



§. 基础知识题 - new方式动态申请额初始化

要求:

- 1、完成本文档中所有的题目并写出分析、运行结果
- 2、无特殊说明，均使用VS2022编译即可
- 3、直接在本文件上作答，**写出答案/截图（不允许手写、手写拍照截图）**即可；填写答案时，为适应所填内容或贴图，**允许调整**页面的字体大小、颜色、文本框的位置等
 - ★ 贴图要有效部分即可，不需要全部内容
 - ★ 在保证一页一题的前提下，具体页面布局可以自行发挥，简单易读即可
 - ★ **不允许**手写在纸上，再拍照贴图
 - ★ **允许**在各种软件工具上完成（不含手写），再截图贴图
 - ★ 如果某题要求VS+Dev+Linux的，则如果多个编译器运行结果一致，贴VS的一张图即可，如果不一致，则两个图都要贴
- 4、转换为pdf后提交
- 5、**10月10日前**网上提交本次作业（在“文档作业”中提交）



§. 基础知识题 - new方式动态申请额初始化

贴图要求：只需要截取输出窗口中的有效部分即可，如果全部截取/截取过大，则视为无效贴图

例：无效贴图

```
Microsoft Visual Studio 调试控制台  
Hello, world!  
D:\Workspace\VS2019-Demo\Debug\cpp-demo.exe (进程 7484)已退出, 代码为 0。  
按任意键关闭此窗口. . .
```

例：有效贴图

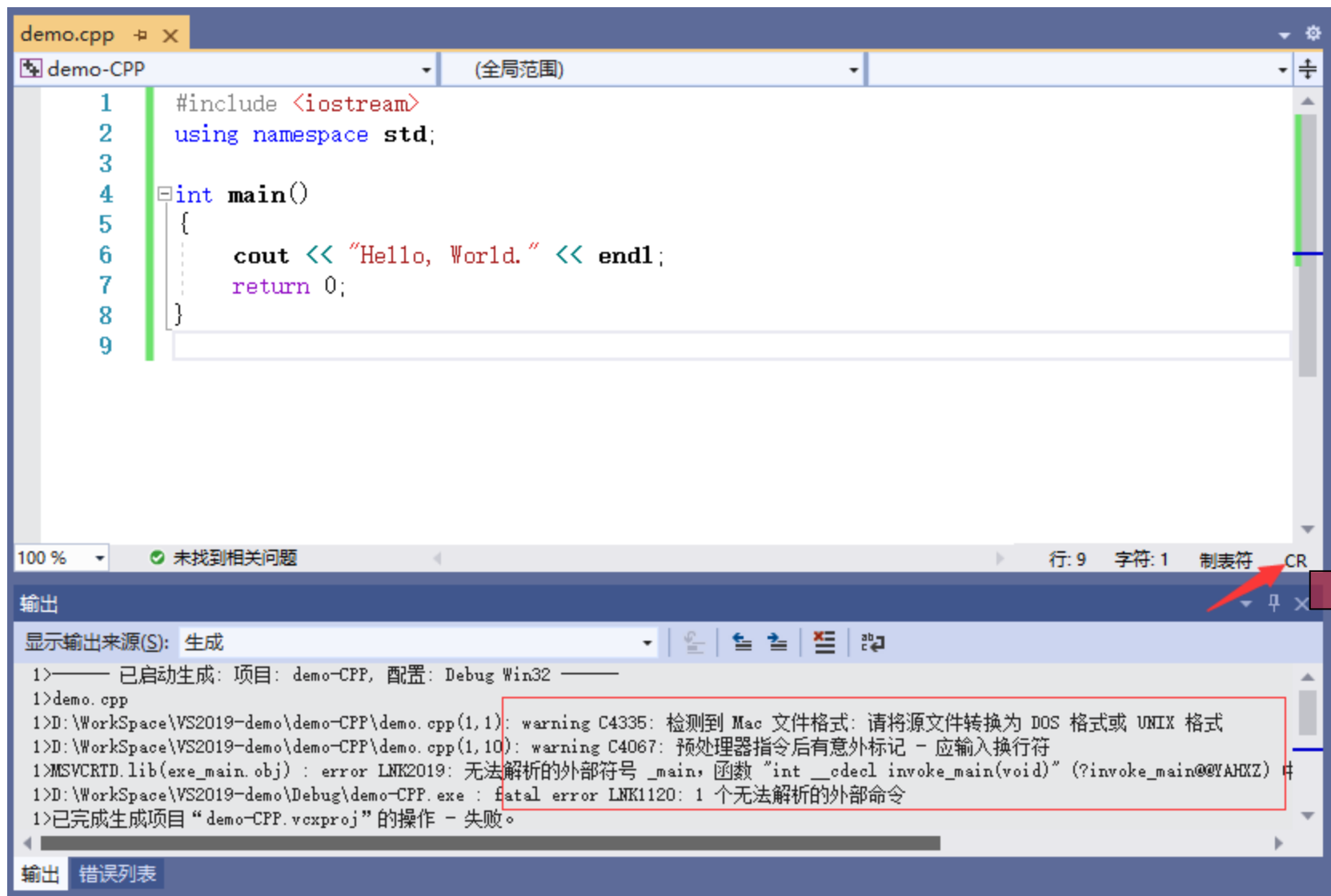
```
Microsoft Visual Studio 调试控制台  
Hello, world!
```



