



## §. 基础知识题 - 与cout有关的成员函数的基本使用

要求:

- 1、完成本文档中所有的测试程序并填写运行结果，从而体会这些cin的流成员函数的用法及区别
- 2、题目明确指定编译器外，缺省使用VS2022即可
  - ★ 如果要换成其他编译器，可能需要自行修改头文件适配
  - ★ 部分代码编译时有warning，不影响概念理解，可以忽略
- 3、直接在本文件上作答，**写出答案/截图（不允许手写、手写拍照截图）**即可；填写答案时，为适应所填内容或贴图，**允许调整**页面的字体大小、颜色、文本框的位置等
  - ★ 贴图要有效部分即可，不需要全部内容
  - ★ 在保证一页一题的前提下，具体页面布局可以自行发挥，简单易读即可
  - ★ **不允许**手写在纸上，再拍照贴图
  - ★ **允许**在各种软件工具上完成（不含手写），再截图贴图
  - ★ 如果某题要求VS+Dev的，则如果两个编译器运行结果一致，贴VS的一张图即可，如果不一致，则两个图都要贴
- 4、转换为pdf后提交
- 5、**10月31日前**网上提交本次作业（在“文档作业”中提交）

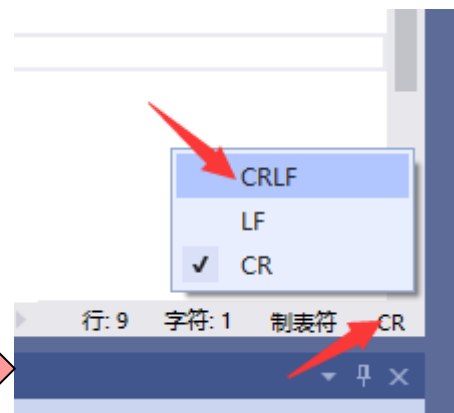
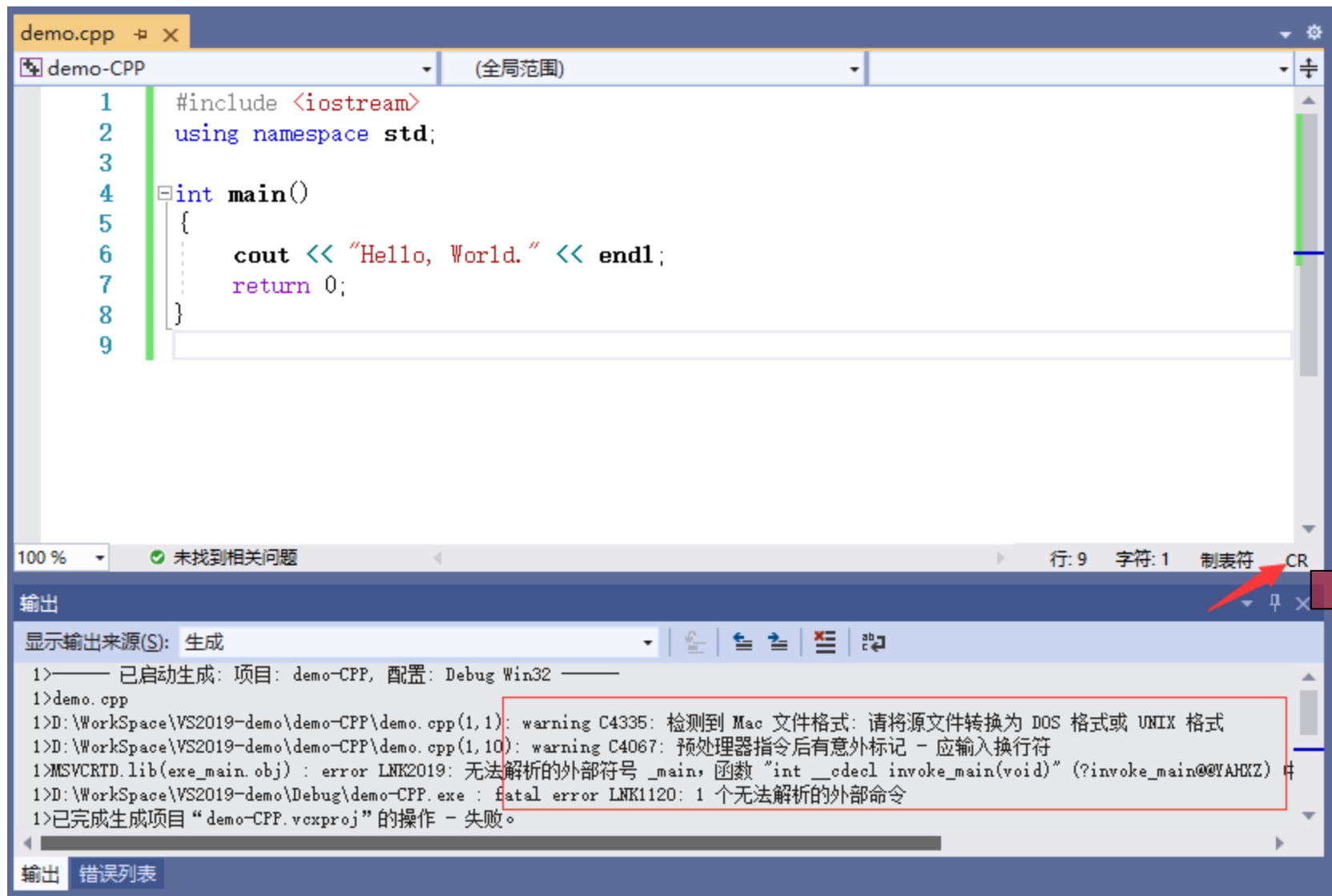


