Práctica 2 Yael Alejandro Rodríguez Barreto

El desarrollo de está practica tuvo una duración de aproximadamente 3 días, dejando a un lado el tiempo que tomó la creación del reporte, aunque fue durante los últimos dos días de estos donde se concentró la mayor carga de trabajo mientras que el primer día se trató más que nada en conocer los requerimientos y crear los distintos archivos donde se trabajaría.

En un principio lo que más costó fue el hecho de entender del todo el uso de los setters y getters, más que nada porque a pesar de su presencia aun podían ser asignados directamente los valores dentro del objeto sin limitaciones, pero entonces tomó sentido tomando en cuenta que es la misma página la que se encargaría de llenar dichos datos y no un usuario como tal.

Una vez comprendido esto y como es que se trabaja con clases se avanzó con relativa velocidad en el resto de los aspectos, añadiendo varias excepciones a lo largo del código, dejando a un lado el trabajo relacionado con el array de productos en el shopping cart y retomándolo una vez fue terminado el data handler, permitiendo entender de donde se obtendría la información para trabajar.

Cabe mencionar que dos aspectos que paralizaron el avance fueron el conectar los distintos archivos, haciéndome pensar que era necesario algo extra en lugar de simplemente añadir en el orden correcto las llamadas, además el trabajo paró por completo tratando de arreglar findProductQuery, debido a que en su implementación se trató de ingresar al ultimo lugar de un array con -1, cosa que no es posible en este caso, ni que fuera Python.

Al final podemos decir que se logró generar gran parte de lo solicitado, desde el contenido de cada una de las clases, incluyendo las funciones solicitadas getters y setters, el index, hasta cosas extras como lo podría ser la función encargada de realizar búsquedas por categorías y nombres dentro del data\_handler, aunque no sé que tanto sentido tiene hacer ambas queries a la vez si normalmente no suelen repetirse el nombre del producto. En general lo único que no se realizó en esta práctica fue hacer uso de productListToHtml pero el resto se encuentra completamente implementado.

Los resultados obtenidos por lo tanto fueron los siguientes, mostrados dentro del index:

Lo primero como bien se mencionó fue crear los distintos objetos que se añadirían dentro del array de data handler, algunos de estos se crearían directamente desde el constructor con new mientras que otros fueron hechos con la función createFromJson, esto confirma que tanto la función createFromObject como cleanObject funcionan debido a que ambas son utilizadas dentro de esta.

A continuación, se añaden los productos creados dentro del data handler, mostrando como queda después de las 3 primeras entradas para después mostrar directamente el resultado final, usando el getproducts para mostrar el contenido del array creado en formato de tablas.

Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Lo siguiente consiste en comprobar que el resto de las funciones se comporten como deberían, por ende, fue necesario usar cosas como lo podrían ser el update y el delete, para esto fueron añadidos a propósito 4 productos con información bastante distinta al resto para que su update fuera más notorio, dándonos como resultado lo siguiente:

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Se procedió a hacer lo mismo con el delete, especificando al igual que el anterior cuales serían las posiciones específicas que se verían modificadas.

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

Lo restante por ende es el mostrar que el encargado de realizar queries funcione, realizando 3 ejemplos que incluyan tanto la búsqueda de solo la categoría, del solo el title y de ambas.

Captura de pantalla de un videojuego

Descripción generada automáticamente

Una vez acabado con esto es momento de pasar a revisar el comportamiento del shopping cart, siendo de nuevo lo primero por supuesto el crear dicho carrito para después irlo llenando con los productos creados anteriormente, en este caso se fue especificando encima de cada tabla el proceso que fue llevado a cabo, mostrando tanto la tabla de productos como los querys resultantes y comprobando cosas tales como el sumar x cantidad cuando se repite un uuid.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente con confianza media

Captura de pantalla de un videojuego

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Luego se continuó con los updates, de nuevo revisando tanto los casos normales que solo modifican la cantidad como aquellos que resultan en la eliminación del proxy y del producto.

Texto

Descripción generada automáticamenteCaptura de pantalla de un videojuego

Descripción generada automáticamente

Finalmente se procedió a usar tanto la eliminación de datos como el total del producto para revisar los métodos restantes.

Captura de pantalla de un videojuego

Descripción generada automáticamente

Con esto dicho solo resta mostrar el trabajo de ciertas funciones que no fueron utilizadas dentro del index, como lo podrían ser las funciones creadas dentro de utils además de la encargada de generar el uuid, estas son checkString y checkNumber, encargados de revisar si el valor pasado es una cadena o un número respectivamente, usados dentro de los creates de producto.

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Pasando a la clase products tomando en cuenta que ya se mostró como funcionan los métodos estáticos de estos solo resta dar ejemplo del funcionamiento de algunos de sus distintos getters y setters.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Luego tenemos el carrito de compra donde de nuevo solo nos falta mostrar tantos los getters como setters de esta clase, sin embargo, para demostrar dichos comportamientos también es necesario trabajar con el data handler, por ende, se procederá a mostrar también lo faltante de dicho archivo.

Texto

Descripción generada automáticamente