制台
       I like C++./I study C++./I am happy.
       The first part is:I like C++.
       The second part is:I study C++.
```