## §. 基础知识题 - 与cout有关的成员函数的基本使用

注意:

用WPS等其他第三方软件打开PPT, 将代码复制到VS2022中后, 如果出现类似下面的**编译报错**, 则观察源程序编辑窗口的

右下角是否为CR, 如果是, 单击CR, 在弹出中选择CRLF, 再次CTRL+F5运行即可





## §. 基础知识题 - 与cout有关的成员函数的基本使用

### 1. 用于字符输出的流成员函数

★ `cout.put`(字符常量/字符变量)

功能：向标准输出设备输出一个字符

★ `cout.write`(字符串常量/变量, 输出长度)

功能：向标准输出设备输出n个字符（如果n超过串长，则输出串长）



## §. 基础知识题 - 与cout有关的成员函数的基本使用

### 1. 用于字符输出的流成员函数

例1: cout.put()

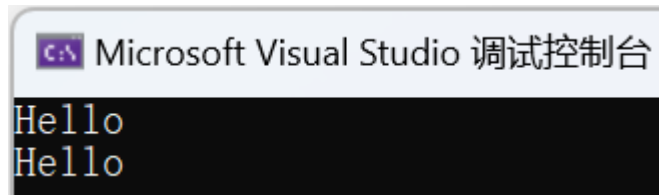
```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    char str[] = "Hello";
    int i;

    for (i = 0; i < 5; i++)
        cout.put(str[i]);
    cout.put('\n');
    cout.put('H').put('e').put('l').put('l').put('o').put(0x0A);

    return 0;
}
```

运行结果:



本页需填写答案



## §. 基础知识题 - 与cout有关的成员函数的基本使用

### 1. 用于字符输出的流成员函数

例2: cout.write()

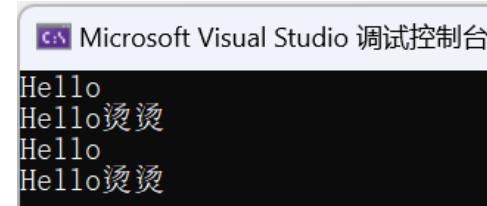
```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    char s1[] = "Hello";
    cout.write(s1, 5);
    cout.put('\n');
    cout.write(s1, 10);
    cout.put('\n');

    char s2[] = { 'H', 'e', 'l', 'l', 'o' };
    cout.write(s2, 5);
    cout.put('\n');
    cout.write(s2, 10);
    cout.put('\n');

    return 0;
}
```

