

【注意:】

- 1、除明确要求外，已学过的知识中，**不允许**使用 goto、**不允许**使用全局变量，**不允许**使用 C++ 的 string 变量，**不允许**使用 C++ 的 STL 容器等后续知识
- 2、多编译器下均要做到 “0 errors, 0 warnings”
- 3、使用 C++ 的动态内存申请运算符，要求 new(nothrow) 形式
- 4、动态内存申请后，无论申请字节数的多少，**必须**判断申请是否成功
- 5、动态申请的内存，**必须对应释放!!!**（不允许程序退出时由操作系统自行回收）
- 6、违反 3-5 条者，该题得分直接为 0

补充:

- 6、补充完成一个简单的字符串类，具体要求如下：
 - 6.1 能以 TString s1="***", s2(s1) 等方式初始化对象
 - 6.2 能以 s1.set("***") 以及 s1.set(s2) 等形式改变一个对象的值
 - 6.3 能取得对象的内容
 - 6.4 能取到对象的内容长度
 - 6.5 程序已部分给出，按要求补充完成即可
- 7、对动态内存申请后越界使用进行深度讨论
 - 7.1 附件给出了一个示例程序，按要求注释/打开注释语句后运行程序并观察结果
 - 7.2 理解后，再自行构造进一步的测试程序来验证

【编译器要求:】

		编译器VS	编译器Dev	编译器Linux
13-b6.cpp	简单的TString类	Y	Y	Y
Report-13-b7.pdf	内存越界访问深度讨论	/	/	/

【作业要求:】

- 1、**10月17日前**网上提交本次作业
- 2、每题所占平时成绩的具体分值见网页
- 3、超过截止时间提交作业则不得分