

1、15-b7 中

● 读写数据只准用 `read/write` 函数，其余(按字符读写、按行读写、格式化读写等，包括 `peek`)均违规 (`good/fail/seek/tell/eof` 等非读写的辅助操作不限)

● 读写数据只准用 `fread/fwrite` 函数，其余(按字符读写、按行读写、格式化读写等，包括 `peek`)均违规 (`ftell/fseek、feof` 等非读写的辅助操作不限)

指对文件的读写，键盘读写按正常进行，不受此限制

2、15-b7 中

读菜单如果 Windows 下用 `_getch()/_getche()` 的，Linux 用条件编译方式改为 `getchar()` 即可，不强求按键立即生效

3、15-b8 中

掌握二进制文件的读写，在 `15-b8-bmp.h` 及 `15-b8-bmp.cpp` 两个文件中，不允许 `#include <Windows.h>`，否则期末总分-20!!!

不允许 `#include <Windows.h>`和`<wingdi.h>`

4、关于 bmp 格式的微软官方文档

<https://learn.microsoft.com/zh-cn/windows/win32/api/wingdi/ns-wingdi-bitmap>