运行结果:



当write的参数是字符串(s1), 且write要写的长度超过字符串长度时的表现:

继续从内存空间读取输出, 直到遇到\0

当write的参数非字符串(s2), 且write要写的长度超过字符串长度时的表现:

继续从内存空间读取输出, 直到遇到\0

结论: 用write向标准输出设备输出指定个数的字符时, 输出缓冲区\_\_**不要求**\_\_(要求/不要求)是字符串



# § . 基础知识题 – 与cout有关的成员函数的基本使用

## 2. 用于字符输出控制的流成员函数

- ★ cout.setf(控制标记)  
功能：设置指定的控制标记 (右表为常用)
- ★ cout.unsetf(控制标记)  
功能：清除指定的控制标记 (右表为常用)
- ★ cout.width(宽度)  
功能：设置指定的输出宽度
- ★ cout.fill(字符常量/字符变量)  
功能：设置填充字节
- ★ cout.precision(精度)  
功能：设置浮点数的输出精度

控制标记	作用
ios::fixed	设置浮点数以固定的小数位数显示
ios::scientific	设置浮点数以科学计数法（即指数形式）显示
ios::left	输出数据左对齐
ios::right	输出数据右对齐
ios::skipws	忽略前导的空格 (适用于cin，不适用于cout)
ios::uppercase	在以科学计数法输出E和十六进制输出字母X时，以大写表示
ios::showpos	输出正数时，给出“+”号



## §. 基础知识题 - 与cout有关的成员函数的基本使用

### 2. 用于字符输出控制的流成员函数

例3: cout.width()

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    char s1[] = "Hello";

    cout << "01234567890123456789" << endl;
    cout.width(10);
    cout << s1 << '*' << endl;
    cout << s1 << '#' << endl;

    return 0;
}
```

运行结果:

```
Microsoft Visual Studio 调试控制台
01234567890123456789
    Hello*
Hello#
```

结论:

1、cout.width(10) 等价于 cout << setw(10)

2、cout.width() 设置后仅1次(仅1次/始终)有效

本页需填写答案



## §. 基础知识题 - 与cout有关的成员函数的基本使用

### 2. 用于字符输出控制的流成员函数

例4: cout.width()与cout.fill()

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    char s1[] = "Hello";

    cout << "01234567890123456789" << endl;
    cout.width(10);
    cout.fill('$');
    cout << s1 << '*' << endl;
    cout.width(15);
    cout << s1 << '#' << endl;
    cout.width(12);
    cout.fill(' ');
    cout << s1 << '*' << endl;

    return 0;
}
```

运行结果:

```
Microsoft Visual Studio 调试控制台
01234567890123456789
$$$$$Hello*
$$$$$$$$$$$Hello#
Hello*
```

结论:

- 1、cout.fill()等价于 cout << setfill()
- 2、cout.fill()设置后始终 (仅1次/始终)有效
- 3、默认的cout.fill()设置是哪个字符?  
空格





## §. 基础知识题 - 与cout有关的成员函数的基本使用

### 2. 用于字符输出控制的流成员函数

例5: cout.width()与cout.setf()

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    char s1[] = "Hello";

    cout << "01234567890123456789" << endl;
    cout.width(10);
    cout.setf(ios::left);
    cout << s1 << '*' << endl;
    cout.width(15);
    cout << s1 << '#' << endl;

    return 0;
}
```

运行结果:

```
Microsoft Visual Studio 调试控制台
01234567890123456789
Hello      *
Hello      #
```

结论:

- 1、cout.setf(ios::left) 等价于 cout << \_setiosflags(ios::left)\_
- 2、cout.setf() 设置后\_\_始终\_\_ (仅1次/始终) 有效



## §. 基础知识题 - 与cout有关的成员函数的基本使用

### 2. 用于字符输出控制的流成员函数

例6: cout.width()与cout.setf()

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    char s1[] = "Hello";

    cout << "01234567890123456789" << endl;
    cout.width(10);
    cout.setf(ios::left);
    cout << s1 << '*' << endl;
    cout.setf(ios::right);
    cout.width(15);
    cout << s1 << '#' << endl;
    cout.width(10);
    cout.setf(ios::left);
    cout << s1 << '*' << endl;
    return 0;
}
```