§. 基础知识题 - new方式动态申请额初始化

附：用WPS等其他第三方软件打开PPT，将代码复制到VS2022中后，如果出现类似下面的**编译报错**，则观察源程序编辑窗

的右下角是否为CR，如果是，单击CR，在弹出中选择CRLF，再次CTRL+F5运行即可





§. §. 基础知识题 - new方式动态申请额初始化

1、一维数组方式的初始化

A. 观察下列程序的运行结果，回答问题

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    int *p;
    p = new int[10] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10};

    return 0;
}
```

如果编译运行正确（因为屏幕无任何输出）则写“编译正确”，否则贴编译错误，包括VS的智能提示

编译错误

error C2440: “=”：无法从“initializer list”转换为“int *”

abc E0137 表达式必须是可修改的左值

abc E0146 初始值设定项值太多

✗ C2440 “=”：无法从“initializer list”转换为“int *”



§. §. 基础知识题 - new方式动态申请额初始化

1、一维数组方式的初始化

B. 观察下列程序的运行结果，回答问题

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    int *p;
    p = new int[10] {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11};

    return 0;
}
```

如果编译运行正确（因为屏幕无任何输出）则写“编译正确”，否则贴编译错误，包括VS的智能提示

编译错误

error C2078: 初始值设定项太多

abc E0146 初始值设定项值太多

✗ C2078 初始值设定项太多



§. §. 基础知识题 - new方式动态申请额初始化

1、一维数组方式的初始化

C. 观察下列程序的运行结果，回答问题

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    int *p;
    p = new int[] {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10};

    return 0;
}
```

如果编译运行正确（因为屏幕无任何输出）则写“编译正确”，否则贴编译错误，包括VS的智能提示

编译错误

abc E0070 不允许使用不完整的类型 "int []"
abc E0146 初始值设定项值太多



§. §. 基础知识题 - new方式动态申请额初始化

1、一维数组方式的初始化

D. 观察下列程序的运行结果，回答问题

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    char *s;
    s = new char[6] {"Hello"};

    return 0;
}
```

如果编译运行正确（因为屏幕无任何输出）则写“编译正确”，否则贴编译错误，包括VS的智能提示

编译正确



§. §. 基础知识题 - new方式动态申请额初始化

1、一维数组方式的初始化

E. 题目同1.D

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    char *s;
    s = new char[6] {"Hello"};

    return 0;
}
```

能不能找到一种方式，使Dev/Linux下能用字符串形式初始化动态申请的一维字符数组
能：贴你的程序

不能：回答“不能”即可

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <iostream>
#include <cstring>
using namespace std;

int main()
{
    char* s = new char[6];
    strcpy(s, "Hello");
    delete[] s;
    return 0;
}
```




§. 基础知识题 - 关系运算、逻辑运算与选择结构

此页不要删除，也没有意义，仅仅为了分隔题目



§. §. 基础知识题 - new方式动态申请额初始化

2、二维数组方式的初始化

A. 观察下列程序的运行结果，回答问题

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    int (*p)[3];
    p = new int[2][3] = {1, 2, 3, 4, 5, 6};

    return 0;
}
```

如果编译运行正确（因为屏幕无任何输出）则写“编译正确”，否则贴编译错误，包括VS的智能提示

编译错误

error C2440: “=”：无法从“initializer list”转换为“int (*)[3]”

abc E0137 表达式必须是可修改的左值

abc E0146 初始值设定项值太多

✗ C2440 “=”：无法从“initializer list”转换为“int (*)[3]”



§. §. 基础知识题 - new方式动态申请额初始化

2、二维数组方式的初始化

B. 观察下列程序的运行结果，回答问题

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    int (*p)[3];
    p = new int[2][3] {1, 2, 3, 4, 5, 6};

    return 0;
}
```