运行结果:

```
Microsoft Visual Studio 调试控制台
01234567890123456789
Hello *
Hello#
Hello*
```

结论:

- 1、cout.setf(ios::left) 等价于 cout << \_setiosflags(ios::left)\_
- 2、cout.setf(ios::right) 等价于 cout << \_setiosflags(ios::right)\_
- 3、cout.setf() 设置后 始终 (仅1次/始终) 有效
- 4、不设置默认是 左 (左/右) 对齐
- 5、left后设置right是 有效 (有效/无效) 的
- 6、right后设置left是 无效 (有效/无效) 的

本页需填写答案



## §. 基础知识题 - 与cout有关的成员函数的基本使用

### 2. 用于字符输出控制的流成员函数

例7: cout.width()与cout.setf()、cout.unsetf()

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    char s1[] = "Hello";

    cout << "01234567890123456789" << endl;
    cout.width(10);
    cout.setf(ios::left);
    cout << s1 << '*' << endl;
    cout.setf(ios::right);
    cout.width(15);
    cout << s1 << '#' << endl;
    cout.width(10);
    cout.unsetf(ios::right);
    cout.setf(ios::left);
    cout << s1 << '*' << endl;
    return 0;
}
```

将程序补充完整，得到期望的运行结果：

```
01234567890123456789
Hello      *
           Hello#
Hello      *
```

所用的cout.unsetf(ios::right)等价于  
cout << \_\_resetiosflags(ios::right)\_\_;

提示：回忆并参考第3章的作业



## §. 基础知识题 - 与cout有关的成员函数的基本使用

### 2. 用于字符输出控制的流成员函数

例8: cout.precision()

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;

int main()
{
    double d = 123.456789123456;

    cout << d << '*' << endl;
    cout.precision(10);
    cout << d << '*' << endl;
    cout.precision(3);
    cout << d << '*' << endl;
    cout.precision(5);
    cout << d << '*' << endl;
    cout.precision(20);
    cout << d << '*' << endl;
    return 0;
}
```

运行结果:

```
Microsoft Visual Studio 调试控制台
123.457*
123.4567891*
123*
123.46*
123.45678912345600509*
```

结论:

- 1、不做任何设置的情况下，浮点数默认为\_\_小数\_\_(小数/指数)方式；不设precision的输出宽度默认为\_\_6\_\_
- 2、默认情况下，precision设定的宽度是\_\_全部数据\_\_(全部数据/小数部分)
- 3、宽度\_\_不包含\_\_(包含/不包含)小数点
- 4、如果宽度超过有效位数，则\_\_可以\_\_(可以/不可以)显示，超出有效位数\_\_不可信\_\_(可信/不可信)

本页需填写答案



## §. 基础知识题 - 与cout有关的成员函数的基本使用

### 2. 用于字符输出控制的流成员函数

例9: cout.precision()

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;

int main()
{
    double d = 123.456789123456;
    cout.setf(ios::fixed);
    cout << d << '*' << endl;
    cout.precision(10);
    cout << d << '*' << endl;
    cout.precision(3);
    cout << d << '*' << endl;
    cout.precision(5);
    cout << d << '*' << endl;
    cout.precision(20);
    cout << d << '*' << endl;
    return 0;
}
```

运行结果:

```
Microsoft Visual Studio 调试控制台
123.456789*
123.4567891235*
123.457*
123.45679*
123.45678912345600508615*
```

结论:

- 1、加ios::fixed后, precision默认的宽度为\_\_6\_\_, 设定的宽度是\_\_小数部分\_\_(全部数据/小数部分)
- 2、宽度\_\_不包含\_\_(包含/不包含)小数点
- 3、如果宽度超过有效位数, 则\_\_可以\_\_(可以/不可以)显示, 超出有效位数\_\_不可信\_\_(可信/不可信)



## §. 基础知识题 - 与cout有关的成员函数的基本使用

### 2. 用于字符输出控制的流成员函数

例10: cout.precision()

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;

int main()
{
    double d = 123.456789123456;
    cout.setf(ios::scientific);
    cout << d << '*' << endl;
    cout.precision(10);
    cout << d << '*' << endl;
    cout.precision(3);
    cout << d << '*' << endl;
    cout.precision(5);
    cout << d << '*' << endl;
    cout.precision(20);
    cout << d << '*' << endl;
    return 0;
}
```

运行结果:

```
Microsoft Visual Studio 调试控制台
1. 234568e+02*
1. 2345678912e+02*
1. 235e+02*
1. 23457e+02*
1. 23456789123456005086e+02*
```

结论:

- 1、加ios::scientific后, precision默认的宽度为\_6\_, 设定的宽度是\_\_小数部分\_\_(全部数据/小数部分)
- 2、宽度\_\_不包含\_\_(包含/不包含)小数点
- 3、如果宽度超过有效位数, 则\_\_可以\_\_(可以/不可以)显示, 超出有效位数\_\_不可信\_\_(可信/不可信)



## §. 基础知识题 - 与cout有关的成员函数的基本使用

### 2. 用于字符输出控制的流成员函数

例11: cout.precision()

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;

int main()
{
    double d = 123.456789123456;
    cout.setf(ios::fixed);
    cout.precision(10);
    cout << d << '*' << endl;

    cout.setf(ios::scientific);
    cout.precision(10);
    cout << d << '*' << endl;

    return 0;
}
```

运行结果:

```
Microsoft Visual Studio 调试控制台
123.4567891235*
0x1.edd3c08729a5fp+6*
```

结论:

先设ios::fixed后, 再设ios::scientific,  
则输出显示\_\_\_\_**错误**\_\_\_\_(正确/错误)

本页需填写答案



## §. 基础知识题 - 与cout有关的成员函数的基本使用

### 2. 用于字符输出控制的流成员函数

例12: cout.precision()

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;

int main()
{
    double d = 123.456789123456;
    cout.setf(ios::scientific);
    cout.precision(10);
    cout << d << '*' << endl;

    cout.setf(ios::fixed);
    cout.precision(10);
    cout << d << '*' << endl;

    return 0;
}
```

运行结果:

Microsoft Visual Studio 调试控制台

```
1. 2345678912e+02*
0x1. edd3c08729a5fp+6*
```

结论:

先设ios::scientific后, 再设ios::fixed,  
则输出显示\_\_\_\_**错误**\_\_\_\_(正确/错误)

本页需填写答案





## §. 基础知识题 - 与cout有关的成员函数的基本使用

### 2. 用于字符输出控制的流成员函数

例13: cout.precision()

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;

int main()
{
    double d = 123.456789123456;
    cout.setf(ios::fixed);
    cout.precision(10);
    cout << d << '*' << endl;
    cout.unsetf(ios::fixed);
    cout.setf(ios::scientific);
    cout.precision(10);
    cout << d << '*' << endl;

    return 0;
}
```

将程序补充完整，得到期望的运行结果：

```
123.4567891235*
1.2345678912e+02*
```

提示：回忆并参考第3章的作业



## §. 基础知识题 - 与cout有关的成员函数的基本使用

### 2. 用于字符输出控制的流成员函数

例14: cout.precision()

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;

int main()
{
    double d = 123.456789123456;
    cout.setf(ios::scientific);
    cout.precision(10);
    cout << d << '*' << endl;
    cout.unsetf(ios::scientific);
    cout.setf(ios::fixed);
    cout.precision(10);
    cout << d << '*' << endl;

    return 0;
}
```

将程序补充完整，得到期望的运行结果：

```
1.2345678912e+02*
123.4567891235*
```

提示：回忆并参考第3章的作业