如果编译运行正确（因为屏幕无任何输出）则写“编译正确”，否则贴编译错误，包括VS的智能提示

编译正确



§. §. 基础知识题 - new方式动态申请额初始化

2、二维数组方式的初始化

C. 观察下列程序的运行结果，回答问题

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    int (*p)[3];
    p = new int[2][3] { {1, 2, 3}, {4, 5, 6} };

    return 0;
}
```

如果编译运行正确（因为屏幕无任何输出）则写“编译正确”，否则贴编译错误，包括VS的智能提示

编译正确



§. §. 基础知识题 - new方式动态申请额初始化

2、二维数组方式的初始化

D. 观察下列程序的运行结果，回答问题

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    int (*p)[3];
    p = new int[2][3] { {1,2}, {3,4,5,6} };

    return 0;
}
```

如果编译运行正确（因为屏幕无任何输出）则写“编译正确”，否则贴编译错误，包括VS的智能提示

编译错误

error C2078: 初始值设定项太多

abc E0146 初始值设定项值太多

✗ C2078 初始值设定项太多



§. §. 基础知识题 - new方式动态申请额初始化

2、二维数组方式的初始化

E. 观察下列程序的运行结果，回答问题

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    int (*p)[3];
    p = new int[2][3] { 1, 4 };

    return 0;
}
```

如果编译运行正确（因为屏幕无任何输出）则写“编译正确”，否则贴编译错误，包括VS的智能提示

编译正确



§. §. 基础知识题 - new方式动态申请额初始化

2、二维数组方式的初始化

F. 观察下列程序的运行结果，回答问题

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    int (*p)[3];
    p = new int[2][3] { {1}, {4} };

    return 0;
}
```

如果编译运行正确（因为屏幕无任何输出）则写“编译正确”，否则贴编译错误，包括VS的智能提示

编译正确



§. §. 基础知识题 - new方式动态申请额初始化

2、二维数组方式的初始化

G. 观察下列程序的运行结果，回答问题

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    char (*p)[6];
    p = new char[2][6] {'A','B','C'};

    return 0;
}
```

如果编译运行正确（因为屏幕无任何输出）则写“编译正确”，否则贴编译错误，包括VS的智能提示

编译正确



§. §. 基础知识题 - new方式动态申请额初始化

2、二维数组方式的初始化

H. 观察下列程序的运行结果，回答问题

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    char (*p)[6];
    p = new char[2][6] { {'A'}, {'B','C'} };

    return 0;
}
```

如果编译运行正确（因为屏幕无任何输出）则写“编译正确”，否则贴编译错误，包括VS的智能提示

编译正确



§. §. 基础知识题 - new方式动态申请额初始化

2、二维数组方式的初始化

I. 观察下列程序的运行结果，回答问题

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    char (*p)[6];
    p = new char[2][6] {"Hello", "China"};

    return 0;
}
```

如果编译运行正确（因为屏幕无任何输出）则写“编译正确”，否则贴编译错误，包括VS的智能提示

编译正确



§. §. 基础知识题 - new方式动态申请额初始化

2、二维数组方式的初始化

J. 观察下列程序的运行结果，回答问题

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    char (*p)[6];
    p = new char[2][6] {{ "Hello"}, { "China" } };

    return 0;
}
```

如果编译运行正确（因为屏幕无任何输出）则写“编译正确”，否则贴编译错误，包括VS的智能提示

编译正确



§. §. 基础知识题 - new方式动态申请额初始化

2、二维数组方式的初始化

K. 题目同2. K

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    char (*p)[6];
    p = new char[2][6] {"Hello"}, {"China"};

    return 0;
}
```

能不能找到一种方式，使Dev/Linux下能用字符串形式初始化动态申请的二维字符数组
能：贴你的程序

不能：回答“不能”即可

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <iostream>
#include <cstring>
using namespace std;
```

```
int main() {
    char (*p)[6] = new char[2][6];
    strcpy(p[0], "Hello");
    strcpy(p[1], "China");
    delete[] p;
    return 0;
}
```



§. 基础知识题 - 关系运算、逻辑运算与选择结构

此页不要删除，也没有意义，仅仅为了分隔题目